



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE
EQUIPO NACIONAL DE ADIESTRAMIENTO



ESPECIALIDADES PARA ROVERS y RANGERS

2018

PLAN DE ESPECIALIDADES ROVER-RANGER SCOUT

INTRODUCCIÓN

Las **Especialidades** constituyen un campo complementario del **Plan de Adelanto**, su principal objetivo es ofrecer al joven un nuevo incentivo en su formación.

Se puede ofrecer un Adiestramiento práctico a través del desarrollo de las **Especialidades Rover - Ranger Scout**, que se indican: **EXPEDICIONES, PROYECTOS, INVESTIGACIONES, SERVICIOS, TÉCNICAS SCOUT.**

Este sistema de **Especialidades** ofrece al joven la posibilidad de abrir su mirada, su quehacer y su trabajo hacia la Comunidad en que vive, permitiéndole interactuar en ella como persona individual y colectiva.

La realización de investigaciones, expediciones, proyectos, servicios, técnicas, etc., posibilitarán vivencias interesantes a las expectativas de los jóvenes, que luego serán compartidas el resto del Clan, el **Grupo Scout, la Familia y la Comunidad.**

Cada una de esta **Especialidades** es en esencia un buen desafío o empresa que cada joven se autoimpone individualmente o como parte de un equipo (puede estructurarse programas de equipos a partir de las necesidades personales de los Rovers o Rangers).

ESPECIALIDAD DE SERVICIO SCOUT

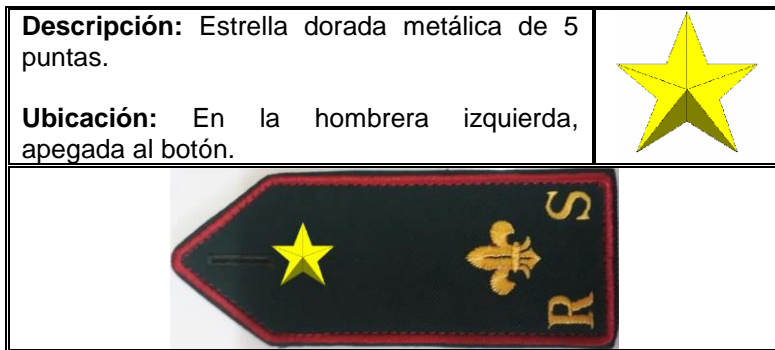
<p>Descripción: Estrella dorada metálica de 5 puntas.</p> <p>Ubicación: En la hombrera derecha, apegada al botón.</p>	
	

Para obtener la **Especialidad de Servicio scout**, es requisito aprobar ante el **Consejo de Clan** y con recomendación escrita del Jefe de Grupo, las actividades que a continuación se describen:

1. Aprobar el **Curso de INFORMACIÓN** del esquema de adiestramiento para dirigentes.
2. Aplicar el servicio como una forma de vida; realizando un trabajo de servicio en la comunidad en forma personal. Ej. Alfabetización, Natación, Deportes, Cruz Roja, Proyecto Ecológico, etc.
3. Trabajar en forma rotativa, por el lapso de un mes por sección, en labores de servicio (no en la función de un Scouter) en las secciones del Grupo Scout, lo que le permitirá iniciar conocimientos y adquirir práctica en el método y funcionamiento de las secciones. El jefe de la sección asignará a los Rovers o Rangers en esta especialidad, algunas funciones de servicio, informando al Jefe de Clan sobre los respectivos avances en su labor de servicio, para mejorar su trabajo.
4. Realizar un aporte concreto, a las secciones en que sirva, dejando, por ejemplo; constituido el archivo de la sección, el diseño de un sistema de administración del material de la sección, hacer un conjunto de fichas técnicas, planificación de una campaña de promoción o de financiamiento para el **Grupo Scout**, adquisición de un conjunto de mapas de la región, etc.

Si el informe del **Jefe de Grupo** es satisfactorio, a juicio del **Consejo de Clan**, el **Rover o Ranger Scout** podrán recibir la insignia correspondiente a la **Especialidad de Servicio Scout**.

ESPECIALIDAD DE TÉCNICA SCOUT



Para obtener la **Especialidad de Técnica Scout**, es requisito aprobar ante el **Consejo de Clan** y con recomendación escrita del sinodal correspondiente y refrendada por el **Jefe de Grupo**, una de las especialidades técnicas que a continuación se indican y documentándose con la bibliografía necesaria, hacer un estudio y evacuar un informe en el que se indique:

1. Valor pedagógico de la técnica.
2. Explicación de su desarrollo.
3. Proyecto de demostración práctica.
4. Bibliografía.

Técnicas a escoger:


Pionerismo
Alimentación
Expresión
Orientación y cartografía
Transmisiones
Fotografía
Computación
Educación física
Pinturas y colores

Plantas
Animales
Campismo
Canciones
Primeros auxilios
Andinismo
Radiocomunicaciones
Otras que sean pertinentes

Si el informe del **Sinodal** y del **Jefe de Grupo** son satisfactorios, a juicio del **Consejo de Clan**, el **Rover o Ranger Scout** podrán recibir la insignia correspondiente a la **Especialidad de Técnica Scout**.

Se puede escoger otra técnica que no esté aquí indicada si ésta es aprobada por el Consejo del Clan, considerando que sea una técnica capaz de expresar el espíritu scout.

ESPECIALIDAD DE INVESTIGACIONES

<p>Descripción: Cuadrado verde (botella) de 4 por 4 cm. Con orilla de color rojo, que contiene una hoja de canelo en color amarillo.</p> <p>Ubicación: En la hombrera izquierda sobre la Pala Roveriana, luego de la Flor de Lis hacia el cuello de la camisa. Reemplaza a la especialidad de Expediciones. (si la hubiese obtenido)</p>	
	

Para obtener la especialidad de Investigaciones, es requisito aprobar ante el **Consejo de Clan**, (con asistencia del Jefe de Grupo), las actividades que a continuación se describen:

Selección:

Elegir un ambiente humano de entre los que se indican u otro cualquiera, que sea aprobado por el **Consejo de Clan** y planificar una investigación sobre dicha realidad social considerando, análisis de las actividades económicas de sus modos de vida, costumbres, recreación, metas su juventud, etc. Incluir la utilización de varios recursos documentales, como fotografías, grabaciones de audio y/o de video, dibujos, etc.

Se sugieren los siguientes ambientes humanos:

Ciudades portuarias, Caletas de pescadores, Campamentos o ciudades mineras, Campamento de arrieros cordilleranos, Instituciones comunitarias: Asilos, hospitales recintos penales, sanatorios, etc., Ciudades o barrios industriales, Caseríos rurales, Campamentos forestales, Comunidades indígenas.

Planificación:

Planificar una expedición que permita poner en práctica la investigación que se ha proyectado realizar.

Al término de esta experiencia y con las notas recogidas, redactar un informe de dicha situación humana, documentándola con estudios teóricos de otros autores y hacer una exposición ante el Clan.

ESPECIALIDAD DE EXPEDICIONES

<p>Descripción: Cuadrado verde (color de uniforme) de 4 por 4 cm. Con orilla de color verde botella, que contiene una rama de zarzamora de color amarillo oro.</p> <p>Ubicación: En la hombrera izquierda sobre la Pala Roveriana, luego de la Flor de Lis hacia el cuello de la camisa. Reemplaza a la especialidad de Investigaciones. (Si la hubiese obtenido)</p>	
	

El **Plan de Adelanto** de la sección **Rover/Ranger Scout** ha querido instituir la **Especialidad de Expediciones** como elemento motivador para los y las jóvenes y como su nombre lo indica, significa toda una empresa para aquellos que la emprendan.

Desde los tiempos más remotos, las expediciones constituían todo un interés por parte de los protagonistas, como de la comunidad toda, ya que ello significaba proveerse de alimentos, agua, armas, materiales de toda índole, animales, ropas, hombres, etc.

Una expedición no sólo significa recorrer distancias, significa además conocer otros pueblos y culturas, conocer su geografía y riquezas, levantar un mapa, sus rutas y clima.

En este tipo de actividades es donde el **Rover o la Ranger Scout** pone a prueba todas sus capacidades y conocimientos, ya que este tipo de salidas significa planificar en todos los mínimos detalles, para que nada quede a la improvisación o al azar, y el éxito esté asegurado desde la salida misma.

Aparte de los objetivos planteados, la expedición tendrá un objetivo definido, en el sentido de poder realizar un servicio concreto en el lugar que se constituya como meta de ella.

Para obtener la **Especialidad de Expediciones**, será requisito realizar las tareas que se indican y aprobar ante el **Consejo de Clan**. La expedición se realizará como mínimo de a dos personas o como equipo que se constituya para el efecto.

1. La fase de estudio o planificación será lo más importante, ya que aquí fijaremos el lugar, costo, itinerario y tiempo de ida y regreso, alimentación y vestuario, materiales y elementos necesarios para este tipo de viajes.
2. La expedición se realizará en lo posible a más de 200 [Km.] del lugar de origen del Clan, o fuera del país.
3. Tendrá una duración no inferior a 10 días, los que serán dedicados a cumplir con las actividades propias e inherentes de la expedición.
4. Se llevará una bitácora para el viaje, en donde se registrarán los avances diarios, considerándose itinerarios, fechas, lugares, mapas, lugares de camping, señalizaciones, clima, rutas, es de refugios o posadas, sitios de interés, teléfonos de urgencias, pueblos y sitios de emergencias como postas de primeros auxilios, bomberos, cruz roja, carabineros, información de la y fauna del sector.
5. Los miembros del Equipo una vez llegado al lugar del objetivo, harán un estudio de necesidades del lugar o lugareños y de acuerdo a los medios que se posean o se consigan, realizarán una buena acción en favor de ellos.
6. A su regreso, se entregará un informe por escrito, además de la bitácora, y se realizará exposición oral con comentarios de la expedición. Esta exposición podrá ser acompañada de los medios audiovisuales que sean necesarios.
7. Se recomienda finalizar esta presentación con un ágape, en dónde estén presentes los miembros del Clan y del Consejo de Grupo. Se podrá entregar la insignia de la especialidad en ocasión y en la reunión deberán estar presentes todos los valores scout.

ESPECIALIDAD DE PROYECTOS



Para obtener la **Especialidad de Proyectos**, es requisito aprobar ante el **Consejo de Clan** (con asistencia del Jefe de Grupo), las actividades que se describen.

El proyecto debe ser útil y servicial para el **Clan, el Grupo Scout**, la comunidad o la sociedad y tendrá las siguientes características:

Objetivos

El proyecto debe tener un objetivo bien definido, que sea claro y que todo el Clan lo entienda.

Documentación

El estudio del proyecto debe estar debidamente documentado, es decir debe contener un estudio de factibilidades (económico y técnico), criterios de definición, modelos, procedimientos, gráficos etc.

Temas

El proyecto es un tema a desarrollar por el Clan e impuesto a sí mismo, el que requiere trabajo, habilidad y perseverancia el que conducirá a un resultado específico y de utilidad al **Grupo Scout** o a la comunidad.

Los **Rover o Ranger Scout** escogerán el tema, no habrá restricción en este aspecto, pero en lo posible estará en directa relación con las habilidades y experiencias previas del equipo, de los **Rovers o Rangers** o con las necesidades surgidas de inquietudes personales, dando siempre su aprobación el **Consejo de Clan** a los temas en proyecto.

Tiempos

Se utilizará el tiempo que se programe (que no exceda de dos meses) en la recopilación de antecedentes y planificación muy detallada del proyecto, teniendo en cuenta la duración, actividades, medios, etc.

En la ejecución del proyecto, se ocuparán por lo menos seis meses de trabajo, llevando un registro de las actividades realizadas.

Medios

Habrà de gestionarse los medios necesarios para la realización integral del Proyecto. Los **Rovers o las Rangers Scout** solicitarán al Clan la ayuda necesaria.

Informes

Durante los trabajos se presentarán informes parciales con los avances al **Consejo de Clan**, ayudándose de gráficas, croquis o de cualquier otro elemento que se estime necesario.

Cuando el trabajo se considere concluido, se debe mostrar los resultados al Consejo de Clan, el que, asesorado por un experto, decidirá si el Proyecto cuenta con un nivel, lo suficiente, para cumplir la meta impuesta a cabalidad y utilidad para ser compartida con el Grupo Scout y la comunidad, (acompañar documentación).

INSIGNIA BADEN POWELL

<p>Descripción: Cuadrado de color verde botella de 4 por 4 cm. con ribete de color rojo, en el centro las letras B P en color amarillo oro, circundadas por dos ramas de Laurel en la parte inferior, en el mismo color.</p> <p>Ubicación: En la hombrera derecha e izquierda, entre la Flor de Lis y el botón de la camisa, centrada.</p>	
	

Los **Rover Scout** o **Ranger Scout** que hayan completado el plan de especialidades, reemplazarán todas las insignias alcanzadas con anterioridad y lucirán en ambas hombreras (palas) Roverianas, la **Insignia Baden Powell**.

Esta insignia consiste en un cuadrado de color verde botella de 4 por 4 cm. con ribete de color rojo, en el centro las letras **B P** en color amarillo oro, circundadas por dos ramas de Laurel en la parte inferior, en el mismo color.