

BOY SCOUTS DE CHILE



**LAS PRUEBAS DEL
ASPIRANTE A
SCOUTS/GUÍA**

LAS PRUEBAS DEL ASPIRANTE A SCOUT o GUÍA

ASPIRANTE:

Se llama **Aspirante a Scout/Guía** a todo/toda muchacha o muchacho de 11 a 16 años que ha sido admitido/a en una **Tropa o Compañía**, para comenzar a asistir a reunión y empezar a conocer el **Escultismo/Guidismo**. Aún no ha sido **Investido**, pues tiene que pasar la etapa de **Aspirante**, la que debe durar no más de tres (3) meses.

En esta etapa básicamente, el/la futuro/a **Scout/Guía** debe probar su entusiasmo por el **Escultismo/Guidismo** y demostrar condiciones que aseguren que podrá participar en la **Tropa o Compañía** (hábitos, conducta, disciplina).

PASOS QUE DEBE CUMPLIR EL (LA) ASPIRANTE

1.- Llenar la ficha o solicitud de inscripción que tenga el Grupo

Es importante que cuando se reciba a una niña o niño que desea incorporarse a la **Tropa o Compañía**, se le entregue algún documento que la/lo oriente en cuanto a **¿Qué son los scouts/guías?** y se le entregue una ficha de inscripción lo más completa posible (ficha que debe tener el logo institucional, el nombre del Grupo, la dirección donde funciona, etc.) Esto le da un carácter de seriedad y compromiso.

2.- Presentar a sus padres o apoderados al Jefe de la Tropa o Guiadora de Compañía

Esto dependerá de cómo lo acostumbre a realizar cada **Grupo Scout**, pero es de suma importancia que el **Jefe de Tropa o Guiadora de Compañía** pueda enviar a los padres de la niña o niño una invitación para conocerlos y conversar sobre los procedimientos, deberes y obligaciones que deben asumir con el ingreso de su hija o hijo a la **Tropa Scout o Compañía de Guías**.

Se le debe hacer saber a los padres y a la niña o niño, que es admitida/o como **Aspirante a Scout o Guía** y que debe pasar un periodo (2 a 3 meses) de prueba y que si las cumple satisfactoriamente será incorporado oficialmente a la **Tropa Scout ó Compañía de Guías**.

La niña o el niño debe saber claramente cuales son las pruebas que debe sortear como Aspirante.

3.- Tener una asistencia regular a ocho (8) reuniones

Desde que la niña o el niño llega a la **Tropa Scout o Compañía de Guías**, se le debe hacer saber la responsabilidad que asume en cuanto al cumplimiento de la asistencia y puntualidad a las reuniones de **Tropa o Compañía**. Debe demostrar que tiene interés por asistir y participar.

4.- Conocer y saber el Lema, la Promesa y la Ley Scout/Guía

El/la **Aspirante** debe conocer, saber y entender el significado práctico del **Lema Scout/Guía** a fin de aplicarlo a la vida real. Deberá entender y practicar el sentido de la **Promesa y la Ley Scout/Guía** de acuerdo a su edad.

5.- Conocer el uniforme y principales distintivos de la Tropa/Compañía

En este período es necesario conocer bien el **Uniforme**, ya que es durante estos meses en que el/la **Aspirante** deberá adquirir su propio uniforme, el que vestirá el día de su **Investidura**.

6.- Conocer los rasgos más importantes de la Historia del Escultismo (mundial y nacional)

Es importante que el/la **Aspirante** tenga una visión clara del origen y evolución del **Escultismo y Guidismo** en el ámbito mundial como en lo nacional.

7.- Conocer y saber ejecutar los saludos Scout/Guía

El/la **Aspirante** deberá conocer el significado de la **Seña Scout/Guía** y los saludos más conocidos que se usan en la **Tropa Scout y Compañía de Guías**. El saludo contribuye a reafirmar la buena voluntad que reina entre todos sus miembros. Es señal de cortesía y respeto.

8.- Conocer y saber ejecutar las principales formaciones de la Tropa/Compañía

El/la **Aspirante** deberá conocer y ejecutar con cierta destreza las principales formaciones típicas de la **Tropa Scout o Compañía de Guías**. También deberá conocer bien las señales de mando para las distintas formaciones.

RECOMENDACIONES AL JEFE DE TROPA o GUIADORA DE COMPAÑÍA

- + No prolongue más allá de **tres (3) meses** el período de **Aspirante**.
- + No exagere en las exigencias de estas pruebas.
- + Procure que la niña o el niño se entusiasme con el **Escultismo o Guidismo** (no le dificulte el camino)
- + Dele a conocer a la niña o el niño, lo que se espera que cumpla en esta etapa de **Aspirante**.
- + Procure que en este período obtenga su uniforme y que lo vista solo el día de su **Investidura**.
- + No olvide que, para ser **Investido**, la/el **Aspirante** debe pasar las ocho (8) pruebas aquí indicadas.

Posteriormente viene su preparación en la **Tercera Clase**, luego la **Segunda Clase** para terminar en la **Primera Clase**.

Las **Pruebas del Aspirante**, no deben ser tomadas como examen; sólo es necesario que el **Jefe/Guiadora** observe a la niña o niño en la práctica en su actitud y comportamiento en las reuniones, en su participación, allí debe medir el **Jefe/Guiadora** si ha logrado los requisitos necesarios para pasar cada una de las **Pruebas**.

Es necesario darle a conocer a la/el **Aspirante** su progreso, ella o él debe saber cuándo ha aprobado determinada prueba.

La **Etapa de Aspirante**, termina con la **Investidura**, y allí comienza la incorporación oficial de un niño o niña al **Movimiento Scout o Guía**. La **Investidura** es el inicio de la vida en el **Escultismo o Guidismo**.



E. N. A. - CHILE