



# Cartas a un Lobato

Por Gilcraft  
Tercera edición, 1938

Traducción y adaptación Gerardo Martínez Hernández

WORLD FEDERATION OF INDEPENDENT SCOUTS  
Literatura básica para Manada de Lobatos,  
en el rango de niños y niñas de 7 a 12 años.

México – 2005

Primera publicación 1928  
Segunda edición 1931  
Reimpresión 1933  
Tercera edición 1938

Título de la obra en inglés: *Letters to a Wolf Cub*

Autor: Gilcraft

Editor: C. Arthur Pearson LTD.

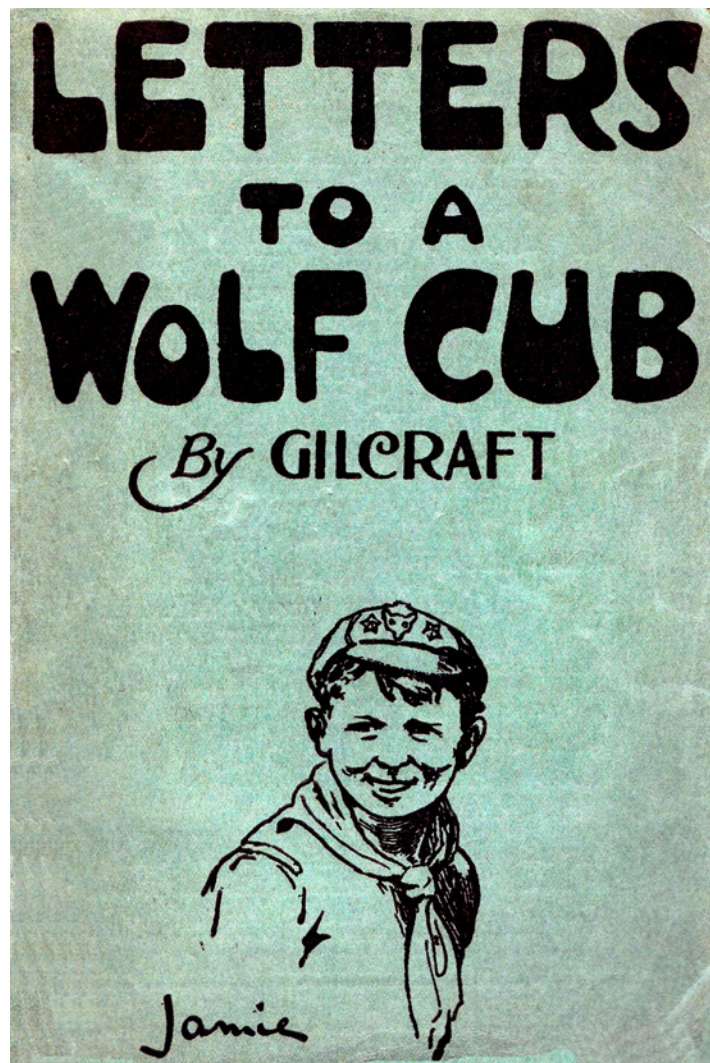
Título de la obra en español; Cartas a un Lobato

Traducción y adaptación; Gerardo Martínez Hernández

Primera edición en español 2006

World Federation of Independent Scouts

México





Mowgli se adentra a la Jungla

### Nota del Traductor

Para mi es muy agradable compartir esta traducción con mis pequeños hermanos, con la finalidad de que les sirva en sus travesías por la Jungla.

Personalmente con mi experiencia de Akela de Lobitas y Lobatos (Lobit@s), recomiendo ampliamente este libro al considerarlo un complemento de lectura cotidiana dirigido específicamente a ellos. En él, el/la Lobit@ se encontrará reflejad@ y distinguirá, mediante la propia experiencia, un símil del Lobatismo expuesto que, independientemente de la fecha de su elaboración, retrata perfectamente el espíritu de l@s niñ@s a su paso por la Manada.

El libro expone una serie de cartas que un amigo –aparentemente un Maestro Scout- de un niño llamado Jaimito le escribe durante su primera etapa de Lobato. En éstas, expone consejos y comentarios sobre el esquema de adelanto para que Jaimito avance y se conduzca sobre el camino de la Jungla. A pesar de que el adelanto puede diferir un tanto del actual, las situaciones expuestas son vigentes y, para el caso de las niñas, indudablemente brindará la misma utilidad cuando se maneje el Programa de Manada de Lobitas o en grupos mixtos.

En sí, el libro nos representa la travesía de Jaimito a través de la Jungla; la Jungla que el fundador Baden Powell deseó para el Lobatismo y que afortunadamente en nuestra querida WFIS se sigue viviendo.

Buena Caza Maestros de Manada y a leer con sus Lobit@s

Gerardo Martínez Hernández  
Presidente Scout  
Akela

**A mí Manada querida del  
Grupo Primero de Puebla "I. M. G."  
por haberme enseñado a amar a los niños  
y a corroborar la utilidad del Lobatismo.**

## Nota del Autor

Libre uso se le ha dado al *Manual de Lobatos* escrito por el Jefe Scout Baden Powell y al *Libro de la Jungla* y *Segundo Libro de la Jungla*, escrito por Rudyard Kipling. En donde sea, extractos de estos tres libros se han usado colocando las respectivas comillas.

Se ha dispuesto esto con el propósito de correlacionar al *Manual de Lobatos* y al los *Libros de la Jungla* con la esperanza de que los lectores adultos se estimulen la asimilación de estos tres libros de manera cuidadosa, con la apropiada apreciación de su significado interno y su gran valor en el trabajo con sus Lobatos.

Se espera incluso, que estas anotaciones sirvan de aliadas a las sesiones con los Lobatos para conducirlos por el romanticismo y el fascinante mundo del *Libro de la Jungla* por sí solos.

Jaimito y su Manada no son inventados. ¡Ellos actualmente existen!

*El autor da los mayores agradecimientos al señor Rudyard Kipling por su permiso para colocar pasajes del Libro de la Jungla y el Segundo Libro de la Jungla y a su publicador, Messrs. Macmillan & Co., Ltd., por su cortesía en permitir que estos extractos se realizaran.*

## Nota a la tercera edición

Esta edición ha sido corregida con la idea de incluir las revisiones a las pruebas para Lobatos recientemente dadas a conocer<sup>1</sup>.

Parque de Gilwell,  
30 de marzo de 1938.

---

<sup>1</sup> Evidentemente se refiere a las revisiones de 1938.



## Contenido

### Capítulo

- I Mowgli y el Círculo de Consejo
- II El Gran Aullido
- III El Lobato recluta, el Saludo y la Seisena
- IV La Ley de la Manada
- V Las Danzas de Baloo y Bagheera
- VI Las Danzas de Tabaqui y Kaa
- VII Un poco sobre juegos
- VIII La Promesa del Lobato
- IX La Buena Acción
- X La investidura de un Pata-tierna y su uniforme
- XI La Senda del Lobato
- XII La Bandera de la Unión (No traducido)
- XIII Nudos
- XIV Pruebas físicas para Primera Estrella
- XV Limpieza
- XVI Tiempo, la Patria, Orden, Servicio y Lobato de Primera Estrella
- XVII Un Lobo tiene vista aguda
- XVIII Orejas, nariz, lenguas y bigotes
- XIX Hacia la Segunda Estrella
- XX El Subseisenero, la brújula, más nudos, economía
- XXI Construcción y utilidades
- XXII Ejercicios y caminata en tablón
- XXIII Cortaduras, escaldaduras, quemaduras y raspones
- XXIV El Lobato de Segunda Estrella y Especialidades
- XXV El Seisenero y el futuro



## I Mowgli y el Círculo de Consejo

Querido Jaimito:

Tu madre me ha dicho que estás deseoso de convertirte en un Lobato pronto y que te has integrado a una Manada y, por extraño que parezca, ellos parecen encantados para que te les unas. Así pues, me encuentro escribiéndote para expresarte lo gustoso que estoy al escucharlo y también al saber que estás deseoso de entrar a la Seisena Café. Yo fui de la Café en alguna ocasión y de manera muy orgullosa, tanto como estarás orgulloso de tu Seisena. Al mismo tiempo, los Cafés debemos recordar que no somos los únicos compañeros en la Mandada y, aunque no te lo digan, los Amarillos, Grises, Negros y el resto de los demás son tan buenos como nosotros.

Quizás te preguntes de la razón por la cual tú y los niños son llamados Lobatos cuando te unes a una Manada. Pídele a tú Maestro de Manada que te cuente la historieta de Mowgli si es que no lo ha hecho aún.

Mowgli es un pequeño niño que vive con su padre y madre en una pequeña choza en una parte de una gran Jungla en la India. Un tigre se acercó merodeando con la esperanza de obtener un hombre, o mejor aún, un niño gordo para su almuerzo; pero puso su patas en las brazas ardientes de una fogata lo que le hizo gruñir, alejando a todos los que estaban en ese lugar. Un pequeño niño se encontraba asustado. Tú mismo estarías asustado si es que escuchases a un tigre rugir de repente cerca de ti. Yo he escuchado un gruñido, me supuse lo suficientemente grande y puedo decirte que no me gusto para nada. Bien, en su miedo, el pequeño niño corrió a la Jungla y se quedó perdido; pero se encontró a un gran lobo gris, que era muy bravo y amable, tomándolo entre su hocico llevándolo a su cubil, en donde la madre loba lo cuidó y colocó entre sus propios cachorros.

Inmediatamente después de ello, el tigre, el cual se llamaba Shere Khan, siguió el rastro de Mowgli hasta el cubil. Un chacal llamado Tabaqui, le había mencionado dónde lo podría encontrar. Ahora, Shere Khan no era un animal bravo, sino más bien un enojado asesino refunfuñante, mientras que Tabaqui, era uno de esos desagradables animales rastrosos que andan hablando mal atrás de las personas y que no se atreven a decirles "Bú" enfrente de sus caras. Bien, Shere Khan se acercó al cubil y poniendo su cabeza en la entrada, la cual no permitía que entrase más que su cabeza, le dijo que quería a Mowgli. El viejo lobo gris le dijo que se

fuera a jugar, a lo cual el tigre matón no le satisfizo amenazándolo a él a Mamá Loba a Mowgli y a los cachorros con toda clase de cosas desagradables si es que los encontrase fuera del cubil.

El lobo gris notó que era muy bárbaro por lo que se rehusó a entregar a Mowgli uniéndosele Mamá Loba indicándole que lo cuidaría y lo criaría como uno de sus propios hijos y finalmente, el tigre se alejó dejándolos en paz.

Tal vez, después de un poco, serás capaz de leer la historieta por ti mismo, como te es referida en un libro llamado *El Libro de la Jungla*. La historieta es *Los hermanos de Mowgli* y el libro, fue escrito por un hombre que se llama Kipling quien vivió por mucho tiempo en la India mencionándonos las grandes cosas que los hombres y mujeres hicieron ahí.

No puedo escucharte decirlo, "¿Cómo voy a pronunciar todos esos nombres graciosos?" Bien, intentaré explicarte y decirte cómo.

El primero de todos ellos es Mowgli. Debes decir "Mow", tal y como quisieras decir "Mou"; posteriormente debes decir "gli". Ahora lo debes decir todo junto *Mou-gli* –ahí lo tienes-. Es tan fácil como saltar un leño una vez que sabes cómo hacerlo, ¿No crees?

Luego tú tienes Shere Khan. Ése es simple, en algunas ocasiones cuando tu mamá te da la cena puede poner algo en la sopa para que sepa agradable. Éste es llamado "Sherry" y puede decirte como pronunciarlo. Bien, Shere es como Sherry sin la "y". Khan es un poco más difícil, es como cuando no quieres hacer nada y pareces un perrito desobediente, un "can". Por supuesto que fue antes de que recibieras una charla de lo que significa ser Lobato. Bien, pues ahí lo tienes, dilo por ti mismo *Sherr-can*. Vamos bien, con esas dos por el momento.

¡Ugh!, ahora viene el desagradable, el lame botas del chacal, Tabaqui, intenta mencionarlo al decir las siguiente sílabas tal y como se pronuncian, *ter-bark-i*, con lo cual estarás muy cerca. La sílaba "bark" significa ladrido en ingles, y es lo mismo que hacen los perros. De hecho, Tabaqui es una palabra persa más que de la India, así que no es de ninguna maravilla todo este trabajo de pronunciación. Incluso los anunciantes de la BBC.<sup>2</sup> se cansarían de ello, si es que no conocieran a nuestro Lobatismo. El país que alguna vez se le conoció como Persia es

---

<sup>2</sup> Cadena televisiva y de radio gubernamental inglesa que sigue funcionando hasta nuestros días. N. T.

ahora denominado Irán, ¡Con lo cual la situación se vuelve todavía más complicada!

Espero que no estés cansado de esta lección, pero solo piensa que orgulloso estarás cuando le digas a todos los Cafés que sabes mencionar estos tres nombres de manera adecuada. Y seguramente quieres hacer todas estas pequeñas cosas correctamente con el propósito de que puedas hacer grandes cosas posteriormente. Esa es la manera en que Mowgli inició –con las pequeñas cosas–, mientras gradualmente fue capaz, a pesar de ser aún un pequeño niño, de cazar en la Jungla por sí mismo y encontrar su propia comida, correr y mantenerse con sus hermanos, unos reales cachorros de lobo.

Y ahora, una cosa más y muy importante antes de que termine la carta para ti, ya que si me sigo, no seré capaz de levantarme de la cama el día de mañana por la mañana.

Tú has visto a los Lobatos de tu Manada hacer un círculo y luego se agazapan dando un aullido y probablemente, notaste que tu Maestre, por lo menos él también es casi tuyo, se mantuvo de pie en el centro. Quizá el Seisenero de la Café te dijo que ese aullido se le conoce como el Gran Aullido, y que se te permitirá unirte y realizarlo una vez que haz realizado tu Promesa de Lobato. Bien, deseo contarte sobre el Gran Aullido, porque es algo que todos los Lobatos toman como muy importante y la forma de hacerlo habla de su Maestre de Manada y de otra gente también, al saber como disfrutan su Lobatismo.

Cuando Mowgli fue rescatado por el Lobo Gris y Mamá Loba, fue llevado ante el consejo de la Roca con todos los Lobos de la Manada. Dicho consejo fue llevado durante la noche en la parte superior de una gran roca aplastada del lado de las colinas. Tú encontrarás otra historieta sobre esto en el *Libro de la Jungla*.

Todos los Lobos se colocan alrededor de la roca en un círculo. Ellos se perdían entre las sombras, pero podías ver sus ojos brillando entre las sombras mientras el Viejo Lobo, Akela, el jefe de la Manada toma su lugar en el centro en la parte superior de la roca, todos agachan sus cabezas, y todos los puntos de sus ojos se desaparecen mientras aúllan para darle la bienvenida. Ahora los Cachorros de lobo humanos hacemos lo mismo. La Manada entera se coloca en lo que llamamos el Círculo de Parada y da su Gran Aullido para darle la bienvenida a su Maestre. No creas que Kipling se imaginó todo ello, eso en realidad pasa con los lobos reales.



Todos los lobos se colocan alrededor de una roca en formación de círculo.

No mucho tiempo atrás un oficial de la India estaba visitando un distrito muy lejano, y se encontraba cabalgando entre la Jungla ordenadamente mientras enfrente escuchó un singular sonido de aullido que lo hizo abatir. Él no pudo descifrar lo que era, así que se remontó de nuevo, mientras que su caballo estaba evidentemente muy inquieto y por supuesto sus órdenes no le gustaron. Mientras había recorrido una milla, el vio en la colina opuesta, un numero de animales caminando alrededor de una punta pelona. En algunas ocasiones uno de los animales se acercaba al centro y entonces todos empezaban a aullar. En otras, uno más joven se acercaba al centro pero nadie aullaba.

Al poco tiempo, se pudo dar cuenta que eran lobos que se comportaban de manera curiosa. Era la mitad del día, y jamás había visto tal cantidad de Lobos, aparte del hecho de que son raramente vistos a la luz del día. Entonces, cuando se encontraba muy de cerca para ver exactamente lo que estaba pasando, ambos, tanto el caballo como ellos se envolvieron en miedo y los Lobos desaparecieron. Escribió posteriormente años después que estaba seguro que los Lobos estaban reunidos en un consejo tal y como se describe en el *Libro de la Jungla*.

Mowgli fue llevado al Consejo de la Roca para ser aprobado por toda la manada de lobos y, rápidamente yo espero, tú serás admitido en el Círculo de la Manada con la finalidad de que hagas tu Promesa como Lobato y seas admitido como un miembro de la Manada.

Pero primero, debes saber lo que es el Gran Aullido. Pero lo siento, debo dejarlo por el momento y escribirte posteriormente sobre él. Ésta ha sido una muy desagradable larga carta, por lo que espero que no te duermas al leerla. Debí de haber estado en cama hace mucho tiempo atrás por lo que se que estaré retrasado para el desayuno mañana en la mañana, lo cual será muy malo para mí y no será bueno decir, "Estoy retrasado porque me acosté tarde al escribirle a Jaimito, quien se va a convertir en un Lobato pronto." Algunos adultos no conocen nada de Lobatos y que importantes personas son. Pero nosotros sí sabemos, ¿No

crees? Déjame escuchar en ocasiones sobre como te va con tu aprendizaje de cada cosa, tratando de escribirte prontamente.

Tu amigo,  
"Gilcraft"

## II El Gran Aullido

Querido Jaimito:

Debes recordar, al menos eso espero, mi última carta que terminé inconclusa sobre el Gran Aullido, después de mencionarte el Círculo de Parada y del verdadero consejo de los lobos. Tú debes conocer cómo una Manada hace su Consejo o Círculo de Parada cuando escuchan a Akela, el Maestro de los Lobatos, llamarlos diciendo, "Manada, Manada, Manada"; cómo todos se reúnen apresuradamente, cada Seisena se toma de las manos y estos a su vez se toman de la mano de las demás Seisenas hasta que todos se encuentran agarrados unos con otros en un gran círculo que rodea a Akela; y cuando el círculo está completo y sus brazos están estirados lo más que puedan, sueltan las manos a los lados sin decir palabra alguna a los demás. Cuando esto se ha realizado, la Manada está lista para hacer el Gran Aullido, y esto es lo que el Jefe Scout de todo el Mundo quien es a la vez Jefe de todos los Lobatos en el mundo -Lord Baden Powell- ha escrito sobre ello:

"Fórmense ustedes en un círculo (rápidamente, un Lobato nunca camina, ¡corre!  
Posteriormente, agazápanse en cucillitas con sus dos patas delanteras en el suelo entre las piernas de la siguiente manera:"

(¡Aquí es donde me voy al último lugar de la clase! El Jefe Scout puede dibujar como nadie, con ambas manos, pero yo no puedo ni dibujar un cacahuete, así que busqué a alguien que lo hiciese por mí.)

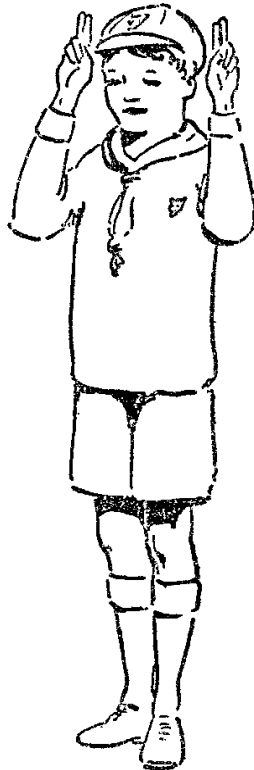


“Entonces, cuando el Viejo Lobo (ese es el Maestro de Manada) se acerque a la Manada, los pequeños Lobos (ese eres tú) bajan sus manos y aúllan. Pero su aullido significa algo, le dan la bienvenida y a la vez le demuestran que están listos para obedecer sus órdenes.

El llamado de las Manadas por todo el mundo es *Haremos lo Mejor*; así que cuando tu Maestro se ponga dentro del círculo, debes ponerte en cuclillas y todos juntos deben aullar y haciendo que las palabras se vuelvan un largo aullido: ‘¡Akela!, haaareeeeeemos lo mejor’. La palabra *lo mejor*, debe ser corta y fuerte mientras brincan y juntan sus pies y dan el saludo como se muestra (Nuevamente he buscado a alguien que pueda dibujar por mí, ¿No sea yo?) con ambas manos una a cada lado de la cabeza, los dos dedos mirando hacia arriba, como si fuesen las orejas del Lobo.

Esa es la manera de hacerlo. Ahora, ¿Qué significa? Este significa que harás lo mejor con ambas manos -no solo con una como la mayoría de los niños que solo usan su mano derecha.- Tu mejor, debe ser doblemente mejor que cualquier mejor de un ordinario niño.

Entonces, mantén tus dos manos arriba mientras que el Lobato dirigente dice a la Manada con toda su fuerza: -Haremos lo Mejor- ‘*Dyb, dyb, dyb, dyb*’<sup>3</sup> (lo cual significa, *Do Your Best*)




---

<sup>3</sup> En algunos lugares, se ha sustituido la parte del DYB, al no contener un símil pronunciable de la frase en español, en México es utilizado en sustitución de ésta la oración, “¿Haremos lo Mejor?”.

Entonces, cada Lobato después del cuarto 'Dyb' suelta su mano izquierda de manera rápida a un costado, manteniendo su mano derecha en forma de saludo (debes de aprender el salud tan rápido como puedas Jaimito, antes de que se te permita hacer la Promesa) con dos dedos arriba pero extendidos para hacer el saludo diciendo, 'Sí' (*We'll*, originalmente en Ingles que significa haremos) y pronunciando -Haremos lo Mejor- '*Dob, dob, dob, dob*'<sup>4</sup> (lo cual significa, *Do Our Best*).

Después del cuarto '*Dob*', se baja la mano derecha y se permanece en alerta esperando las demás órdenes"

He copiado todo para ti, porque es muy importante que cada Lobato, no importando que tan joven pueda ser, deba conocer como hacer el Gran Aullido adecuadamente y conozca su significado. Ahora, debes ser capaz de practicarlo por ti mismo cuando nadie te mire para que no anden de curiosos.

Por supuesto que voy a decirte como se dice "Akela", y que es lo que significa; estuve a punto de olvidarlo, pero no se me debe pasar. El primer ruido que debes hacer es "Ah", es el mismo ruido que a veces el médico te pide que hagas cuando escucha tu pecho con una graciosa trompeta que tiene. Ahora lo siguiente es un poco difícil, no debes decir "ki" o "ke" sino "kei". "La" es nuevamente fácil, simplemente debes de decir la escala como si estuvieses cantando, do-re-mi-fa-sol-la (ésa es) sí-do. Así que tienes Ah-kei-la, -Akela-. Eso es correcto, inténtalo nuevamente.

Pero, ¿Qué significa? Ah, (Ya me estoy volviendo como el ¡médico!) eso es importante. Significa, "aquel que se encuentra solitario". El líder de la Manada es solitario, porque él y solo él, es quien está a la cabeza; no puede haber dos líderes al mismo momento, porque pueden no estar de acuerdo en algo y algunos de la Manada seguirían a uno y otros a otro y la Manada se debilitaría al ser dividida.

Akela en realidad es una palabra India. Si vas a visitar a una persona importante a su oficina en Calcuta, verás a un hombre parado afuera de la puerta. Si la persona a la que vas a ver es muy importante, éste estará vestido de rojo con un cinturón dorado con una franja dorada en su *pugri* o turbante, además tiene una daga *hivory* atada a su cinturón -es un terrible guardián-.

---

<sup>4</sup> Aquí en lugar de decir, '*We'll Dob, dob, dob, dob*'. En México se ha sustituido por, '*Sí, ¡Haremos lo Mejor!*'.





Un terrible guardián

Bien, debes decirle, "¿Sahib akela hi?" (¿Está el gentil hombre solo?) Si el *sahib* está *akela*, entonces debes ser permitido verle si es que quisiese. Ahora ya sabes lo que significa Akela y porque tu futuro Maestro es comúnmente llamado así por los Lobatos. Él es el líder de la Manada, el lleva la cabeza y sus órdenes deben de ser obedecidas. El es el único líder de la Manada como un todo.

No voy a escribirte más por esta noche, sin embargo, tengo muchas cosas más que decirte. Es muy bueno que los Cafés hayan llegado a la cima de los juegos. Que bueno que tu Seisenero escogió a "Ali Baba" cuando acababas de verla en la pantomima de la Casa Roland. Incluso aunque no me lo hubieses dicho, me gustaría saber si te gustaría ser un Ladrón, porque estabas muy estremecido en la manera en que el lugarteniente de la banda de los ladrones actuó su parte. Ahora no voy a sugerir algo que los Cafés pueden actuar la semana entrante; pueden tener una agradable idea por ustedes mismos, pero me gustaría saber de todo.

Tu amigo,  
"Gilcraft"

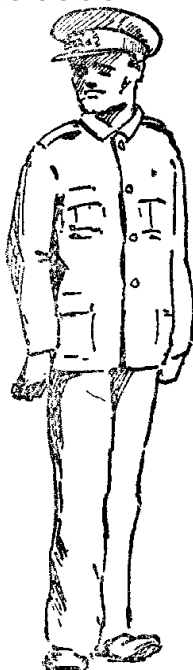
### III

## El Lobato recluta, el Saludo y la Seisena

Querido Jaimito:

Siento mucho que la Seisena Café no estuviese de acuerdo en la forma en que te enseñé a decirte los nombres de la Jungla, pero de igual manera, siento no poder hacer mucho al respecto. Puedes decirles que he vivido más tiempo en la India que lo que ellos tienen de vida y lo dejes ahí, pero espero que estén más de acuerdo conmigo la próxima vez que hables con ellos.

Me comentas que el Maestre te habló como si fueses un recluta. Por supuesto, eso es lo que eres hasta que no hagas tu Promesa de Lobato. Un recluta es una persona que se encuentra al inicio de las cosas, pero que intenta crecer. Un hombre que va a la armada como soldado, primero es llamado recluta de igual forma, y debe ir a la Unidad de Reclutas antes de que pase como un verdadero soldado.



Un recluta de la armada

Así que tú, como Cachorro Lobato recluta, debes aprender una o dos cosas –la Ley de la Manada y la Promesa, el Saludo y Gran Aullido, así como su significado- antes de que hagas tú Promesa de Lobato y te conviertas en lo que llamamos Pata-tierna. Incluso aunque tienes permitido el uso de tu uniforme y la insignia del Lobo, no eres en realidad un Lobato completo hasta que hayas ganado tu “Primera Estrella”.

En orden de lograr ello, debes aprender un montón de cosas; para que seas capaz de decirlas a los Lobatos de Una Estrella de tu Manada, pues ellos llevan una pequeña estrella al lado derecho de la insignia de Lobo en su gorra. Si es que tuviesen dos estrellas, una en cada lado de u gorra, entonces son Lobatos de dos estrellas y muy buenos en su trabajo. Sin embargo, la Estrellas son un camino largo hacia delante, y los dejaremos hasta que llegemos a ellos. Ahora, debemos de cambiar de reclutas a Pata-tiernas.

Akela debe de decirte cómo, cuando Mowgli fue llevado al Consejo de la Roca por Papá Lobo y Mamá Loba y es aceptado en la Manada del Seonee (Sai-o-kni, esa es la forma de decirlo), Baloo, el somnoliento viejo oso gris quien enseñó a los Viejos Lobos la Ley de la Jungla y Bagheera, la pantera negra, abogaron por Mowgli ante el Consejo, uniéndoseles Papá y Mamá Loba al volverse responsables de él y educarlo. Baloo le enseñaría la Ley y Bagheera que era fuerte, audaz y astuta cazadora, le enseñaría a explorar y su trabajo en la Jungla.

Estos dos fueron muy importantes gentes en la real Jungla, y ahora eran dos muy buenos amigos de Mowgli, e igualmente son muy importantes en nuestra Jungla de cachorros y serán buenos amigos tuyos. Así pues, Akela tiene un ayudante que es llamado por estos nombres. Por tanto es importante que sepamos cómo nombrarles.

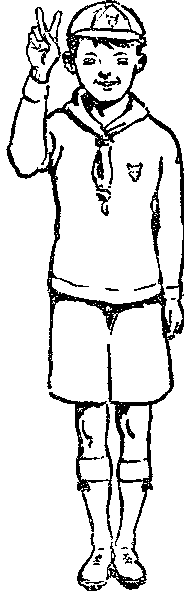
El primero que tomaremos es Baloo. Primero debes decir "Ba", tal y como si estuvieses cantando a un bebe "Ba, ba, bom, bom" (No pienses que eres muy grande para cantar canciones de guardería, los Lobatos pueden jugar espléndidos juegos con ellas cuando lo deseen). "Lu", es la primera parte de Lulú -un nombre para niñas-. Así finalmente tienes Ba-lu, Baloo.

Bagheera es el nombre más difícil de la Jungla para decir, y espero que la Seisena Café lo dirá, no se a que me refiero, pero estoy casi seguro, así que aquí va. "Ba", es igualito a la primera parte de Baloo. "Gheer" es bastante difícil. Han ustedes escuchado en los automóviles tienen llantas denominadas *Year* que se pronuncia "yiar", algunas bicicletas tienen su llantas de esa misma marca. Bueno, queremos decir algo parecido pero debemos quitarle la primera letra "y" y hacer algo parecido a "gy" así que tenemos una palabra graciosa "Gyiar". Así por último, tenemos la prueba del médico cuando de nueva cuenta te pide que hagas "ah". Si ahora las ponemos todas juntas tendremos Ba-gyiar-a -Bagheera- y así es como pronunciamos el más difícil de todos los nombres de la Jungla sin mucho problema. Un recluta que conoce todos estos nombres pronto, conocerá

las Danzas de la Jungla y sus partes apropiadas sin ningún problema, pero no voy a hablarte sobre las Danzas de la Jungla en estos momentos, pero sí sobre el Saludo de Lobato.

El Saludo de los Lobatos es un signo secreto por el cual los Lobatos saludan a su Maestro y otros Lobatos que se encuentre vea. Hay muchos Lobatos en el mundo que es bastante difícil mantenerlo como un verdadero secreto, pero al mismo tiempo, seguramente lo querrás usar tan seguido como te sea posible, por tanto, al ser secreto, le dices a los Scouts y Rovers Scouts, que como Lobato, estás orgulloso de ser uno de ellos. Existen diferentes variaciones para los saludos pues porque son más grandes y conocen más, y para cuando te conviertas en un Scout después de cumplir los doce años, las aprenderás de igual manera.

Debes hacer el Saludo de Lobato de ésta manera (¿No ha hecho el artista una preciosa caricatura de él?), con la mano derecha únicamente, los dedos índice y medio apuntando hacia arriba y abiertos como si fueran verdaderas orejas de Lobo y el más cercano toca la visera de tu gorra.



El Saludo de Lobato

Los dos dedos que se alzan dicen, "Yo soy un Lobato", y unas verdaderas orejas de Lobo se levantan cuando se encuentra cazando y mirando con una vista aguda. Así pues, cuando el Lobato saluda, le dice a la demás gente que es un Lobato y que estás dispuesto a mantener observador. Al mismo tiempo los dos dedos te deben recordar las dos partes de la Ley de la Manada.

Ahora debo de responderte tu pregunta. Tú me preguntaste, "¿Porqué, si Akela es el líder de la Manada y sus órdenes deben de ser

seguidas, la Seisena Café, la Seisena Amarilla y la Seisena Gris tiene un Seisenero a la cabeza de cada una?"

Debes recordar en mi pasada carta, te comenté que Akela es el único líder *de la Manada como un todo*. Usualmente la Manada es una feliz especie de familia, pero en ocasiones se divide en pequeñas partes para jugar juegos o para aprender cosas y la Seisena es la pequeña familia en la gran familia.

Existe otra historieta sobre Mowgli, de cómo mató a Shere Khan el tigre, porque Shere Khan era un asesino cruel. Me gustaría contarte la historieta ahora, pero tomaría demasiado. Después de que Mowgli -eso fue después de que vivió con los hombres por un tiempo- tomó su piel y la colocó en el Consejo de la Roca y la ató ahí.

Había en ese entonces riñas en la Manada, porque algunos de los Lobos jóvenes no obedecían a Akela –el gran lobo solitario- y la Manada se encontraba en muy malos pasos, alguno de los Lobos le pidieron a Mowgli que liderara la Manada, pero él se rehusó. “‘La manada de hombres y la Manada de Lobos me echaron afuera’, dijo Mowgli. ‘Ahora cazaré solo en la Jungla.’ ‘Ahora cazaremos con colmillo,’ les dijo a los cuatro cachorros que estuvieron con Mowgli en el cubil. Mowgli se alejó y cazó con los cuatro lobos desde aquel día.” Así que Mowgli y los cuatro hijos de Mamá Loba y Papá Lobo se volvieron una especie de Seisena –aunque en ella solo había cinco- y Mowgli se volvió el Seisenero y Hermano Gris el Subseisenero, porque él había ayudado en la muerte de Shere Khan. Pero ellos solo eran una Seisena por si solos ya que no podían pertenecer a la Manada. Ahora tú estás en una mejor posición, tú te encuentras en una Seisena y la Seisena es parte de la Manada, así que recibirás mucha ayuda para que puedas entender el Lobatismo.

El Seisenero, quien usa dos cintas amarillas alrededor de su brazo demuestra que él es el Seisenero; toma el cargo en su seisena solo cuando Akela lo requiere y cuando puede ayudar a Akela a hacerlo, pero todo el tiempo Akela tiene un ojo puesto para ver que las cosas marchen adecuadamente.

El Subseisenero que sólo tiene una barra amarilla en su brazo, ayuda al Seisenero. Pero la Seisena siempre se mantiene unida, como Mowgli y sus hermanos lobos lo hicieron en sus juegos y sus cacerías, así pues, todos los Lobatos en la Seisena pueden mejorar en sus juegos y en su Lobatismo, pero si te mantienes alejado de las otras Seisenas de la Manada, empezarás a dividir a la Manada, y es algo que nunca debes hacer, puesto que la Manada es mucho más importante que la Seisena.

Deja que los Cafés sigan adelante y aprendan cosas tan rápido como puedan, pero no deben dejar que todo lo aprendido se quede para ellos solos; esto significaría convertirse como Tabaqui, y nadie de nosotros quiere imitar ese desagradable, y chismoso chacal ¿O sí?

La próxima vez te escribiré sobre la Ley de la Manada, siendo una muy importante carta.

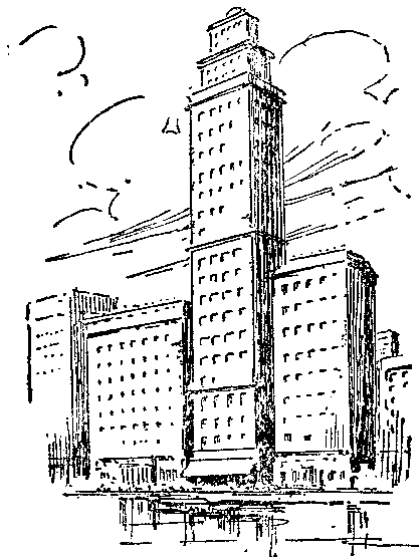
Tu amigo,  
"Gilcraft"

## IV La Ley de la Manada

Querido Jaimito:

Como te mencioné, ésta carta se va a tratar sobre la Ley de la Manada, y estoy muy gustoso de escuchar de que has ido a tomar te con tu Maestro y que te ha hablado sobre ella. Por tanto, ya que el lo ha hecho, pensarás que es innecesario que yo escriba sobre ella; pero creo quizás quieras algo que te pueda servir para cuanto tengas una dificultad.

Por tanto, la Ley de la Manada es muy importante, ya que es el cimiento en el cual todo el Lobatismo se construye, por tanto debes estar absolutamente seguro sobre ella. Seguramente sabes lo que es un cimiento, ¿No? Cuando una casa se va a construir, primero que nada todos los trabajadores escarban grandes trincheras en las cuales construyen unas paredes, más gruesas que las paredes de la propia casa que está sobre el suelo.



Una casa grande construida en la roca

Esto es realizado para que exista algo sólido y firme que pueda sostener las paredes de la casa que van a ser construidas, manteniéndose fuerte y pueda durar por años. En Nueva Cork, que se encuentra en los Estados Unidos de América, los cimientos de muchas casas van hasta las profanidades de la roca sólida, construyéndose incluso hasta alturas de veinte o treinta niveles e incluso más sin sufrir daño alguno o colapsar.

Bien, esperamos que la Ley de la Manada sea como una roca sólida en donde puedas sustentar tu vida de Lobato y posteriormente tu vida de

Scout, y de ser posible tu vida Rover Scout, con ello podrás, gracias a esos cimientos, crecer fuerte y derecho justo como un edificio alto. Los Scouts son compañeros por arriba de los 12 y los Rovers son compañeros arriba de los diecisiete. Los tres –Lobatos, Scouts y Rovers Scouts- son miembros de la Hermandad Scout.

Como seguramente sabrás, la Ley de la Manada es<sup>5</sup>:

EL LOBATO ESCUCHA Y OBEDECE AL VIEJO LOBO.

EL LOBATO SE VENDE A SÍ MISMO.

Ahora, solo espero que tu Maestro te la haya explicado mejor de lo que yo pueda hacerlo, sin embargo, voy a intentarlo.

Debes recordar en mi pasada carta del cómo había riñas en la Manada del Seonee porque algunos de los Lobos jóvenes no obedecían al Gran Viejo Lobo, el líder de la Manada. Ahora, la razón por la cual no querían obedecer a su líder, es porque se estaba volviendo viejo, había perdido su velocidad al momento de cazar un *sambhur*, que es una especie de ciervo muy fuerte. Ellos habían olvidado todo lo que su líder había hecho por ellos y querían matarlo, incluso también a Mowgli. Pero lo que era peor de todo, los jóvenes lobos habían planeado conjuntamente, con la ayuda de Shere Khan, la forma de que Akela fallara al atacar.

Así al final de ello, Mowgli salvó al Gran Viejo Lobo de la muerte, pero rehusó tomar el liderazgo de la Manada, como te había mencionado, porque los Lobos no sabían obedecer.

Y como Kipling dijo,

“Ahora estas son las Leyes de la Jungla, muchas y poderosas son; pero la cabeza y punta de la Ley y el cuerpo punta es, ¡Obedecer!”

Eso quiere decir que el principio y el final y la mitad de la Ley es obedecer a quienes son nuestros líderes.

Nuestra Ley de la Manada que nos mantengamos –obedientes- al viejo lobo. Eso no significa que únicamente a tu Maestro –Akela- sino incluso a sus ayudantes, o a tu Seisenero cuando hace algo para Akela o lidera a la Seisena en un juego o actividad. Pero la ley no se detiene con la Manada, esta incluso incluye a tu Mamá y a tu Papá, a tus maestros y a aquellos que saben más que tú y te quieren. Así que el Viejo Lobo, es aquel

---

<sup>5</sup> Ésta es la versión comúnmente utilizada en México.



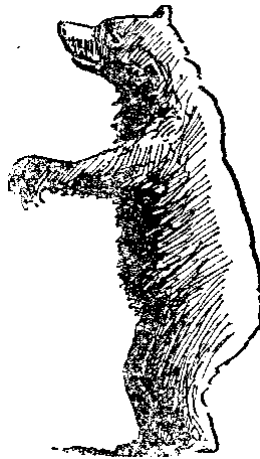
que es más viejo y sabio que tú y, como sabes que es viejo y sabio, debes recordar que apenas eres un pequeño amiguito y que te falta aprender mucho.

El viejo Baloo, quien enseñó la Ley de la Manada a Mowgli, le dijo varias sabias palabras para enseñarle; éstas son unas de ellas.

“¡No hay alguien como yo!’ dice el Lobato orgulloso en su primera cacería; pero la Jungla es grande y el Lobato pequeño. ¡Déjenlo pensar y meditar!”

Así que recuerda que hay otras gentes en el mundo, y por tanto ya que todas juntas tienen más de lo que tú tienes, tal vez sepan más de lo que tú sabes. El Lobato obedece al Viejo Lobo.

Ahora, para la segunda parte de la Ley –El Lobato se vence a sí mismo-. Pon atención en lo que nuestro Jefe Scout Baden Powell dice sobre ello:



Baloo, el sabio oso viejo.

“Cuando el joven lobo está cazando una liebre para obtener comida para sí mismo o su manada, tal vez piense que está cansado y debe pararse; pero si cuenta con la clase adecuada, no se rendirá, él ‘intentará hasta lograrlo’ y mantendrá presionando; hará lo mejor y lo intentará nuevamente. Al final encontrará que la liebre está tan cansada como él –y entonces obtendrá su comida–.

Así en nuestra Manada. Un trabajo puede ser delegado a un Lobato, como saltar o aprender a nadar; él tal vez encuentre dificultades o se encuentre cansado, y si se escucha, tal vez le gustaría aventarlo. Pero un Lobato no se escucha a sí mismo, se mantendrá firme y lo intentará nuevamente; él hará su *mejor esfuerzo*, y al final siempre obtendrá el éxito correcto.”

Ahora pienso que no te puedo explicarlo mejor que eso. Esa parte de la Ley significa que te debes mantener firme con lo que hagas y no te venzas ante el temperamento o porque te encuentres aburrido o solo porque estés cansado. No será fácil decir, "no me puedo aburrir", cuando alguien te pida que realices algo en lo cual no eres muy perspicaz. Y esforzarse realmente ayuda. Tal vez en algunas ocasiones cuando te has encontrado jugando fútbol, o en una carrera, has perdido el aliento. Si mantienes la flojera, es muy probable que te mantengas sin aliento el resto del juego, pero si sigues intentando –inclusive aunque sientas un dolor a un lado del estómago, que es llamado "dolor de caballo" – te darás cuenta que el aliento se te va porque debes de conseguir lo que es llamado como "segundo aire". Algunas veces es necesario que ordenes tu cuarto cuando tu mamá te lo pida, aunque quedes exhausto. Si es que no lo haces a la primera, entonces tu mamá lo sentirá y se pondrá a hacerlo por ti y tu seguramente, eso espero, te sentirás avergonzado de ti. Si en cambio, tomas tu trabajo y lo llevas adelante, cuando termines tendrás un sentimiento bueno dentro de ti que se da después de haber hecho un buen trabajo.

Estas son Leyes que no solo debes recordar cuando seas un pequeño Lobato, sin cuando te conviertas en un hombre. Cuando Mowgli se convirtió en un hombre regresó con los hombres y aquí te pongo algunas líneas del viejo oso sabio Baloo en la última canción que Mowgli escuchó atrás mientras dejaba la Jungla.

"Por causa de él quien mostró  
una rana<sup>6</sup> sabia el camino de la Jungla,  
guarda la Ley de la Manada hombre  
¡Para la causa del viejo ciego Baloo!  
Mantén la Ley y sigue tu camino.

Bosque y agua, viento y árboles,  
¡Que el favor de la Jungla esté contigo!"

Ésta ha sido una verdadera seria carta, pero ahora Jaimito, como debes ser un Lobato, eres lo suficientemente grande para pensar y entender en cosas serias. Así, cuando te encuentres con la Manada, cuanto estés en tu casa, cuanto estés en tú casa, cuanto te encuentres jugando fútbol, haz lo mejor por mantener la Ley de la Manada de Lobatos:

EL LOBATO ESCUCHA Y OBEDECE AL VIEJO LOBO,  
EL LOBATO SE VENDE A SÍ MISMO.

---

<sup>6</sup> Ese es uno de los nombres de animal que le dieron a Mowgli.

Y tu Manada, seguramente estará orgullosa de ti y tendrás mucha razón en estar orgulloso de ti mismo, así, quienes te conozcan, estarán orgullosos de ti.

Incluyendo a tu amigo,  
"Gilcraft"

## V Las Danzas de Baloo y Bagheera

Querido Jaimito:

Tú me has contado lo espléndido que juegan las Seisenas en tu Manada, recordando lo orgulloso que estabas de la manera en que tu Seisena actuó "Alí Babá" el día de tu primera noche con la Manada, y lo feliz que estabas por la manera en que actuaste tu papel de ladrón. Cuando tú eras más pequeño, tengo recolectadas fotografías de tus actuaciones en muchas obras –Peter Pan, Pieles Rojas, Piratas, San Jorge, entre otras-.

Así que las Danzas de la Jungla serán muy sencillas para ti y las disfrutarás tanto como has disfrutado tus otras actuaciones.



Te encanta actuar, indios, piratas y muchas cosas

Las Danzas de la Jungla son actuaciones y, en lugar de actuar las partes de un adulto, actuarás la parte de los animales de la Jungla. Debes usar tu imaginación, eso es, tienes que "pretender" que estás viviendo en la Jungla como si fueses Mowgli y actuar como los animales de la Jungla vivieron. En lugar de que pretendas ser un Indio Piel Roja o un Pirata, deberás imaginarte ser un Baloo o Bagheera o Shere Khan o Tabaqui o cualquier otro animal. Es un poco difícil tratar de ser uno de ellos, pero está lleno de felicidad, alegría y diversión.

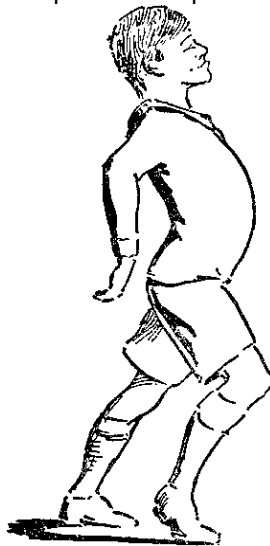
Así que ahora, que sabemos que las Danzas de la Jungla son juegos, podremos hablar sobre cada una de ellas. Existen cuatro principales. Es muy sencillo hacer otras de igual forma, pero estas cuatro son las que me voy a referir por el momento, porque cada Recluta Lobato, se espera que se aprenda antes de que haga su Promesa. Ellas son uno de los deberes del Recluta.

Primero que nada, hablaremos de la Danza de Baloo.

Creo que no es necesario que te hable sobre Baloo, sabemos mucho sobre él por el momento ¿No es así? Él era el tipo de oso negro que enseñaba a Mowgli la Ley de la Jungla, así que la Danza de Baloo te ayuda a recordarte la Ley de la Manada. Baloo era de buena naturaleza, corpulento, y como el Jefe de los Scouts, Baden Powell decía, era como el gran policía, el tipo de policía que ves deteniendo el tráfico mientras ayuda a una pequeña niña cruzar la calle.

A fin de iniciar la Danza de Baloo, la Manada se forma en el Círculo de Parada (algunas veces le llamo Círculo del Consejo, el cual es otra forma de nombrarle). Así que cuando llamen y digan, "Manada, Manada, Manada", cada Lobato de la Manada debe responder y gritar "Manada" rápido y fuerte, corriendo a formar el Círculo de Parada alrededor de Akela. No confundas el llamado "Manada, Manada, Manada", con la orden de "Manada", que solo significa "¡silencio!".

Cuando la orden "Baloo" es dada, cada Lobato gira a su derecha o izquierda y pretende ser un Baloo. Así que empieza después de su Maestro, a caminar tiesamente, solemnemente y lentamente, con su estómago hacia delante y sus codos hacia fuera con la barbilla salida, viendo a la derecha e izquierda en una forma muy orgullosa. Y mientras va caminando, dice las dos Leyes de la Manada en una profunda y solemne voz de tal manera que todos los Lobatos puedan oírlo – "El Lobato escucha y obedece al Viejo Lobo, el Lobato se vence a sí mismo". Ahora cada Lobato actúa como si fuese Baloo, y lo deben hacer de la mejor manera que les sea posible; si sonríen o hacen muecas entonces no serán verdaderos actores, y eso es un punto importante para recordar.



Mostrándose muy orgulloso

Después de un tiempo, el Maestre da una señal de alto y los Lobatos se detienen al mismo tiempo, dejando de actuar y volviendo a ser un Lobato de nueva cuenta, se voltean viendo a Akela manteniéndose en posición de alertas. No solo debes pretender ser un Baloo y que tienes la piel de un oso, sino que debes inmediatamente de quitarte la piel y convertirte en un feliz Lobato de nueva cuenta con todo y su mueca.

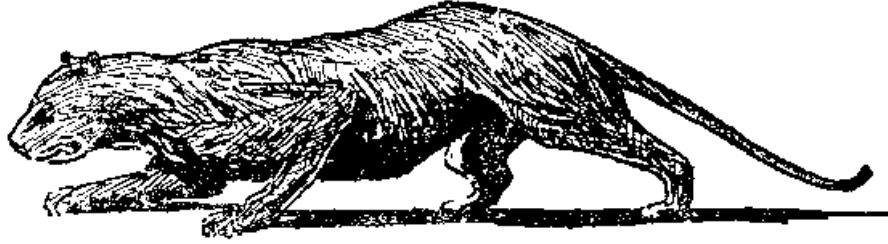
Antes de pasar a la siguiente Danza de la Jungla, te diré sobre cómo mantenerte "Alerta".



Mantenerse Alerta

Cuando has estado jugando a los soldados, seguramente frecuentemente decías "Atención" o decías "Firmes" cuando te encontrabas marchando, e inmediatamente te detenías y mantenías quieto como si fueses un soldado. "Alerta" es exactamente lo mismo; te mantienes quieto y derecho, los talones juntos, las manos a tus lados, el estómago metido –pero no mucho-, el pecho salido –pero igual no demasiado-, la cabeza levantada, los ojos mirando al frente y una cara complaciente en tu cara; eso es lo más importante. Akela no te mantendrá en esa posición por mucho, pero cuando menos casi inmediatamente dirá, "en descanso"; entonces pondrás tus pies separados, tus manos se irán atrás y podrás mirar alrededor tanto como lo desees.

Eso es todo, ahora te voy a explicarte más cosas. Muy pronto estarás jugando un montón de cosas que te enseñarán a caminar de frente, pararte bien y mantener tu cabeza erguida. Bien, ahora iremos a la siguiente Danza, la Danza de Bagheera.



Bagheera, la pantera.

Bagheera le enseñó a Mowgli a cazar. Él era un excelente cazador, podía subirse a los árboles y mantenerse escondido entre las ramas. Él se podía mover sigilosamente, manteniéndose muy pegado al piso sin hacer ruido alguno. Podía mantenerse quieto como si fuese una estatua a cualquier momento. El podía correr repentinamente con una tremenda fuerza y lanzarse sobre cualquier animal que quisiese cazar antes de que se le pudiese escapar. Era muy fuerte y tenía afiladas garras, ya que si no se mantenía en forma, sabía que no podría cazar apropiadamente. De igual forma, el era muy feroz, terrible y bravo, pero tenía cierto tipo de corazón convirtiéndose en un gran amigo de Mowgli. En la Danza de Bagheera, debe pretender que de igual forma eres una pantera negra siendo algo difícil actuarlo de la manera correcta.

La Manada inicia de nueva cuenta con su Círculo de Parada, y a la voz de Bagheera, cada Lobato gira a su derecha y se mueve pecho tierra mirando de derecha a izquierda para la cacería, moviéndose en círculo muy sigilosamente y lentamente.



La manera de acechar

De repente, un gamo es divisado (el Maestro debe de haberte proveído un gamo para ti, incluso aunque sea una bolsa de papel que pretende ser un gordo y grande venado). Cada Lobato se agazapa en cuatro patas girando su cabeza y moviendo su cuerpo para que mire al centro del círculo, donde el gamo se encuentra alimentándose. Cada uno gira muy lentamente hacia el centro, y con la idea de ocultarse atrás de los arbustos (debes de imaginártelos igualmente) te mueves unos cuantos pasos para atrás de manera cuidadosa.

Entonces, cuando el Seisenero que actúa como líder se empieza a mover hacia delante, cada Lobato avanza cuidadosamente y poco a poco avanza hacia el centro, cada vez más y más cerca del piso, tratando de llegar al gamo como si fuese una real pantera manteniendo su estómago lo más pegado al piso. El Lobato que lo hacer rápido y se mantiene en el aire es el peor de todos los actores. Nadie debe mantenerse más alto que el Seisenero que dirija el juego. Por tanto, cuando ya no puedas estar más pegado al piso, sin mover las manos y los pies, incluso sin mover una pestaña de los ojos, hasta que el líder grite "Ahora", todos avanzan hacia delante con un fuerte gruñido, mordiéndolo y rasgándolo, y después de un tiempo corren de vuelta a sus lugares en el Círculo de Parada, tomando trozos imaginarios de carne de gamo.

Esta Danza requiere de algo de actuación ¿No crees? Tú debes de acechar muy bien, debes mantener un ojo en el gamo y el otro en el líder, con la idea de que copies instantáneamente lo que haga; debes de correr y gruñir como si fueses cualquier pantera o leopardo. Es un montón de diversión y debes de ser fiero, terrible, silencioso y astuto de una sola vez.

Las Danzas de la Jungla no son solo cosas para niños pequeños, como algunos tratan de hacernos creer. No cualquiera se puede convertir en un oso o en una pantera cuando le plazca, y realmente ser un oso o pantera excepto por su lanudo abrigo o peluda piel.

Puedes practicar esas partes por ti mismo en tu casa, pero no asustes a la gente por ser fiero o por estarciendo atrás de ellos o atrás de la puerta. Alguna gente no entiende que solo estamos actuando.

Creo que debo dejar las otras dos Danzas de la Jungla para la siguiente carta. Es bien dicho que uno no debe poner todos los huevos en la misma canasta, así que puede ser un error para mí el poner todas las Danzas de la Jungla en una sola carta.

Antes de que finalice, sin embargo, debo decir que sólo te he escrito una manera de hacer estas Danzas. Es posible hacer cambios en ellas de tiempo en tiempo, con la idea de volverlas más interesantes y excitantes, y para prevenir a los Lobatos que se aburran con ellas, esperando que no sea eso para ti exceptuando para cuando sea el tiempo de que crezcas y pases a los Scouts.

Tu amigo,  
"Gilcraft"



## VI Las Danzas de Tabaqui y Kaa

Querido Jaimito:

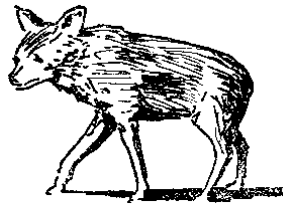
Sí, estoy de acuerdo contigo de que los juegos de Shere Khan y Mowgli son una buena diversión, y tú has de estar lleno de ganas de tener un buen entrenamiento para lograrla, ya sea para actuar como Shere Khan o tal vez para actuar como Papá o Mamá Loba o a alguno de los hermanos Lobos que protegen a Mowgli de los ataques de Shere Khan.

Bien, la Danza de Tabaqui nos trae a Shere Khan, a los Lobos y Mowgli, y nos muestra cómo Mowgli dominó a Shere Khan, como lo hizo al final, pero en esta danza Mowgli no desolla la piel de Shere Khan; eso sería muy difícil de hacer ¡Cuando solo estás actuando!

Para describirte la Danza, tengo que copiar casi toda una página del *Manual de Lobatos* y espero ¡No obtener un retortijón de escritor al hacerlo! De cualquier forma, ahí voy.

“Para la Danza de Tabaqui, la Manada es dividida en dos secciones. La mitad de los Lobos –con un líder que es Shere Khan– son los Tabaquis, los otros son los lobos quienes por supuesto, tienen a Mowgli entre ellos.

Los Tabaquis y Shere Khan hacen su parte primero, así que mientras los lobos se esperan en una esquina del cuarto (o lugar), los chacales forman un círculo alrededor de Shere Khan, quien camina orgulloso en el centro; jactándose por todo lo que vale y parece que invita a cada uno a que se acerque a pelear. ‘Yo soy Shere Khan el tigre rey’, gruñendo, y los chacales mientras tanto, se mueven alrededor de él murmurando, ‘chacal, chacal’.



Un chacal

De repente, un Tabaqui deja el círculo, se acerca a hurtadillas con Shere Khan y se arquea humildemente. Shere Khan, simplemente por la situación graciosa le da una patada a su seguidor. El chacal esquiva la patada, se arquea nuevamente como si dijera ‘Gracias’ y corre de nueva cuenta a su lugar. Todo el tiempo ha estado donde Shere Khan lo pudiese observar, pero cuando se va detrás del tigre un verdadero cambio viene sobre él –

se detiene torcidamente (eso es, sin humildad) haciendo caras a Shere Khan.

Son un agradable conjunto de personas, ¿no crees? ¡Pero observa! Los Lobos se están moviendo hacia los Tabaquis y cada uno de ellos toma uno a uno, cada pequeño rastrero. Cuando el ruido y la riña se ha desvanecido y los Lobos con sus cautivos se mantienen quietos de nueva cuenta, Shere Khan, quien se encuentra un poco nervioso por la multitud, mira alrededor de él y se da cuenta que se encuentra solo, y dice a sí mismo, 'Soy tan grande como nunca lo imaginé', 'Soy Shere Khan, el tigre rey', el brama esperando que alguno compañero de la Jungla lo escuche y le crea. Algunos de sus compañeros de la Jungla tal vez le creyeron, pero Mowgli como siempre lo ha sabido, conoce que el tigre no es más que un asesino cobarde. Mowgli se acerca, muy lentamente, con un brazo levantado (y un dedo señalando) con sus ojos en ese tigre. Shere Khan no puede mirar a un hombre; tiene miedo y mientras sigue diciendo, 'yo soy el tigre rey', gradualmente se va callando y postrándose ante los pies de Mowgli.



Mowgli apunta al tigre

La Danza termina y la Manada corre a formar el Círculo de Parada.

Tú puedes observar que la Danza de Tabaqui es más difícil de actuar que las dos anteriores que nos aprendimos, porque existen muchos tipos diferentes de actuación en ésta. Los Tabaquis tienen que pretender ser desagradables, rastreros y cobardes para ponerlos a pelear; los Lobos deben mostrar que son lo suficientemente fuertes para capturar un chacal pero sin embargo le tienen miedo al tigre.

Shere Khan tiene una parte muy importante que actuar; él debe de aparentar ser majadero, presuntuoso y un asesino y al final, tiene que postrarse ante los pies de Mowgli. Mowgli debe ser severo y actuar como si de veras estuviese poniendo sus ojos en un tigre real el cual debe tratar de dominar. Mowgli juega el papel más difícil de todos, como si de por sí no tuviese que pensar en mucho. Los Lobatos deben aparecer como modelos y no como niños ordinarios cuyo corazón es muy cambiante, pues deben demostrar como los Lobos que son, que tienen un carácter más fuerte que Shere Khan.

Y por supuesto te has de imaginar el objetivo de todo esto por ti mismo; todos los juegos tienen que tener un significado y por supuesto lo tienen nuestras Danzas de la Jungla. Tú simplemente estas mostrando lo que es un chacal, que tan buenos son los Lobos, que tan asesino es Shere Khan y que tan fuerte es el pequeño Mowgli y todo el tiempo estás diciendo a ti mismo que no vas a ser un rastrero o asesino como Tabaqui o Shere Khan, sino como los hermanos de Mowgli, los Lobos, quienes trabajan en conjunto esperando el momento apropiado para hacer las cosas, obedecer órdenes y hacerlas sin el mayor escándalo o ruido, para que poco a poco se vayan convirtiendo en Mowgli, bravos, fuertes, serviciales y hombres verdaderos. Existen demasiadas cosas en la Danza de Tabaqui para pensar. ¿No crees?

Ahora debemos ir a la cuarta danza, la Danza del Hambre de Kaa, la Pitón.

No he tenido tiempo de decirte sobre Kaa (debes pronunciarla como car). Kaa es una fuerte pitón, de nueve metros de longitud desde la punta de su nariz hasta la punta de su cola. No era una serpiente venenosa –incluso consideraba a las serpientes venenosas como cobardes- pero era tan poderosa que si lograba rodear a un búfalo, fácilmente podría romperle cada hueso de su cuerpo.

Sucedió una vez, que Mowgli en parte debido a su ignorancia, y en parte porque pensaba que Baloo y Bagheera eran muy enojones con él, se fue un día a jugar con los Bandar-log –el pueblo de los monos- te diré pronto cómo decir esa palabra en un minuto. Los monos son el peor tipo de gente con el que uno pueda jugar. Esto es lo que Baloo le dijo a Mowgli sobre ellos:

“Escucha cachorro humano, te he enseñado todas las Leyes de las Leyes de la Jungla para las personas que viven en ésta –excepto para los monos que viven en los árboles- ellos no tienen ley. Ellos están fuera de orden (Baloo se refería a que nadie en la Jungla querría tener algo que ver con ellos), no tienen ningún papel, simplemente se

roban las palabras de lo que logran escuchar, chismean y siempre están atrás de las ramas. Su camino no es nuestro camino. Ellos no tienen líderes, no tienen recuerdos. Ellos tienen una gran presunción y pretenden que son una gente agradable, con la finalidad de hacer buenos amigos en la Jungla, pero incluso la caída de una nuez hace que sus mentes se vuelquen en un relajo y todo se les olvide. Nosotros los de la Jungla nada tenemos que ver con ellos. Nosotros no bebemos donde los monos beben; no vamos a donde los monos van; no cazamos donde ellos cazan, nosotros no morimos donde ellos mueren. Ellos son muchos, malvados, sucios y desvergonzados."

Creo que es muy fácil entender que a Baloo no les caían bien los monos, y te has de preguntar el cómo decir Bandar-log, palabra que significa "Mono-compañero", Bandar es Mono y Log es compañero. La primera frase es fácil de decir, simplemente debes decir "bon". "Dar" es como si dijeras "Dir". Así mismo, no debes de decir "log" tal y como suena sino tratar de que suene a "loug". Así que obtienes bon-dir-loug -Bandar-log-. Muy sencillo ¿No crees?

Al poco tiempo de que Baloo hablara con Mowgli, éste fue tomado por los Bandar-log sobre los árboles a un lugar llamada las Moradas Frías, que era una ciudad en ruinas a la mitad de la Jungla. Baloo y Bagheera fueron a buscarlo y se dieron cuenta que estaban fuera de combate, pues no sabían como hacer para someter a los cientos y cientos de monos. De repente Baloo exclamó, "cada uno tiene su propio miedo", y ellos lo tienen, los Bandar-log le tienen miedo a Kaa, la serpiente pitón. El puede trepar tan bien como ellos, robándoles los monos jóvenes en la noche. El susurro de su nombre hace que se congelen sus colas. Vamos a ver a Kaa."

Así que los dos amigos de Mowgli se fueron a ver a Kaa, y lo persuadieron para que los ayudara, aunque jamás hubiese conocido a Mowgli pues solo había escuchado su nombre. Bagheera fue a las moradas frías primero, peleando como una pantera, pero los monos fueron demasiado y lo hubiesen matado si es que Mowgli no grita que saltara cerca del agua a donde él se encontraba. Baloo arribó posteriormente, se encontraba sufriendo terriblemente cuando Kaa arribó con su primer golpe. Su cabeza puntiaguda se disparaba como una piedra con catapulta de nueve metros sobre el cuerpo envuelto de Baloo. En ese momento, los monos saltaron con gritos de "¡Kaa! Es Kaa, ¡Corran!" Y la Danza de Kaa es cuando comienza.

Uno de los Seiseneros es la cabeza de Kaa, y el resto de la Manada se toman atrás de éste, cada uno tomando al que está enfrente, siguiendo a la cabeza a donde quiera que vaya, moviéndose tan lentamente como sea posible y manteniendo el paso. La cabeza silenciosamente se

desplaza hacia los lados, haciendo una especie de figura de ocho y posteriormente, hace círculos zigzagueantes. Cada Lobato sisea y camina con la punta de los pies, haciendo el mínimo ruido posible, aparte del siseo, es posible que puedan hacer algunos otros sonidos que hacen las serpientes como el arrastrar sobre el pasto para llamara a sus amigos. De repente, el líder grita "Bandar-log", en ese momento la serpiente se desbarata y cada Lobato corre pretendiendo ser un mono e imita sus acciones.

Seguramente has estado en un zoológico, así que serás capaz de hacer esa parte bastante bien.

Nadie toma interés en los demás, simplemente hacen diferentes cosas tontas y al mismo tiempo hablan como si fuesen monos –eso es un poquito difícil- pero es algo como "Gurrok, gurrok". Por supuesto que los diferentes tipos de monos tienen diferentes tipos de llamados, dependiendo de los diferentes tipos de animales que hayan escuchado.

De repente, el líder grita "Kaa". Los monos se congelan con horror porque saben bien lo que su terrible enemigo hará con ellos, así que detienen todo el movimiento exactamente en donde se quedaron.

El líder se queda de pié con las manos a los lados, baja la cabeza y lentamente oscila su cuerpo. Él sisea una vez, y todos los monos dan un indeseable paso hacia delante. Señala a uno el cual muy lentamente pasa entre las piernas del Seisenero y es "tragado". Una vez que es tragado, se coloca en la parte de atrás del Seisenero. Algunos diez o doce Lobatos son tragados, mientras los demás lentamente se arrastran hasta colocarse en la parte de tras para formar a Kaa nuevamente. Cuando todos se han unido, la serpiente se mueve lenta y pesadamente formando una espiral, posteriormente se tira y se pone a comer después de su pesada comida, y la Danza de Kaa ha finalizado.

Nuevamente es necesario un montón de actuación por parte de los Lobatos, no es nada fácil pretender ser un mono como piensas que es, y algunos Lobatos simplemente deben hacer las cosas que algunos ordinarios niños hacen y que no se deben de hacer.

He escrito muchas páginas en esta carta que en las anteriores, así que debemos detenernos en este momento y debemos dejarte una pregunta para ti sobre lo que la Danza de Kaa significa para los Lobatos.

Tu amigo,  
"Gilcraft"

## VII

### Un poco sobre juegos

Querido Jaimito,

Sí, yo pienso que has dado en el clavo sobre lo que dices de la Danza de Kaa. Los Lobatos aprenden lo tonto que es parecerse a los habladores monos; y es un buen punto que tu Seisenero te mencionó –la Danza te enseña a obedecer instantáneamente cuando el líder te grita “Kaa”, al tener que quedarse quieto en un instante. Así que todos los Lobatos se cuidan de no ser un Bandar-log y de andarse con ellos- “como los que fanfarronean y hablan un montón y hacen poco; quienes son sucios y desordenados; quienes son cobardes y maliciosos y quienes no obedecen leyes y no tiene disciplina como con la que los Lobatos cuentan”.

Se que te encuentras disfrutando todos los juegos que tu Akela proporciona a la Manada, y eso es lo que desea que hagas. Pero debes de ayudar con algo, es decir, poner atención a las reglas del juego y obedecerlas exactamente. Puede ser difícil en algunas ocasiones, en una carrera de relevos, no hay que empezar hasta que tus compañeros de enfrente regresen y te toquen, pero debes de hacerlo porque de lo contrario, estarías haciendo trampa y no sería justo para las demás Seisenas. Además, existen un sinnúmero de cosas que aprendes por medio de estos juegos, como es el de obedecer al Seisenero, el aprender a jugar para tu Seisena y no para ti mismo, el ganar sin hacer presunción de ello como seguramente Shere Khan lo haría, como perder sin enfurecerse como Tabaqui lo haría.

Pero no se si tú entiendes todos estos juegos, además de otorgarte un montón de alegría, te ayudan a ser fuerte y ágil, tanto en cuerpo como en mente.

Era hace una vez –está bien no te alarmes, ésta no será una cursi historieta- me encontraba atrapado en medio de la Jungla en la India, no contaba con pistola alguna conmigo, porque raramente nunca cargaba una; preferiblemente yo escogía observar a los animales y no lastimarlos, sin embargo como ahora, antes tenía que ir a ver a los animales como los leopardos con la finalidad de ayudar a las villas de los hombres. En la colina opuesta observaba que algo se movía. Yo me “congelé” en un instante, me quedé quieto y gradualmente me moví hacia delante con la finalidad de ver la situación adecuadamente. Era una familia entera de pequeños osos cafés jugando. ¿Sabías lo que estaban haciendo? Uno tras

otro se abalanzaron colina abajo y la mamá oso se les quedaba viendo ansiosamente todo el tiempo.



Osos jugando colina abajo.

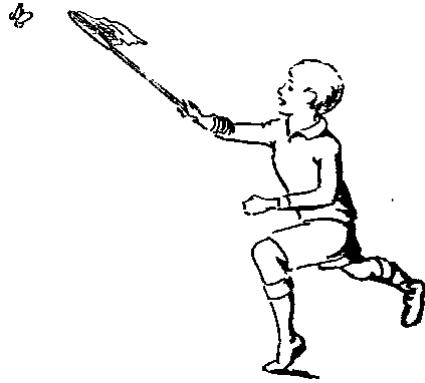
Todo era diversión y juego, y ellos se encontraban disfrutándolo muy bien, pero sabía que la mamá oso, probablemente fue la que los puso en ese lugar para que se aventaran por la colina. Ella quería que se volvieran fuertes y duros, y así mismo, quería que aprendieran como mantenerse alejados rápidamente al tirarse colina abajo si es que un desagradable Shere Khan estuviese husmeando para comérselos.

En cierto sentido, mamá loba les enseña a sus Lobatos a jugar. Existe un libro llamado *Northern Trails*, escrito por W. J. Long, el cual describe como él ha observado a una mamá loba los pone a jugar. El Jefe Scout Baden Powell, nos da la historia en su *Libro del Lobato*<sup>7</sup>.

“En las brillantes tardes y largos veranos, ella lleva a sus cachorros adelante en cortas jornadas para que cacen por sí mismos.

Ningún gran caribú o un cachorro de zorro como uno supondría, pero ‘ratas y ratones y algún pequeño cordero’ fue el límite de las ambiciones para sus pequeños chiquillos. Es asombroso con que rapidez los cachorros aprendieron ese juego, no es como si quisieran comer simples arándanos, cambiando su estilo de cazar –arrastrándose en lugar de trotar abiertamente-, de tal forma que incluso un puercoespín no los note, ocultándose atrás de rocas y arbustos hasta el preciso momento de acercarse y saltar con un descenso súbito como de azor en una picada.

<sup>7</sup> Libro de Baden Powell para Lobatos escrito en 1920.



Corriendo para cazar una mariposa.

Un lobo que no puede atrapar un saltamontes no puede cazar conejos –esto parece un motivo inconsciente por parte de la mamá loba, cada tarde soleada, ignoran el bosquecillo donde el juego se vuelve pleno para llevarlos a un lugar seco, de planicies soleadas a las orillas de las tierras del caribú.

Es cuando nuevamente, con una expresión cómica y nariz afilada como puntos de exclamación, tratando de encontrar otro saltamontes.”

Puedes ver a todos esos pequeños cachorritos caerse sobre sí mismos en su excitación, de la misma forma en la que tratas de atrapar con una red una mariposa, ¿No es así?

Sí, se que estás lleno de muchas dudas sobre la cantidad de nombres extraños y su significado, así que ¡Trataré de responderte!

Un caribú es una especie de ciervo, es más o menos del tamaño de una vaca. Es conocido como el ciervo reno americano, y es muy parecido a los renos que ves en el viejo Padre de la Navidad conduciendo sobre las cartas navideñas. Tú querido tío David usualmente coloca a muchos de ellos para andar en el invierno en Canadá, muchos, muchos años atrás, cuando el suelo estaba cubierto por 30 o 40 centímetros de nieve y las riberas estaban completamente congeladas.

Un arándano es una especie de zarza que en Escocia le llamamos *blaeberry*. Tú las puedes encontrar en los bosques, estoy seguro; te dejan unas manchas en tus dedos las cuales son bastante difíciles de borrar. Un azor es una especie de halcón, largo pero con las alas cortas y un Lagópodo alpino es una especie de ave prima de los urogallos. He visto algunos de estos en Escocia, pero debes mantener tus ojos bien abiertos para poderlos observar, porque en verano sus plumas son grises o cafés y en el invierno son blancas, con la idea de que no puedan ser reconocidos



entre la nieve. Los eriales del caribú son simplemente las planicies de los ciervos. Así que ahora sabes todo sobre éstas extrañas palabras.

Ahora bien, sabemos que los animales jóvenes juegan, y lo hacen con l idea de volverse listos para lo que van a hacer cuando se vuelvan más grandes. La próxima vez que veas a un gato jugar, obsérvalo y ve si puedes adivinar que es lo que hará posteriormente.



Un gato "jugando" con un ratón.

A todo esto el Jefe Scout Baden Powell te menciona:

"Es lo mismo para un niño que quiere ser un Scout. Primero debe aprender todos los argumentos y deberes que los antiguos Scouts puedan enseñarle. De igual manera, debe convertirse en activo y fuerte por medio de los ejercicios y juegos; así mismo, debe hacer su propia forma de vida, pero los juegos no lo harán por él. Si es que desea obtener el éxito debe ir cuidadosamente, aprender todo lo que pueda servirle para lo que quiera tomar. Su éxito dependerá solamente de él.

Así que debes hacer que tu mente sea como la de un verdadero Lobato y ganarte tu propio éxito por ti mismo. Posteriormente cuando seas Scout aprenderás a hacerlo."

Disfruta tus juegos, apóyate en ellos, aprende lo más que puedas, ayuda a la Seisena Café con la finalidad de que puedan enseñárselos a la Manada, pero no te sientas desilusionado o defraudado cuando tu Akela te diga, "Bien está bien de juegos por ahora, vamos ahora a tratar de hacer algo de trabajo". No te debes de desilusionar, pronto disfrutarás el trabajo de Lobato tanto como los juegos de Lobato y esto te ayudara a aprender algo te que servirá para ser una clase de Lobato por ahora, y un verdadero tipo de Scout posteriormente, así que Buena Caza en ambos ¡Tanto en el trabajo como en el juego!

Tu amigo,  
"Gilcraft"

## VIII La Promesa de Lobato

Querido Jaimito:

El cartero me ha dejado una carta de tu Maestre de Manada, preguntándome si es posible que pueda asistir a la Manada el próximo lunes y vea como haces tu Promesa de Lobato. Por lo que te escribo para saber si es que te gustaría que estuviese ahí en una esquina; yo estaría muy encantado de asistir.

Estoy muy encantado de escucharte decir que no se te hizo demasiada seria la carta que te escribí sobre la Ley de la Manada, y que pudiste entenderla totalmente, porque ahora quiero decirte algo sobre la Promesa de Lobato que es igualmente importante.

Me pregunto si Akela te lo ha mencionado (me supongo que sí) que cuando hagas tu Promesa, no solo te convertirás en un Pata-tierna y un verdadero miembro de la Manada, sino que te convertirás en un pequeño número de la gran hermandad Scout que se extiende en todo el país, todo el Imperio Británico y todo el Mundo. Sería estupendo, por tanto, debes pensar que vayas a donde vayas, habrá hermanos Lobatos y hermanos Scouts listos para ofrecerte una sonrisa, un saludo y hacer lo que puedan para ayudarte.

Así que tu Promesa significa demasiado, por lo que intentaré recordarte lo que tu Maestre te ha dicho sobre ella y explicarte para que entiendas lo que significa. No hay una buena Promesa, sabes, a menos que la entiendas, ya que en caso contrario no significará nada. No puedes jugar un juego apropiadamente a menos que sepas de que trata, ¿O sí?

Aquí está la Promesa, la cual he escrito en mayúsculas, con la idea de que la puedas copiar y la coloques sobre tu cama.

YO PROMETO HACER SIEMPRE LO MEJOR  
POR CUMPLIR MIS DEBERES PARA CON DIOS Y LA PATRIA,  
OBEDECER LA LEY DE LA MANADA  
Y HACER UNA BUENA ACCIÓN A ALGUIEN CADA DÍA.

Ésta es una gran Promesa –igualmente grande como la que los Scouts y Rovers hacen- y muy solemne e importante. Pero porque sea así, no debes estar descorazonado o triste con ella. Ella debe de mantenerte vivo y feliz cada vez que pienses en ella.

Ahora intentaré explicártela. Es difícil para nosotros los grandes el hacerlo, pero espero que tu Akela ya lo haya hecho y por lo que sabemos, seguramente la entiendes mejor de lo que nosotros.

Primero antes que nada existen unas pequeñas palabras que son muy importantes –Hacer Siempre lo Mejor-. Las conoces, ¿No? El que lleva el gran aullido dice, “Haremos lo Mejor” y los demás le responden, “Sí, Haremos lo Mejor”. Así que cada vez que la Manada se reúne, se recuerdan unos a otros en el Gran Aullido la Promesa que han realizado. Esa es la razón por la cual aún no has sido autorizado para realizar el Gran Aullido hasta que hayas aprendido todo lo referente a éste. ¿No es grandioso pensar que inmediatamente lo realizarás cuando hagas tu Promesa el próximo lunes? ¿Apoco no servirá para que te recuerde tu Promesa cada vez que lo repitas?

Bien, “Hacer Siempre lo Mejor” es la segunda parte de la Ley de la Manada –El Lobato se vence a sí mismo- significando que se mantiene, intentándolo todo el tiempo, nunca derribado. En algunas ocasiones te darás cuenta que la Promesa es difícil de mantener; nosotros los adultos la encontramos en la misma forma difícil; es posible que en alguna ocasión falles y la olvides, pero no te des por vencido, simplemente rechina tus dientes y di, “Ese no fue mi mejor, tengo algo mejor que eso, por lo que voy a intentarlo más fuerte, no me daré por vencido”. Y cada vez que hagan el gran aullido díselo a ti mismo para que entiendas lo que significa.

Posteriormente está el deber a Dios y la Patria. Un deber es algo que debemos realizar, en algunas ocasiones es por una orden o tal vez porque es correcto que sea realizado. Un deber es algo que realizas por deber, amor, o por la persona a quien se lo haces.

Así que tu deber a Dios es algo que deseas hacer para Dios porque Él es tu amigo, el mejor amigo que tienes. Él es el Gran Akela que ayuda a aquellos que están en su Manada. Él es toda la alegría, felicidad y bienestar. Tú deber es amarlo y tratar de agradarle. Como el Jefe Scout Baden Powell dice:

“El hacer tu deber a Dios es nunca olvidar a Dios, para recordarlo en cada cosa que haces. Si nunca lo olvidas jamás harás algo mal. Así que si haces algo mal y te acuerdas de Dios, dejarás de hacerlo.

Debes pensar en Dios para cualquier cosa que hayas disfrutado, ya sea si es tu cena, un buen juego, o un día festivo. Dios te ha dado el placer, así que debes de agradecerle por ello, así como te gustaría agradecerle a alguien que te ha dado algo que te gusta”.

Así que no es tan difícil para ti hacer tu deber a Dios o, ¿Sí? Él es como si fuese nuestro propio padre y Él es el Padre de cada niño y niña de igual forma.

Y ahora, ¿Que hay sobre el deber a la Patria<sup>8</sup>? La nación es como una Manada –una grandísima Manada- y los poderes son los líderes de la Manada, mientras que el presidente es como el Akela. Él es el líder de la Manada como un todo, en donde hay varios cientos de Seisenas en esa Manada con sus propios Seiseneros y, para que la Manada sea fuerte y grande, todas las Seisenas deben de trabajar en conjunto; si no lo hacen, la Manada se divide se volverá más y más débil tal y como la Manada del Seonee lo hizo.

Cuando estás jugando fútbol debes obedecer las reglas del juego. Si alguien no las obedece, sabes la cantidad de conflictos y malos sentimientos que se generan y lo difícil que sería jugar fútbol. Si todo el equipo juega conjuntamente, sabrás lo agradable que es jugar y que buen partido tendrán. Bien, nuestro país es un gran equipo, y debemos jugar todos juntos y es algo que tú, –un joven Lobato- debes hacer de la mejor manera para jugar adecuadamente como otros, que han estado ya varios años en el equipo.



El futbolista conoce las reglas del juego

Espero que entiendas cuando prometas cumplir tus “Deberes para con Dios y la Patria”. Recuerda que Dios siempre viene primero en la Promesa y por tanto en todo.

---

<sup>8</sup> En la versión original aparece “El deber al Rey”, sin embargo, para hacerlo acorde a las características nacionales, se adaptó el escrito.

Posteriormente tu prometerás “cumplir la Ley de la Manada”. Dices que has entendido el significado de la Ley, y creo que así es. No te voy a pedir que me la expliques lo cual no sería nada justo. Es muy difícil poner lo que sentimos en palabras, yo se de eso, y lo importante es que realmente *sientas* dentro de ti lo que las Leyes significan. Cuando juegas fútbol existen diferentes reglas que debes de obedecer y recordar. Si es que las olvidas un penalti o un tiro directo será dado hacia tu portería. No solo eres tú quien sufre, sino todos aquellos que juegan contigo.

La Ley de la Manada te brinda las reglas para jugar el juego del Lobatismo. Si obedeces las reglas, no solo serás un mejor Lobato, sino que serás capaz de ayudar a tu Manada. Si desobedeces esas reglas, no solo tú sufres, sino que Akela y toda la Manada sufre de igual forma. Nuestras reglas son fáciles de recordar así que las podremos decir a nosotros mismo cada vez que no estemos seguros de que estamos jugando el juego apropiadamente. Ese es un buen consejo para recordar. Cuando no estés seguro de hacer algo correcto, dite la Ley de la Manada rápidamente, y sabrás si es correcto o no.

Se está haciendo tarde, y no podré decirte sobre la segunda parte de la Promesa de Lobato por esta noche, pero te escribiré sobre ella mañana. De cualquier manera, te he dicho lo suficiente para que pienses durante todo el día. Pero recuerda no hacerla demasiado solemne, ya que puedes olvidar que es tu deber para ser feliz.

Tu amigo,  
“Gilcraft”

## IX La Buena Acción

Querido Jaimito:

La anterior noche solo puede hablarte sobre la primera parte de la Promesa de Lobato contigo, y en estos momentos, quisiera hablarte sobre la segunda parte –Hacer una Buena Acción a alguien cada día-.

Espero que sepas lo que significa hacer una Buena Acción, pero nuestro amigo el diccionario nos menciona que es un servicio bien prestado, y ese servicio es realizado para el beneficio de otra persona. Una Buena Acción, por tanto, es un trabajo realizado para ayudar a alguien, y uno se encuentra gustoso de realizarlo. No es una Buena Acción el realizar algo para mamá, si es que ella prefiriera hacerlo por sí misma. Tu debes hacer las cosas que los demás estarían agradecidos que hicieras por ellos, aún cuando no comprendieran lo que has hecho para su beneficio.

Ahora ¿Cuál es el objetivo de todo este trabajo de Buena Acción? Simplemente es esto, tratar de hacer felices a todos aquellos que nos rodean y hacernos felices a nosotros mismo. Esto es tan cierto que el hacer felices a los que nos rodean nos volvemos felices. Así que existe una buena acción que puedes hacer durante todo el día y no solo una vez y es “Ser feliz”.

Algunas veces te sientes cabizbajo, sin ganas de hacer algo, tu cena te sabe amarga y tu ambiente es pesado. De hecho, cuentas con un “*perro negro*” en tu espalada. Es el momento de darte a ti mismo una buena sacudida –con la idea de quitarte el perro de encima- como cuando un caballo quisiera quitarse una pantera de encima y dite a ti mismo, “Un Lobato se vence a sí mismo”. Sonríe y hazte una buena acción así como a todos los que te rodean.

Así que primero que nada, piensa en la Buena Acción que puedes hacer durante todo el día, día a día al hacer tu trabajo, tus juegos, tu vida escolar y hogareña, en una feliz y contenta mente. No desprecies ese tipo de Buena Acción –es lo mejor que puedes hacer-.



Un niño con un "perro negro" en su espalda.

Se que te gustaría escuchar lo que el Jefe Scout Baden Powell dice sobre éstas cosas que te estoy escribiendo, que las ha plasmado en el *Manual de Lobatos* –éste es el libro en el cual ha escrito todo lo referente al Lobatismo-.

"Mantente siempre listo para llevar un paquete a alguien, para ceder tu asiento en un apiñado tren, o para indicar a la gente el camino; para abrirle la puerta a las niñas, para ayudar a los ancianos, ciegos o niños a cruzar la calle; para darle agua a perros o caballos sedientos, para proteger a las aves de ser molestadas al ser destruidos sus nidos y robados sus huevos por otros niños –estos y muchos otros tipos de Buenas Acciones un Lobato las puede realizar, y debe hacerlo, si es que lo hace de acuerdo a su Promesa para realizar Buenas Acciones-.

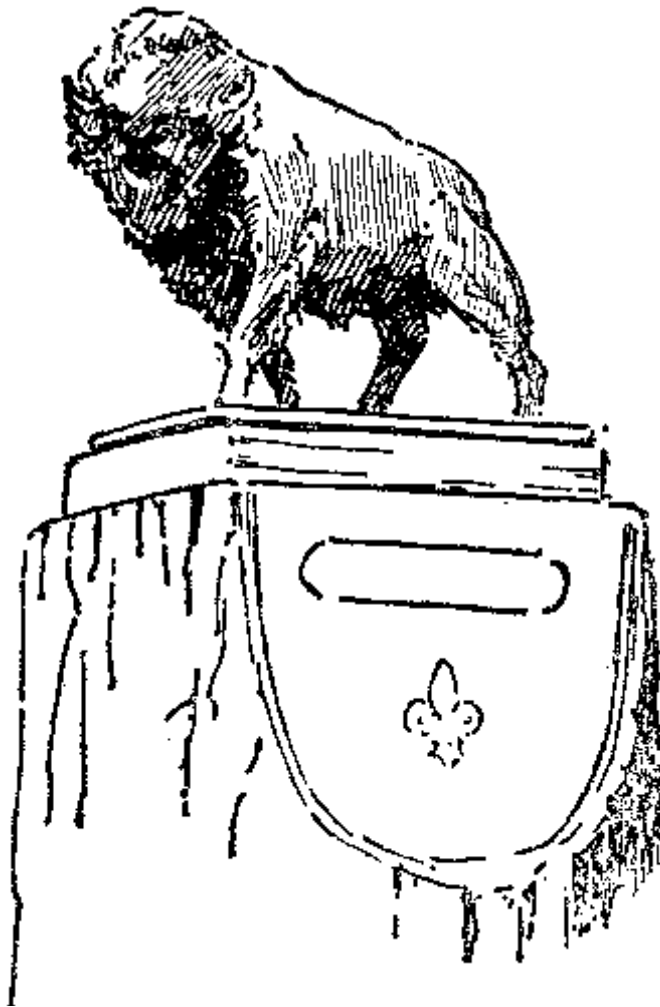
Y nunca debes obtener una recompensa por hacer una Buena Acción; si cuando llevas un pesado paquete o llamas a un taxi para una anciana, y te ofrecen dinero, debes saludar y decir, "Gracias, soy un Lobato y es mi deber hacer una Buena Acción".

Algunos chicos cuando hacen una Buena Acción, van y presumen sobre ella a otros niños, a sus padres, a sus amigos como si hubiesen realizado la cosa más maravillosa del mundo. Esta no es la forma en que los Lobatos o Scouts lo hacen –mantienen el secreto de lo que han realizado-."

En alguna ocasión podrás ir a Gilwell, donde se realizan campamentos Scouts. Si es así, verás que en un árbol hay una estatua de bronce de un bisonte, algunas veces llamado búfalo, y debajo de ella

verás las siguiente palabras: "Presentado por los Boy Scouts of America al Scout desconocido, quien se mantuvo en la fidelidad del cumplimiento de su Buena Acción a William D. Óbice en 1909 quien trajo el Movimiento Scout a los Estados Unidos de América."

Ese Scout des desconocido, y en todos estos años no ha habido un solo niño que haya aclamado haber realizado esa "Buena Acción". En los Estados Unidos de América existen en estos momentos 750000 chicos Scouts; piensa en todo lo que esos desconocidos niños han realizado. Esa fue una verdadera Buena Acción porque nadie dijo algo sobre ella.



La estatua del bisonte.

Ahora voy a decirte otra historia que es contada por la señorita Vera Barclay, una muy sabia Akela, en su Libro *Jungle Wisdom* (Ventana a la Jungla). Es un libro para adultos, pero ha escrito libros para Lobatos como *Danny el Detective*, que seguramente ya has leído o leerás posteriormente.



"Era una esperada larga tarde de Domingo en la cual íbamos a jugar *en Ampsteads*. Yo estaba sorprendido, la señorita Barclay dijo, 'se acerco a buscar su equipo con gran desaliento' (eso es con pesadez e infelicidad). Qué pasó, mencioné. ¡Una tragedia de hecho! Pip, el príncipe de los 'Goles' uno que no deja nunca ir un gol (o casi nunca), estaba completamente fuera (eso significa que no podía seguir jugando) por culpa de un par de zapatos, unas botas que había sido forzado para jugar en el primer tiempo. Nada lo pudo persuadir para tomar parte en el juego. Sin embargo la 'obediencia' se le pudo haber demandado; pero el equipo no hubiese podido hacer uso de su goleador en esas condiciones –ellos perdieron el espíritu y obtuvieron pesimismo, y la confianza no puede ser adquirida por una orden-; un goleador preconcebido que por unas botas no podía ser lo suficientemente rápido no era aceptable. Fue en ese momento que nuestro centro delantero de repente se sacrificó. 'Antes que nada', el dijo 'hacemos un cambio'. Sin más argumentos, se quitó sus viejas y confortables botas y ahí, en medio de todos se las puso a los pies del enfurruñado y (en ese momento) lloroso Pip. En ese instante el equipo se alegró de que su goleador se había desecho de sus nuevas botas y lo lanzaron de centro delantero (pero quien en el espíritu de héroe se sacrificó, al final del día se había aburrido). El equipo lo olvidó; el restaurado goleador fue objeto de entusiasmo. Y mientras regresábamos a casa, después de haber ganado el partido, me fui a solas con Dick y le pregunté ¿Te sientes lastimado? 'No mucho' el me respondió. Y eso es todo."

Yo he escuchado que has jugado en la posición de delantero central Jaimito. El Jefe Scout Baden Powell sugiere que un Lobato ate un nudo a la punta de su pañoleta para recordarle que haga su Buena Acción del día. "Tan pronto", el dice "hayas hecho una Buena Acción, se desata uno el nudo." Ahora voy a decirte algo que está muy mal, "No desates el nudo de la Buena acción", no digas, "bien, la Promesa dice que solo hagamos una Buena Acción a alguien cada día, voy a apurarme y hacer la mía, y entonces no tengo que preocuparme de ella por el resto del día". Ciertamente apúrate, pero no significa que no debes preocuparte por el resto del día, intenta ver si es que existe algo que puedas hacer –en la casa, escuela, en el camino, etc.-

Muy a menudo encontrarás que es muy difícil hacer una Buena Acción al día, pero nunca pierdas la oportunidad, pero lo que no debes hacer es como lo que me mencionó un pequeño niño, saco a todas mis gallinas de su gallinero para que pueda hacer una Buena Acción cuando las tenga que meter de nuevo. Eso sería hacer trampa.

Una última palabra, todo lo que aprendas en la Manada y los buenos momentos que tienes cuando juegas los juegos de Lobato te ayudarán para aprender pequeñas cosas, con el fin de que te hagas útil. Todo el trabajo y la diversión así como tus pruebas para las Estrellas son

simplemente para que te sirvan y cumplas la segunda parte de tu Promesa.

El lunes, cuando estés enfrente de Akela después de decir:

“YO PROMETO HACER SIEMPRE LO MEJOR  
POR CUMPLIR MIS DEBERES PARA CON DIOS Y LA PATRIA,  
OBEDECER LA LEY DE LA MANADA  
Y HACER UNA BUENA ACCIÓN A ALGUIEN CADA DÍA.”

Piensa todo el tiempo en su significado y haz esa Promesa a ti mismo, a la Manada y a Dios. Por ahora, buenas noches Jaimito y mantente fiel a tu Promesa.

Tu amigo,  
“Gilcraft”

## X

**La investidura de un Pata-tierna y su uniforme**

Querido Jaimito:

“El mejor día, el mejor hecho”, y como estás a punto de hacer tu Promesa de Lobato el día de mañana, no dejaré que este día pase sin escribirte una pequeña carta sobre ello.

Tu madre me ha contado que tienes un montón de problemas con las palabras de la Ceremonia de Investidura, no me cabe la menor duda, pues son largas palabras y se me hace algo difícil explicártelas. Una ceremonia es un acto solemne, y como no tenemos dudas de que la Promesa del Lobato es un acto solemne, las palabras usadas en la ceremonia van conectadas en éste sentido.

En tiempos pasados, cuando los Caballeros y sus Escuderos cabalgaban por los valles buscando hacer labores gloriosas y ayudar a la demás gente, las ceremonias fueron consideradas muy importantes. Después de que un escudero había demostrado que era bravo y que se merecía ser un Caballero, tenía que ir hacia una ceremonia especial para el propósito, y en la cual era investido (eso significa ser vestido) con varias partes de su uniforme, incluyendo las espuelas, con lo cual le decía a cada uno que era un propio Caballero.



Un caballero de los viejos tiempos

Así que en la ceremonia de Promesa de Lobato, el recluta es vestido –o investido- con varias partes del uniforme que le indican a cada uno que es un Lobato Pata-tierna. Se le entrega la insignia de Lobato, la cual indica que es un hermano de la Gran hermandad Scout; esta es llevada sobre su

gorra, para que todos puedan ver que es un Lobato; también se le da la Pañoleta de Grupo, el cual le indica a todos que es un miembro de éste; también se entrega el parche de Seisena el cual le dice a todos a que Seisena pertenece.

Ahora debes de entender porque hablamos de la Ceremonia de Investidura. Aunque tu Maestro ya te ha hablado sobre ella, quizás quieras que escriba algo sobre ella. Es muy corta y simple, pero es muy, muy importante, pues marca tu verdadero paso en tu camino como Lobato, y para pasar en ella debes recordar que es lo que estas prometiendo. He aquí lo que el Jefe Scout Baden Powell escribió al respecto:

“El recluta (o nuevo condiscipulo) es llevado al centro del círculo de Parada. Su gorra se coloca en el piso del Akela quien se encuentra enfrente de él.

Akela: ¿Conoces la Ley y la Promesa del Lobato, el Gran Aullido y el Saludo?

Recluta: Sí, lo conozco.

Akela: ¿Cuál es la Ley?

Recluta: El Lobato escucha y obedece al Viejo Lobo. El Lobato se vende a sí mismo.

Akela: ¿Estás listo para hacer la Promesa solemne de los Lobatos?

Recluta: Sí. Yo Prometo hacer Siempre lo Mejor, por cumplir mis deberes para con Dios y la Patria, obedecer la Ley de la Manada y hacer una buena acción a alguien cada día. (Mientras la Promesa es recitada, todos los demás Lobatos permanecen en firmes y Saludan)

Akela: Yo confío en que harás lo Mejor para cumplir esta Promesa. Ahora eres un Lobato y un miembro de la gran Hermandad Scout. (Se le dan sus insignias, se le pone su gorra y se can la mano izquierda. Se hacen los saludos a los maestros. Posteriormente se voltea a saludar a todos. El pausa por un momento y se queda 'Alerta' regresando el saludo, como si le estuviesen dando la bienvenida a la Manada. Posteriormente regresa a su Seisena).

La ceremonia termina con el Gran Aullido, en el cual al Pata-tierna se le permite participar por primera vez.”

No es difícil recordar de que trata todo, pensar en lo que debes decir y hacer. Recuerda que estas terminando los cimientos que iniciaste semanas atrás, y lo que quieres ahora iniciar es construir un fuerte, fino y alto edificio.

Tan pronto como hayas hecho tu Promesa te conviertes en un Lobato, y tienes permiso para portar tu uniforme completo y la insignia de Pata-tierna.

El uniforme de Lobato te permitirá ser un decente Lobato. Cuando te pongas tu uniforme, no solo te estás vistiendo, te lo pones para recordarte que un Lobato es lo que debe ser. En ropa ordinaria eres un niño ordinario, sin embargo la gente puede saber que eres un Lobato si es que portas una pequeña insignia de metal de una cabeza de Lobato en un ojal, pero cuando te pones tu uniforme de Lobato todos pueden decirte que eres un Lobato, así que debes estar orgulloso y ser cuidadoso de él.



Insignia de metal.

Los verdaderos Lobatos deben de espesar su piel por lo que la deben cuidar; si la tienen sucia, enredada y maltratada, no se sienten bien, porque les gusta verse bien, parecer inteligentes y estar limpios. Y nuestros Lobatos son iguales; les gusta verse bien y estar limpios e inteligentes. Tu uniforme de igual forma demuestra que eres miembro de la Gran Hermandad Scout, que ha llegado a todas partes del mundo y como el Jefe Scout Baden Powell dice: "La gente piensa muy bien de un niño que está uniformado, porque sabe que no es un niño ordinario y que puede ser limpio, inteligente, activo, y puede ser confiado de hacer lo mejor para obedecer órdenes y hacer buenas acciones por otras gentes."

Tu uniforme de Lobato significa todo ello y más, así que debes sentirte orgulloso de él y cuidarlo, así como los Escuderos y Caballeros estaban orgullosos y cuidaban de él y sus insignias.

Dios, a quien le vas a prometer lealtad el día de mañana te guiará y velará por ti.

Tu amigo,  
"Gilcraft"

## XI La Senda del Lobato

Querido Jaimito:

Tu madre me ha contado sobre el curioso sueño que has tenido en la noche del lunes<sup>9</sup>, cuando te veías viajando sobre el camino Scout de los Lobatos a los Scouts, de los Scouts a los Rovers, de los Rovers a los maestros. Muy seguido los sueños se vuelven realidad, y espero que éste en particular se vuelva realidad en tu caso.

En estos momentos sin embargo, has puesto solo un pie en el estrecho, abierto y excitante senda que te lleva de ser un Pata-tierna a Lobato de una Estrella.

Primero que nada, antes de que empecemos a hablar de tu senda, quiero expresar lo gustoso que estaba de verte hacer tu Promesa, y pensar, por la forma en que la hiciste, que realmente significó algo para ti. Yo espero que tu Seisenero no se haya desencantado con la historia que te conté, después de que me envió un mensaje especial, de que desearía una también. Debes tener misericordia con tu Akela en cuestión de historietas, porque es un trabajo bastante difícil para él, el estar buscando continuamente nuevas para contar a la Manada. Para ti todo es juego, pero para él es mucho trabajo, pero el sabe muy bien lo hábil que eres para contar historietas y del cómo siempre quieres saber de una o de otra cosa. La curiosidad mató al gato, pero la curiosidad de los Lobatos casi mata a su Akela, pobre compañero.

Ahora debemos regresar a la Jungla. Después de que Mowgli fue aceptado en la manada del Seonee, a pesar de las mañas y trucos de Shere Khan, Akela –el viejo lobo solitario- dijo a Papá Lobo: “Llévatelo lejos, y entrénalo como un miembro del Pueblo Libre”, así eran llamados los lobos. Así que Mowgli “creció con los cachorros, aunque ellos por supuesto, crecieron más rápido mientras el seguía siendo un niño; Papá Lobo le enseñó sus cosas y del cómo funcionan las cosas en la Jungla, cada susurro del césped, cada suspiro de la cálida noche, cada nota de los búhos de arriba de su cabeza, cada arañazo de las garras de los murciélagos mientras se encuentran dormidos en los árboles, y cada salpicadura de cada pequeño pescado que salta en el lago, significando mucho para él” como las palabras que escuchas significan algo para ti.

---

<sup>9</sup> Ver en apéndice



Mowgli quitando espinas de las almohadillas de un amigo lobo

“Mientras no se encontraba estudiando, se sentaba en un lugar soleado y dormía, comía y volvía a dormir nuevamente; cuando se sentía sediento o con mucho calor, se metía a nadar a los lagos del bosque; y cuando quería miel trepaba y Bagheera le enseñaba cómo hacerlo... El tomaba su lugar en el Consejo de la Roca cuando la Manada se reunía y ahí, el descubrió que si miraba fijamente a cualquier otro lobo, el lobo era forzado a bajar la mirada, y eso lo utilizaba como diversión. En otras ocasiones el quitaba las espinas de las almohadillas de sus amigos, porque los lobos sufrían terriblemente de estas y de las picaduras en las pezuñas. El amaba más que cualquier otro el estar con Bagheera en la parte oscura y calurosa del centro de la Jungla, para dormir en el soñoliento día y de noche ver como Bagheera iba a cazar... Y él crecía y crecía fuerte como un chico debe crecer sin darse cuenta que estaba aprendiendo.”

Tú, Lobato Jaimito, has sido aprobado por tu Manada y tu Akela ha dado la orden de que él, sus ayudantes y la Seisena Café compartan contigo para que te prepares y conviertas en un verdadero Lobato. Tú recordarás que dije que no eras un Lobato completo, hasta que no obtuvieses tu Primera Estrella. En estos momentos eres un Pata-tierna, que significa que solo estás en el inicio de las cosas, eres apto para correr alocadamente porque no sabes que hacer exactamente y puede perder tu camino, quedándote cansado y doliéndote los pies o patas, todo apenado y exhausto. Pero mientras avanzas en la Jungla, tus patas se vuelven fuertes, como lo hizo Mowgli, y aprenderás cosas igual que él, así – cuando hayas podido obtener tu Primera Estrella- le demostrarás a la Manada que no corres alocadamente o pierdes el camino o te cansas o pierdes.

Pero con la finalidad de que puedas obtener tu Primera Estrella, debes aprender y pasar diferentes pruebas. Posteriormente te voy a

escribir sobre cada una de ellas, con la idea de que, eso espero, puedas entenderlas y aprendas sobre ellas.

Posiblemente estés diciendo mientras lees esto, "esto suena horriblemente como a un trabajo." Bueno, esto es trabajo, pero también te he dicho que puedes obtener mucha diversión del trabajo. Mowgli a veces también se cansaba de estudiar, pero cuando trató de escapar, recuerdas que se mezcló con los Bandar-log, y estaba muy apenado después de ello, mientras recibía una reprimenda de Bagheera. La reprimenda de Mowgli fue decirle muchas cosas sin una palabra. "Ahora, dijo Bagheera, salta sobre mi espalda pequeño hermano y vámonos a casa".

Mowgli puso su cabeza sobre Bagheera y durmió tan profundamente que no se despertó cuando lo puso en el cubil." Ese fue un final feliz de un mal, infeliz día. ¿No crees?

Después de ello, Mowgli se puso nuevamente a aprender, y al final se volvió un verdadero fuerte y hombre bravo que pudo proteger a sus amigos tal y como Akela lo hizo anteriormente de la muerte.

Ahora, como dato interesante, voy a escribirte del *Libro de la Jungla*, algunas de las cosas que Mowgli aprendió.

"Baloo estaba gustoso de tener un pupilo tan rápidamente, ya que los lobos jóvenes solo aprendían cuando mucho la Ley de la Jungla como algunas reglas de su propia Manada o grupo, corriendo tan pronto como se aprendían el Verso de Caza: 'Pies que no hagan ruido; ojos que puedan ver en la oscuridad; orejas que puedan escuchar el viento de las laderas, y dientes afilados, todas estas son las marcas de nuestros hermanos, excepto Tabaqui el chacal y la hiena, quienes son odiados.' Pero Mowgli, como un cachorro humano, tenía que aprender más que ello. El niño tenía que trepar cuando menos igual de bien que el nadar, y nadar cuando menos tan bien como correr; así que Baloo, el Maestro de la Ley, le enseñó la Ley del Bosque y del Agua: cómo decirle a una rama podrida que no haga ruido alguno; cómo hablarle educadamente a las abejas salvajes cuando vienen un montón a una altura de 20 metros; que hay que decirle a Mang el murciélago cuando hacemos disturbios en sus ramas a la mitad del día; y cómo advertir las serpientes de agua de las albercas antes de que uno se aviente entre ellas. Nadie del pueblo de la Jungla desea ser molestado y todos están listos para atacar al intruso. Por ello, a Mowgli le es enseñada la extraña Llamada para Cazar, con la cual al repetirla fuertemente hasta que es respondida, para cuando alguien del Pueblo de la Jungla caza fuera de sus territorios. Ésta es traducida, 'Déjame cazar en estos lugares porque estoy hambriento', y la respuesta es, 'caza entonces para comer pero no por placer'."





Mowgli cuidándose de las serpientes acuáticas.

Todo esto te enseña como Mowgli tuvo que aprender, lo que vas a aprender no es nada comparado con esto. Así que ve con ello y empieza ahora.

Tú amigo y ahora, que también eres un Lobato,

Tu amigo Scout,  
"Gilcraft"

## **XII La Bandera de la Unión**

Ésta parte no se tradujo debido a que se refiere únicamente al emblema Británico.

### XIII Nudos

Querido Jaimito:

Muchas gracias por haberme enviado unos dibujos con las banderas de todos los países. Creo que están muy bien hechas, mejor de lo que yo hubiese podido hacer, pues como ya te había mencionado yo soy un pésimo dibujante.

En estas cartas te estoy hablando sobre varias de las pruebas de Estrella, con la idea de que se parezcan a lo que el Jefe Scout Baden Powell menciona en su libro de *Reglas sobre cómo jugar el juego del Escultismo*<sup>10</sup>. Ese libro es para adultos, y contiene todas las reglas sobre Lobatos, Scouts, Rovers y Maestros Scouts, con la idea de que puedan jugar el juego del Escultismo apropiadamente. Habría disputas y desencuentros si es que el Jefe no hubiese escrito algo referente, haciendo que muchos jamás pudiésemos participar en el juego. Por tanto verás, todos nosotros tenemos que aprender a obedecer, y no solamente los Lobatos. Y aunque las pruebas te las pongo en un orden no quiere decir que necesariamente deben hacerse en ese orden.

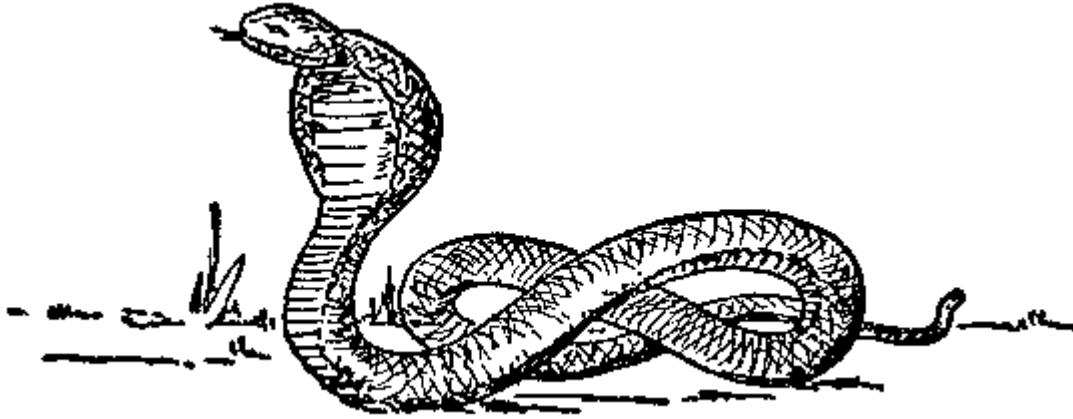
Una prueba para Pata-tierna que debes hacer antes de ganar tu Primera Estrella es que puedas realizar los siguientes nudos, así como conozcas sus usos es el nudo de rizo y el nudo de vuelta de escota.

Ahora los nudos son muy útiles, y en ocasiones la vida depende de que una persona sea capaz de hacer un nudo rápidamente. Pregúntale a tu Akela que te cuente sobre la aventura del Niágara que se describe en el *Manual de Lobatos*.

Nuestro amigo de la Jungla Mowgli, conoció algo sobre ellos, pues después de haber ido nuevamente a las Moradas Frías con Kaa, ya que después de su pelea con los monos se habían convertido en amigos íntimos, con la finalidad de ver una cobra blanca –que es una serpiente muy venenosa con una capucha en la cabeza- aprendió a hacer el uso de éstos. Esta es una historieta muy sangrienta de Kipling que se llama *El Ankus del Rey*. La cobra blanca guardaba el tesoros de los reyes que tiempo atrás ya habían muerto, no creyendo que la ciudad arriba se encontraba en ruinas y el rey y sus seguidores se habían ido.

---

<sup>10</sup> Es lo que se conoció como P. O. R.; actualmente se denomina “Reglamento de la Asociación”.



Una cobra blanca.

El trató de matar a Mowgli, pero era tan vieja y había estado tanto tiempo en la oscuridad debajo del suelo que se había convertido en blanca y sus colmillos con veneno se habían podrido. Mowgli consecuentemente, tomó el Ankus del Rey. Un Ankus es una pesada arma de metal con una punta y un gancho que sirve para guiar a los elefantes, igual que un carretero usa un látigo para los caballos. Mowgli regresó y se lo enseñó a Bagheera, y ese día mientras amanecía; "Bagheera fue a las áreas de caza que conocía, como a dos kilómetros. Mowgli se acomodó de forma sencilla entre los árboles, amarró una o dos enredaderas y en menos tiempo de lo que uno se lo imagina, se encontraba flotando en una hamaca 20 metros sobre el piso. Suponía no tener protección alguna contra la fuerte luz del día, así que utilizó el sentido común de sus amigo y lo uso lo mejor que pudo."

Normalmente los Lobatos no usan normalmente sus nudos para arriesgar sus vidas, y usan cuerdas y no enredaderas, pero pueden atar las cuerdas de manera segura si conocen la forma de hacerlo y son capaces de hacerlo tan rápido como Mowgli si es que practican.

La primera cosa para aprender sobre nudos es que alguien te los pueda enseñar; siendo mucho mejor que aprenderlos de un libro por ti mismo. Yo te estoy hablando sobre ellos acá, y dejando que nuestro artista los dibuje para ti, con la finalidad de que lleves esta carta a casa después de que Akela y los otros Maestros de tu Manada y la Seisena Café, te hayan enseñado la forma de aprenderlos.

Esto es lo que el Jefe Scout Baden Powell dice sobre los nudos:

"Cada Lobato debe ser capaz de hacer nudos de la forma adecuada.

¡Que zoquetes se ven los niños ordinarios al hacer nudos! Ellos hacen una especie de enredo con una agujeta o cuerda que posiblemente jamás podrán deshacer, pero en el momento en que es expuesto a una tensión este se deshace y resbala, ¡Justamente cuando se quiere usar!

Eso jamás le pasaría a un marinero, o a un constructor de edificio. Los nudos son algo fácil de aprender, y tan pronto seas capaz de aprender podrás enseñar a otras personas como hacerlos.

Usa cuerdas o cordeles –no agujetas- cuando los quieras aprender, y tan pronto pienses que eres lo suficientemente bueno haciendo nudos, ¡trátalos de hacer en la oscuridad o a ciegas! Así, posiblemente te darás cuenta de que no eres tan bueno como supones.

Recuerda, no siempre a la luz del día es cuando requieres hacer un nudo. Tu tienda tal vez se caiga en la noche, o a tu caballo se le rompa el freno, o tal vez quieras acortar una cuerda en el mar; hay muchas ocasiones en las cuales tienes que hacer nudos en la noche, y estarás orgulloso de haberlos aprendido a ciegas.”

Recuerda que el Jefe Scout Baden Powell habla de cuando seas grande. No espera que seas capaz por el momento de levantar tiendas, capturar caballos, acortar cuerdas en el mar y otras cosas más mientras seas un Lobato, pero lo que espera es que logres prepararte para que seas capaz de hacer estas cosas cuando crezcas.

El nudo de rizo es usado para atar dos cuerdas de diferente material, pero no es bueno que tenga tirones, porque en algunas ocasiones se suelta cuando es jalada sorpresivamente. Por esa razón no atarías con un nudo de rizo en una cuerda de un asta bandera (recuerdas lo que es un asta). Pues el viento puede jalar fuertemente a la bandera y en ocasiones aflojar el nudo. Así que usa el nudo de rizo únicamente cuando mantengas la misma tensión. Por esa razón lo usas únicamente cuando ates un paquete o termines un vendaje.

Ahora puedes entender los usos del nudo de rizo, y esto es muy importante para pasar la prueba, tanto como hacer el nudo.

Pero debemos ser capaces de hacer el nudo, así que aquí vamos.

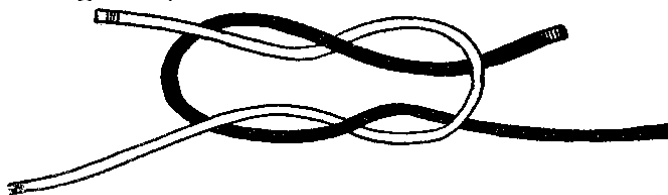
Pon la punta de la cuerda que está en tu mano izquierda sobre la punta que tienes en la mano derecha, y dale una vuelta a la primera cuerda como se muestra:



El primer paso del nudo rizo

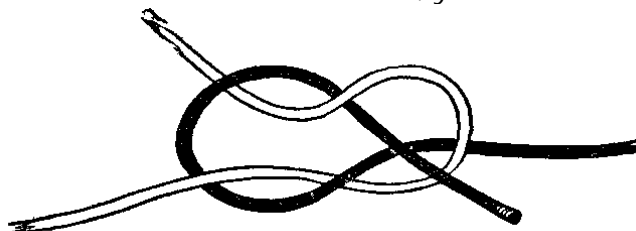
(Nuestro artista ha realizado un dibujo de manera que una punta se vea diferente a la otra, y si no puedes hacer este nudo apropiadamente después de todo lo que le ha costado dibujarlo, el se incomodará un poco.)

Posteriormente pon la primera punta sobre la segunda y dale vuelta alrededor de la otra igual que como lo hiciste con la anterior:



El nudo rizo

Si no haces eso, y por el contrario con la segunda punta enredas a la primera, entonces tendrás un nudo que no servirá a menos que lo aprietes demasiado ocasionando que posteriormente te sea imposible deshacerlo. Entonces le es llamado nudo de la abuelita, y se ve así:



Nudo de la abuelita

Sin embargo, es muy fácil notar la diferencia, porque las puntas finales del nudo de rizo quedan del mismo lado como las orejas de un agradable pony Shetland, mientras que en el caso del nudo de la abuelita quedan como las orejas de un burro. Acertijo, ¡Encuentra al pony! ¿Te das por vencido? Es muy sencillo, tú eres el burro si es que atas un nudo de esa manera.

Existe una historieta de dos víboras llamadas Toffee y Taffy que tu Akela te contará en alguna ocasión. Cada mañana tenían una competencia de lucha. Si Toffee se colocaba encima de Taffy dos veces

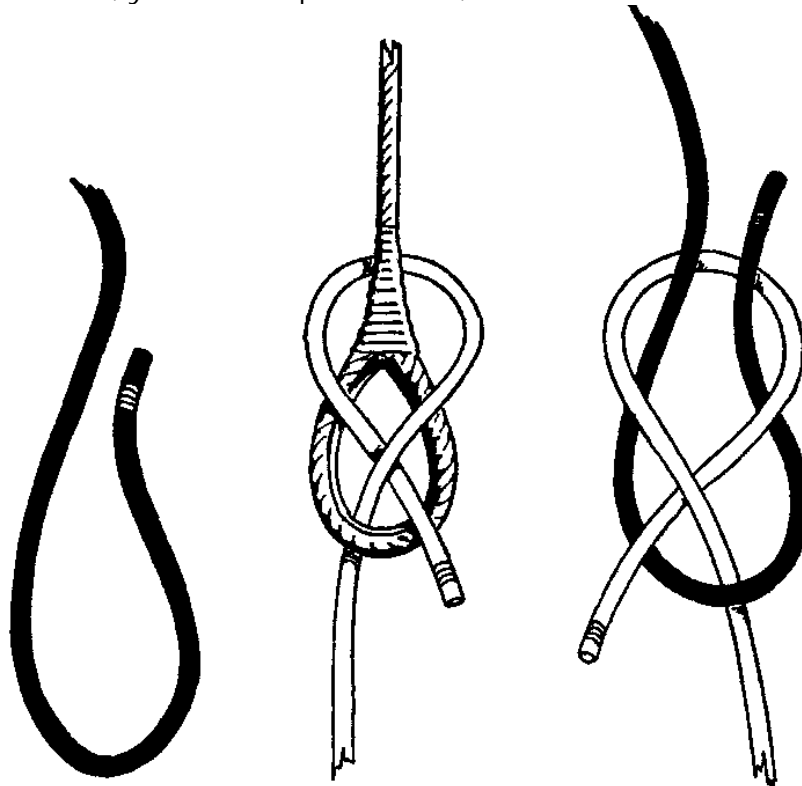
consecutivas ganaba, y el resultado fue que las dos víboras se habían anudado en forma de nudo de rizo. Sin embargo, Toffee había ganado el primer combate y Taffy el segundo, el resultado era un empate, y los dos se habían atado en un nudo de la abuelita, y por tanto no podían deshacerse fácilmente.

No dejes que un respetable Lobato como tú, vaya al mundo como un burro, ¡A los cafés no les gusta!

El nudo de rizo, como habíamos dicho, es usado para amarrar dos cuerdas en donde se mantendrá la misma tensión todo el tiempo. He mencionado que no se debe usar un rizo para amarrar la cuerda del asta bandera, ya que usarás un nudo vuelta de escota. Vuelta de escota es otro nombre para un nudo. En la marina dicen comúnmente escotar con una cuerda algo, que quiere decir simplemente amarrar una cuerda en algo. Así que es un término como diría tu tío Steve, un "termino técnico."

Usamos una vuelta de escota por tanto, para unir dos cuerdas y especialmente cuando se "jalonea" o cuando las cuerdas son de diferente grosor.

Primero que nada tomas una punta de la cuerda, la más gruesa si es que son diferentes, y se dobla para atrás, como es mostrado en pasos:



Vuelta de Escota

Posteriormente tomas la punta de la otra cuerda, y se coloca encima de la primera, se da la vuelta con una punta mirando hacia el frente, para posteriormente colocarse *sobre ella misma*. Si miras la figura lo lograrás hacer de una manera muy fácil.

En algunas ocasiones una de las cuerdas tienen una gasa al final, entonces es fácil atar la otra parte a la punta, debes hacer lo mismo a lo expuesto anteriormente.

Ahora conoces dos nudos para amarrar cuerdas conjuntas, pero debes recordar cuidadosamente cuando hay que usar un rizo u cuando un vuelta de escota.

Tu amigo,  
"Gilcraft"



## XIV

### Pruebas físicas para Primera Estrella

Querido Jaimito:

Voy ahora a mencionarte sobre las pruebas físicas de Primera Estrella. Unas hablan de los saltos de tigre, de burro, saltando la cuerda, de atrapar pelota y así sucesivamente, y otros con esquivar y caminar derecho con buena presencia llevando un peso sobre la cabeza. Los he nombrado pruebas físicas pues tienen como finalidad hacer que vuelvas tu cuerpo fuerte. Todos queremos ser fuertes, pero no necesariamente fuertes para tener unos músculos que sobresalgan cuando doblemos nuestros brazos. La fuerza que queremos es la de Bagheera, todos los músculos preparados para correr, quien se mantenía saludable para tener siempre buena caza.

Escucha la historieta en donde Mowgli se adentró en la Jungla. *Correteros primaverales* fue como Kipling la tituló.

“Mowgli cantó fuertemente con regocijo mientras llevaba un paso largo. Parecía más que estuviera volando, pues había escogido una cuesta abajo que lo llevaba a los Pantanos del Norte. Un hombre pensando como hombre hubiese escogido un mejor camino con varios obstáculos durante la noche, pero los músculos de Mowgli, entrenados por los años de experiencia le aburriría, pues pensaba que él era como una pluma. Cuando una gran laja o piedra perdida se encontraba pisando, se aferraba, nunca verificando sus pasos, sin esfuerzo y sin pensarlo. Cuando el piso desaparecía el usaba sus manos como si fuese mono con la más cercana enredadera y se le veía flotar así como trepar en las ramas, mientras seguía por un sendero de ramas, manteniéndose mientras el fango del suelo permanecía, lanzándose hacia abajo llegando a nivel de la superficie nuevamente. Había crestas con rocas fragmentadas, en donde saltaba de roca en roca en las moradas de los asustados zorros.

Así que corrió, algunas veces gritando, algunas veces cantando para sí mismo, la cosa más feliz en toda la Jungla esa noche, mientras el olor de las flores le indicaba que se encontraba cerca de los pantanos, y esos lugares más allá del horizonte son los futuros terrenos de caza.

Nuevamente, un hombre entrenado puede saltar sobre los pasos largos arriba en los árboles, pero los pies de Mowgli tenían ojos en el, pasando de arbolada en arbolada, viéndose temblar una a una sin que siquiera sus pies pidieran ayuda de los ojos de su cabeza.”

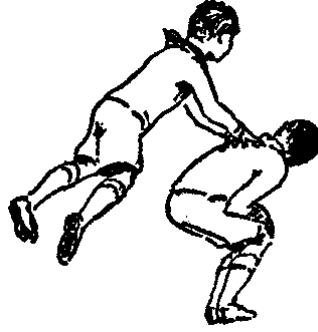
Si es que te gustaría correr de esa manera, debes ser más fuerte que cualquier hombre entrenado.



Terminado tu salto del tigre en posición de alerta

Usa tus pruebas, tus juegos, caminatas y cabalgatas para volverte fuerte y saludable. Ahora vamos a hablar de estas pruebas.

Yo sé que puedes hacer un salto del tigre, ya que cuando eras más joven se te enseñó diferentes formas de hacerlo. Un verdadero *salto del tigre* es un salto en el cual uno mete la cabeza en el aire y aterriza uno tratando de quedarse de pie. El requisito no te indica que hagas exactamente ello, pero debes rodar con los hombros en el suelo, y lo que debes recordar es que tienes que realizarlo de la manera más ágil posible terminando de pie en posición de "alerta" inmediatamente después de girar, sin tener que usar tus manos para levantarte. La parte importante para los saltos es que debes mantener tus hombros encorvados y tu estomago sumido. De igual manera el salto de burro, debes hacerlo de la mejor manera posible. Cuando vayas corriendo hacia tu compañero, salta con la punta de tus pies como si estuvieses imitando a Bagheera al cazar a una presa, colocando los dedos de tu mano en su espalda, y saltando sobre él con las piernas lo más abiertas posibles. Cuando toques el suelo de nueva cuenta, no caigas con tus talones sino con las puntas a manera de que te encuentres de nueva cuenta listo para hacerlo nuevamente. Todo el tiempo pretenderás ser Mowgli saltando sobre leños y sobre los cantos.



El salto del burro

En tanto, con la idea de saltar de uno en uno, debes tratar de saltar a ocho en una distancia de aproximadamente 10 metros, esperando, como el Jefe Scout Baden Powell dice, lo logres con la práctica. Trata de saltar como un ave y no como un elefante. De nueva cuenta debes tratar de saltar con tus puntas y no con todo tu pie. Puedes ir cambiando el pie conforme vayas avanzando, tratando de asegurarte que le des la práctica suficiente a tu pie derecho como al izquierdo.

Todos estos ejercicios te enseñarán a mantener el equilibrio, con la finalidad de que posteriormente seas capaz con el tiempo de ser como Mowgli y saltes de roca en roca y de árbol en árbol.

Lanzando y cachando una pelota es igualmente cuestión de práctica y de buena vista. Practica fuerte con tu mano izquierda el lanzar, es probable que encuentres muy fácil hacerlo con la mano derecha. La razón es que la prueba te pide que lo hagas con ambas manos y te ejercites, y no refuerces solo un lado, como seguro lo harías si es que solo usaras una mano. Es lo mismo al jugar fútbol, quieres practicarlo pateando con tu pierna izquierda. El Jefe Scout Baden Powell puede usar ambas mano como quisiera, y se le ha visto pintar un escenario para una función con una brocha en cada mano y ¡Una brocha en cada pie también!

Cuando intentes cachar una pelota, haz una copa con tus manos, y cuando la pelota golpee has las manos para atrás un poco mientras sostienes la pelota al mismo tiempo. Si la cachas de manera aplanada la pelota rebotará y saldrá de nueva cuenta; si la sostienes ligeramente separada, se deslizará entre tus manos. Observa la pelota mientras abandona la mano del otro compañero y colócate en donde creas que va a caer. No permanezcas quieto y esperes que haga todo el trabajo por ti.



Cómo atrapar la pelota

Eso es todo de una prueba, y ahora vamos a otra.

Muchos Lobatos piensan que el brincar la cuerda es un juego para niñas, pero cuando lo hagan y se den cuenta lo estúpidos que son para hacerlo, y que exhaustos terminan, posiblemente cambien su mente. Todos los mejores jugadores de fútbol saltan duro para mantenerse bien entrenados. Me recuerdo haciendo muchos saltos con la idea de prepararme para los Rugged, no es que yo fuera uno de los mejores jugadores de Rugged, pero eso indica que no solo las niñas saltan.

La prueba indica que debes aprender a saltar hacia atrás, con las puntas de los pies y con la cuerda movida por ti mismo. Es probable que al principio termines un poco "tumbado", al principio no debes mover por ti mismo la cuerda. Esto es lo que dice el Jefe Scout Baden Powell con respecto a brincar:

"Elige a dos amigos para que manejen la cuerda para ti, y usa tu cerebro en aprender a saltar adecuadamente en el tiempo correcto. Mantente derecho y firme, con tus pies tocando ligeramente la cuerda. ¿Estás listo? ¡Ahí va! Justo encima de tu cabeza. Ahora salta, con los talones juntos y las puntas separadas, y mientras aterrizas deja que tus rodillas se doble ligeramente hacia fuera. Haz un pequeño brinco entre cada gran brinco –mientras la cuerda está sobre tu cabeza- esto te ayudará a mantenerte en equilibrio. Ahora trata de llevar la cuerda por ti mismo. Inicia con ella enfrente de ti y mantén tu espalda firme. No aterrices como un elefante con tus talones – practica como si fueses un ágil gato montañés (si puedes), y no hagas ruido cada vez que saltas con tus pies. Debes lograr saltar treinta veces, hacia atrás y solo para tu Primera Estrella, así que deberás practicar en casa."

Y finalmente –tan pronto estos dos elementos son completados- debemos caminar adecuadamente con un peso en la cabeza por quince metros. Nuevamente te mencionaré lo que el Jefe Scout Baden Powell dice:

"Algunos compañeros caminan, otros arrastran ¿Cuál eres tú? Puedes identificar a los que caminan así como a los que flojean tan pronto que los veas. El que camina es derecho, tiene una forma ágil de caminar y una mirada inteligente en sus ojos. El que arrastra tiene los hombros caídos y se ve fachudo, y mientras va caminando no ve más allá que el piso."

Lleva un peso de medio kilo, pero no algo muy duro o sólido, y ve que tan lejos puedes llegar con algo plano en tu cabeza, si no te pones derecho pronto estará en el piso, "pero si caminas con tus hombros levantados y tu pecho ligeramente levantado, ¡nadie sabrá que tan rápido podrás rivalizar con un hombre fuerte!"



El caminante tiene un paso rápido.

Ahora, ¿qué partes de tu cuerpo serán ejercitadas en estas pruebas? Verás que cada parte es ayudada:

Salto del tigre: piernas, espalda, hombros y parte trasera del cuello.

Salto de burro: piernas, brazos y hombros.

Saltar: piernas

Lanzar y cachar: manos, brazos y ojos.

Saltar la cuerda: brazos, piernas.

Balancear: hombros, cuello y columna.

A través de todos ellos se te solicitará que los realices con las puntas de tus pies y con un paso firme y ligero, pidiéndote que mantengas el equilibrio. Ahora te diré un gran secreto, todo ello de caminar con tus puntas y mantenerte erguido te ayudará para que seas un buen Scout posteriormente. Si deseas acechar y seguir una pista, lo primero que debes aprender es –y lo primero que los indios pieles rojas aprendieron a hacer- es

a moverse silenciosamente sobre el suelo. Así que debes de contar con un ligero movimiento de pasos, debes usar más las puntas de los pies que la planta de los pies, y deberás de ser capaz de mantenerte quieto e inmóvil si es que hubiese la menor de las alarmas. Estas pruebas físicas van a ayudarte enormemente en ello, así que mientras te preparas en tu Primera Estrella, estás preparándote a la vez para convertirte en un futuro Scout. Estas practicando algunas de las cosas que Mowgli tuvo que aprender cuando Bagheera le enseñaba.



Los indios pieles rojas se mueven silenciosamente

Todo el tiempo, por tanto, debes practicar estas pruebas, recordando la gran ayuda que posteriormente te brindarán y serás capaz de decirte a ti mismo, después de haberlo intentado veinticinco veces y pareciese que no lo quisieras intentar de nuevo, "El Lobato se vence a sí mismo", y si no lo hace, jamás podrá ser un Scout.

Tu amigo,  
"Gilcraft"

## XV Limpieza

Querido Jaimito:

Como todos los demás chicos, posiblemente pasas tiempo lavando tus manos y rodillas, porque sabes lo rápido que se ensucian nuevamente cuando te encuentres jugando, pero si deseas ser saludable y fuerte debes de mantenerte limpio tanto interiormente como exteriormente. Esto es para ayudarte a lo que la prueba te indica del cómo y porqué debe mantener sus manos, pies, dedos, y dientes limpios, y porqué debe respirar por la nariz.

Debes recordar lo orgulloso que se sienten los lobos con sus abrigo, no permitiéndose tenerlo todo sucio y desalineado; debes recordar, que incluso Mowgli en ocasiones les ayudaba a quitarse cosas de su pelo así como espinas de sus patas. Mowgli sin embargo, corría rápido, como podríamos decir, había aprendido apresuradamente la importancia Ley de la Jungla sobre limpieza. Acaso no le dijo Baloo: "Se limpio, para fortalecer la glosa de tu piel de cazador." En una ocasión (al principio de la historieta del Ankus del Rey) fue a pagar la visita de Kaa, y felicitarle por contar con una nueva piel –para todas las serpientes dejan su piel y obtienen una nueva cada año.- Lee esto:

" 'Incluso las escalas de sus ojos son perfectas', dijo Mowgli, sobre su pecho mientras jugaba con la vieja piel. '¡Extraño el ver la cubierta de su propia cabeza y de su propios pies!'

'Ay, pero les faltan lo pies', dijo Kaa, 'y esa es la costumbre de mi pueblo, yo no lo encuentro nada extraño. ¿Acaso la piel se tiene que sentir vieja y arrugada?'

'Yo voy y me lavo cabeza chata; pero es cierto, en los grandes calores desearía quitarme mi piel sin dolor y correr sin piel'

'Yo me lavo he incluso me quito la piel. ¿Cómo se ve mi nuevo abrigo?'

Mowgli acarició con su mano siguiendo diagonalmente la inmensidad de espalda. 'La tortuga tiene una espalda dura, pero nada agradable' mencionó, 'la rana, mi apodo, es más agradable pero no lo suficientemente dura. Es muy agradable de ver –como el moteado en una azucena.'

'Necesita agua. Una nueva piel no se vuelve en todo su esplendor hasta el primer baño. ¡Vamos a tomar un baño!'

Así que después de un rato luchando –el juego regular de las mañanas- los dos amigos se fueron hacia el lugar de baño de Kaa, y se introdujeron empapándose lujosamente en el agua templada.”

Ahí le dejamos por un momento mientras estudiamos las pruebas de Primera Clase.

Creo que no es necesario que te diga del porqué debes mantener tus manos limpias. Tu comes tu comida con ellas, y si se encuentran sucias, eres como un veneno para tu comida al introducirse, provocándote dolor en tu estómago y desagradables medicinas, que será lo único que te merecerás. Lo que comemos es de mucha importancia, porque es lo que hace la sangre que llevamos en nuestros cuerpos y nos mantiene vivos. Los acidulados y los dulces no se convierten en sangre, pero la carne, los vegetales y el pan así como otras comidas sí lo hacen.

Cuando tomas tu comida y la masticas bien, baja a tu estómago, y ahí buena parte de éstas se diseminan en la sangre, y las partes que no digieres salen fuera de tu cuerpo. Si dejas que éstas partes que no digeriste en tu cuerpo por mucho tiempo –eso es, por más de un día- empiezan a envenenar tu sangre y haciendo todo lo contrario a lo logrado por la buena comida.

Así que debes ser muy cuidadoso de eliminar los venenos de tu cuerpo cuando menos una vez al día. Ese es el secreto de mantenerte saludable y bien.

Eso es lo que me refiero cuando digo que debes mantenerte limpio por dentro y por fuera, si es que deseas crecer grande, saludable y fuerte.

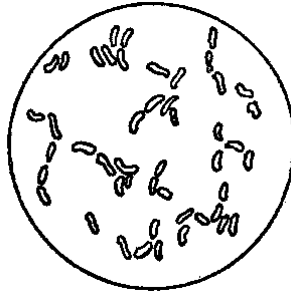
Tus pies no siempre tienen la atención que merecen, porqué siempre están encerrados en calcetines y zapatos que los esconden de la vista. Pero es muy importante que los mantengas limpios, ya que no tienen el suficiente aire como deberían. Si tus pies no se encuentran adecuadamente, veras que es muy difícil para correr y jugar fútbol. Todos los jugadores toman especial cuidado en sus pies, ven que se encuentren secos y limpios y que las uñas se encuentran apropiadamente cortadas. No podrían jugar por mucho tiempo un buen juego si es que no pusieran atención en ello.

Las uñas de tus dedos no deben ser cortadas horizontalmente, sino por el contrario, deben ser de forma redonda poniendo especial atención de que los gérmenes no se encuentran escondidos atrás de ellas para entrar en contacto con tu comida.



Tu tío Steve ha escrito algo sobre los gérmenes:

“Los gérmenes son seres vivos pequeños, tan pequeños que miles de ellos, colocados uno atrás del otro, se requerirán para hacer una línea de un centímetro, tan pequeños que solo pueden ser vistos por medio de un poderoso microscopio (un instrumento que hace que las cosas pequeñas se vean más grandes de lo que en realidad son). Estos gérmenes se pueden encontrar en donde sea –en el polvo del aire, en el suelo, en el agua, en tus manos y ropas- de hecho, en todos lados.”



Desagradables pequeños gérmenes

Pero tu tío Steve que es médico y usa grandes palabras, te explica que los gérmenes están en todas partes alrededor del mundo.

Los gérmenes traen enfermedades y padecimientos, algunos importantes como el sarampión y la varicela, y algunos que te dan resfriados y otros más que no te hacen daño alguno. Pero debido a que no podemos verlos y no podemos decir si son buenos o malos gérmenes, lo mejor es tratar de mantenerlos alejados si podemos, tratando de mantenernos lo mejor limpios posible.

Esa es la razón por la cual debes de mantener tus dientes limpios. No existe parte en ti que los gérmenes venenosos ataquen más rápidamente que tus dientes. Ellos se alojan entre los dientes y los perforan generando un horrible dolor de encías, y el diente a veces se quiebra y debe ser sacado, y después de ello tu comida no es apropiadamente masticada.

Pero tú puedes prevenir todo esto si es que limpias tus dientes apropiadamente, y si los cepillas y lavas a estos gérmenes fuera de tu boca, cada mañana y cada noche. Así que ve contra de los gérmenes con tu cepillo de dientes, y quítalos de los lugares escondidos y luego cepilla tu boca con pasta y agua. Debes de hacerlo constantemente para mantenerlos eliminados.

La última parte de tu cuerpo que la prueba menciona es la nariz. Tu sangre requiere sangre para mantenerse fresca y saludable, y tu nariz es la parte por donde se toma el aire, tu boca está diseñada para ingerir comida y para realizar extraños ruidos. Si tú respiras con la boca abierta, un número de estos desagradables gérmenes volarán a tu garganta antes de que te lo puedas imaginar. Si respiras por la nariz, ellos quedarán atrapados por los pequeños pelos que tenemos en las fosas, y se mantendrán ahí hasta que sean removidos por medio de una sonada de nariz. Esa es la razón por la cual debes respirar por la nariz y de la misma forma sonarte.

El Jefe Scout Baden Powell nos dijo que los Indios Pielas Roja del Oeste de Estados Unidos le enseñan a sus bebés a respirar por medio de su nariz atando sus bocas durante el día y la noche. La razón es prevenir el ronquido, lo que sucede cuando un compañero duerme con su boca abierta. Y roncar en un lugar en donde estás rodeado de enemigos puede ser muy peligroso para ti, pues fácilmente logran saber donde estás y enterrarte un cuchillo en tus costillas.

Jaimito, he escuchado que roncas un poco. Si es así, debes tratar de evitarlo antes de que te conviertas en un Scout. Aire es lo que queremos respirar, fresco y bueno, no caliente como si estuviésemos en un cuarto por horas o días. Regresemos a donde Mowgli y Kaa se introdujeron lujosamente en la templada agua.

“‘Es muy bueno’, dijo Mowgli finalmente de manera somnolienta. ‘Ahora en el Pueblo de los Hombres en esta hora como recuerdo, descansan encima de grandes piezas de madera dentro de una trampa de trapos, teniendo cuidado de evitar cualquier viento, se colocan horripilantes ropas sobre sus cabezas y haces horribles sonidos por medio de sus narices. Es mejor en la Jungla.’”

¡No hagas sonidos horribles a través de tu nariz esta noche!

Tu amigo,  
“Gilcraft”

## XVI

### Tiempo, la Patria, Orden, Servicio y Lobato de Primera Estrella

Querido Jaimito:

No se porqué debería perder el tiempo diciéndote cómo aprender a decir las horas, así que no te diré mucho sobre ello. Como una prueba de Primera Clase el Pata Tierna debe:

Ser capaz de decir la hora del reloj.

Debes saber lo que es un reloj, y es algo muy sencillo que digas las horas por ti mismo. Mowgli y sus hermanos Lobos tenían únicamente el sol, la luna y las estrellas para guiarlos; ellos no tenían nada de estos modernos inventos en la Jungla. Cuando sentían hambre era tiempo de comer, cuando desaparecían las estrellas, era tiempo de buscar un lugar para dormir, cuando el sol salía, era tiempo de dormir, cuando el sol desaparecía pensaban en moverse en la Jungla nuevamente. Ellos especialmente les encantaba la luna, porque les daba algo de luz para ver, pero no tanta que les pudiese lastimar los ojos.

Nuestro reloj es un instrumento que tiene ciertas divisiones del tiempo, y por conveniencia toda la noche y el día han sido divididos en 24 horas, pero el reloj solo muestra 12 horas. Así que mientras es media noche y medio día (medio día es cuando el sol está en lo más alto) se han puesto las letras a. m. después de la hora. Estas letras significan anti-meridian, palabra latina que significa antes del medio día. Similarmente si las horas son entre el medio día y la media noche, colocamos p. m. -post meridian-después del medio día. El reloj muestra doce divisiones numeradas del 1 al 12, en las cuales las agujas te indican la hora. En algunos relojes los números usados son los romanos, y también debes de aprenderlos. Cada una de estas doce divisiones está dividida en cinco pequeñas divisiones, porque hay sesenta minutos en una hora y doce por cinco son sesenta, si es te sabes las tablas de multiplicar.

La aguja pequeña del reloj marca la hora y la grande marca los minutos. Las ruedas dentro del reloj hacen que la grande gire doce veces más rápido que la pequeña, y mientras la grande se mueve sesenta divisiones la pequeña apenas se mueve cinco, marcando la hora. Pero recuerda que las pequeñas divisiones cuentan para los minutos y las grandes divisiones para la hora. También recuerda que usualmente decimos quince minutos para la hora "cuarto para la hora", 30 minutos después de la hora "hora y media", y quince minutos después de la hora

“hora y cuarto”. Nuestro reloj mostrado a continuación, tiene la hora mostrando entre el cinco y el seis, pero en el área del cinco, y el minuterero está marcando en el doce. Así que la hora es cinco y doce. Si el minuterero estuviese en el lado opuesto, es decir entre el nueve y el diez, entonces deberíamos decir doce para la hora marcada como siguiente.



El reloj

Una buena ayuda es hacer la carátula con la finalidad de que puedas colocar las agujas aleatoriamente y digas que hora es. Si esto lo hicieras con un reloj de verdad, es posible que no sirva después de que lo hayas terminado de usar.

Probablemente tengas un montón de práctica en la Manada con historietas en donde es mencionada la hora mientras el que la cuenta se hace un lado y cada uno debe de colocar las agujas en el modelo mencionado de reloj. Ése es un juego y una actividad para practicar las pruebas de Primera Estrella, en la cual debes pensar rápidamente para colocar las agujas en la posición correcta.

El siguiente paso es más fácil; todo lo que tienes que hacer es aprenderte de corazón lo que decimos sin equivocación, estos dos versos del Himno Nacional.

-CORO-

MEXICANOS, AL GRITO DE GUERRA  
EL ACERO APRESTAD Y EL BRIDÓN,  
Y RETIEMBLE EN SUS CENTROS LA TIERRA  
AL SONORO RUGIR DEL CAÑÓN.

CIÑA ¡OH PATRIA! TUS SIENES DE OLIVA  
DE LA PAZ EL ARCÁNGEL DIVINO,  
QUE EN EL CIELO TU ETERNO DESTINO  
POR EL DEDO DE DIOS SE ESCRIBIÓ.  
MÁS SI OSARE UN EXTRAÑO ENEMIGO  
PROFANAR CON SU PLANTA TU SUELO,  
PIENSA ¡OH PATRIA QUERIDA! QUE EL CIELO  
UN SOLDADO EN CADA HIJO TE DIO.

-CORO-

¡PATRIA! ¡PATRIA! TUS HIJOS TE JURAN  
EXHALAR EN TUS ARAS SU ALIENTO,  
SI EL CLARÍN CON SU BÉLICO ACENTO  
LOS CONVOCA A LIDIAR CON VALOR.  
¡PARA TI LAS GUIRNALDAS DE OLIVO;  
¡UN RECUERDO PARA ELLOS DE GLORIA!  
¡UN LAUREL PARA TI DE VICTORIA;  
¡UN SEPULCRO PARA ELLOS DE HONOR

-CORO-

Nuestro Himno Nacional es igual de importante que nuestra Bandera Nacional. Nosotros aprendemos estos versos como parte de nuestra

Promesa hacia el deber a la Patria, hacia nuestros poderes que es nuestra cabeza, nuestro Akela de la nación. Esa es la razón por la cual se encuentra dentro de las pruebas de Primera Estrella, y cuando lo hayas aprendido y entonado adecuadamente, no te sentirás avergonzado cuando sea entonado, porque serás capaz de unirte.

Es correcto colocarse en posición de "Alerta" cuando te encuentras cantándolo, y la posición es una de las que se te serán examinadas cuando pases la prueba. Lee estos dos versos nuevamente y entiende su significado. Date cuenta que el coro nos invita a pelear por la Patria, en la guerra del Estudio, del Servicio y Amor; tal y como te son pedidos en tu Promesa. Ve que en la primera estrofa nos invita a defender a la patria de las injusticias, del enemigo que ya sea adentro o fuera de la patria intente atacar a nuestros hermanos, procurando ser estar atentos a los llamados de ayuda. En la segunda estrofa, se nos invita a pelear por la justicia, a través de nuestros medios, no olvidando a los que nos antecedieron y brindaron su vida para que nuestra Patria sea un lugar mejor para vivir.

La prueba más difícil, según mi parecer, es la de mostrar tu manera de hacer Buenas Acciones, y éste es una prueba importante. No solo debes saber como limpiar botas y zapatos, sino que eres capaz de limpiarlos, no una vez, sino cuando menos cada día acostumbándote a hacerlo. No solo debes conocer el cómo doblar tus ropas, sino que las doblas adecuadamente cada vez que sea necesario, y no las colocas simplemente en una silla o en el piso.

Ahora te voy a explicar en este escrito cómo hacer estas cosas; tu mamá estará encantada de enseñarte a hacerlo, si es que aún no sabes hacerlo, especialmente si le dices que quieres hacer estas cosas por ti mismo. Personalmente yo boleé mis propios zapatos y solo me puedo avergonzar de mí si es que no los veo agradables y brillantes.

Existe un punto sobre doblar la ropa que debo mencionarte. El Jefe Scout Baden Powell escribe al respecto:

"Los soldados y los marinos, bomberos y policías, y otras personas por el estilo deben estar listos a cualquier hora de la noche acostumbándose a poner usar ropas en un lugar, con la idea de que las puedan encontrar, incluso en la noche, y colocárselas de manera rápida. Los Lobatos deben hacer lo mismo, y tener cuidado de doblarlas y colgarlas en que se la quieren poner."

Yo he estado en tres de éstos que el Jefe Scout nos menciona, así que se algo al respecto. Si un fuerte incendio se desarrolla con un retraso de las motobombas puede significar una pérdida de vidas, así como la

destrucción de propiedades invaluable. Los bomberos tienen gran orgullo en llegar al lugar en cuestión de segundos –no minutos- después de que han recibido la alarma.



Una casa en llamas

Por tanto, esta es una pequeña parte de la prueba que te habla sobre hacer lo Mejor para dejar tu local de reuniones lo más ordenado, no dejando basura en donde sea. Voy a escribirte sobre lo que el Jefe Scout Baden Powell dice al respecto aclarándolo todo.

“Cuando los Scouts y los Lobatos van creciendo, esperamos que no se conviertan en gentes que tiren a todos lados bolsas, periódicos, cáscaras de plátanos, colillas de cigarros, y así sucesivamente en las calles. Ellos harán la labor de depositarlos en los lugares apropiados para tal propósito. Los Lobatos que viven en el campo, naturalmente no cuentan con la oportunidad de barrer los caminos; pero cuentan con la igualmente importante labor al quitar los cardos y otras hierbas

que cubren los caminos. Un Lobato que deshiera previene el crecimiento de más en el vecindario.”

Ahora hemos pasado por las pruebas de Primera Clase, y todas éstas son requeridas para obtener la Primera Estrella, después de haber sido examinado –en bandera, nudos, pruebas físicas, limpieza, reloj, Himno Nacional, limpieza- por su Maestre de Manada, demostrando que las conoce y que las puede realizar, teniendo cuando menos tres meses de servicio satisfactorio como Lobato.

En este caso la palabra Servicio no significa hacer Buenas Acciones a los demás, a pesar de que eres un Lobato y debes hacerla cada día, sino que significa que eres un Lobato el cual debe llevar a cabo los deberes actuales de un Lobato. Un marino en servicio, es cuando se encuentra en activo en la naval.

Todo ello significa que por lo menos, debes estar tres meses después de haber realizado tu Promesa, haciendo lo mejor para cumplir con tu Ley y obedecer la Promesa que hiciste. Debes asistir a las reuniones de Manada tanto como puedas. Debes tener cuidado de tu uniforme. Debes obedecer las órdenes de tu Akela. Debes ser amistoso y hacer lo Mejor para ayudar a los demás Lobatos de tu Seisena y de tu Manada. Debes de haber jugado los juegos de manera entona y justa, y debes de haberlo hecho de forma conjunta, demostrando el fino compañero que eres –de echo, debes haber aprendido a decirte a ti mismo: “No soy lo suficientemente camarada como mi Seisenero y mis otros compañeros de Seisena, pero intentaré serlo para ser como ellos son.” Debes trabajar duro con tus pruebas, pensar en ellas y practicarlas, incluso cuando estés en casa. Especialmente debes recordar tu deber a Dios y la Patria y tus Buenas Acciones hacia los demás, con la idea de que demuestras que continúas practicando tus pruebas de Pata Tierna.

Resumiendo, debes demostrarte a ti mismo, a tu Seisenero y a tu Akela que te pareces más a un verdadero Lobato. Recordarás que te mencioné que no te conviertes en un verdadero Lobato hasta que hayas obtenido la Primera Estrella. Puedes hacerlo en tres meses, pero debes trabajar duro para obtenerlo. Sin embargo, quieres ser uno verdadero tan pronto como puedas, así que mantente intentando y haz Siempre lo Mejor. Que tengas suerte de cualquier forma.

Mientras estás trabajando en estas pruebas trataré de comentar y pensar en algunas cosas que pueda escribirte y que te servirán en tu vida de Lobato en general. Así, para cuando hayas obtenido tu Primera Estrella, te la entreguen y coloquen en tu gorra a la derecha de la insignia del

Lobato. Te empezaré a mencionarte sobre las pruebas que un Lobato de Segunda Estrella debe pasar. No te abrumaré con ellas hasta que hayas realizado tu Primera Estrella, pero es importante que tengas la Segunda Estrella tanto como la Primera, porque significa un gran compromiso.

Ahora eres tan solo como Mowgli, aprendiendo cosas que le ayudarán posteriormente.

Tu amigo,  
"Gilcraft"



## XVII

### El Lobo tiene vista aguda

Querido Jaimito:

En la canción que nuestro amigo Kipling hizo sobre la *Ley de la Jungla*, no menciona que Baloo dijo:

“El chacal puede seguir al tigre; pero el Lobato, cuando sus bigotes han crecido, debe recordar que el Lobo es un cazador –ve y consigue comida por ti mismo.”

Lo que Baloo explicaba es que los lobos y Mowgli no eran como Tabaqui, quien depende siempre de alguien como Shere Khan, el cual hace el trabajo sucio para él, con la idea de que se entrenen para que puedan por el contrario hacer cosas por sí solos, de tal forma que se vuelvan fuertes, rápidos e independientes.

Hay una cosa que necesitas hacer como los verdaderos Lobatos, si es que deseas ser independientes en un futuro, y es educando tu cuerpo y mente para que poco a poco se vuelva fuerte y rápido, especialmente capacitando esas partes de tu cuerpo que te ayudan a ver, escuchar, probar, tocar y oler –estas partes son conocidas como los cinco sentidos-.

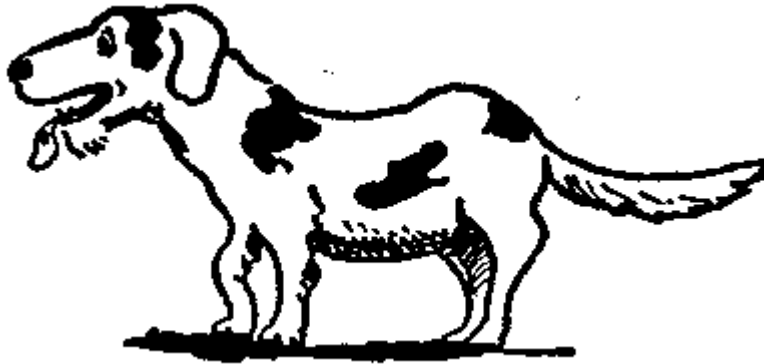
Ahora que eres un Pata Tierna y aprendes rápidamente convirtiéndote en un Lobato de verdad, tus ojos se están empezando a abrir. Los lobos verdaderos nacen como los perritos o los gatos, con sus ojos cerrados, y solo después de un tiempo es que pueden empezar a ver las cosas. Tú naciste con tus ojos abiertos, pero cuando crezcas, no podrás ver tanto como lo hacen los lobos, los perros o los gatos, generalmente porque no te has preocupado en usarlos.

Tus propios ancestros –me refiero a gente que ha vivido antes que tú muchos cientos de años atrás- tenían que cazar por su comida tal y como los demás animales. Ahora estamos muy acostumbrados a tener nuestra comida producida por nosotros mismos, que seguramente pronto nos moriremos de hambre si es que tenemos que conseguirla. Esos ancestros nuestros, tenían que usar sus ojos para el propósito de la caza, notando cada pequeño signo del suelo si es que querían encontrar su alimento o escapar de los animales salvajes. Nosotros no tenemos que usar nuestros ojos a ese nivel, y normalmente no tenemos que usarlos con un fin positivo tanto como deberíamos, no poniendo atención en lo que nos dicen. Nuestros ojos no solamente tienen que ver cosas sino que tienen que

reportar a nuestro cerebro lo que han visto, o sino no recordaremos nada de ello.

Ahora deseo que como parte de tu Lobatismo, intentes y entrenes tus ojos para que te digan lo más posible de lo que observan. Tienes que practicar ese tipo de cosas en donde sea. Cuando vayas y regreses de la escuela trata de identificar todas las diferencias que hay entre los árboles, flores, aves y animales.

Si ves un árbol con una rama rota, recuérdalo y ve que tipo de árbol es. Si ves un botón de rosa, recuérdalo, y recuerda el lugar que lo viste, para que el siguiente año recuerdes dónde la viste. Verás un ave que viste en la primavera que no has visto durante el invierno, recuerda como es, con la idea de que puedas encontrar el tipo de ave que ha venido a visitarnos en el verano. Si ves un gracioso perrito, remuérdalo y ve posteriormente de que raza es. Sólo podrás hacer este tipo de cosas si logras poner tus ojos abiertos y trabajando en orden.



Un chistoso tipo de perro.

Ve todos los pequeños signos que están en el suelo, incluso en la ciudad o en los pueblos –eso te dirá que animales y aves han pasado por el piso-.

Todos nuestros amigos de la Jungla como Chil, el milano, tienen una mirada aguda. Cuando Mowgli fue llevado por los Bandar-log a las Moradas Frías, y Baloo y Bagheera aseguraron la ayuda de Kaa, escucharon un chillido:

'' ¡Arriba, arriba, arriba, arriba, jillo, illo! ¡Mira arriba Baloo de la Manada del Seonee!

Baloo miró arriba para ver de dónde venía la voz, y era de Chil, el milano, quien planeaba con la brisa del sol acariciando las puntas de sus plumas de las alas. Era cerca de la hora de dormir de Chil,

pero había pasado el tiempo recorriendo la Jungla buscando al oso quien estaba perdido en la espesura de la Jungla.

‘¿Qué es lo que pasa?’ Dijo Baloo.

‘He visto a Mowgli entre los Bandar-log. Ese fue el recado que me dio para ti. Yo vi como los Bandar-log lo llevaron más allá, hacia la ciudad moneda –a las moradas frías-.

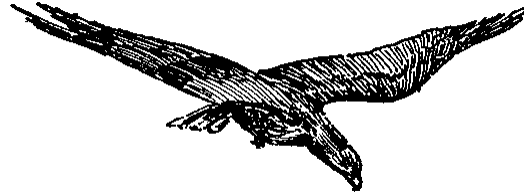
Ellos pueden estar ahí en una noche, o en diez noches o en una hora. Les he dicho a los murciélagos que lo vigilen durante las horas de la noche. Ese es mi mensaje. ¡Buena Caza a todos los de allá abajo!’

‘Buena suerte y un feliz sueño a ti Chil’, le dijo Bagheera. ‘Le recordaré a usted en mi próxima cacería y se la pondré junto a su cabeza -¡Oh el mejor de los planeadores!’

‘De nada. De nada. El niño me dijo las palabras maestras. No podía hacer menos’, y Chil circundaba de nueva cuenta sobre ellos.

‘Él no ha olvidado el uso de su lengua’, dijo Baloo con un aire de orgullo. ‘¡Al pensar que alguien tan joven se había acordado de las Palabras Maestras para las aves mientras es tironeado entre los árboles!’

‘Se manejó firmemente’, dijo Bagheera. ‘Estoy orgullosa de él y ahora debemos ir a las Moradas Frías’.



Chil, el milano, yendo en picada.

No solo Chil mantuvo sus ojos despiertos y logró ver a Mowgli al ser llevado al mismo tiempo que veía hacia donde los Bandar-log lo llevaban, sino que el propio Mowgli mantuvo su ingenio y recordó las pruebas de la Jungla que Bagheera y Baloo le habían enseñado, con el resultado de ser rescatado por sus dos amigos y su ayudante, Kaa, un nuevo amigo.

El Jefe Scout Baden Powell, tiene mucho que decirte sobre mantener tus ojos abiertos en la *Octava Dentellada* del *Manual de Lobatos*. Pero no voy a escribir todo ello aquí. Tu Akela te enseñará el capítulo si se lo pides y quiero que lo leas o que te lo lean y mires los dibujos que B. P. dibujó.

En cuestión de dibujo, intenta copiar al Jefe Scout Baden Powell (¡No a mí!) y verás que las cuestiones de dibujo te ayudarán ver cosas y a recordarlas. Esa es una de las maneras en las cuales aprenderás a entrenar a tus ojos por ti mismo. Así que ahora, toma un lápiz e intenta copiar los dibujos que nuestro artista ha dibujado para mí en esta carta. ¡Lo siento, te dejaré saber el secreto! Nuestro artista es tu tío David.

Tu Akela te ayudará a usar tus ojos, porque ahora y posteriormente verás que en los juegos de la Manada se dan juegos en los cuales se prueban a los Lobatos con la finalidad de ver que tan bueno son en recordar cosas; mirar mientras lanzan y cachan una pelota te servirá de práctica y ayuda mucho.

En tus juegos de la escuela, verás que un ojo rápido y entrenado es muy útil. Quieres ser capaz de ver la pelota tanto en el fútbol como en el críquet. Así que si ves bien tanto en los juegos como en los trabajos, te servirá de mucho para poder observar bien.

Tu amigo,  
"Gilcraft"

## XVIII

### Orejas, nariz, lenguas y bigotes

Querido Jaimito:

En mi pasada carta te mencionaba sobre mantener tus ojos abiertos, y ahora quiero hablarte un poco sobre los otros cuatro sentidos que te mencioné –oído, olfato, gusto y tacto-.

Habrás notado que durante la noche los sonidos parecen ser más distinguibles. Puedes escuchar los trenes en el valle por la noche, pero puede que jamás te des cuenta del ruido que hacen por el día. Hay varias razones para ello, pero no soy muy diestro para entenderlas y ciertamente no he estudiado al respecto para poderte explicarte. Pero encontrarás que si cierras tus ojos, o si los tapas, incluso durante el día, podrás ser capaz de escuchar sonidos más claramente. Probablemente es porque estás entregando la energía que normalmente lo pondrías a tus ojos usándola para tus oídos. Eso significa que cómo no puedes ver, tu sentido del oído se vuelve más fuerte.

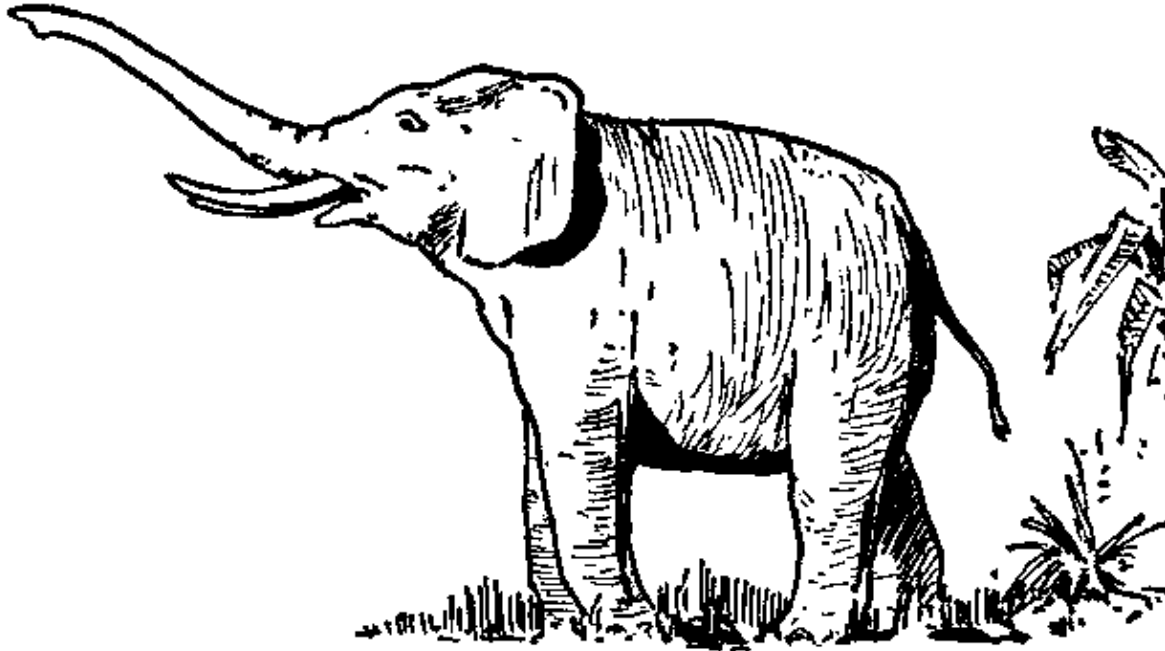
En verano, es agradable y caliente, es una buena oportunidad para salir al aire libre, cierra tus ojos y escucha todo lo que puedas oír de los ruidos que circundan y trata de identificar a cada uno. ¡Pero no debes dormirte mientras lo haces!

Probablemente en la manda jugarás muchos juegos a ciegas en los cuales tienes que quedarte quieto y escuchar los ruidos, o tratar de apuntar al Lobato que te acecha tan silenciosamente como puede. Estos juegos son muy buenos para tus oídos; no solamente agudizan tu oído, sino que te ayudan a identificar de qué dirección vienen los sonidos, y eso es muy importante para cazar.

Mowgli, espero que no lo hayas olvidado, se había capacitado tanto que cada “rozadura en el pasto, cada respiro de la cálida noche, cada nota que los búhos hacían arriba de su cabeza, cada ruptura del chillido de un murciélago mientras se detiene en un árbol, cada salpicadura de cada pequeño pescado saltando en la laguna”, era notado y reconocido.

La nariz, como hemos ya aprendido, es una trampa útil para los gérmenes, y debe ser sonada con un pañuelo –no por tus mangas o tu camisa por cierto- para que logremos oler ciertas cosas. En la real Jungla los animales tienen un muy fuerte sentido del olfato.

He dicho en un libro que he escrito para los Scouts que un elefante puede oler a un hombre a cientos de metros, por lo que un hombre encuentra extremadamente difícil ver a un elefante. Solo imagínate lo grande que es un elefante. Un caballo podría oler un elefante antes de verlo.



Un elefante puede oler a un hombre a cientos de metros.

Recuerdo haber tenido en una ocasión un terrible problema mientras me encontraba cabalgando por un camino en la India. Mi caballo de repente me indicó con su cabeza que quería regresar a casa, y lo persuadí para seguir adelante, armando el más grande alboroto. Cuando giramos en la siguiente veía a un elefante –uno entrenado, no uno salvaje afortunadamente- viniendo en sentido contrario del camino, entendiéndolo por tanto las razones de su exaltación.

Es lo mismo cuando te encuentras tomando fotografías a un tigre sobre elefantes. Cuando ellos huelen al tigre, incluso antes de haber sido visto o oído, los elefantes se empiezan a inquietar porque no son muy aficionados a los tigres. Pero no debo de hablar más de tigres o elefantes o jamás podré terminar esta carta. Usa tu nariz y entrénate para oler cosas adecuadamente –esa es otra razón por tenerla apropiadamente limpia-. Un Lobo tiene una nariz muy entrenada, igual que la de un perro. Supongo que has visto a tu perro acechando entre los arbustos con su nariz cerca del suelo. El está acechando por su olfato. Seguramente también has escuchado que los sabuesos son usados para cazar a criminales –

seguramente a los más crueles- siguiéndolos incluso por kilómetros, a veces por días después de haber tenido un pedazo de ropa para oler que el hombre que se escapó hubiese usado.

¿Cómo es que los animales sabes que cosas no son buenas para comer? Bien, su sentido del olfato les ayuda. Es una pequeña prueba que les dice que no les gusta y así dejan la planta o raíz. Nosotros usamos nuestra lengua para saber si el pudín está rico, éste también nos ayuda a saber que la medicina que viene después del pudín sabe asquerosa. Creo no necesario decir más sobre este sentido, excepto que entre más dulces comas, tu sentido se irá mermando y no serás capaz de apreciar la verdadera comida cuando la tengas.

Hay un número importante de adultos que toman gran parte de su tiempo probando té, con la idea de separarlo en diferentes grados. La gente que hace medicinas se supone que también tienen un buen sentido del gusto, así como del olfato, con la finalidad de que hagan bien la medicina y no la mezclen con veneno por error.



Los bigotes de un gato le sirven como sensores.

Así que nosotros nos quedamos únicamente con el sabor que ellos dispongan. Como el Jefe Scout Baden Powell nos dice, el lobo tiene bigotes para sentir su camino. En ese aspecto particular es como los gatos en donde los bigotes son una especie de sensores que le indican si es que cabe en cierto lugar; incluso le llegan a servir como unos ojos extras en la oscuridad. Tu sentido del tacto sirve en el mismo orden. Cuando está oscuro puedes sentir tu camino por medio de tus manos –y con tus pies de igual forma. Debes ser capaz de ir a la cama en la oscuridad, lavarte, quitarte las ropas y demás, sin la necesidad de poner la luz. Debes ser capaz de vestirte, buscar tus ropas y colocártelas adecuadamente. Debes

ser capaz de encontrar tu camino en un cuarto oscuro sin golpearte los dedos de los pies con algún mueble. Debes ser capaz de encontrar tu camino en una vialidad oscura si golpearte en la acera o tropezando encima de la banqueta. Se necesita práctica, es lo único.

Es una buena competencia para la Seisena el intentar identificar a los demás mientras se tapan los ojos. Quizás puedas proponérselo a la Seisena Café. La gente ciega que ha sido capacitada puede hacerlo de manera muy fácil, lo pueden hacer pasando sus dedos ligeramente sobre la cara -algunas veces jugamos al ciego- o por el sonido de la voz o incluso el sonido de sus pasos, sus ojos no los usan, tienen que desarrollar sus otros sentidos. Tú tienes todos tus sentidos, pero es no significa que no puedes hacer el uso completo de ellos. Si es que empiezas como Lobato a entrenarlos, encontraras que el entrenamiento te dará un buen uso cuando seas un Scout, siendo capaz de rastrear y acechar de una mejor manera, y después de todo como Lobato, te estás capacitando para ser un Scout. Es una de las cosas que has aprendido apropiadamente ¿No es así?

Como Lobato tal vez hagas un poco de acecho y rastreo, pero solo un poco, porque aún no cuentas con la fortaleza necesaria para hacerlo apropiadamente, no eres aún capaz, para seguir de manera constante y llevar al acecho al éxito.

Espero que no me consideres un mal amigo por haberte dicho esto, pero es una cosa realmente difícil, de la cual se requiere un verdadero entrenamiento para mantenerte quieto por mucho tiempo. Un pequeño acecho es una buena diversión, ya que es como un rompecabezas para entender qué es lo que está pasando o a dónde se ha ido el animal, ir de manera sigilosa y ver que animal es. Algunas veces en las tardes de sábado, sin embrago, la Manada puede ir a un paseo y ver que animales puede observar. Si tú y el resto de los cafés lo practican, serán capaces de escuchar más que las demás seisenas y serás una distinguible pluma entre tus camaradas.

Siempre debes de usar tus ojeraz y nariz, no solamente mientras estés haciendo Lobatitos, sino cuando estés en casa, cuando estés camino a la escuela y así sucesivamente. Así que nuevamente, mantente intentando.

Tu amigo,  
"Gilcraft"

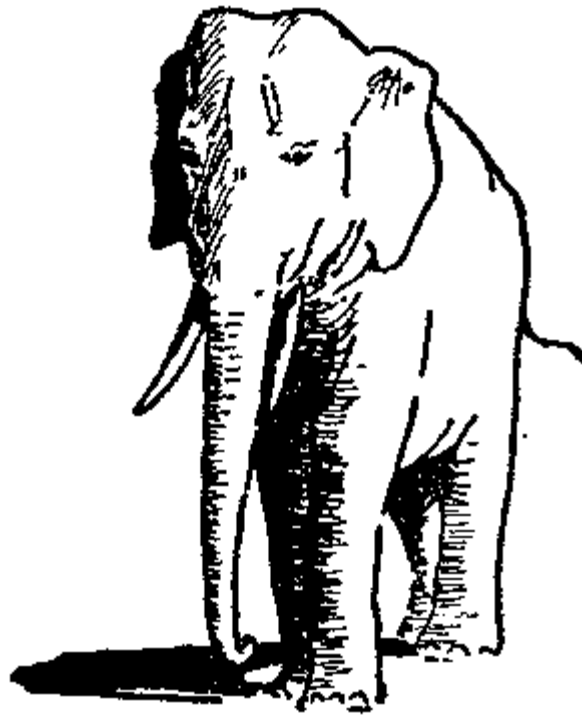


## XIX Hacia la segunda Estrella

Querido Jaimito:

Es muy bueno escuchar que has pasado por todas tus pruebas de Primera Estrella, y no te ha tomado mucho tiempo realizarlos. Eso significa, eso espero, que has hecho tu mejor esfuerzo. Me encontré el otro día hablando con unos Rovers Scouts, les estaba comentando que existe un montón de alegría y felicidad al enfrentar las dificultades que se presentan en el camino. Como Lobato, encontrarás lo mismo en tu propio camino. Tal vez tus dificultades no sean tan grandes y tantas, pero se requiere de un esfuerzo para pelear y superarlas de igual manera.

Sólo piensa en todas las dificultades que Mowgli tuvo que enfrentar en la Jungla. En una ocasión, durante un gran calor, todos los charcos de la Jungla se secaron, "por tanto el canal principal del Waingunga era el único que llevaba un hilillo de agua entre sus pozos; y cuando Hathi, el elefante salvaje, quien vive por cien años y más, vio una grande y llana roca en el centro del arroyo; él sabía que se encontraba viendo la Roca de la Paz, y entonces ahí, hizo sonar su trompa y proclamó la Tregua del Agua, como su padre anteriormente la había proclamado cincuenta años atrás."



Hathi, el elefante salvaje.

Para la Ley de la Jungla es pena de muerte al cazar en los lugares de abrevadero una vez que la Tregua del Agua se ha proclamado.

A Mowgli, "su piel desnuda le hizo parecer más delgado e infeliz que cualquiera de sus compañeros. Su pelo fue decolorado a do colores por el sol; las costillas parecían las paredes de un canasto y sus ampollas en rodillas y codos fueron producidos por al acechar en cuatro patas, dando la impresión de tallos de pasto anudados cuando se encogía. Pero sus ojos, con una mirada profunda, le mostraba tranquilo y fresco, pues Bagheera era su consejero en estos tiempos problemáticos, diciéndole que se mantuviera tranquilo, que cazara lentamente, y nunca y bajo ninguna circunstancia, perdiera su temperamento."

¿Acaso no es lo escrito por nuestro amigo Kipling en la historieta de *Cómo vino el miedo?*

Pero, ¿Qué tiene que ver con las pruebas de Segunda Estrella? Seguramente te preguntarás. Bastante, porque existen varias dificultades que se encontrarán en tu camino que superar, así que cuando las grandes dificultades se presenten, debes ser capaz de vencerlas a su tiempo. Pero como con las dificultades que Mowgli tuvo que enfrentar, debes mantener tu temperamento y mantenerte sereno, siendo ello algo que todos debemos copiar en cualquier momento.

Las pruebas de Segunda Clase parecen ser muchas cuando las ve uno escritas, pero en realidad no son como lo parecen, y las encontrarás hasta cierto punto fáciles de conquistar en los siguientes meses si es que preparas tu mente y realmente haces un esfuerzo. Que no te importe si los demás Lobatos te dicen que el esfuerzo no vale tanto la pena, no te preocupes por ello si es que realmente quieres tener tus dos ojos bien abiertos. Esto es lo que significan las dos estrellas de tu gorra –el poseedor tiene sus dos ojos tan abiertos que es capaz de cazar por cuenta propia.-

Bien, vamos a iniciar y a tomar la primera prueba –nuevamente me refiero a las pruebas propuestas en el libro *Rules on how to play the Game of Scouting for boys*<sup>11</sup>.-

Antes de que un Lobato pueda aspirar a la Segunda Estrella debe:

---

<sup>11</sup> Es el reglamento de la asociación Británica en la cual se especificaban las pruebas para Lobato. Actualmente cada Asociación dispone de su propia bibliografía en donde los especifican.

Conocer el alfabeto Morse y el de Semáforo y ser capaz de enviar y recibir mensajes de manera lenta.

La señalación es un tema importante, y se que estas haciendo tus pininos. Es un tema importante porque te permite enviar un mensaje a una persona que se encuentra lejos, o un mensaje secreto a alguna que esté más cerca de manera sencilla cuando haya alguien alrededor que no quieres que sepan el mensaje.

Los indios Piel Rojas enviaban mensajes usando fogatas y columnas de humo. La gente aborigen de África y Asia aún envían mensajes por medio de tambores. Tienen códigos propios, eso quiere decir que cuentan con arreglos secretos de sonidos y señales que son conocidos únicamente por ellos, así como las armadas y navales cuentan con sus códigos, con la idea de poder enviar mensajes a su propia gente de manera que nadie se entere a quien vieron o a quien capturaron. Algunas Manadas tienen sus códigos secretos con la finalidad de escribirle cartas a Akela o a otros Lobatos.



Un indio Piel Roja hace señalación con una columna de humo.

Existen dos tipos de señalación que usamos, una de ellas es el Morse, en honor al hombre que lo inventó, quien nació hace mucho tiempo. El código Morse es usado en todo el mundo y anteriormente se enviaban telegramas con él mediante el uso de un cableado. Es muy difícil de aprender, y a excepción de aprender a escribir el alfabeto, los Lobatos normalmente no hacen más allá de eso. Las letras son formadas por puntos y rayas, siendo la raya siempre tres veces más larga que el punto, y

así, puedes usarla con banderas, con luces, con sonidos, con tus ojos –una cerrada de ojo derecho es un punto y uno con el izquierdo es una raya-.

El semáforo es mucho más viejo que el Morse, y ha sido usado en el mar por mucho tiempo con la finalidad de hacer que los barcos se comunicaran entre ellos y la tierra, pero ahora usan de igual forma el Morse.

El semáforo viene de dos palabras griegas que significando “Hacer signos”, y tus signos en semáforo son en concordancia de la posición de tus brazos y no del tiempo. Barcos en la naval tienen una especie de mástil con brazos movibles en él, que puede ser visto a buena distancia. La Gran diferencia entre el semáforo y el Morse es que el que recibe el mensaje tiene que usar sus ojos para el semáforo y sus oídos para el Morse, aunque también puedes usar tus ojos cuando usen una lámpara o una bandera.

Los dibujos te muestran la posición de tus brazos con la finalidad de hacer las diferentes letras del semáforo y es importante que permanezcas de pie con tus brazos extendidas y cruzadas, mientras estés sosteniendo las banderas, con la idea de que los ángulos de tus brazos queden bien claros.

Trata de aprenderte el alfabeto primeramente, círculo por círculo, tanto para enviar como para recibir, y posteriormente, practica enviando palabras cortas y simples. Todos los detalles sobre semáforo y Morse se han escrito en el *Manual de Lobatos*, y tu Akela te podrá proporcionar una copia. Sería una pérdida de papel el repetirte todo en esta carta.

El punto a recordar es que estás aprendiendo señalación con la finalidad de que seas capaz de enviar un mensaje a alguien que se encuentra lejos del alcance de tu voz. La señalación no es sólo usada en tiempos de guerra, sino que es más usada en tiempos de paz. Recuerdo en una ocasión en la India del cómo los Scouts eran capaz de enviarse señales de villa en villa mientras había una gran inundación, con la idea de buscar ayuda en donde fuera más urgentemente requerida, así como para informar a los aldeanos que la ayuda venía en camino.

No dejes que tu señalación sea confinada a la Manada, mantén tu práctica en casa. Puedes escribir el alfabeto, puedes escribir mensajes y puedes practicar el semáforo con tus brazos en caso tan fácilmente como lo harías en tu Cubil de Manada. No trates de ir más allá de lo que te demanda la prueba, el resto puede fácilmente llegar mientras vas creciendo.

|                                       |                       |            |            |            |            |            |
|---------------------------------------|-----------------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| 1 <sup>ST</sup> CIRCLE<br><br>A OR 1  | <br>B OR 2            | <br>C OR 3 | <br>D OR 4 | <br>E OR 5 | <br>F OR 6 | <br>G OR 7 |
| 2 <sup>ND</sup> CIRCLE<br><br>H OR 8  | <br>I OR 9            | <br>K OR 0 | <br>L      | <br>M      | <br>N      |            |
| 3 <sup>RD</sup> CIRCLE<br><br>O       | <br>P                 | <br>Q      | <br>R      | <br>S      |            |            |
| 4 <sup>TH</sup> CIRCLE<br><br>T       | <br>U                 | <br>Y      | <br>ERASE  |            |            |            |
| 5 <sup>TH</sup> CIRCLE<br><br>NUMERAL | <br>ALPHABETICAL SIGN | <br>V      |            |            |            |            |
| 6 <sup>TH</sup> CIRCLE<br><br>W       | <br>X                 |            |            | RIGHT ARM  |            |            |
| 7 <sup>TH</sup> CIRCLE<br><br>Z       |                       |            |            | LEFT ARM   |            |            |

El código de señalación del Semáforo.

Cuando Hathi (la manera de decirlo es Ja-ti) proclamó la Tregua del Agua a toda la Jungla. "El gamo, el cerdo salvaje y el búfalo un llanto ronco; y Chil, el milano, giro en grandes círculos alto y exhaustivamente, silbando y chillando la advertencia."

De la misma forma has escuchado seguramente al mirlo, cuando se dirige a las otras aves, al ir caminando en el campo o en un bosque. El da una advertencia a los demás de que un extraño está cerca y algunas otras aves hacen lo mismo.

Yo espero ahora, que ya eres un Lobato completo, que seas el mismo amable Jaimito que conocí antes. Eso espero y deseo que tu cabeza no se enorgullezca tanto ¡Que no te pueda reconocer la próxima vez que te vea!

Tu amigo,  
"Gilcraft"

## XX

### El Subseisenero, la brújula, más nudos, economía

Querido Jaimito:

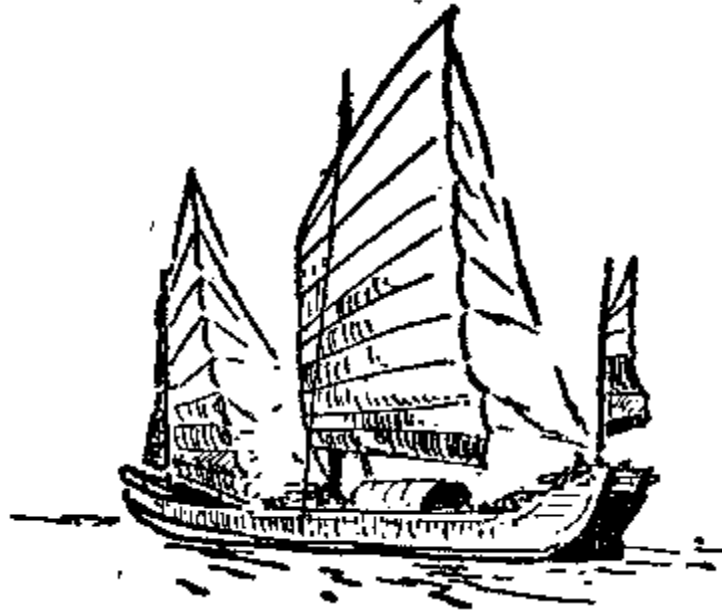
Estas avanzando. Estaría muy orgulloso de caminar contigo por las calles con tu estrella en la cabeza y una barra en tu brazo. No se si esté bien para ti el ser un Subseisenero tan rápidamente, pero con ello demostrarás a Akela que ha acertado y no ha cometido un error.

Un Subseisenero no obtiene su barra por antigüedad, o por parecer artículo estropeado y viejo, y mucho menos es un pequeñito adulto; eso sería realmente horrible. Es el que sigue en posición y autoridad ante el Seisenero. La palabra Subseisenero significa que sustituye al Seisenero, explicando con ello lo que tiene que hacer. Siempre debe de seguir al Seisenero y apoyarle. Tiene que ayudarlo y, si se encuentra ausente por cualquier razón, debe tomar su lugar. Así que como Subseisenero de los cafés debes recordar eso, ayudar al Seisenero y apoyarle, y espero que los cafés no sufran ya que, si se convierten en un montón de Lobatos podridos, entonces tú también tendrás la culpa tanto como el Seisenero. Recuerda ser un verdadero Subseisenero, y de apoyar la senda de la Seisena, y si lo haces bien, la Seisena lo hará también.

Después de todo eso, vamos a avocarnos a las pruebas de Segunda Estrella. Quiero intentar y dejártelas claras en esta carta.

El Lobato debe ser capaz de usar una brújula y ser capaz de indicar los ocho puntos principales. La brújula es un instrumento que nos sirve para indicar una dirección y especialmente para indicar el curso de un barco en el mar.

En el pasado las naves usaban a las estrellas para dirigirse y un poco al sol, y es realmente maravilloso el ver como gente valiente de esos tiempos se habría a la mar en barcos, no sabiendo a donde llegar o incluso como llegar. Seguramente fueron grandes aventuras. Creo que fueron los chinos miles de años atrás, quienes primer descubrieron que ciertos metales siempre apuntan en la misma dirección. Estos fueron llamados magnetitas y usualmente los colocaban en una pieza de madera en baldes de agua o aceite y, en donde la magnetita apuntara, podían indicar en que vía estaba navegando su navío.

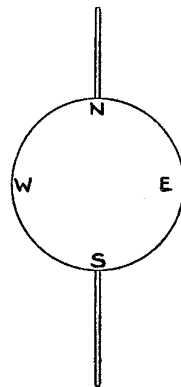


Un navío chino.

Es algo muy científico, y no queremos realmente en estos momentos preocuparnos de las razones.

En nuestra brújula moderna existe una aguja, con una punta la cual ha sido magnetizada apuntando siempre al norte; cuando seas Scout podrás distinguir entre el verdadero norte y el norte magnético, pero de nueva cuenta, no vamos a preocuparnos de ello.

Tú sabes que la tierra es una masa redonda, y que gira como una bola de estambre con una aguja atravesada por la mitad. ¡Esa es nuestra tierra de estambre!



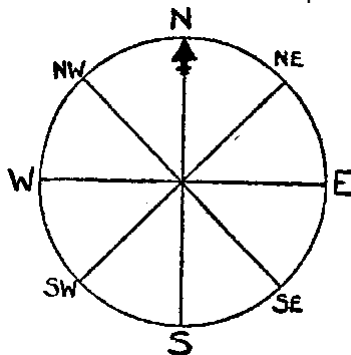
Una tierra de estambre -hecha de una bola de lana y una aguja en medio-.

La parte superior la llamamos norte y la parte inferior la nombramos sur. Si es que tomas la bola mirando el norte, en la parte de atrás tendrás al sur; el este está en tu mano derecha y el oeste está en tu mano izquierda.



Esos son los cuatro puntos principales que debes aprender de la brújula. Debes ser capaz de encontrar el éste de manera fácil, pues es de ese lado de donde sale el sol y se oculta exactamente en el oeste. Al medio día si es que estas viendo hacia el sol, estarás viendo el norte. Y en la noche podrás decir dónde esta por la estrella polar.

Una vez que hayas comprendido estos cuatro primeros puntos firmemente en tu mente, los cuatro siguientes son simples. Estos son llamados, noreste, sureste, suroeste y noroeste, y vienen indicados en medio de los puntos anteriormente señalados. Para abreviarlos, a los primeros puntos les llamamos, N., S., E. y O., y a los segundos N. E., S. E., S. O. y N. O. la figura siguiente te muestra los ocho puntos.



Los ocho puntos de la brújula.

La idea es que puedas marcar una especie grande de brújula en el suelo, apuntando el norte con el norte real tan cerca como puedas, ponerte en medio e indicar en que dirección se encuentran los otro ocho. Puedes practicar en casa haciendo una o dos tarjetas como éstas. Como el norte es muy importante, normalmente cuenta con una flecha para indicarle, siendo el signo que comúnmente ves en los mapas.

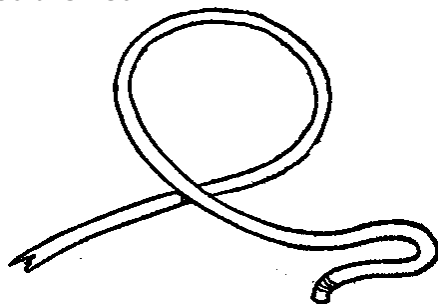
Cuando hayas entendido todos estos a un buen nivel, toma una verdadera brújula –pero una no muy cara y complicada- colócala en una superficie plana y gradualmente colócala hasta que el norte de en la dirección de la aguja, marcada como N. Posteriormente podrás ver y señalar los siguientes siete puntos.

Tú aprendiste dos nudos –el de rizo y la vuelta de escota- para tu Primera Estrella. Ahora tienes que aprender dos más.

Nuestro tercer nudo es el de ballestrinque, siendo un nudo completamente diferente. Ahora, el ballestrinque no es realmente un nudo. ¿Te suena curioso, no es así? Pero el hecho nos recuerda que a menos que sea atado a un mástil o alrededor de otra cuerda, no puede mantenerse en otro sitio. Ese es un primer punto a considerar, sin embargo,

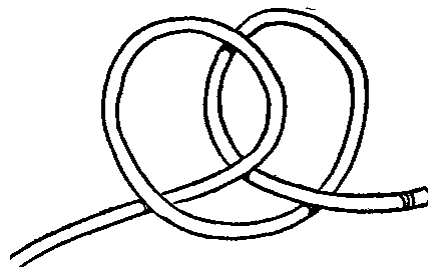
nos da una buena idea de dónde colocarlo. Es usado para atar la parte final de una cuerda a algo.

Lo importante a recordar del ballestrinque es que es realizado por dos vueltas que son exactamente iguales una a la otra. Estas vueltas son conocidas como medios tirones.



La primera parte.

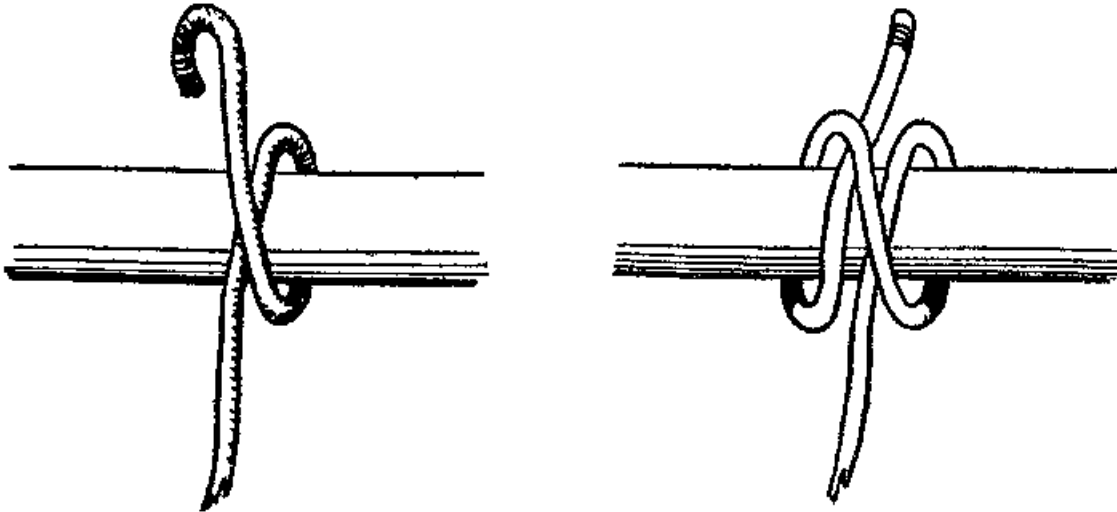
Aquí vemos un medio tirón, notarás que es simplemente una vuelta o gasa en la cuerda. Ahora debes agregar otra en la parte restante teniendo la siguiente forma, la cual es la que andamos buscando.



El nudo de ballestrinque terminado.

Tú lo has realizado en el aire, así que vamos a tratar de atar un ballestrinque en un palo.

Primero antes que nada, tomas la cuerda con tu mano izquierda y la parte final de la cuerda en tu mano derecha. Mantienes la cuerda alrededor del palo, con la mano izquierda abajo y la mano derecha arriba. Posteriormente, pasas la punta por atrás del palo, manteniendo la de la derecha, pasando la punta de la mano derecha a la izquierda. La mano izquierda deja pasar la cuerda para el propósito. Ahora tomas el extremo de la punta de la cuerda en la mano derecha, mientras sostienes con la mano izquierda. Pasas la mano derecha sobre el palo del primer tirón, das una vuelta completa a todo y la metes sobre la misma, en ese momento has agregado un tirón más. Algo importante es que el primer tirón una vez que lo terminaste no se debe soltar hasta hacer el otro, no preocupándote después de hacer el segundo.



El nudo de Ballestrinque.

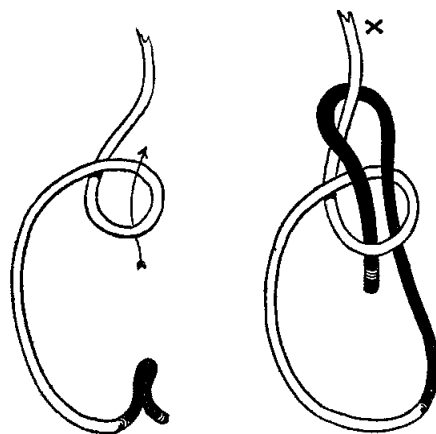
Es difícil de explicar, pero recuerda que hay dos vueltas en el nudo de ballestrinque que son exactamente iguales y con ello no olvidarás hacerlo de manera sencilla. El nudo de ballestrinque requiere de mucha práctica, tanto para hacerlo en el aire como para rodear un palo. Algunas veces el palo puede estar en el piso y algunas veces puede estar en la parte superior; pero la forma de atar el nudo de ballestrinque siempre será la misma.

Ése es un nudo difícil, y ahora tenemos un cuarto nudo, que también es uno difícil.

El as de guía, es un nudo que utiliza una gasa que no permite su deslizamiento en la punta de una cuerda. Es un nudo muy útil, y lo deberás usar si tienes un hombre que ha caído en un estanque, o si es que deseas atar a tu perro y has olvidado su cadena; si haces un nudo que se corra, entonces encontrará muy difícil el respirar. Si quieres bajar a un lugar empinado, puedes atarte un as de guía en la cintura mientras alguien más te sujeta y te va liberando gradualmente mientras bajas.

Ahora voy a explicarte la manera más sencilla para hacer un as de guía. Existen maneras rápidas que los Scouts aprenden, pero la manera simple es la mejor para los Lobatos, pudiendo aprender otras formas cuando se conviertan posteriormente en Scouts.

Asegúrate que la punta de la cuerda sea del tamaño que deseas. En el lugar indicado haz una media vuelta torciendo la cuerda como se indica:



As de Guía.

Toma el extremo de la cuerda y métela en medio de la gasa, rodea el extremo alejado de la cuerda y regrésala por la cuerda nuevamente. El nudo está listo para ser apretado, y eso lo lograrás al jalar la parte alejada de la cuerda, en la cual se ha colocado una X en la figura anterior.

Si lo haces de manera lenta, encontrarás al nudo as de guía tan fácil como los anteriores.

Existen varios consejos que tu Akela te dirá, así como varios juegos que te enseñará con la finalidad de que aprendas y recuerdes los nudos, pero los Cafés pueden hacer un montón de ellos por cuenta propia. Ve si puedes inventar un juego en el cual muestren como cualquiera de estos nudos puede ser empleado. Puedes rescatar a alguien que esté tirado, puedes jugar a la tienda (as de guía) y ayudar al vendedor a atar paquetes (rizo), puedes colocar un tendedero para poner tus zapatos a secar (vuelta de escota), puedes atar un perro o a un Lobato a un poste (ballestrinque y vuelta de escota). Existen varias actividades que puedes realizar.

Una última palabra: no es una buena idea que los Lobatos aprendan más que estos cuatro nudos. Déjalos hasta que se conviertan en Scouts, debes aprender otras cosas si es que deseas hacer tu trabajo Scout apropiadamente. Mientras sigas siendo un Lobato, haz lo que el Jefe Scout Baden Powell sugiere, y practícalo mucho, con la idea de que seas capaz de atar los cuatro nudos en la noche de manera rápida; con eso será suficiente. Al principio encontrarás tus dedos se enredan cuando empieces, pero rápidamente encontraras que hacen lo que realmente deseas que hagan. Ahí está de nueva cuenta la Ley de la Manada, pero en estos momentos tus dedos son los Lobatos y tu cerebro es el Akela.

Así que practica estos nudos, pero no te enredes solo si es que alguien te puede ayudar.

La siguiente prueba es un poco difícil de aterrizar cuando te preguntas cómo “entender la manera de ahorrar todas las cosas y llevarlo a la práctica.” Quizás con tus hermanos Scouts no sea tan difícil después de todo. Las gentes que viven en los países del norte han aprendido a ser cuidadosos con sus pertenencias. Tienen que ganarse su comida, ropa y descanso con trabajo duro ya sea en la tierra o en los mares. Deben de contentarse solo con un poco de comodidades, viviendo felices teniendo que, aunque sea pequeño, brindar apoyo a los menos afortunado. Esa última frase encierra la llave del ser ahorrativo. Actualmente la frase nos viene de Islandia y la gente de esa isla sabe lo que es ser ahorrador, siendo fuerte, fornida e independiente. Existe una pequeña flor, una rosa de mar, que es llamada “thrift”, (que significa ahorradora en inglés), por la misma razón, ya que puede vivir y dar felicidad al aparecer en lugares en donde casi no hay suelo sino rocas, abriéndose entre fuertes y fríos vientos.

Debes aprender por tanto, a ser cuidadoso con todas las cosas que tienes, tu comida, tu ropa, tus pequeñas cosas y piezas y tu dinero, si es que eres afortunado en tener algo el día de tu cumpleaños. Es más agradable, por tanto, es más agradable que puedas hacerte tus propias espadas y las demás cosas con las que juegas, en lugar de ir a comprar a una tienda, o pagando a alguien más para que te las haga. En la misma forma la Manada, como un todo, puede hacer cosas para sí misma – cuerdas, banderas de señalación, y así sucesivamente- en lugar de comprarlas. Deseas mostrar con orgullo tu uniforme y ropas y no dañarlas de manera innecesaria, dándole problemas a alguien más para limpiarla y remendarla. La comida no debe ser desperdiciada. Quizás cuando eras muy pequeño, tu tío Lukie te dijo que no dejaras restos en tu plato, “ya que habría muchos niños en Londres que les gustaría comer eso.” Fuiste muy lógico para él, al empujar tu plato a su lado y decirle, “Bien, entonces manádselas a ellos”. Es cierto que mucha gente ha hecho fortunas de las cosas que otros han tirado.



Una ardilla enfrenta el invierno con su almacén de comida.

Las ardillas son buenas ahorradoras. Ellas acarrean nueces y bellotas durante el verano, con la finalidad de que tengan alimento para comer durante el invierno. Esa es la idea que desea el Jefe Scout Baden Powell que los Lobatos asuman. Cuida las cosas mientras las tengas con la finalidad de que sean de utilidad para ti y los demás en un futuro.

Tu amigo,  
"Gilcraft"

## XXI Construcciones y utilidades

Querido Jaimito:

El siguiente punto de la Segunda Estrella nos habla sobre modelos y escenarios y demás. No te voy a escribir todo sobre ello, porque sería demasiado largo, pero la idea principal es la construcción. Construcción significa construir o poner de manera conjunta –hacer algo-. Todos queremos hacer algo, incluso si tan solo son pasteles de barro.

Mowgli hizo varias cosas con sus manos junto con una hamaca de enredaderas. La razón por la cual los Bandar-log se lo llevaron a las Moradas Frías ese día de la Caza de Kaa, fue porque “uno de ellos inventó lo que le parecía una brillante idea, diciéndoles a todos que Mowgli podría ser una persona útil para guiar a la tribu, porque era capaz de tejidos con ramas que los protegerían del viento; así que si lo atrapaban, podrían hacer que les enseñara. Por supuesto Mowgli era un niño leñador, teniendo inherentes toda clase de instintos (heredados posiblemente por su padre o madre), haciendo pequeñas chozas de ramas caídas sin pensar cómo hacerlas y los monos mientras miraban en las ramas, consideraban su trabajo de lo más interesante. Esta vez dijeron, vamos a tener un líder y nos convertiremos en los más sabios de la Jungla –tan sabios que cualquiera nos notaría y envidiaría.”

Quizás algún día la Seisena Café construyan por si solos un refugio – un cubil o lugar para esconderse- dentro de algún bosque conocido. Cuando era de tu edad, acostumbrábamos a construir una serie de chozas de diferentes tipos. Recuerdo una que era de arbustos, otra era de piedras y cantos, otra de ramas y helechos, otras construidas muy parecidamente a la que los esquimales hacen para sus casas en forma de círculo con nieve. Tuvimos una gran diversión construyéndolas, y gran diversión al defenderlas ¡Del ataque de ladrones, Indios, Piratas y roba ganado que frecuentaban esas áreas!



Dos clases de refugios

La hechura de refugios es un buen trabajo de construcción, pero no forma parte de la prueba de construcción, ya que es muy difícil hacer un refugio por tu cuenta, y esta prueba requiere que hagas algo por tu cuenta.

Si puedes para tu prueba, intenta y haz un modelo con su boceto, no intentes pasar arrastrándote sobre la prueba haciendo lo menos problemático posible. Tus modelos deben ser decentes de tal forma que no se caigan las cosas cuando respires encima de ellos, haciéndolo de tal forma que verdaderamente parezcan modelos reales, eso significa, que cada parte de éstos sea a una escala verdadera. Por ello me quiero referir que si deseas hacer el modelo de una silla, por decir, debes medir las partes de una silla –altura, largo y ancho, etc.- y dividir cada parte por una misma cantidad la cual te dará como resultado las dimensiones a las cuales quieres tu modelo.

Es algo difícil hablar sobre ello, así que la siguiente vez que vengas a verme, pídemme que te enseñe una colección de modelos que he coleccionado. Un punto importante es que tu modelo debe ser realizado completamente por ti, ni una sola parte debe ser realizada por alguien más. Es mucho mejor para ti, el que decidas lo que deseas hacer, y que hagas un boceto de él antes de que empieces a construir el modelo. Eso es lo que se le denomina, hacer un diseño o plan antes que todo. Esa misma situación aplica para hacer bocetos de banderas, etc. Debiendo ser cuidadosamente coloreados e identificados con los nombres correctos. No le llesves a Akela cosas que son realizadas en demasiada prisa y se encuentran completamente desalineados. Tú debes tratar de enorgullecerte de tu trabajo, y mostrar solamente lo mejor. Eso mismo debes aplicarlo en todo; no se satisfagas hasta que seas tan bueno como debes ser, ya sea para el trabajo o para el fútbol; encontrarás que puedes ser mejor si practicas y te mantienes intentándolo.

Sí, estoy de acuerdo, no es muy útil en la cuestión de hacer modelos y bocetos, pero no deseo que así sea. Deseo que te subas y lo hagas por ti mismo, y eso es lo que te pide la prueba.

Ahora, existe otra prueba la cual he nombrado como prueba de utilidad, tal y como he llamado a la construcción de modelos la prueba de construcción. Esta prueba de utilidad tiene relación con todas las cosas como el uso del teléfono, fogatas, envío de mensajes; son cosas útiles por hacer.



Las fogatas las puedes aprender en la chimenea de tu casa. La prueba no te indica que aprendas a hacer grandes fogatas; eso lo aprenderás cuando seas Scout.

El Jefe Scout Baden Powell nos recuerda sobre las fogatas que siempre hay que empezar de poco, apilando la madera, las más pequeñas son las que empezarán a prender. Empieza pequeña y aliméntala lentamente; no lo hagas rápidamente o matarás cualquier pequeña flama que tenga.

Todos los animales de la Jungla le tienen miedo al fuego, y la forma en que Mowgli salvó al Lobo Solitario fue por medio de la "Flor Roja", como Bagheera le llamaba, llevándola al Consejo de la Roca en donde los jóvenes Lobos querían matar a Akela. El día en que Akela erró en su cacería, Mowgli fue a la aldea más cercana, y tomó una cazuela que contenía brazas ardientes llevándola al cubil. Todo el siguiente día se sentó en la cueva para atender su fuego, agregándole ramas secas en ésta. Aunque Mowgli jamás había visto un fuego de cerca, sabía que debía ser alimentado con pequeñas ramas y pasto seco.

Debes hacer lo mismo con los fuegos que realices.

Nosotros sabemos como Chil, el milano, llevó el mensaje que Mowgli le dio para Baloo, y lo llevó correctamente, aún cuando anduvo volando por todo un día sobre la Jungla. Ese es un buen ejemplo para que imites. Lo primero que debes hacer es recordar el mensaje que se te da, y posteriormente corre y anda en bicicleta. No es bueno correr y andar en bicicleta si no recuerdas el mensaje. El mensaje es lo que importa, no el correr. Así que asegúrate de las palabras antes de irte y repítelas a quien te las haya dado antes de irte. Cuando hayas emprendido tu camino, dilas a ti mismo de vez en vez, y no pierdas el camino mientras lo haces. Recuerda que el mensaje debe ir a la persona correcta así como debe ser un mensaje correcto. El único consejo que te puedo decir es que practiques. Puedes hacerlo más fácil para ti; antes de iniciar la escuela, lee una oración de un libro, cuando llegues a la escuela escríbela en un papel y, cuando regreses a tu casa, compara el papel con el libro. Si haces esas cosas continuamente, aprenderás pronto a recordar los mensajes.

Hay muchas otras formas de enviar mensajes. Hemos aprendido ya que se puede hacer por medio de señalación. En diferentes partes del mundo, los mensajes son enviados por medio de tambores o cuernos. El teléfono es una manera moderna de enviar mensajes. Debes saber que no tienen nada que ver con la Jungla o con el Lobatismo, pero eso no importa. En la Jungla, tanto hombres como animales tienen sus maneras

de enviar mensajes a los demás que parecen muy misteriosas, tanto como al hablar nosotros por medio del teléfono debe ser misterioso para ellos. Así que es correcto que nosotros en los Lobatos, aprendamos a hacer uso de estos inventos así como su uso apropiado. Debes ser capaz de usar el teléfono; tu mamá, papá, Akela o un amigo pueden enseñarte a hacer uso correcto de él. Esta es una prueba que debes de realizar en forma práctica; eso no lo aprendes de un libro o una carta como ésta. También debes conocer, que existía un hombre que se llamaba Alexander Graham Bell quien inventó el teléfono. El es de Escocia y se fue a Estados Unidos de América, convirtiéndose en un famoso maestro para los sordomudos. Sin embargo, el enviaba mensajes por señales y otras maneras, pero dejó de dar clases porque tenía el sueño de que las palabras se pudieran enviar por medio de cables. Naturalmente sus amigos se rieron de el, pero persistió. En 1875 obtuvo el éxito de enviar el sonido vibrante por cables de un cuarto a otro y el teléfono se convirtió de un sueño a un hecho. Posteriormente, Thomas Edison, quien inventó el gramófono (tocadiscos) y la luz eléctrica que ahora estás tan acostumbrado a usar, desarrollo el teléfono a la manera que ahora estás acostumbrado a oír.

Algunos Lobatos, sin embargo, viven en lugares donde no hay teléfono y deben aprender a buscar asistencia si un accidente llegase a ocurrir. La manera en que ellos realizan esto depende en mucho del lugar en el que vivan, pero siempre deben encontrar la manera de hacer algo con la finalidad de probar que son útiles y realizan la acción adecuada que la situación demanda. Como un Lobato, te es solicitado que seas útil a los demás y esta prueba te enseña una de las maneras en la cual puedes ser útil. Como Bell y Edison y Marconi, quien inventó los envíos inalámbricos, debes buscar algunas formas para ti.

Mowgli era útil a sus amigos en diferentes formas, como nosotros debemos aprender y, cuando Akela se convirtió de gris en blanco como la leche por la edad, Mowgli cazó por él. Mowgli hizo su buena acción tal y como la Hermandad Scout se espera que realice.

Yo estoy muy satisfecho de haber conocido a tu Akela, y de escuchar de él, que te encuentras haciendo un buen trabajo en tus deberes como Subseisenero y especialmente al escuchar de que en realidad estás apoyando a tu Seisenero. ¡Bien hecho!

Tu amigo,  
"Gilcraft"

## XXII

### Ejercicios y caminata en tablón

Querido Jaimito:

Estamos ya muy avanzados en el camino para que te conviertas en un Lobato de Segunda Estrella y esta carta nos lleva a una prueba más. No has encontrado las pruebas tan difíciles como al principio las veías ¿O sí?

El Jefe Scout Baden Powell dijo una vez a alguien: "Las montañas están, cuando son apropiadamente analizadas y desafiadas, simples topes."

Eso significa que cuando veas un obstáculo en frente de ti que es muy grande, si lo enfrentas con la correcta buena voluntad verás que no es tan difícil. Verás lo mismo en algunas ocasiones cuando subas a un árbol y te bajas. Cuando estás en la rama más baja te preguntas si puedes saltar. Entre más pienses parecería que el piso se aleja más. Pero cuando te dices a ti mismo: "Bien, si he llegado hasta acá arriba, no puedo bajar fácilmente", y salta rápidamente, existiendo una fuerte excitación cuando llegues.

Hay muchos Lobatos que cuando ven las pruebas de Estrellas se dicen a sí mismos: "Eso es tan difícil y tanto para mí". Así que no intentan hacer lo que les pide su lema "Hacer Siempre lo Mejor". Si realmente lo intentaran verían todo un poco más fácil. Por cierto, el diccionario dice que el lema es "una corta, y profunda oración que expresa un sentimiento o máxima". Esa es un reto, es más fácil decir una máxima y no cumplirla.

La prueba que te voy a mencionar, indica que los Lobatos deben tocar sus puntas de los pies y hacer los movimientos y ejercicios que son mostrados en el *Manual de Lobatos*, y deben caminar sobre un tablón de tres metros con 15 centímetros de ancho, colocada encima del suelo.

Estos dos ejercicios están diseñados para que sean realizados por el Lobato en la mañana y en la tarde, con la finalidad de que le ayuden a ser fuerte y saludable. Debes aprender a realizarlos adecuadamente y posteriormente realizarlos todos los días. Si lo haces, te ayudarán en tu trabajo, en tus juegos y te sentirás ajustado y jovial. Pienso que la mejor manera en que te los puedo mostrar es copiando los dibujos que el Jefe Scout Baden Powell realizó en su *Manual de Lobatos*, pero antes de hacer eso, hay una cosa que decir; cuando realices estos ejercicios debe respirar y exhalar en los lugares adecuados, debiendo pensar en ello mientras

haces tus ejercicios y ejercitas tus músculos, de otra forma no realizarás mucho bien a tu cuerpo. Pregúntale a Akela que te muestre exactamente del cómo deben ser realizados, y cómo debes respirar, y después cópiale hasta que estés completamente seguro de que lo haces adecuadamente.

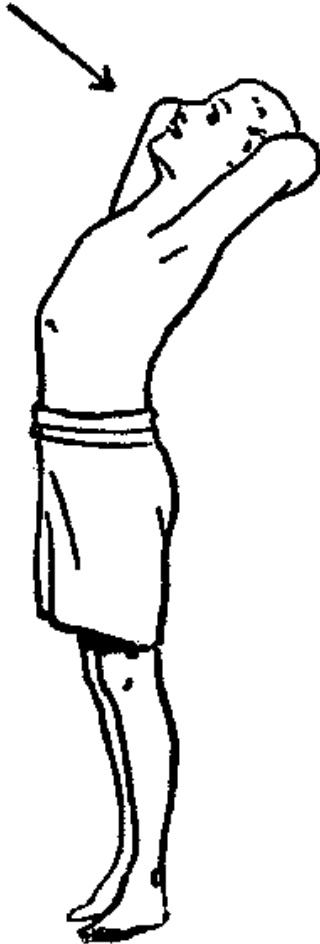


Fig. 1.

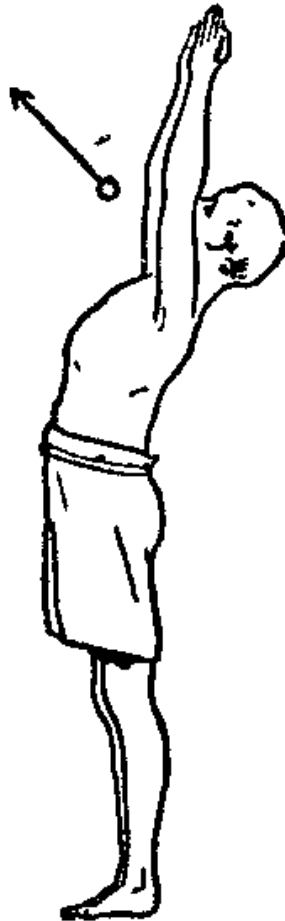


Fig. 2.

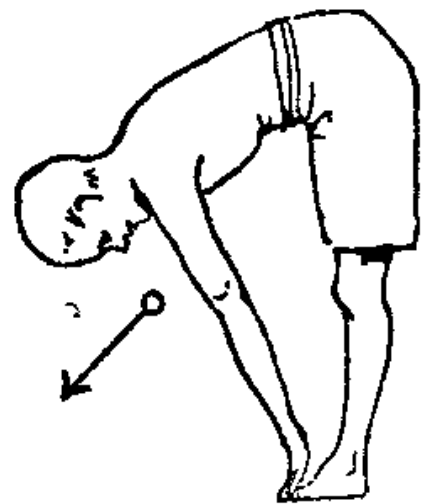



Fig. 3.

" 'Tocandose los dedos de los pies'. Simplemente colócate de pié y estira tus manos tan alto como puedas, y posteriormente inclínate hacia adelante hasta que tus dedos de la mano toquen los de los pies *sin doblar las rodillas*. Colócate nuevamente colocando tus pies ligeramente abiertos, tocándote la cabeza con las dos manos, y ve hacia el cielo, haciéndote hacia atrás tanto como puedas tal y como se muestra en la Fig. 1.

Si puedes decir una oración mientras te ejercitas puedes, mientras miras hacia arriba, decir: 'soy tuyo de la punta a los pies tomando el aire de dios (por medio de tu nariz, no de tu boca). Y entonces te estiras lo más que puedas (Fig. 2.), exhala el número consecutivo de estiramiento que haces; dóblate lentamente hacia delante, mantén la rodillas estiradas, mientras tocas la punta de tus dedos del pie con tu manos. (Fig.3.)

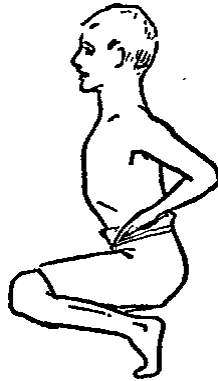
Ahora manteniendo las manos y rodillas estiradas, gradualmente coloca tu cuerpo a la posición de inicio, repitiendo el ejercicio muchas veces.

En la figura las  representan la dirección del viento, hacia adentro de la nariz y saliendo por la boca.

*Sentadillas.* Colócate en posición de Alerta 'talones unidos, puntas extendidas'. Coloca tus manos en la cintura, párate con la punta de tus pies y dobla las rodillas colocándote en una posición de agazapo, manteniendo los talones lo más alejados del suelo posible.

Gradualmente levanta el cuerpo y vuelve a la posición de Alerta nuevamente. Repite esto varias veces.

La espalda debe estar flexionada al frente, la exhalación debe realizarse mientras el cuerpo se levanta en conteo por la boca. El peso del cuerpo debe estar siempre en los dedos de los pies y las rodillas abiertas con la finalidad de hacer el balanceo más fácil."



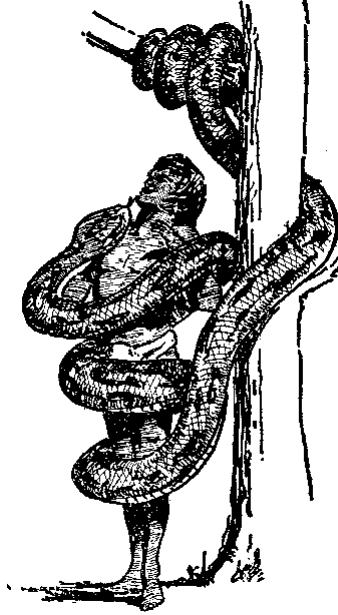
Sentadillas.

Ahora, si haces estos ejercicios como se te muestran arriba, se te será muy fácil recordarles y así hacerlos todos los días.

Un juego que comúnmente Mowgli hacía todas las tardes, era enredarse con el cuerpo de Kaa. ¡Escucha!

" Por supuesto, Kaa pudo haber aplastado a una docena de Mowglis si es que quisiese; pero jugaba cuidadosamente y jamás perdió algo de su fuerza. Desde que Mowgli fue más fuerte para llevar una pequeña pelea, Kaa le pedía ese juego, supliendo sus miembros (que hacen mover a uno más rápido y fácil) como nadie lo hubiese podido hacer. Algunas veces a Mowgli le gustaba ponerse casi sobrepuestos a su garganta los anillos que Kaa realizaba, con la finalidad de tener una mano libre y agarrarla por el cuello. Kaa entonces se ponía flácida, y Mowgli, con el movimiento rápido de sus dos pies, trataba de agarrar ese largo cuerpo mientras se echaba para atrás buscando una roca o tocón. Los dos se agarraban y se veían cara a cara, buscando cada quien una oportunidad, mientras

la hermosa estatua de anillos coloridos entre blancos y amarillos le enredaba las piernas y las manos, subiéndosele más y más. '¡Ahora, ahora, ahora!', dijo Kaa, haciendo movimientos con la cabeza que ni con la rapidez de Mowgli logró poner a un lado.'¡Mira, te estoy tocando aquí, pequeño hermano!, y aquí ¿Tus manos se entorpecen? ¡Aquí nuevamente!'"



Mowgli enredándose con Kaa, la Pitón.

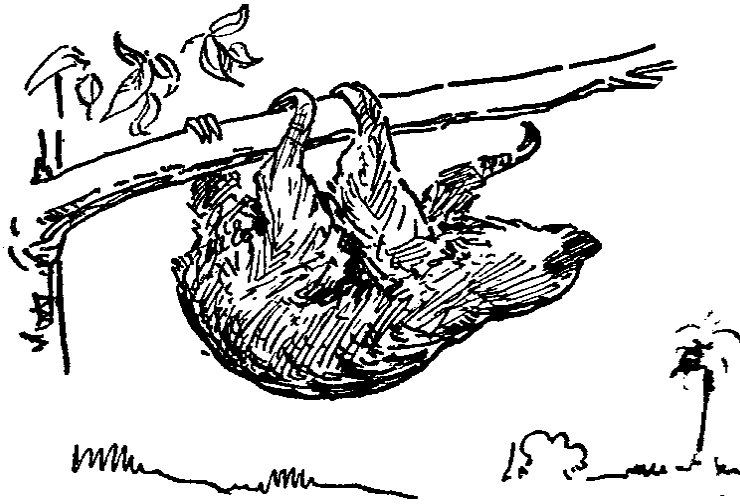
El juego siempre terminaba en lo mismo –un empate–, golpeando ligeramente la cabeza que tumbaba al niño una y otra vez. Mowgli jamás pudo aprender la guarda para esa exorbitante emboscada y como Kaa le decía, lo importante es el intento.

"¡Buena caza! Kaa siseó al final; y Mowgli como era usual, estaba arrojado como a siete metros de distancia, riéndose y carcajeándose."

¿No es un espléndido juego? ¿No puedes ver a Mowgli y a Kaa enredándose, y a Mowgli estar siendo arrojado sobre los montículos como un conejo en una carrera? No hay duda de que él creció fuerte y se convirtió en Maestro de la Jungla.

Junto a los dos ejercicios, hay una caminata en un tablón, que se indica en la prueba. Esto se escucha mucho como a piratas, ¿No crees? Y jugando a los piratas es como puedes aprender a caminar sobre un tablón hasta que puedas caminar derecho al final, incluso a ciegas, caminando en un mar imaginario al final.

Los dos ejercicios tienen la finalidad de convertirte en fuerte, y al practicar la caminata sobre tablón, adquirirás el balance correcto y una mente más ordenada.



Un perezoso subiendo una rama.

No has olvidado cuando a Mowgli se le enseñó por Papá Lobo, Baloo y Bagheera para que trepara los árboles y tomara miel. “Bagheera normalmente le llamaba desde en una rama y le decía: ‘ven hacia acá, pequeño hermano’, y al principio Mowgli quería subir como un perezoso, pero posteriormente el se encontraba prácticamente volando entre las ramas casi igual como el mono gris.”

(He visto el diccionario para ver que podía mencionarte sobre un perezoso, y esto es lo que dice: “Un mamífero arbóreo americano del grupo de los *Tardigarda*, caracterizado por su lentitud y movimientos torpes en el suelo.” Ahora que piensas sobre todas estas palabras extrañas, más o menos significan lo siguiente: que un perezoso, es un comedor de hojas que vive en América, que vive en los árboles y que prefiere caminar abajo de las ramas en lugar de hacerlo por encima.)

Eso es lo que hizo Mowgli al practicar su escalada y balanceo, probándose con el tiempo, que tenía una mente despejada.

Algunas personas cuando escalan en alguna altura, se sienten mareados si miran hacia abajo y es muy difícil superar este miedo. Es fácil caminar sobre un polín en el suelo, pero no parece tan fácil cuando ésta se encuentra algunos decímetros sobre el suelo, aún cuando sea del mismo ancho. En estos días de aviones y altos edificios, queremos tener una mente más despejada así que es muy bueno cuando los Lobatos trabajan y practican. Cuando me encontraba en la escuela, había un puente de madera sobre el río, y era cuestión de orgullo para algunos el caminar

sobre el barandal para cruzarlo. Antes de que existiese ese puente, existía un puente de cadenas suspendidas algún tiempo atrás, y tu tío David, quien he mencionado en estas cartas, fue el último niño en cruzarlo. El río en un chaparrón se había inundado y un niño fue arrastrado. Cuando la información fue enviada a la escuela, se enviaron compañeros a buscarle. Después de una infructuosa búsqueda, tu tío decidió cruzar el río por el puente; las extremidades del puente casi desaparecieron, el puente se había vencido casi en la mitad donde la muchos de los que habían cruzado habían terminado lejos, mientras el río era apenas de unos treinta centímetros debajo de la parte de en medio. Era de noche, había un ventarrón, las ruinas caían en el torrente. Él se las ingenió para cruzar justo antes de que el puente cayera y fuera arrastrado.

En consecuencia a lo anterior, tú y los demás Lobatos deben crecer con las mentes claras y estar listos para hacer frente a las dificultades; por lo que el Jefe Scout Baden Powell ha escogido esta simple prueba para ti. No te satisfagas con una simple tabla a diez centímetros de altura, intenta poco a poco subir a mejores alturas. Cuando subas árboles o montañas la práctica te servirá, e incluso cuando vayas en avión, agradecerás no tenerle miedo a las alturas. Y nosotros deseamos subir tan alto como sea posible en nuestras vidas, ¡pero debemos tener mentes calculadores y claras para lograrlo!

Tu amigo,  
"Gilcraft"



## XXIII

### Cortaduras, escaldaduras, quemaduras y raspones

Querido Jaimito:

Para esta Segunda Estrella, el Lobato debe de mostrar que tan limpia y correctamente atiende una cortada de dedo, cubre una escaldadura o quemadura y entiende el peligro de los raspones sucios. Debe incluso, conocer el tratamiento simple de un choque (no eléctrico) y entender la necesidad de llamar para la ayuda de un adulto.

Creo que será mejor para mí el lidiar con la suciedad en los raspones antes que nada, porque, como Kim –otro de los amigos de Kipling- te diría, el porqué de las cosas es muy importante. Primero que nada debes entender el porque de las cosas y entonces podrás idearte el cómo.

En la carta que hablamos sobre limpieza en las pruebas de Primera Estrella te comenté sobre los gérmenes, y de las maneras en que están buscando una oportunidad para atacarnos. Cuando la piel, que es el escudo del cuerpo, se rompe, los gérmenes tienen la facilidad de entrar a el, incluso cuando a veces es simplemente una pequeña raspadura. Tesos gérmenes pueden a cualquier momento envenenar tu sangre. Y como nos comenta tu tío Steve: “No podemos decir si son peligrosos o inofensivos, pero podemos asegurarnos que no quieren hacernos un bien, así que debemos primeramente matar tantos de ellos como podamos.”

Creo que eso es suficiente para entender el peligro de la suciedad en un raspón, así que llamaré nuevamente al tío Steve para que nos diga como limpiar y curar una cortadura de dedo.

“Un poco de sangrado probablemente sea bueno, ya que servirá para lavar muchos gérmenes. Podemos hacer lo mismo al lavar la cortada con agua, para ello, la colocamos en un balde.

Esto no matará a los gérmenes y, para ese propósito, debemos añadir ‘antisépticos’ en el agua. (¡Estos médicos siempre usan largas palabras y ‘términos técnicos’! Un ‘antiséptico’ es algo que lucha contra la infección y la putrefacción.) Hay muchos de este tipo, pero no mencionaremos todos. Un buen antiséptico puede ser hecho al diluir cristales de púrpura. El ácido carbónico, en varias formas es muy común. Otro buen antiséptico es tintura de yodo (en solución), colocándose directamente en la parte afectada con una brocha o hisopo. (Yodo muy bien; es la cosa café que te arde y te hace saltar, pero el ardor te indica que está atacando a los gérmenes, así puedas repararte.)

Ahora tenemos claro que el enemigo de la brecha debe ser mantenido fuera del cuerpo hasta que la piel se recupere. Eso lo hacemos colocando sobre la parte dañada una gasa.

Las gasas están hechas en diferentes formas. Las hilachas es la forma más común y útil. Puede colocarse en la herida en forma seca o húmeda. Asegúrate que la gasa y tus manos se encuentren limpias; en la parte superior de la gasa coloca algodón y mantén sujeta la preparación con una venda.

Las pequeñas cortadas pueden ser manejadas de ésta forma y los pequeños raspones mediante yodo. Posteriormente necesitarán una protección, mientras la película del cuerpo la cierra y previene futuros problemas.”

Ahora todo está claro, y creo no necesitar decir más sobre limpiar una herida o cubrirla, excepto sobre el vendaje de arriba de la gasa que la forra. Probablemente encuentres una tira de pañuelo –uno limpio- lo suficientemente buena como para ser usada. Envuelve con la presión necesaria a la gasa y, cuando vayas pasando unos dos o tres centímetros nuevamente sobre ella, córtala por la mitad con la finalidad de que puedas realizar un nudo de rizo, así la banda no se deslizará. Con las dos puntas fácilmente finalizarás tu vendaje, colocando tu dedo para que no se deshaga el nudo. Si sólo es un pequeño corte, no te debes preocupar mucho, pero si es una cortada grande, debes mantener tu mano tan alzada como sea posible con la finalidad de que la sangre no fluya tan fácilmente hacia tu dedo. Si la persona se coloca el dedo entre su abrigo o camisa será muy bueno, pero si deseas ser excelente, puedes hacerle un vendaje con tu pañuelo.

Si lidias con un accidente verdadero por tu cuenta, se supone que serás capaz de enfrentarlo después de haber pasado esta prueba. Ve que un adulto observe lo que hiciste tan pronto sea posible. Si la cortadura es realmente fuerte, trata de detener el sangrado atándote el dedo hasta que un adulto pueda atenderlo.

Las quemaduras y escaldaduras que se te solicita conozcas son bastante difíciles. Las quemaduras son causadas por calor seco como el fuego, una plancha, etc.; las escaldaduras son causadas por calor húmedo, como agua muy caliente, vapor y cosas por el estilo. El tratamiento es parecido para ambos. El dolor de una quemadura o escaldadura es mucho mayor cuando está expuesta al aire, así que lo que debemos hacer es protegerla tan pronto como sea posible.

El tío Steve nos dice que hagas lo siguiente: “corta gasas en tiras, impregnadas en solución de picrato, y velas colocando de tal forma que

vayas cubriendo toda el área. Cúbrelas con una solución líquida para quemaduras en algodón sostenidas con tiras de tela de algodón o pañuelos, mediante un vendaje ligero que no apriete.”

Esto es algo que debes tomar en cuenta y es un simple tratamiento para un choque. Después de un accidente, especialmente una quemadura, el paciente puede verse pálido y su piel se empieza a volver fría. “Notarás”, dice tu tío Steve, “pequeñas gotas de sudor en su frente, mientras su habla es muy titubeante. El paciente está frío y el tratamiento obvio es el de calentarle. Caliéntalo con sábanas, colocando botellas calientes en sus pies y proporcionándole café, cocóá o sopa caliente para que beba.” Seguramente dirás que es mucho de lo que en realidad puedes hacer, y puede ser que tengas razón, pero por eso es necesario que conozcas sobre ello y entiendas la necesidad de tener la ayuda de un adulto. Si estás solo cuando una de estas cosas sucedan, haz lo que puedas hacer, tan bien y rápido como puedas. Posteriormente busca el apoyo de alguien, que puede ser alguien más grande que sepa manejar mejor el asunto, para que se encargue y lleve el mensaje a alguien que le pidas.

Ahora te he mencionado mucho al respecto de ésta prueba. Te he mencionado los porqués y los cómo, pero es más que eso. No solo debes de saber el porqué y el cómo hacer las cosas, sino que ser capaz de llevarlas acabo. No es nada cuestionable el aprender cómo realizar las cosas, pero el hacerlas mientras uno aprende te preparará para realizarla en cualquier momento y en donde sea. Ese es el punto importante.

Nuevamente hay una razón en esta prueba. Estás aprendiendo a ayudar a la gente a enfrentar pequeñas lastimaduras, con la finalidad de que te mantengas con tu Promesa de hacer una Buena Acción cada día, por lo que aprendes diferentes maneras de llevar acabo tu Promesa.

Es gracioso que mientras miras para atrás de estas pruebas que has realizado y ves que complementan la Ley de la Manada y la Promesa, llevando tu deber a Dios al hacer tu cuerpo fuerte, limpio y feliz; manteniendo tu deber a la Patria al aprender el himno nacional y el significado de la Bandera; al hacer Buenas Acciones al aprender sobre nudos, reloj, brújula, modalismo, habilidades y primeros auxilios. Todo es parte de un gran esquema que te ayuda para ser un apropiado Lobato, preparándote para convertirte en Scout y que eventualmente te ayudarán a ser un hombre.

Y así, como estas cartas nos conciernen, hemos llegado al final de las pruebas de Estrella, para lo único que la Segunda Estrella nos pide que

es, el de contar con al menos nueve meses de servicio satisfactorio como Lobato. Para tu Primera Estrella debes tener cuando menos tres meses de servicio y recordaras, como ya te había mencionado, lo que significa servicio. Lo mismo aplica para este caso, pero en adición a la demostración para hacer tus pruebas de Pata Tierna, debes ser capaz de demostrar que no has olvidado nada de tus pruebas de Primera Estrella, así que revísalas de nuevo y asegúrate de conocerlas perfectamente. No corras en las pruebas, aunque seguramente no te tomará menos de seis meses para que seas capaz de realizarlas adecuadamente.

Bien, espero que seas capaz de pasar sobre estas pruebas de Segunda Estrella sin que tomes mucho tiempo para cumplirlas, ya que existen además otros descubrimientos para ti dentro de la Jungla del Lobato. Tal vez aún no sabes, que como Lobato eres un explorador que trata de encontrar nuevos rumbos en las laderas aún inexploradas, pero de eso se trata. Cada Lobato que inicia en el camino de la Jungla es un Explorador. Algunos se cansan muy pronto y regresan a su casa rápidamente. Otros persisten y posteriormente se cansan. Muchos otros se introducen en la Jungla y ven un montón de cosas interesantes y excitantes que al final los conducen a tierras placenteras –la tierra del Escultismo-. Tú estás ya a casi medio camino, así que no des media vuelta, tienes menos camino por recorrer si es que sigues hacia delante, así que muévete hacia el frente.

Tu amigo.  
"Gilcraft"

## XXIV El Lobato de Segunda Estrella y Especialidades

Querido Jaimito:

Parece que te has arrasado con todas las pruebas, como una casa en llamas, así que pienso sentarme y escribirte sobre la ceremonia (¿No has olvidado lo que una ceremonia es? Eso espero) de investidura para Lobato de Segunda Estrella.

El Jefe Scout Baden Powell, considera muy importante para un Lobato el que obtenga su Segunda Estrella, que ha desarrollado una ceremonia especial en la cual le es entregada enfrente de toda la Manada.

Primero que nada, tu Akela te recordará que los lobos jóvenes nacen con sus ojos cerrados y, solo a través de unos días los pueden abrir – van en su camino a ciegas-. Después de que pueden ver las cosas y distinguirlas, para diferenciar la oscuridad de la noche y poco a poco empiezan a ver claramente y entender lo que mamá loba les pide que hagan. En ese sentido, con un ojo aprenden a aprehender las órdenes de los Viejos Lobos, empezando a ser capaces de realizar cosas por ellos mismos, como saltar y correr, hablar con los demás, a realizar sus cacerías y a aullar, a cazar y tener su propio alimento, a seguir al líder de la Manada, a ser leales a la Manada y la Ley de la Manada.

Antes de que fueses un Pata tierna, tú estabas ciego igualmente. Posteriormente aprendiste la Ley de la Manada y su significado y empezaste a abrir tus ojos y entendiste lo que el Lobatismo en realidad es cuando hiciste tu Promesa y te convertiste en Pata tierna. Posteriormente a ello, realizaste las pruebas de Primera Estrella para ver de manera más clara. Aprendiste a ser activo y fuerte, a mantenerte limpio y a ser leal.

Ahora ha llegado el momento en que has probado que tus ojos están bien abiertos. Has aprendido a hacer cosas por ti mismo y para los demás, cómo hacer señalación, cómo encender una fogata, cómo ser leal, no solo a la Ley de la Manada, sino también a la Ley de Dios y a tu Patria.

Ahora eres un Lobato capacitado, tu Akela te dirá que portarás dos Estrellas en tu gorra para demostrar que tienes los dos ojos bien abiertos. Tu gorra le dirá a cada uno que tus “tos ojos son tan brillantes como las estrellas, que verás rápido y bien y que nada se te escapará sin notarlo.

Mirarás hacia el frente y estarás listo para hacer lo que se requiera, mirarás alrededor y verás en que puedes ayudar, mirarás hacia atrás y recordarás lo que se te ha dicho. De esta forma serás un inteligente y útil Lobato.”

Todo este tiempo tú y cualquier otro Lobato que vaya a ser investido como Lobato de Segunda Estrella, se colocará enfrente de Akela, sin su gorra, en medio del Círculo de Parada. Es cuando entonces la verdadera ceremonia empieza. El Tótem de la Manada es llevado al centro del círculo y se realiza el Gran Aullido. (He dejado que investigues por tu cuenta lo que es el Tótem.)

Akela sostiene el Tótem y dice:

“Ahora, con tus dos ojos puestos en el Tótem, y los dos ojos de toda la Manada puestos en ti, ¿Repetirás la Promesa del Lobato?”

En ese momento cada Lobato toma el Tótem mientras repiten la Promesa y la Ley. Akela entonces te coloca tu gorra con las dos estrellas en tu cabeza.

Posteriormente a haber completado la Promesa, Akela dice:

“¿Harás Siempre lo Mejor?”

Y entonces tu aúllas: “Sí, Haré lo Mejor” –*Sí, dob, dob, dob, dob.*-

“Entonces ¡buena caza!” te dirá y te dirige a tu Seisena colocándote en la posición de formación. Si existe cualquier cosa que cumplir, ¡estoy seguro de que estarás cumpliéndolo!

Ahora Jaimito, no has llegado al final del recorrido del Lobatismo una vez que has obtenido tu Segunda Estrella. Verás que hay mucho por hacer todavía en la Manada y se espera que ayudes a los Lobatos más jóvenes con sus pruebas, ahora que eres Subseisenero y Segunda Estrella, debes ir por algunas Especialidades, aunque se que ya has aprendido algo sobre algunas de ellas, y tal vez puedas obtener algunas tanto como obtuviste tu Segunda Estrella.

Existen doce Especialidades<sup>12</sup>, pero no voy a escribirte sobre cada una, ¡sólo imagínate de la cantidad de papel que requeriría para hacerlo! Éstas están divididas en cuatro grupos siguientes:<sup>13</sup>

---

<sup>12</sup> Esas fueron las Especialidades propuestas originalmente por Baden Powell; todas las Especialidades que propuso se siguen utilizando en la actualidad.

1. Carácter (Color azul): Para el Lobato que se interesa en cosas como Coleccionar, Observar o la Jardinería.
2. Manualidades (Color amarillo): Para el Lobato que desea hacer cosas difíciles con sus manos como Artista, Manualidades o Juguetero.
3. Servicio (Color rojo): Para el Lobato que aprende cómo ayudar a las demás gentes como Primeros Auxilios, Guía, Ordenanza.
4. Salud Física (Color verde): Para el Lobato que aprende a mantenerse limpio, fuerte y activo como Atleta, Nadador y Jugador de equipo.

Ahora queremos que intentes hacerte eficiente, es decir, hábil y calificado en cada uno de estos cuatro puntos, no únicamente en uno. Así que es una buena idea que planes tomar una Especialidad de cada grupo, y no tres Especialidades del último grupo simplemente porque piensas que eres lo suficientemente fuerte y bueno para correr y jugar fútbol.

Y eso es precisamente lo que te voy a decir en el tema de las Especialidades. Tu Akela te marcará condiciones para que lleves acabo tus Especialidades, y te ayudará a que elijas la que deberás enfrentar primero. Así, posteriormente harás lo mejor posible para que realizar, con la ayuda de la Manada y de tu casa. Recuerda sin embargo, que no debes dejar a un lado tu demás trabajo en la Manada por las Especialidades, eso sería muy egoísta y demostrará que en realidad no eres un Lobato de Segunda Estrella como lo muestra tu gorra.

Estoy a punto de acabar esta carta cuando el cartero ha arribado con una nota en la cual me informa que has pasado todas las pruebas de Segunda Estrella que vas a ser investido como Lobato de Primera Estrella el próximo lunes. Indudablemente trataré de estar ahí. Felicidades Jaimito, niño grande. Estoy tan orgulloso de lo que eres. Si tuviese una cola me la estaría enredando en este momento.

¡Hasta luego y Buena Caza!

Tu amigo,  
"Gilcraft"

---

<sup>13</sup> Son los grupos originales en los que Baden Powell dividió las Especialidades.

## XXV El Seisenero y el futuro

Querido Seisenero Jaimito:

Eres un pequeño desdichado; al decirle a tu Akela que no me informara que ibas a ser investido como Seisenero al mismo tiempo que se te investía con tu Segunda Estrella. Mantienes bien tu secreto, debo confesarlo, y estaba muy sorprendido y agradado.

Pero me siento un poco incómodo, al sentir que muy en el fondo de mi mente has ido muy deprisa, y posiblemente veas tus años venideros como Lobato un poco rancios. No es necesario que así sean, por supuesto, si es que continúas explorando la Jungla como lo has hecho el año pasado. Incluso, conociéndote, se que no se te subirá a la cabeza y serás un Seisenero te mantendrás firme en el mundo Scout. El más Pietierno Scout está muy delante de un Seisenero, tanto como un Seisenero está adelante del último Pata tierna, y ese es un punto importante que remarcar.

Ahora como Seisenero no estás siguiendo a alguien, como lo hacías cuando eras Subseisenero, sino que eres la cabeza; y esa es una diferencia que tienes que pronto descubrirás. Ahora debes hacer lo mejor para apoyar a Akela y sus deseos hacia la Manada por todo lo que vales. Ahora no sólo debes pensar en la Seisena Café, sino en la Manada como un todo.

Cuando Akela reúna a todos los Seiseneros alrededor del consejo, en un lugar agradable y soleado, debajo de algún árbol al aire libre, él desea que hables con él sobre la Manada y de lo que necesita en cuestiones de trabajo y juego. La Manada es una Familia y Akela, sus ayudantes y los Seiseneros son una especie de consejo que discute la dirección de la familia. No dudes en hablar de todo lo que piensas, pero tampoco pienses por un momento que conoces todo; posiblemente no y seguramente nunca lo sabrás. Mantén en mente lo que Baloo dijo y ya te he mencionado anteriormente:

“¡No hay alguien como yo!” dice el Lobato orgulloso en su primera cacería; pero la Jungla es grande y el Lobato pequeño. ¡Déjenlo pensar y meditar!”

La peor cosa que le puede suceder a un Lobato, sea un Seisenero o no, es que imagine que lo sabe todo, y eso es algo que el Scout más nuevo puede enseñarle.



Existe un gran camino para ti por descubrir en le Jungla del Lobato; no te he dicho ni la mitad de ésta. Existen muyas diversiones, muchos placeres que están enfrente de ti; hay mucho trabajo que necesita ser realizado por ti, para ayudar a la Manada o a la demás gente. Quizás, por algunos días, Akela te lleve al campo, con la idea de que estudies las maravillas de la naturaleza, sentir el hambre de vivir en el aire libre, dormir y bañarse con el atardecer y los vientos, levantarse con un sentimiento de felicidad que sigue a tal sueño y regresar a tu casa fuerte y feliz. Así podrás tener una prueba de la felicidad que se encuentra en el lado mas alejado de la Jungla dentro de las tierras del Lobatismo, con ello siendo más capaz de adentrarte en ella.

Ésta tal vez sea mi última carta Jaimito. Tú has avanzado mucho en tu Recorrido de Lobato como para poder ir por tu cuenta, sin ayuda alguna. Si fallas en poner un pie en el boque del Escultismo, entonces defraudaras tanto a Akela como a mi. Lo que hemos tratado de hacer es colocarte en la tierra del Escultismo por medio del Lobatismo. Si fallas en conseguirlo, como diríamos defraudarías, pero no te lo reprocharíamos tanto como lo haríamos con nosotros, ya que significaría que te hemos guiado mal y no hemos realizado lo que el Jefe Scout Baden Powell espera de nosotros. Lo que él espera es que, aquellos que crezcan en los Lobatos, se preparen para ser Scouts, para que cuando los Lobatos cumplan los doce año, no solo estén listos para ser un Scout Pietierno, sino que estén ansiosos por ir en el camino del Escultismo.

“El segundo año, después de la gran batalla con los Perros Rojos y la muerte de Akela” (Esa es una historieta la cual no he sido capaz de mencionarte en estas cartas, pero seguramente ya has escuchado sobre ella), “Mowgli debía de tener sobre diecisiete años. El se veía más grande, por el ejercicio, por la buena comida y por los baños en cuanto se sentía cálido y sucio, dándole fortaleza y crecimiento mayor al de su edad. El podía balancearse con una sola mano en la punta de una rama por media hora, mientras miraba los senderos de árboles. El podía detener a un ciervo a todo galope y tirarlo a un lado por la cabeza. El podría incluso dar tirones sobre los grandes y azules jabalíes que viven en los pantanos del norte. El pueblo de la Jungla que le temía por su ingenio, ahora temen por su fortaleza y cuando el se movía con la punta de sus pies, el mero susurro de su acercamiento despejaba los boques. Siempre manteniendo una mirada gentil.

Fue en ese momento que sintió el llamado del hombre. ‘Pensé haberte enseñado la Ley’, dijo Baloo; ‘y creo que no puedo ver las rocas atrás de mi, veo hacia delante. Pequeña Ranita, toma tu propio camino; ve a tus moradas con los de tu propia sangre, reúnete y agrúpate; pero cuando sea necesitada la comida, el colmillo o un

ojo o una palabra llevada por la noche, recuerda, Maestro de la Jungla, la Jungla es pequeña al llamado'

'La mitad de la Jungla es pequeña también' dijo Kaa. 'yo no hablo por el pueblo pequeño.'

'Mi palabra es la palabra de Baloo', dijo Bagheera. '¡Buena Caza en el nuevo camino, Maestro de la Jungla! Recuerda Bagheera le ama.'



Mowgli

Y así, Mowgli regresó con los hombres. De la misma forma, el Lobato debe ser un Scout. El busca su propio lugar, necesita un mundo más abierto y otras actividades. Pero la Jungla esta ahí. Akela, Bagheera y Baloo siguen siendo amigos. El conocerá nuevos amigos. El conocerá viejos amigos de los Lobatos que se han ido antes.

Y como dice Kaa: "es difícil quitarse la piel." Pero no podemos quedarnos siempre pequeños, debemos crecer y mientras crecemos debemos buscar aventuras más grandes en el mundo.

Así, el Lobato se convierte en un Scout, y en el curso del tiempo el Lobato se convierte en un Scout y, nuevamente con el tiempo, el Scout se convierte en un Rover Scout hasta el punto en que el Rover Scout se cuestiona del trabajo requerido y baja a ayudar.

Todo esto, mi querido Jaimito, es una charla verdaderamente seria, pero el tiempo me ha llevado a dejarte a un lado; hay Scouts y Rovers Scouts y otros que necesitan de la poca ayuda que les pueda brindar.

Qué advertencia puedo darte en tu futuro como Lobato y vida Scout que la que los amigos de la Jungla le dieron a Mowgli, algunas de las cuales ya te había mencionado.

“Por causa de él quien mostró  
una rana sabia el camino de la Jungla,  
guarda la Ley de la Manada hombre  
¡Para la causa del viejo ciego Baloo!  
Limpio o machado, caliente o helado,  
siguela como si fuese una pista,  
durante el día, durante la noche,  
sin mirar a los lados mientras corras,  
por el amor de aquel que bien te quiere,  
tú sobre todos te mueves.”

Y Kaa:

“Una charla abierta te llamará,  
fuerza cuyo compañero es la cortesía.  
Este y oeste, norte y sur,  
limpia el cuerpo y habla cauto.”

Y Bagheera:

“Reunión o consejo, cacería o cubil,  
no entables tregua con el hombre-chacal.  
Aliméntate de silencio cuando ellos digan:  
‘Ven fácilmente con nosotros’.  
Aliméntate de silencio cuando ellos busquen  
ayuda para lastimar al débil.  
No utilices métodos de acecho tipo *Bandar*;  
mantén la paz sobre la matanza.  
No dejes llamado, canción o signo  
No retrocedas de la línea de caza.

Y el árbol:

“Bosque y agua, viento y árboles,  
inteligencia, fortaleza y cortesía.  
¡Qué el favor de la Jungla este contigo!

Qué más puedo decir que lo que Kipling puso en la boca de este árbol.

Por siempre tu amigo,  
“Gilcraft”

## Apéndice

### EL SUEÑO DE JAIMITO

Jaimito había sido investido como Lobato esa noche y llegó a su casa feliz y también solemne; con una sensación interior que al explicarla a su madre decía: tengo dentro de mí el cielo y la tierra. La sensación era poco confortable; sin embargo era tan sedante que tan pronto puso la cabeza en la almohada, se quedó dormido. Aquella noche Jaimito tuvo un sueño.

Vagaba por un bosque oscuro; una Jungla debía ser porque no alcanzaba a ver más luz que unos rayos sobre su cabeza, entre los árboles. Pero no se sentía solo, sabía que más allá de aquella gran encina que tenía delante, encontraría otros niños como él, de quienes ya escuchaba los gritos de júbilo. Así continuó a lo largo del sendero, y como lo esperaba, a la vuelta de la encina encontró un grupo de niños felices a quienes inmediatamente reconoció como miembros de su Manada. Uno de los Seiseneros subía por un árbol a coger una hoja para Akela que estaba a un lado. Nadie se sorprendió de verlo, pero escuchó a alguien que decía: "magnífico, por fin llegó Jaimito" y sintió la cálida sonrisa de Akela y su saludo amistoso.

Permaneció en la Jungla junto con sus compañeros, meses, quizá años. Exploraron juntos todas las veredas, algunas de las cuales parecían no conducir a lugar determinado. Nunca sabían lo que iban a encontrar a la vuelta de un recodo, pero sabían que sería algo interesante.

Algunas veces tropezaban con otros grupos de niños pequeños como ellos, que siempre iban acompañados por una o dos personas mayores. Lo curioso acerca de estas personas mayores era que se divertían tanto como los niños, y estaban tan ansiosas de ver lo que encontraban a la vuelta de un recodo, como cualquiera de ellos. Cuando tropezaban con alguna de estas Manadas, con seguridad se entablaba conversación, algunas veces jugaban carreras entre sí, o se sentaban a comer juntos, o simplemente se referían algún episodio interesante de lo que ahí habían visto.

Una vez encontraron dos niños que andaban solos y quienes les dijeron: "estamos perdidos, ¿tendrían inconveniente en llevarnos con ustedes?". Akela los colocó uno a cada lado de él y les comenzó a hablar de la floresta y de las maravillosas cosas que ésta encierra.

Algunas veces encontraban animales, mansos o salvajes, pero ninguno de ellos se asustaba, y los observaban o jugaban con ellos.

También encontraban de cuando en cuando piratas e indios pieles rojas, pero una clase de piratas e indios muy amables. Los piratas les enseñaban a gruñir y a cantar sus canciones; pero les decían que jamás deberían hacer daño a alguien. Los indios les enseñaban a construir látigos terroríficos, a hacer flechas, también alguna vez a seguir un venado y observarlo beber agua en algún charco de la floresta. Pero también ellos les aconsejaban que no espantaran a nadie con los látigos o lo hiriesen con los arcos y las flechas.

Al principio caminaban siguiendo las huellas de los animales, pero poco a poco fueron llegando a senderos más precisos y Jaimito estaba seguro que, aunque aquellos senderos zigzagueaban constantemente, todos parecían ir a la misma dirección. Mirando a su alrededor notó que muchos de sus antiguos amigos habían desaparecido; pero que en su lugar otros niños más pequeños se habían adherido a la Manada. Se dio cuenta de que ya veía con más claridad por entre los árboles y la maleza, y que de vez en cuando podía señalar un animal o un pájaro antes que Akela lo hiciera, y de pronto se dio cuenta de que ya no era un simple Lobato, que ya tenía bien abiertos los ojos y ayudaba a Akela como Seisenero.

Jaimito comenzó a pensar y por fin preguntó a Akela, cuando caminaban juntos por un ancho sendero: "¿qué es esta floresta, Akela y hacia dónde nos dirigimos?" Y Akela le contestó: "¿Jaimito, tienes ya tan abiertos tus ojos? La floresta es la Jungla de los Lobatos por los que tú y yo hemos vagado durante muchos días, pero desde el día que empezaste estas andanzas a mi lado, hemos ido siempre en la misma dirección: hacia la tierra del Escultismo".

Jaimito preguntó: "¿Es allá donde han ido los que nos han precedido; y Guillermito, el primer Seisenero, quien me dijo aquella tarde en que se fueron juntos que más tarde nos veríamos?" Respondió Akela: "Sí, me da gusto decir que casi todos han llegado a la tierra del Escultismo y la están atravesando. De vez en cuando se me permite visitarlos y darles una palmada amistosa en la espalda, lo que también espero hacer contigo, Jaimito, pues ya estamos llegando a esa tierra". Preguntó Jaimito: "¿pero por qué no puedes seguir conmigo?" "Me gustaría inmensamente continuar contigo -confesó Akela-, pero si lo hiciera no habría quien siguiera guiando a los otros por los senderos de la Jungla". Jaimito asintió: "Sí, ellos tienen que ser guiados también para encontrar su camino, de otra manera se perderían, como yo me hubiera perdido si no hubieras estado allí para reunirnos; pero será tremendo estar sin ti". "Sí, te sentirás solo quizá al principio, pero debes saber que no tienes más que llamar a Akela y me tendrás a tu lado para conversar contigo; allá tendrás mucho que hacer,

tu viaje será muy divertido, y pronto te sentirás como si todo el tiempo hubieras estado allí. Debes pensar que allí encontrarás a los que te antecedieron, partiendo de la Jungla, y que, por tanto, estarás entre viejos amigos".

De pronto Jaimito pudo ver el resplandor de la luz, en frente de él, entre los árboles, y comenzó a sentir interés por lo que Akela le acababa de decir, que la tierra del Escultismo se encontraba al borde de la floresta.

Y sintió que Akela estaba a su lado y oyó que le hablaba, como siempre le había hablado, y comprendió que se daba cuenta de su estado de ánimo. Akela le hizo saber que existía un cierto lugar en la floresta a donde él podía venir, de cuando en cuando, para verse con él y con sus otros amigos de la Jungla; y que los ojos de toda la Manada y de Akela mismo estarían fijos en él, para ver cómo se conducía en su nuevo viaje.

"Recuerda Jaimito una cosa -dijo Akela--, la senda por la que has caminado a través de la Jungla del Lobatismo era siempre en la misma dirección, ella conduce a la tierra del Escultismo y, a través de ella, a una tierra mucho más amplia, que se extiende enseguida. Aún cuando el sendero parezca distinto, y tú debas hacer otras cosas, y sientas de manera diferente, el sendero va siempre en la misma dirección. Ahora, nos es difícil darnos cuenta exacta del lugar a donde conduce, pero poco a poco se hace más claro conforme avanzamos. Consérvate dentro del sendero -que es el sendero del Escultismo- al que has pertenecido desde que te adheriste a la Manada de los Lobatos, consérvate dentro de él toda la vida."

Juntos salieron a la orilla de la floresta, y Jaimito pudo ver a lo lejos bosques y arroyos, cerros y llanuras. Se detuvieron un instante para observar. Cerca se encontraba un grupo de niños más grandes que Jaimito. Parte de ellos cocinaban en una pequeña fogata; otros construían un puente sobre un arroyito que cruzaba la floresta; otros más reparaban el camino en el cual se encontraban Jaimito y Akela.

Los ojos de Jaimito se abrían más y más. ¿Qué, no era aquel Guillermito, el que estaba tratando de hacer el puente? Sí, él era, vean, ya está saludando con su sombrero. Qué chistoso se ve con camisola en vez de suéter; pero está más crecido, muy tostado y muy feliz. Y Jaimito vio venir hacia ellos a un hombre, a quien ya había visto varias veces en la floresta y había aprendido a amar. Akela le dice: "aquí está Jaimito que ha permanecido en la floresta por algún tiempo, pero quien ya está listo para

continuar su camino: me da pena separarme de él, pero a la vez me da gusto saber que continúa contigo por el camino del Escultismo".

El hombre aquel le da la bienvenida con un apretón de manos y con una sonrisa cariñosa. "Jaimito, no digas adiós a Akela, le seguirás viendo con frecuencia; pero nunca le quedarás suficientemente agradecido. Ven ahora conmigo, ahí tienes a Guillermito que ha estado contando los días que le faltaban para llegar".

Con una sonrisa y con una mirada, que decían todo lo que Akela no podía expresar con palabras, fue puesto Jaimito en el sendero más ancho. Los que estaban reparando continuaron en su trabajo, pero le dirigieron con una sonrisa, y aquellos que ya le conocían de antemano le gritaron: "¡Muy bien, Jaimito!". El jefe de Tropa le advirtió que está reforzando el camino porque se había dado cuenta de que uno o dos (de los que habían atravesado la Jungla habían encontrado difícil seguir por la senda Scout, se desviaban y se perdían. Algunas veces enviaban Patrullas de reconocimiento que los encontraban y los regresaban a la senda, pero no siempre tenían esa buena suerte. Otras veces sólo se les podía ver a distancia a las orillas de la tierra del Escultismo. Algunas otras, recibían un mensaje de alguno, que hallándose perdido, habían ido a dar a tierra lejana y les hacía saber cuánto hubiera deseado no haber abandonado el camino, porque ahora ya sabía lo que hubiera sido para él no apartarse del sendero.

"Akela y yo," dijo el jefe de Tropa, "nos dimos cuenta de que era culpa nuestra que se perdieran estos muchachos, y por eso nos hemos dedicado juntos a hacer las reparaciones necesarias al sendero".

Mientras tanto habían llegado donde Guillermito y su Patrulla construían el puente. El jefe de Tropa llamó al Guía de Patrulla y le pidió que ayudase a Jaimito lo mejor que pudiera, en su recorrido de la senda Scout.

Guillermito lo saludó calurosamente, y le dijo: "Tienes que apurarte a conseguir tu insignia de segunda clase, tan pronto como puedas, para que no se atrase tu Patrulla, pero todos nosotros te ayudaremos. Por supuesto que como Scout, aunque no seas más que un Pie Tierno, estás muchos kilómetros adelante de un Seisenero. Ve qué tan lejos ha quedado ya la floresta".

Jaimito volvió la cara y en realidad la floresta le pareció estar ya muy lejos y muy borrada, pero sabía que jamás olvidaría a Akela ni ninguna de las cosas interesantes que habían acontecido en la Jungla de los Lobatos.

Como si Guillermito pudiera leer sus pensamientos, le dijo: "mira cómo serpentea la senda Scout allá delante; baja hacia el valle y sube después por el cerro que está del otro lado. Cómo nos vamos a divertir tú y yo y el resto de la Patrulla explorando a lo largo de este sendero". Jaimito se sentía extrañamente confortado y deseoso de gozar las aventuras que tenía delante. (Jaimito aún dormía, pero debió ser ya la hora de despertar, porque sus sueños después de haber volando al través de meses y años, se redujeron a segundos y minutos y no pudo recordar ni una centésima parte de lo que había acontecido.)

Guillermito y el resto de la Patrulla vagaban juntos con él por la tierra del Escultismo pasando por multitud de aventuras y aprendiendo a cuidarse solos, por lo que ya no importaba que el jefe de Tropa se encontrara o no ahí, ellos ya sabían lo que debían hacer. Con frecuencia se unían a otras Patrullas y otras Tropas para trabajar o jugar, y en una ocasión se reunieron millares y millares de Scouts, acampando en un mismo lugar.

Toda la senda Scout estaba congestionada por Scouts que hablaban entre sí, algunas veces en idiomas diferentes, pero entendiéndose todos y discutiendo sobre lo que les esperaba al final de la jornada. "¿Cuándo termina esta Senda?", susurró Jaimito a Guillermito. "Creo que jamás termina", fue la contestación, "siento que continúa para siempre y en verdad que así está bien". "Sí", asintió Jaimito, "pero mira, allá del otro lado de la planicie, donde las montañas tocan las nubes, allá es donde yo creo que debemos llegar; pero nos tomará toda la vida para hacerlo".

Traspusieron unos pequeños cerros y a poco encontraron la orilla de la planicie. "Creo conocer este lugar", dijo Guillermito. "He oído hablar de él, es donde las gentes mayores viven. El jefe de Tropa y Akela tienen aquí su lugar". "Para nosotros es una tierra nueva", señaló Jaimito, "pero observa cómo nuestra senda Scout la atraviesa. Parece ampliarse como si fuera usada por multitud de personas mayores que al mismo tiempo se ocuparan de conservarla en orden. ¡Ve! he ahí una placa. ¡Qué célebre! No tiene más letrero que 'Scouts' de un lado y 'Rovers' del otro".

Un muchacho estaba recargado contra el poste del lado donde decía "Scouts", no era una persona mayor, pero sí un muchacho grande. "Deténganse y descansen un rato", les dijo. "Miren hacia atrás y vean qué lejos está ya el bosque. ¿Por qué darse tanta prisa? sobra tiempo, y ya estoy cansado de este camino tan largo". "NO", respondieron a un tiempo Guillermito y Jaimito, "deseamos ver el camino desde el otro lado del poste", dijeron constantemente "y para eso nos hemos preparado".



"Encontrarán mucho que hacer allá, yo deseo una vida descansada", dijo el joven. "De este lado existen multitud de caminos, y yo voy a buscar uno que sea fácil". Guillermito y Jaimito se abrazaron y prometieron tratar de atraer a aquel joven algún día al buen camino.

Encontraron mucho que hacer y algunas veces cosas poco interesantes; con frecuencia tenían que apretar los dientes y poner todo su esfuerzo para dar cumplimiento a su trabajo sin que los que pasaban a su lado ni siquiera les dirigieran una palabra de aliento; otras veces recibían las mofas de los que estaban en las casa, en los talleres o en las oficinas de enfrente. Pero sin hacer caso ellos continuaban; algunas veces encontraban a alguien que les diera la bienvenida aunque sin mucho entusiasmo, otros que les ayudaban a hacer algo difícil -el camino se había angostado y ya no estaba tan parejo- a otros, avanzaban se sentían más fuertes y más capaces para seguir adelante hasta la alta montaña que tocaba las nubes y que ahora se destacaba con más claridad ante sus ojos.

Cuando se enfrentaban con sus dificultades, veían que había alguien a su lado, a quien podían recurrir en demanda de consejo, que siempre sonreía y les alentaba. Cuando el camino estaba despejado y recto parecía desvanecerse. Cobraron confianza cuando Jaimito recordó que ya había visto antes la fotografía de esta persona en su grupo, junto con la de Akela y el jefe de Tropa. Y recordaron las últimas palabras del jefe de Tropa cuando subían la última cadena de montañas que acaban de pasar: "Encontrarán un amable piloto, que es su guía Rover. Estará listo cuando lo necesiten para guiar sus pasos entre los arrecifes. Pero no descansen todo el tiempo en él, esto no le gustará, ya que desea que sean ustedes mismos los que procuren salvar sus dificultades en la vida". Siguieron caminando y a la orilla de la senda divisaron un poste de señales que en el lado próximo tenía escrita la palabra "Rovers" y del otro profundamente grabada la palabra "Maestre".

Guillermito dijo a Jaimito: "Aquí debemos separarnos por algún tiempo. Ni mis ocupaciones ni mis habilidades me permiten seguir por el camino que señala al "Maestre", las tuyas sí. Nuestros caminos corren uno al lado del otro, y nos veremos con frecuencia, pues nuestro guía dice que hay varios senderos y que todos conducen a la cima de la montaña. Buena suerte compañero, puede que más tarde volvamos a reunirnos; entre tanto da a los Lobatos, a los Scouts y a los Rovers todo aquello que nuestro Akela, nuestro jefe de Tropa y nuestro guía Rover nos dieron a nosotros".

Se formó un nudo en la garganta de Jaimito, y le fue imposible decir una palabra, pero con paso firme siguió por la senda marcada "Maestre", poniendo en ello todo su corazón y toda su alma. El sol brilló sobre la montaña que tenían enfrente cuya cima se perdía entre las nubes.

Jaimito sabía que no podía llegar a la cumbre en esta vida, pero había tomado la determinación de subir lo más alto que le fuera posible. En ese momento despertó Jaimito de su sueño y vio un rayo de sol sobre su suéter de Lobato, que había colocado con todo cuidado la noche anterior sobre el respaldo de la silla; aquel rayo iluminaba su insignia de Lobato, cosida aquella misma noche por su madre...

Entonces se dijo a sí mismo: "¿Sería aquello que Akela me dijo cuando hacía mi Promesa: 'ahora ya eres un Lobato, un *miembro de la gran Hermandad mundial de los Scouts*'?".

