



MANUAL PARA DIRIGENTES DE CLAN





INTRODUCCIÓN

El Equipo Nacional de Adiestramiento (E.N.A.), es el organismo que tiene la responsabilidad de encauzar la adecuada metodología aplicada en la sección del Clan.

Dentro de la línea estratégica: Literatura Scout Institucional, y gracias a variados aportes de dirigentes de esta sección del país, se enlazan para la elaboración de un documento único para la conducción del dirigente en la sección del Clan.

La existencia de documentación para esta sección era tan extensa como variada, que se necesitaba poder unir las en un solo manual, y dirigido tanto para los dirigentes nuevos de la sección y un recordatorio para los dirigentes con más experiencia.

El propósito general es que cada uno de los "Jefes/as de Clan" y "Sub Jefes/as de Clan", puedan apoyarse de manera uniforme con sus pares en elementos básico e importantes de esta sección, además de reconocer términos y conceptos utilizados por los dirigentes y adiestradores de la Agrupación, que, a su vez, son propios del Roverismo y del Movimiento Scout-Guía Mundial.

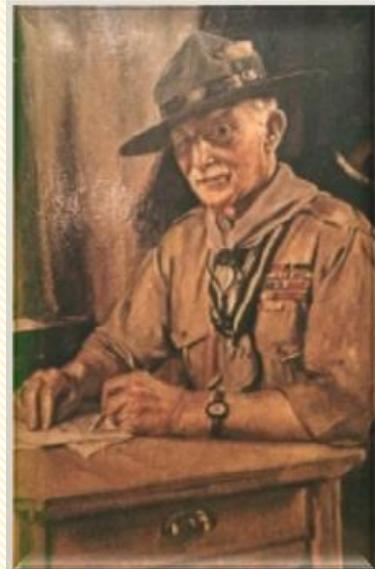
Que el presente texto sea un manual para los/as dirigentes, que junto al actuar y la puesta en acción, logren conducir correctamente a su sección hacia la vivencia de los valores, principios y objetivos educativos propios del Movimiento Scout-Guía y nuestra institución.

Equipo Nacional de Adiestramiento 2020.



A LOS ROVERS (Unidades Mayores)

Como Rover, además de convertirte en un hombre más cabal, y un mejor ciudadano, eres, aunque no lo sepas, visto con admiración por los chicos de tu Grupo Scout y de tu vecindario. Los muchachos son sorprendentes imitadores, y uso la palabra "sorprendentes" a sabiendas porque nos llena de sorpresa saber cuánto provecho o cuánto daño podemos hacer a los chicos con el ejemplo que damos. Así es que, como Rover Scout o un muchacho mayor entre tus hermanos menores, tienes una responsabilidad sobre tus hombros que al principio no te darás cuenta. Puedes estar guiando a un muchacho hacia lo bueno o lo malo de acuerdo con lo que hagas o digas.



"Ser bueno es noble, pero enseñar a otros a ser buenos es mucho más noble y mucho más fácil". Eso decía Mark Twain, pero estoy dudoso acerca de la última frase, ya que el enseñar es más a través del ejemplo; así que debes tener cuidado. Ten cuidado, sino por ti, por tu ejemplo. Verás que tienes aquí una tremenda oportunidad, si quieres usarla para hacer mucho a bien a tus hermanos más jóvenes. Puedes marchar con la línea de conducta a seguir con tu propio comportamiento en la dirección de la alegría, la amistad y la vida recta y el hablar correcto.

Por lo que toca a los que ya son miembros de la Hermandad Scout, y de otros también, debo destacar la posibilidad y la necesidad de "servicio" en el ambiente diario de la vida del Rover Scout y señalar que el Rover debe siempre tratar de aplicar primero sus ideales en la vida diaria. Esto me parece la mejor corona de la experiencia del Escultismo, mejor que mandar a un muchacho a buscar campos especiales donde funcionar. Así yo espero que consolidaremos todo lo que está detrás del Escultismo y enfatizaremos lo que realmente deseamos, que es traer los ideales del Escultismo a nuestra vida diaria, y así atraer a otras personas que sean tocadas por su magia, y ayudadas por sus ideales.

La felicidad es tuya, si sólo remas tu propia canoa correctamente. Con todo mi corazón deseo éxito y el deseo Scout: Buen Acampar.

Buen Acampar - Baden Powell.

Baden Powell y Gilwell



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

ÍNDICE

Capítulo 1 EL ROVERISMO

1.-	La historia del Roverismo en el mundo.	07
2.-	Historia del Roverismo en Chile.	17
3.-	Nace la Agrupación Nacional de Boys Scouts de Chile y vuelve el Roverismo tradicional.	22
4.-	Fundamento del fundador para la sección del Clan.	29
5.-	Roverismo hacia el éxito.	30
6.-	Metodología de la sección Rover- Ranger.	39

Capítulo 2 EL DESARROLLO PERSONAL DEL BENEFICIARIO

1.-	La imagen del miembro beneficiario en la sección del Clan.	43
-----	--	----

Capítulo 3 PERFIL DEL JEFE O JEFA DE CLAN

1.-	Perfil del Jefe o la Jefa de Clan.	50
2.-	El Jefe o la Jefa de Clan u su quehacer dentro de un Clan.	55
3.-	Características personales para trabajar con adolescentes en un Clan de Rover-Ranger.	55

Capítulo 4 ESTRUCTURA DEL CLAN

1.-	Instancia de un Clan de Rover Ranger.	58
2.-	Equipos de trabajo en el Clan de Rover Ranger.	66

Capítulo 5 MARCO SIMBÓLICO DE LA SECCIÓN DEL CLAN

1.-	La Ley del Rover y la Ranger.	71
2.-	La Promesa Rover y la Ranger.	71
3.-	Lema	72
4.-	La Oración del Rover/Ranger.	72
5.-	Fondo romántico del Clan.	72
6.-	Identidad de un Clan de Rover Ranger.	78

Capítulo 6 LOS PADRINOS Y MADRINAS EN EL CLAN

1.-	Los Padrinos y Madrinas dentro del Clan.	86
-----	--	----



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Capítulo 7 UNIFORMES Y DISTINTIVOS DE LA SECCIÓN DEL CLAN

1.-	Imagen del lugar de las insignias y distintivos en el uniforme.	93
-----	---	----

Capítulo 8 CEREMONIA DE LA SECCIÓN DEL CLAN

1.-	Ceremonia de paso de la Tropa scout/ Compañía de guías a la sección del Clan.	98
2.-	Ceremonia de investidura y promesa.	101
3.-	Ceremonia de entrega de distintivos de adelanto.	108
4.-	Ceremonia de partida del Rover/ Ranger.	110

Capítulo 9 EL PLAN DE ADELANTO

1.-	Esquema del Plan de adelanto.	113
2.-	Áreas de desarrollo.	114
3.-	Objetivos generales.	114
4.-	Objetivos específicos.	115
5.-	Descripción de la etapa de progresión individual.	117

Capítulo 10 LAS ESPECIALIDADES

1.-	Especialidad de servicio scout.	121
2.-	Especialidad de técnica scout.	122
3.-	Especialidad de investigación.	123
4.-	Especialidad de expediciones.	124
5.-	Especialidad de Proyecto.	125
6.-	Insignia de Baden Powell.	127

Capítulo 11 PROYECTO ROVER.

1.-	Programación de reuniones en el Clan.	132
2.-	Los proyectos en el Clan de Rover Ranger.	140

Bibliografía

1.-	Bibliografía	146
-----	--------------	-----



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

CAPITULO 1

EL ROVERISMO





AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Capítulo 1

"EI ROVERISMO"

Para comenzar una historia es bueno saber desde sus inicios.

1).- *La Historia del Roverismo en el Mundo.*

LA SOCIEDAD AMIGA DE LOS SCOUT.

En 1914 son muchos los scouts que ya no tienen edad para estar en las tropas y que, sin embargo, quieren seguir siendo scouts. En enero de ese mismo año se funda en Londres la Sociedad amiga de los Scouts con el objetivo de mantener en contacto a los muchachos scouts entre ellos y con el Movimiento Scout después de dejar la tropa y entrar de lleno en la lucha por la vida. La Primera Guerra Mundial, que se inició en agosto de 1914, terminó con esta Sociedad, pero no con la idea de hacer algo por estos muchachos scouts mayores.



Escudo de la Sociedad de amigos de los Scout

Baden-Powell escribió en junio de 1914:



Invitación a la reunión de la Sociedad de los Amigos de los Scout

Por medio de los centros locales de esta Asociación, esperamos proveer clubes en todos los núcleos de scout mayores, en los cuales puedan conservarse en contacto los Jefes de Tropa, y los antiguos Scouts y todas aquellas personas que se interesen por el Movimiento. La única condición para pertenecer a dichos centros es ayudar al Movimiento Scout en la mejor forma que pueda cada uno.

"Es el propósito establecer entre los antiguos Scouts, rangos y deberes, por medio de los cuales puedan conservarse en contacto con los ideales del



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Escultismo y al mismo tiempo ser de utilidad a los Scouters (jefes) y a los Scouts ”.

El problema de los antiguos Scouts continuaba ocupando la atención de los Comisionados y los Scouters, lo que dio por resultado la formación de clubes de antiguos Scouts en conexión con muchas Tropas, siendo uno de los primeros el Club San Jorge, de la Tropa Primera de Colchester (Inglaterra). Estos experimentos hicieron que B. P. escribieran en la Gaceta de la Oficina Central, de enero de 1917:



Gremio de los Viejos Scouts También se le conoció como la Logia de Antiguos Scout

“Por largo tiempo hemos venido considerando útil construir una rama de Scouts Mayores. Pero nos queríamos abstener hasta el fin de la guerra. Acontecimientos recientes han colocado esta cuestión en primera línea y la pregunta ahora es: ¿Qué medidas deben adoptarse en un futuro cercano? Parte del adiestramiento de los Scouts Mayores tendrían naturalmente que incluir el someterse a pruebas para adquirir insignias cuyas normas fueran superiores a las de los Scouts, y con vistas a especializarse en alguna rama de la industria, del comercio, etc., para que esto fuera útil en su vida futura ”.

LAS BASES DEL ROVERISMO

1. Unos meses después el Roverismo iba tomando forma sobre tres preguntas básicas:
2. Cómo mantener a los Antiguos Scouts bajo influencias benéficas.
3. Qué hacer con tantos Scouts que volvían del Servicio Militar ansiosos de reanudar el Trabajo en su Tropa.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

4. Qué hacer con aquellos muchachos que a los 16 o 17 años descubrían la existencia del Escultismo y eran ya demasiado grandes para inscribirse en una Tropa formada de muchachos de edad muy inferior.

Primó desde el principio las opiniones de los comisionados y de los scouters (jefes) hasta que, en septiembre de 1918, Baden-Powell publica un folleto llamado Reglamento de los Rovers donde entre otras cosas, se menciona:

- Cómo organizar un Clan,
- Cuales deben de ser los requisitos de un Jefe de Clan
- Y cuáles son los objetivos del Roverismo.

También sugiere actividades al aire libre y da consejos acerca del uniforme, etc. Este folleto constituye el punto de partida de la sección Rover en el Movimiento Scout. Fue muy solicitado, hasta el punto que en los dos años siguientes se hicieron diez ediciones con un total de 26,500 ejemplares.

Este reglamento tenía carácter provisional y se modificó y revisó con el tiempo.

El siguiente paso fue la publicación en abril y noviembre de 1920 de las notas sobre el adiestramiento de los Rovers. El cambio más importante de dichas Notas fue aumentar la edad mínima de los Rovers, de los 15 a los 17 años y medio.



Escudo de la Sociedad de Amigos de los Scout



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

LA RAMA ROVER NACE OFICIALMENTE

El primer Comisionado de Rovers de la Oficina Central, fue el Coronel Ulick de Burgh quien había estado con el Movimiento desde el principio. Para Baden-Powell, Ulick de Burgh era el más indicado para dirigir el Roverismo en sus primeros pasos. A su muerte dejó atrás de sí una impresión profunda y duradera de la vida e ideales de muchos Rovers y Clanes establecidos a través del país.

La primera ocasión que tuvieron los Rovers y el Movimiento Scout en conjunto de presentarse ante el público, fue durante el Jamboree Mundial de Olimpia, en agosto de 1920. Los Rovers desempeñaron en este evento diferentes trabajos en la infraestructura y con tan buena voluntad que, desde entonces, quedó establecida y reconocida firmemente esta nueva Rama.



Insignia de la
Pluma Roja
Primer Reconocimiento
creado para la Rama Mayor

ROVERISMO HACIA EL ÉXITO

El siguiente paso en su desarrollo fue la publicación que B. P. hizo de su libro "Roverismo hacia el éxito", en noviembre de 1922. Ese libro estaba dirigido a los muchachos mismos con la intención de estimularlos, inspirarlos y aconsejarlos como Rovers.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Pero Baden-Powell no ocupó espacio en su libro para fijar las actividades que habían de desarrollar los Rovers ni la forma en que sus Scouters debían dirigirlos. Como era de esperar, el libro se vendió ampliamente y logró más que nada entre los Rovers presentar a su consideración las enormes posibilidades del Roverismo.

Hasta ese momento no se habían fijado pruebas definidas de la eficiencia Rover. Pero en la edición de Programa, Organización y Reglamento de 1923, apareció la primera serie independiente de pruebas Rovers. En el Jamboree imperial de Wembley, en 1924, de nuevo demostraron los Rovers su eficacia y capacidad de servicio, quedando al cargo de las tareas de vigilancia, guías, encargados de trabajo de transporte ferroviario, etc.

En noviembre de ese año, la Investidura Rover, sugerida por B. P. fue usada por primera vez.



Insignia de Dirigente de
Senior Scout

LA PRIMERA ROVER MOOT

En 1926 se efectuó en el Royal Albert Hall de Londres la primera reunión de Rovers en forma de Moot. Cientos de Rovers llegados de toda Gran Bretaña asistieron a la primera Investidura Rover celebrada al estilo de las investiduras de caballeros de la Edad Media. El evento concluyó con una conferencia en donde se discutieron importantes puntos y problemas. Entre los puntos discutidos figuró el de los Scouters que debían ser responsables de los Clanes nacientes. La idea era que los Rovers debían guiarse a sí mismos, pero necesitaban del apoyo de los Scouters. En este momento nació la idea del



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Scouter de Clan como apoyo más que como dirigente. Este concepto sigue vigente hoy en día.

EL ROVERISMO CRECE

En 1927 y ante el hecho de que cada día son más los Clanes que nacen en todo el país, la organización de la Asociación de Scouts decide hacer modificaciones en el reglamento para adaptarse a la realidad de esta nueva sección. La Conferencia Scout de Bournemouth de este mismo año de 1927 aprueba la formación del sistema de grupos con Scouters diplomados como Jefes Rovers, diplomas que se entregaron por primera vez en 1928. En agosto de 1929 se celebró el Jamboree de Arrowe Park con cincuenta mil Scouts. Toda la parte administrativa y de infraestructura de este campamento, estuvo a cargo de Scouters ayudados por un considerable número de Rovers. Hecho que sorprendió a muchos, en realidad los Rovers que ahí intervinieron estaban sumamente agradecidos de la oportunidad de demostrar su gratitud al Escultismo por lo que de él habían recibido, y, al mismo tiempo, demostrar el valor de su adiestramiento.



Insignia de un
Senior Scout

EL ROVERISMO SE EXTIENDE EN EL MUNDO

Se llama Moot a un gran campamento o reunión de scouts mayores de 17 años, esta denominación fue escogida por el mismo Baden Powell, pudiendo ser regionales, nacionales o mundiales.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE



A continuación, la historia de los Moot Mundiales.

Año	N° del evento	Anfitrión	N° Participantes	Países participantes	Insignia
1931	1 Rover Moot Mundial	Kandersteg, Suiza	3.000	20	
1935	2 Rover Moot Mundial	Ingaro, Suecia	3.000	26	
1939	3 Rover Moot Mundial	Monzie, Escocia	3.500	42	

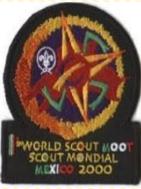
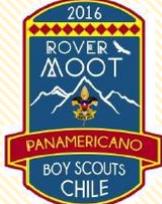


AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

1949	4 Rover Moot Mundial	Skjak, Noruega	2.500	40	
1953	5 Rover Moot Mundial	Kandersteg, Suiza	3.300	38	
1957	6 Rover Moot Mundial	Sutton Coldfield, U.K.	3.500	61	
1961	7 Rover Moot Mundial	Melburne, Australia	969	15	
1965-1966	Año de Moot	10 Eventos	3.599	Sin dato	Sin información
1969-1970	Año de Moot	26 Eventos	7.250	Sin dato	Sin información
1973-1974	Año de Moot	22 Eventos	11.000	Sin dato	Sin Información
1977-1978	Año de Moot	23 Eventos	14.560	Sin dato	Sin información
1981-1982	Año de Moot	31 Eventos	22.380	Sin dato	Sin información
1990-1991	8 Moot Mundial	Melburne, Australia	1.000	36	



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

1992	9 Moot Mundial	Kandersteg, Suiza	1.400	52	
1996	10 Moot Mundial	Ransberg, Suecia	2.608	78	
2000	11 Moot Scout Mundial	México	5.000	71	
2004	12 Moot Scout Mundial	Hualien, Taiwan	2.500	85	
2010	13 Moot Scout Mundial	Rowallan Camp, Kenia	1.924	66	
2013	14 Moot Scout Mundial	Low Quebec, Canadá	2.000	83	
2016		Ciudad de Pinto, Chile	300	4	



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

2017	15 Moot Scout Mundial	Ulfjotsvatn, Islandia	Sin dato	Sin dato	
2021	16 Moot Scout Mundial	Larch Hill, Irlanda	Sin dato	Sin dato	

EL ROVERISMO EN EL TERCER MILENIO

El Roverismo ha crecido y hoy encontramos Clanes Rovers en todas las asociaciones nacionales. En algunos países como Inglaterra creyeron necesario modificar la edad y la estructura de esa sección, dando como resultado en 1967 la creación de la sección Venturers en lugar de la de Rovers, Sin embargo, en la mayoría de los países se está trabajando por fortalecer a los Rovers proyectándolos en la comunidad como verdaderos agentes de cambio que promuevan el desarrollo de su comunidad.

ROVERISMO EN CHILE.

2).- Historia del Roverismo en Chile.

El día 12 de julio de 1925, se realiza en Santiago la primera reunión de la tercera y última sección que las Asociaciones Scouts debían tener, esta era la Sección Rover. Dicha reunión es convocada por los ayudantes del Comisionado Provincial de Santiago, los Scouters Milos B. Dvorak y Erasmo Vergara, en esta fecha se declara fundado el Roverismo en Chile. También se contempla que el primer antecedente que se tiene sobre la formación de una Unidad Mayor, es cuando el Directorio Nacional responde con fecha 25 de marzo de 1927, a una solicitud de la Brigada N°1 "Tarapacá" de Iquique, la autorización para organizar una "Sección de Exploradores" con jóvenes mayores de 18 años, respondiendo afirmativamente y con esta iniciar el proceso de reglamentar la organización de "Brigadas de Rover Scouts" y



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

aclarando que el nombre de “exploradores” debe ser cambiado por el de “Rovers” establecido en el reglamento vigente.

En los dos meses siguientes se efectuaron cerca de 20 conferencias de difusión en locales de diferentes grupos de la capital. Fruto de esta campaña se organizaron las primeras Patrullas de Rovers (hoy Clanes), en las entonces denominadas Brigadas (hoy Grupos Scouts) de las Escuelas Olea, Marcos Maturana y Benjamín Franklin, todas de Santiago.

Con fecha 03 de junio de 1927, el Directora Provincial solicita al Directora Nacional parte de la Brigada de Girl Guides “Educación N°1”, la autorización para crear una “Compañía de Rangers”.

En el año 1928, se edita el primer Reglamento del Cuerpo de Rovers Scouts.

El 18 de junio de 1928 es designado por el Directorio General de la Asociación de Boy Scouts de Chile, el primer Jefe Rover Nacional, designación que recayó en Don Ernesto Valenzuela Basterrica, ligado a la Institución desde sus inicios, quien en su carácter de Visitador de Impuestos Internos tuvo la oportunidad de visitar todo el país, llevando las decisiones, disposiciones y aspiraciones del Directorio General.

Su especialidad fue sobre todo la reglamentación y así contribuyó con su saber a dichas disposiciones generales para regir los destinos de la Boy Scouts de Chile.

Cabe hacer notar que Chile fue el primer país de Sudamérica que tuvo la Sección Rovers.

Para 1933 el Roverismo se desarrolla muy lentamente en el país, pese a que en ese año aparece en circulación el libro de Baden Powell “Roverismo Hacia el Éxito” en una traducción adaptada al español, por el entonces Jefe Rover Nacional don Tomás de la Barra Fontecilla, el cual fue editado para ser conocido en las Brigadas del país.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Entre el 1935 y 1937 ya existen 13 patrullas Rover, distribuidas en Santiago, Rengo, Iquique, Antofagasta, Osorno y Magallanes, además de 4 patrullas Rangers en Santiago y Rengo.

En 1945, siendo Jefe Rover Nacional, don Eric Reevé, se hace un análisis del desarrollo del Roverismo chileno que no había tenido el éxito esperado desde su fundación, pese a las destacadas participaciones de algunas Patrullas Roverianas (hoy Clanes).

Las estadísticas de esa fecha dan el mayor porcentaje de Rover a la Provincia de Valparaíso, destacándose su actuación en la semana Scout realizada en noviembre de ese año.

Para 1948 se estimaba la existencia de unos 1.000 Rovers, el Jefe Rover Nacional de ese entonces, don Rafael Gil G., solicitó al Directorio General de la Asociación de Boy Scouts de Chile, las siguientes metas con el objeto de orientar la Sección a un mejor desarrollo:

- * El inicio de cursos de verano para Rovers en todo el país con el fin de capacitar a futuros Jefes de la Sección.
- * Determinar la uniformidad de los distintos Rovers.
- * Impulsar la amplia colaboración del Roverismo en todas las actividades scouts cívicas.
- * Cooperar a la revista "Fogata", órgano oficial de la Asociación.
- * Organizar un sistema de control estadístico Rover.
- * Seleccionar y preparar la delegación que participaría en el Rover Moot de Noruega.

En 1949 en los días 1 al 12 de agosto los Rovers de Chile, participan por primera vez en una actividad de carácter Mundial, una delegación de Rovers chilenos participan en el 4º Rover Moot Internacional realizado en Noruega. Ese mismo año el Clan de Rover "Baden Powell" de Valparaíso, marcó un hito dentro de la Asociación al promover y difundir el esquema de adiestramiento que se realizaba en Inglaterra, lo que produjo un remezón dentro de la



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

institución en cuenta a formación de los dirigentes. Esto logró que en 1953 se realizará el Primer Curso de Insignia de Madera Scout.

En el año 1953 ya se cambia el nombre de Patrulla por la Unidad Rover, que pasará a llamarse Clan.

En 1956 se realiza en Lo Hermida (Santiago), un "Rovertun", versión chilena del "Moot"; donde se reunieron Rovers de Concepción, Santiago y Valparaíso. A este primer evento Rover, asistieron unas 300 personas, el fondo romántico fue el pueblo araucano y a cada sub campo de trabajo, se les denominó "Tribu".



Entre los días 15 y 18 de septiembre de 1956, se efectúa en el Campo Escuela "Enrique Alfaro Sarmiento", ubicado en Quebrada Verde, Valparaíso, el primer Curso Preliminar para la Sección Rover, asistiendo 25 dirigentes, de Concepción, Linares, Maule y Valparaíso.

Este curso fue parte del programa anual implantado por el Comisionado Provincial de Valparaíso, don Juan Casanova Ramírez y secundado por los Jefes Graham Williams y Neftalí Díaz Pizarro quien se desempeñaba como Comisionado Nacional de Adiestramiento de la época.

Sucesivos cursos de adiestramiento para esta sección se realizan en la década de los años 60, potenciando el Roverismo en el país. Los Clanes aumentan en las principales provincias del norte, centro y sur. Destaca la figura del Jefe Antolín Miquel Contreras, quien dirigió el Roverismo a nivel nacional.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

En 1957 una delegación chilena participó en el Jamboree de Jubileo en Inglaterra y posteriormente tomaron el 152 avo. Curso de la Insignia de Madera Lobato, el 187 avo. Curso de la Insignia de Madera Scout y el Curso Insignia de Madera Rover, en el Parque de Gilwell; el único dirigente chileno con dicho curso fue el Scouter José Coloma Tiznado.

Es importante destacar además la actuación del Equipo Nacional de Adiestramiento (E.N.A.), organismo que tuvo la responsabilidad de encauzar la adecuada metodología aplicada en los Clanes.

Ya en el año 1961 existían 211 "Guías mayores" que trabajan en 10 Clanes, de un total de 3779 integrantes de la Asociación y de 145 unidades, o sea las guías mayores ese año representaron un 5.5% del total de la institución.

En abril de 1965 se desarrolla un Censo de comprobación, dentro de 5.064 integrantes de la Asociación entre 7 y 23 años de edad, donde se demuestra que desde los 15 años en adelante existe una considerable baja de integrantes. En donde da nacimiento a una sección intermedia denominada Tropa de Scouts Mayores, vigente en Chile y otras asociales de otros países.

En 1967 se imprime un material elemental para el trabajo de los Clanes, estos son el "Plan de Adelanto Rover" y "La presentación de un Rover Scout", documentos editados en México e Inglaterra respectivamente y que correspondían al planteamiento mundial que se manejaban de la rama.

En diciembre de 1970 se realiza en La Serena el P.E.N.R.O.S., "Primer encuentro Nacional de Rovers Scouts".





AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

En 1972, se realiza en Temuco un RoverTun, último evento Rover de carácter nacional, de la Asociación de Boy Scouts de Chile. Que al parecer el último evento como Asociación de Boy Scouts de Chile.

En 1974, se materializa legalmente la unidad scout, entre la Asociación de Boy Scouts de Chile y la Federación de Scouts Católicos de Chile, creándose la Asociación de Scouts de Chile.

En el año 1978, finalmente se realiza el Primer Curso de la Insignia de Madera Ruta, nombre adoptado para esta sección en los Scout de Chile.

Grandes cambios metodológicos se viven a partir de ese año en el escultismo nacional. En esta Sección se determina aplicar el sistema de Clanes de Ruta, inspirado en el escultismo belga y otras organizaciones scouts europeas de inspiración católica, alejándose de la metodología tradicional creada por Baden Powell y el ideal de la Caballería Medieval como fondo romántico de la Sección.

En el año 1979 se realiza un "Culla Huentrún" nuevo nombre para los eventos Ruterros, los siguieron otros dos, uno el año 1981 y otro en el año 1985 donde se reunieron 142 clanes en Callejones con un total de 1924 participantes desde Antofagasta a Puerto Montt.

3) Nace la Agrupación Nacional de Boys Scouts de Chile y el vuelve el Roverismo tradicional.

El 28 de septiembre de 1982, nace legalmente la Agrupación Nacional de Boy Scouts de Chile, y con ella se retoma la práctica del escultismo tradicional y la aplicación del método Rover-Ranger, inspirado en los propósitos que Baden Powell estableciera para el escultismo mundial.

En 1983, el E. N. A. establece el Plan de Adelanto para Rovers y Rangers.

Los días 12, 13 y 14 de octubre de 1985, se realiza en Concepción la primera actividad de carácter nacional de la Agrupación Nacional de Boy Scouts de Chile en la Sección Rover-Ranger denominado: ROVERTOON



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

actividad que se desarrolló en el Parque de Chivilingo, ubicado en la ciudad de Lota VIII Región, con la participación de Clanes de las Ciudades de Valparaíso, La Unión, Antofagasta y Concepción.



Para el año 1992, se asienta un nuevo nombre para las actividades nacional para los Rover denominada RoverTun, que une las palabras Rover (integrante de la sección), y TUN (viene de la palabra en mapudungun Acción), que en la unión de ambas refleja un Rover en Acción, por eso se denomina que el 1º Rovertun se realiza los días 12, 13 y 14 de octubre de ese año, en el Camping Santa Elena de la Comuna de Coronel, VIII Región del Bio Bio.



En 1995, se realiza del 1º Encuentro Nacional de Clanes, en Valparaíso, ocasión en que el Comité Ejecutivo Nacional presenta el Plan de Desarrollo de esta sección para los próximos 5 años.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE



En 1999, una comisión presidida por el Comisionado Nacional de Adiestramiento, don Vicente Canet Salas y conformada por Jefes de Clanes representantes de todo el país, aprueban el Plan de Adelanto, actualmente vigente.

En el año 2000 se realiza del 2º Encuentro Nacional de Clanes, en el Parque de Chivilingo, ciudad de Lota VIII Región.



Los días 15, 16 y 17 de agosto de 2008, se realiza el 3º Encuentro Nacional de Clanes en La Serena.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE



En el año 2010 los días 30, 31 de octubre y 1 de noviembre, se realizó del 4° Encuentro Nacional de Clanes en el Campo Escuela El Granizo, Olmué Región de Valparaíso, dicha actividad tuvo como objetivo central la revisión de la aplicación del Plan de Adelanto de la Sección.



Los días 13 al 17 de febrero de 2012, se realiza el II ROVERTÚN en el Parque de Chivilingo, ubicado en la ciudad de Lota VIII Región, oportunidad en la cual participaron aproximadamente unos 135 Rover y Rangers de la Agrupación Nacional de Boy Scouts de Chile y un Clan de Ruta invitado de la Asociación de Guías y Scouts de Chile, en ella se pudieron ver clanes desde La Serena hasta la comuna de Arauco.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE



Entre el 14 al 17 de agosto del año 2014, se realiza en Valparaíso el 5º Encuentro nacional de Clanes, en donde viajaron jóvenes de distintas partes del país, cuya finalidad también incluyó la hermandad entre los jóvenes.



La primera semana de febrero del 2015 se genera un hito en la institución, al desarrollarse en el Campo Escuela El Granizo en la Comuna de Olmué V Región, Chile, el 1º Curso de Insignia de Madera Rover-Ranger, con la participación de 28 dirigentes que se dividieron en 4 equipos, Percival, Pendragon, Merlín y Láncelo, y participantes de 3 países, Brasil, Ecuador y Chile, con un equipo de 8 instructores E.N.A. Siendo su Director el Sr. Enrique Lavín lagunas.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE



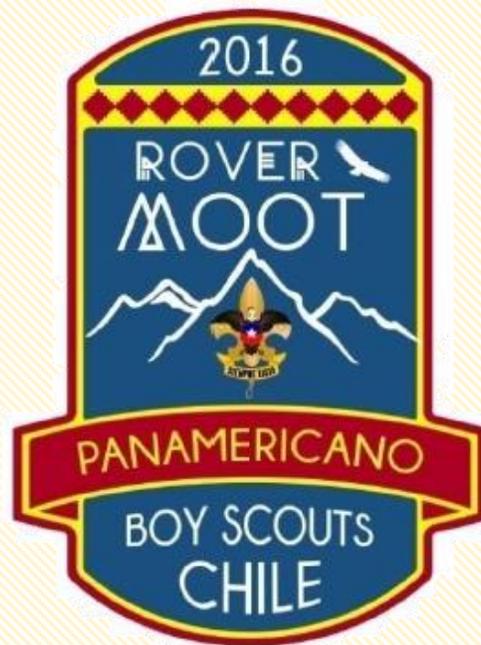
<p>EQUIPO MERLIN</p>	 RODRIGO MENA  FELIPE CONTRERAS  GONZALO ROJAS  JORJE PAREDES  ROBERTO PAREDES  ALEJANDRO CONTRERAS  RODRIGO PAREDES
<p>EQUIPO PERCIVAL</p>	 ALEJANDRO PAREDES  FELIPE CONTRERAS  VICTOR ROJAS  JORJE PAREDES  ROBERTO PAREDES  ALEJANDRO CONTRERAS  RODRIGO PAREDES
<p>EQUIPO PENDRAGON</p>	 CRISTIAN ALARCON  DANIEL ROJAS  EDUARDO ROJAS  VICTOR ROJAS  FELIPE CONTRERAS  ROBERTO PAREDES  ALEJANDRO CONTRERAS
<p>EQUIPO LANCELOT</p>	 CRISTIAN ALARCON  DANIEL ROJAS  EDUARDO ROJAS  VICTOR ROJAS  FELIPE CONTRERAS  ROBERTO PAREDES  ALEJANDRO CONTRERAS

4-235



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Entre el 02 al 06 de febrero del año 2016, en la Comuna de Pinto, 8va Región del Bio Bio, se realiza el 1º RoverMoot Panamericano, con la presencia de participantes de Uruguay, Ecuador, Brasil y Chile, con 350 personas se dio participantes de las distintas provincias de Chile.





AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Luego de varios meses en donde los Scouter y guadoras participantes del Curso de Insignia de madera Rover-Ranger trabajan la segunda y tercera parte del proceso, en octubre del 2016 se inviste en la ciudad de Concepción al Sr. José Luis Rebolledo Guzmán el primer Insignia de madera de la sección, en el marco de los 100 años del Lobatismo se realiza la ceremonia.



Luego lo prosigue la primera Insignia de Madera Ranger, la Guadora Marcela Matamala Saavedra, el I.M.L Víctor Rosales Caviedes, el I.M.S Felipe Santana Peña, el Sr. Cristian Baldovinos Sperber y la Guadora Daniela Rojas Villegas quien durante el periodo del 2020 al 2022 ejerce el cargo de Comisionada Nacional Rover-Ranger.





AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE



Durante el mes de agosto del 2018 se realiza en la ciudad de Concepción el Encuentro Nacional de Dirigentes de Clan, conmemorando los 100 años del Roverismo, en ella se organiza el Clan Centenario, actividad que se encuentra enmarcada dentro de las actividades de esta celebración, para luego terminar durante los días 04 al 08 de febrero del 2019 con el 3° Rover Tun en la ciudad de Isla de Maipo, Santiago, actividad que albergo a más de 120 jóvenes de las distintas localidades de la institución.



Han sido muchos años en la Agrupación Nacional de Boys Scout de Chile en donde el Roverismo ha tomado fuerza, con trabajo y creer en el gran proyecto con los jóvenes y adolescentes, sin duda esta historia continuará dando muchos frutos, haciendo cada día nuestro mundo mejor.



4).- Fundamentos del fundador para la Sección Rover.

Baden Powell, escribe lo siguiente:

“Los Rovers son una Hermandad al aire libre y de servicio. Son excursionistas del campo y acampadores en el monte, capaces de ir de un lado a otro, pero igualmente capaces y listos para prestar servicio al prójimo. Constituyen la rama mayor del Movimiento Scout, jóvenes de más de diecisiete años.” B.P.

El Rover es un muchacho que habiendo vivido y compartido en el Equipo un tiempo necesario comprende y desea comprometerse a vivir el desafío de estar “Siempre Listo para Servir”, recibiendo la investidura. Además, habrá cumplimentado los requerimientos necesarios de la sección.

“Para nosotros, los cristianos, la verdadera interpretación de nuestros ideales está contenida en la vida de Nuestro Señor Jesucristo “...”Jesucristo es el primer scout del mundo” Rovers de Gilcraft.

El Escultismo se basa en: La Ley Scout, La Promesa, los Principios y las Virtudes. Todo/a Rover deberá estar muy consciente de ello a la hora de formular la Promesa.

"El Roverismo no fue hecho para hacer a un hombre un ser auto satisfecho, ni tampoco un santo melancólico, sino para ayudarlo a encauzar su energía alegre y joven hacia los caminos que le traerán más alegría viviendo una vida digna a través de su servicio a los demás." B.P.

Es así como nuestra institución sigue estos lineamientos estableciendo claramente el propósito del Roverismo. El cual se encuentra en el manual de ceremonias en la Partida Rover.

"El propósito del Roverismo es ayudar al hombre a convertirse en un ser feliz, saludable, útil a sí mismo y a la comunidad en la cual vive; enseñarle a valerse por sus propios medios y trazar el rumbo de su propia vida."



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Por tanto, el Roverismo debe entregarles a los muchachos las herramientas necesarias para que remen su propia canoa y puedan evadir y sortear los escollos que la vida les presente.

5).- Roverismo hacia el éxito.

En noviembre del año 1922 Baden-Powell publica a sus 65 años de edad el libro que sería el eje alrededor del cual se estructuraría la sección mayor: "Roverismo hacia el Éxito". Aquí B-P no apuntaba a describir la metodología Rover, sino más bien les hablaba a los muchachos acerca de los cambios que venían en esta nueva etapa de la vida que próximamente iniciarían en su paso a la vida adulta de manera de estimularlos, inspirarlos y aconsejarlos. Es por ello que lo llama "un libro del deporte de la vida para jóvenes", luego hay que considerar la vida como un deporte y así jugarla (vivirla) sanamente.

Podemos decir que fue escrito como un libro de Desarrollo Personal para jóvenes en un tiempo en el que este género aún no se desarrollaba como tal, demostrando lo adelantado que estaba Baden-Powell a su época y que por lo mismo se mantiene válido aún hasta nuestros tiempos, si se sabe leer.

Se hace hincapié a esto último pues los beneficiarios y dirigentes debe saber que mucho de su contenido no ha de tomarse literalmente, sino que deberá reconocer qué es lo que quería decir BP a los muchachos en edad Rover entendiendo el contexto que se vivía en la Inglaterra Victoriana de principios del siglo pasado y extrapolar dicha información a ambos sexos en un contexto contemporáneo.

En Inglaterra había una canción irlandesa que hablaba de "remar la propia canoa", en el sentido de actuar en forma independiente y decidir su propio destino. Sumado a sus propias aventuras juveniles junto a sus hermanos recorriendo ríos, Baden-Powell adoptó esta idea para establecer la metáfora que guía todo el libro: todos nosotros nos movemos a través del río de la vida en el que hay diversos obstáculos o rocas capaces de hundir nuestras embarcaciones, escollos a los que podemos enfrentarnos sin ninguna



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

preparación o conociendo técnicas para poder maniobrar entre ellos y así lograr conducir nuestra canoa hacia el Éxito. Y define el éxito como Felicidad.



En la imagen anterior B-P nos resume el contenido del libro ilustrando a un Rover que rema su canoa enfrentando los diversos escollos que tratará más adelante, y que se interponen en que éste logre la felicidad.

“Roverismo hacia el éxito” es el libro por el cual todo Rover individualmente puede obtener consejo e inspiración, de tal manera que pueda hacer del Roverismo parte integrante de su vida, y aplicar su habilidad scout a los problemas con que puede tropezar en su trabajo. Aun cuando este libro trata de las dificultades y peligros, y de las tentaciones que pueden asaltar a cualquier hombre en diversas edades, fue escrito primordialmente para transmitir los consejos de un viejo a los jóvenes en el momento de principiar el viaje de la vida”.

Rovers de Gilcraft



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Roverismo hacia el Éxito está dividido en 7 partes, que es necesario conocer puesto que algunos documentos que circulan por internet están incompletos, por lo que B-P nos quiere decir queda truncado. Es necesario leer el libro.

Inicia con un Prólogo para pasar a continuación a los 5 escollos en los que trata el lado negativo y el lado positivo (o como corregirlo) de cada uno y cierra con el capítulo Roverismo, en el que redondea diversas ideas expresadas en los capítulos precedentes a la vez que introduce algunos conceptos propios del Roverismo.

Prólogo

La primera parte se centra en introducirnos al concepto de que la vida es equiparable a la aventura de navegar y que el único éxito verdadero es la felicidad, y que ésta se puede lograr independiente de la situación económica que se tenga.

Nos habla de entender que son dos las claves para la Felicidad: primero “No tomar las cosas con demasiada seriedad, pero sacar el mejor partido de lo que se tiene, y ver la vida como un juego y el mundo como un patio de juego” y la segunda es “dejad que vuestras hazañas y vuestros pensamientos los dirija el Amor. Entendiendo Amor como ese espíritu bondadoso que se hace patente al rendir un servicio a un semejante, cuando se es bondadoso y compasivo, cuando se demuestra gratitud hacia los demás por las bondades recibidas.”

A lo largo de este capítulo nos conduce por la idea que no se necesita ser rico para ser feliz (y que en algunos casos ser rico es un obstáculo para la felicidad), además de introducirnos al concepto de hacernos responsables por nosotros mismos, auto educándonos y “remando nuestra propia canoa”.



Remad vuestra propia canoa viendo hacia adelante. Si os dejáis conducir por otros dando la espalda al peligro, podríais sufrir un accidente.

Escollo 1: Apuestas

"La parte oscura de este escollo es la ociosidad y las apuestas en las carreras, en el fútbol y en las luchas".

"La buena parte es el gozo sano del verdadero deporte, de las aficiones y de ganarse la vida".

Roverismo hacia el éxito





Malas aficiones

Desarrollo personal (hábitos)

En este escollo, BP nos habla de los peligros de buscar el dinero fácil, de apostar en los deportes, en los casinos o en otros similares. De igual forma desde la lectura de este escollo se pueden analizar temas tan actuales como la ludopatía, la comercialización del deporte, lo beneficioso de practicar un deporte, la importancia del dinero conseguido mediante el trabajo y el ahorro como herramienta para la consecución de objetivos.

Aquí, entre otras cosas, se encuentra cómo la ociosidad, madre de todos los vicios, hace que muchas personas caigan en la debilidad de apostar en los deportes, y hoy en día, en muchas cosas más como en casas de apuesta o casinos. Hay aspectos de la comercialización del deporte y la importancia de no ser un simple espectador, sino realmente practicar el deporte de nuestra preferencia para alejarnos del ocio.

También se conoce la importancia de tener un trabajo o actividad ecológica firme y satisfactoria, así como, los beneficios que te dejará el saber ahorrar.

Escollo 2: Vino

"El lado sombrío de este escollo es la tentación de acabar con la propia felicidad por darse gusto a uno mismo".

"El lado luminoso es el hecho de que, sobreponiéndose al propio deseo, se fortalece el carácter y se le da un gozo más elevado a la propia vida".

Roverismo hacia el éxito



Complacencia de los propios gustos Autocontrol (excesos)

Este escollo se centra en los peligros y la tentación de dejarse llevar por los vicios y por los excesos en general, que pueden no sólo llevarnos a perder el respeto hacia los demás sino también hacia ti mismo. La importancia del dominio de uno mismo, tener fuerza de voluntad y un criterio claro de las cosas, junto a una buena condición física, son las claves para afrontar y superar este escollo y no dejarse caer en los excesos.

Este escollo señala cómo la tentación por el vino, el tabaco, las drogas, las malas palabras, y, en fin, toda clase de excesos, pueden acabar no sólo con el grado de perder el respeto por los demás sino por uno mismo. Nos daremos cuenta cómo el tener fuerza de voluntad y un criterio bien establecido junto con una buena condición física, será la fórmula ideal para no caer en los excesos.

Escollo 3: Mujeres

"El lado sombrío de este Escollo es la tentación de olvidarse del respeto que se debe a la mujer".

"El lado luminoso es la salvaguarda de uno mismo contra la tentación por medio del cultivo de la caballerosidad y de la fuerza viril".

Roverismo hacia el éxito



Tentaciones del instinto Desarrollo sexual

Este escollo nos enseña principalmente sobre cómo valorar a tu pareja y, sobre todo, cómo toda relación debe estar basada en el respeto hacia el otro. A través de la lectura de este escollo se pueden abarcar una gran variedad de temas, para discutir en el Clan, desde las relaciones de parejas pasajeras más duraderas, responsabilidad ante el sexo, violencia de género, concepto de familia, responsabilidad de los padres, etc. La idea es rescatar la esencia de este escollo y encontrar las actitudes y soluciones que aplicar para superarlo con éxito.

El tema central de este escollo es tan claro como extenso. Nos enseña principalmente sobre cómo valorar a una mujer, el darle su lugar respetándola siempre. Y en el caso de las rangers, como valor y respetar al varón como pareja. Aquí se habla del desarrollo sexual, el peligro de la debilidad ante el instinto sexual, la importancia de ser sano de cuerpo y alma, y algo que hoy parece ser inexistente en el diccionario: Caballerosidad y Cordialidad, la que también aplica en las mujeres.

Tal vez esta frase pueda sugerir algo en verdad importante: "A cada mujer que existe en este mundo debemos quererla y respetarla como si fuera la única que existiera".



Escollo 4: Charlatanes y presuntuosos

"El lado sombrío de este escollo es el peligro de caer en las garras de los charlatanes, los descontentos, los presuntuosos y los extremistas".

"El lado luminoso es el desarrollo de la autoeducación y servicio a la comunidad que contrarresta el señuelo de la charlatanería".

Roverismo hacia el éxito



¡Abajo todo, arriba yo!

Arrogancia y el apasionamiento desmedido Formación personal (actitudes)

Mediante la lectura de este escollo, se revela la importancia de tener claras las ideas y de la seguridad en sí mismo, para no ser presa fácil de los charlatanes que puedan aprovecharse de uno. Temas como el fanatismo, la demagogia, el bombardeo publicitario y las modas pueden entrar en el análisis de este escollo. Las mejores herramientas que nos propone BP para superarlo son la autoeducación, el deseo de aprender, el conocernos a nosotros mismos,



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

el tener metas claras, la perseverancia, el entusiasmo y el servicio hacia los demás. Estas, además, son las mejores herramientas para promover vidas útiles, inolvidables y placenteras.

Aquí verán lo importante que es la seguridad en uno mismo; los medios para obtener esta seguridad están en la autoeducación, la cultura, los viajes, el conocimiento, etc. Todo esto forma un criterio y difícilmente los beneficiarios caerán en manos de charlatanes.

También se comprende que es muy importante conocerse a sí mismo y no alardear, pues nos convertiría en mentirosos y presumidos.

Escollo 5: Irreligión

"El lado oscuro de este escollo, es el peligro del ateísmo y la irreligión".

"El lado luminoso, la comprensión de Dios y del Servicio al prójimo. Una ayuda directa para conseguir esto es el estudio de la Naturaleza".

Roverismo hacia el éxito



Falta de espiritualidad



Formación espiritual

La importancia del desarrollo espiritual, de la búsqueda de aquello en lo que se cree y el respeto a otras creencias deben ser el eje central de este escollo. Una vez más dependerá de cómo el Rover o Ranger enfrente este escollo para superarlo, tratando de conocerse mejor a sí mismo y sus necesidades espirituales y fiel a sus principios y sistema de valores.

Este escollo es muy profundo y relevante. Primero cuestiona acerca del cumplimiento de la religión, y el cómo se está practicando o si estamos totalmente de acuerdo con su doctrina. "Yo sigo la religión a mi modo, porque así la siento" dicen muchos Rovers y Rangers, olvidando que la religión ya tiene sus preceptos bien establecidos y que deben ser seguidos como ella lo estipula y no como se siente o se cree que debe hacerse.

B.P. dijo que no podía existir un verdadero Scout sin religión; se debe comprender la importancia de cumplirla bien y de acercarte a Dios, de que todo viene por Él y que gracias a Él todo se hace. Y que está en todas partes, en la naturaleza, en la satisfacción que te deja el servir a tu prójimo, en tu ser, etc.

6).- Metodología de la sección Rover/Ranger

El Roverismo es la etapa del Método Scout que se aplica a los jóvenes de 16 a 22 años. No debemos olvidar que el Método Scout es un programa único, que se va adaptando progresivamente al crecimiento individual, tomando en cuenta las diversas etapas del desarrollo biopsicosocial de niños y jóvenes.

Como características más relevantes del Método Scout Guía, podemos citar: la Ley y Promesa como opción de vida.

- El auto desarrollo como parte primordial del método.
- Un programa amplio que se adapta a las capacidades e intereses.
- Un sistema de trabajo en equipo que fomenta la participación.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

- Vida al aire libre - conocimiento de la naturaleza.
- Integración a la comunidad.
- El simbolismo scout que se expresa en signos, distintivos, insignias, ceremonias, etc., como un lenguaje propio.

Para el trabajo exitoso del Clan de Rovers o Rangers, el equipo de Jefes de Clan debe aplicar correctamente estas formas de trabajo que se han mencionado, considerando que la "unidad metodológica del clan es el individuo".

Por otra parte, si consideramos la rama masculina, la Unidad Metodológica en la Manada de Lobatos es Toda la Manada, en la Tropa Scout es La Patrulla y en el Clan de Rovers es EL Individuo. De manera tal, que todos nuestros esfuerzos deben estar orientados a la persona que compone el Clan, sin embargo, el Roverismo es una Hermandad y como tal, el trabajo de equipo es de vital importancia, este es: "La mayor parte del adiestramiento del Rover o Ranger es asunto personal; toca a cada Rover o Ranger el educarse a sí mismo siguiendo los lineamientos que se le han sugerido, pero hay algo que le toca al Clan como Equipo. Esto debe ser tomado en consideración por el Clan al formar sus programas".

Este adiestramiento personal, pleno de ideales y que es de autodesarrollo y por lo tanto clave del método, está en la interpretación individual del Rover o Ranger de la Promesa y Ley scout; y el adiestramiento en Equipo, en las actividades propias para obtener las especialidades del Rover Scout, por ejemplo: campamentos, excursiones, círculo de estudio, investigaciones, juegos, etc.

La aplicación del método en el Roverismo, debe cubrir:

- A) Área social: Para desarrollar un proceso de socialización.
- B) Área vocacional: Que considera intereses y aptitudes para explorar el campo ocupacional.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

- C) Área aire libre: Para apreciar los recursos naturales y hacer una vida recreativa y de salud.
- D) Área desarrollo personal: Aptitud personal, que confiere la libertad, la disciplina, orden y carácter.
- E) Área de servicio: Ocasión ofrecida para alcanzar el cumplimiento de uno de los objetivos fundamentales del Roverismo.

Se debe procurar que los Rovers o Rangers aprendan de sus propias experiencias, buscando y desarrollando sus propios intereses. El Jefe de Clan es solo un "Orientador, un "Facilitador", un "Promotor", que debido a su mayor experiencia está en condiciones de guiar y orientar el quehacer de los jóvenes, con el propósito de que sean artífices de su propio desarrollo personal.

La metodología Rover, está basada en el conocimiento de sí mismo y en el servicio a la comunidad. (Constituye la culminación del programa de formación Scout).

Actividades Prácticas.

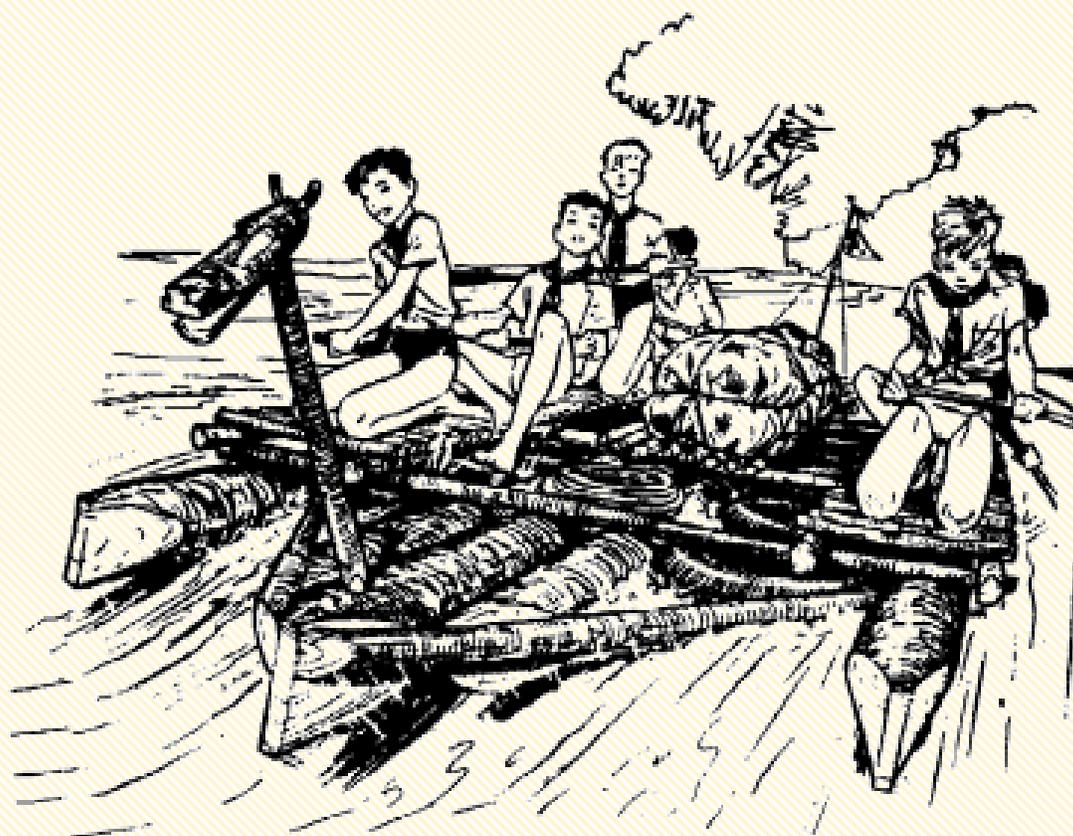
Sobre la base de talleres:

- Dinámicas de Relaciones Humanas.
- Metodología para el Plan Personal de Vida.
- Vida al Aire Libre.
- Adiestramiento permanente.
- Vocación y autoestima.



CAPITULO 2

DESARROLLO PERSONAL DEL BENEFICIARIO





Capítulo 2:

"DESARROLLO PERSONAL DEL BENEFICIARIO"

1).- La imagen del miembro beneficiario de la sección del Clan

El desarrollo personal de nuestros muchachos está dado por factores personales como el tipo de temperamento, edad, madurez emocional, entorno familiar, ambiente social, etc. Sin embargo, en este rango de edad es posible establecer algunas características propias de su desarrollo evolutivo.

Según el Plan de adelanto y POR la edad de ingreso de los jóvenes al entrar en el clan es de 16 a 17 años y la edad de salida es de 21 a 22 años. Durante este periodo se dan sucesivos cambios a nivel psicológico, físicos y cognitivo, y hay diversas tareas que cumplir, las cuales conllevan conductas esperables para su edad. Aspectos que deben ser de manejo y dominio de todo dirigente que se hace cargo de esta sección.

Por la edad en la que se encuentran nuestros beneficiarios, ellos transitan por dos etapas del desarrollo, una llamada Adolescencia Tardía y el principio de la Adulthood Temprana.

La adolescencia es la etapa de la vida en que se producen los procesos de maduración biológica, psíquica y social de un individuo, permitiéndole a las personas alcanzar la madurez o la etapa adulta, incorporándose de forma plena a la sociedad.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

	Adolescencia tardía (17 a 19 años)	Adulthood Temprana (20 a 40 años)
Desarrollo físico e imagen corporal	<p>Desarrollo puberal completo.</p> <p>Aceptación de los cambios corporales y la imagen corporal.</p>	<p>El desarrollo físico se completa, gran resistencia y energía.</p> <p>Su fuerza muscular está en su apogeo.</p> <p>Las elecciones de su estilo de vida influyen en su salud.</p>
Desarrollo intelectual	<p>Pensamiento hipotético deductivo del adulto.</p> <p>Desarrollo moral convencional y en ocasiones post convencional.</p> <p>Mayor habilidad de control de impulsos, planeación de las conductas y resolución de problemas.</p> <p>Metas vocacionales realizables.</p>	<p>Pensamiento reflexivo.</p> <p>Las habilidades cognitivas y el juicio moral adquieren mayor complejidad.</p> <p>Toma decisiones independientes.</p> <p>Alcanza la independencia financiera.</p> <p>Consolida su vocación y se dedica a ella, alcanza la autorrealización.</p>
Desarrollo afectivo y emocional	<p>Extroversión, altruismo.</p> <p>Logro de la Independencia de los padres y vuelve la armonía familiar.</p> <p>Capacidad de intimar.</p> <p>Autoimagen realista.</p> <p>Consolidación del proceso de logro de la identidad personal, social, sexual y</p>	<p>Los rasgos de personalidad se hacen relativamente estables.</p> <p>Acepta responsabilidades propias, asume obligaciones y deberes.</p> <p>Sus valores están establecidos y actúa según sus convicciones.</p>



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

	<p>vocacional.</p> <p>Elaboración de propia escala de valores.</p> <p>Habilidad de comprometerse con sus ideas y establecer sus Propios límites.</p>	<p>Toma desafíos y cumple sus metas, para crecer con éxito y emocionalmente.</p>
<p>Relación con sus pares y sus padres.</p>	<p>Disminuye la influencia del Grupo de pares.</p> <p>Mayor dedicación a las relaciones íntimas de pareja.</p> <p>Reaceptación de consejos y Valores parentales.</p> <p>Relaciones de pareja estables.</p>	<p>Se toman decisiones acerca de las relaciones íntimas, y de los estilos de vida personales.</p> <p>Se mayoría de las personas se casan y se convierten en Padres.</p> <p>Se apoya en la sabiduría de sus padres u otro referente significativo.</p>

Estas son algunas de las características que nuestros beneficiarios deberían alcanzar, sin embargo, a veces por factores familiares o de vulnerabilidad social no es posible, lo que podría provocar estancamiento o trastornos adaptativos, los cuales deben ser orientados con la sabiduría de un adulto significativo y/o la ayuda de un profesional especializado. Para relacionarse, trabajar con jóvenes y ser líder en este grupo etario es necesario contar con ciertas características, las que se sugieren a continuación.

La Imagen del Rover o Ranger Scouts

Cuando Baden Powell eligió la palabra Rover, quiso crear una imagen singular, sus colaboradores le pedían que no la utilizara, debido a que dicha palabra quería decir vago; pero B.P. les contestó que no importaba, que los propios Rovers crearían su imagen de hermandad al aire libre y de servicio y, si le montamos una hojeda al diccionario, encontramos que también quiere



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

decir: “Vagamundo”, por ello, esta palabra tiene un gran significado, que B.P. le da desde su origen al Rover: “hombre sin fronteras”.

Con el tiempo los Rovers y las Ranger han ido creando esa imagen particular, los relatos de las hazañas y actitudes de los Rovers durante la Segunda Guerra Mundial y en la Europa de la post- guerra, de uno y otro bandos, podrían llenar muchos libros interesantes que mostrarían otra cara de esta etapa de la historia; los Rovers Marinos ingleses en la evacuación de Dunquerque, los Rovers franceses de la resistencia; la reconstrucción de Bélgica por sus Rovers; el Rover japonés que salvó una vida; primeros auxilios, distribución de alimentos, reconstrucción, limpieza de caminos, el apoyo en el rescate y salvamento de las víctimas en el terremoto de 1985 en México, etc.

Miles de anécdotas de Rovers y Rangers trabajando por su Patria, miles de anécdotas de Rovers conquistando una imagen.

De manera progresiva los Rovers y las Rangers han construido una imagen a lo largo de la historia del Movimiento Scout/Guía.

Es una gran responsabilidad para todo aquél o aquella que reciba la “Investidura” el mantener y transmitir hacia el futuro esa imagen fuerte y positiva.

Podemos definir las siguientes características de un Rover y una Ranger:

-Es Proactivo/a: El Rover Scout y la Ranger Scout son hombres y mujeres que al ver venir un reto le hace frente, se pone metas alcanzables y conocen sus límites; día a día lucha por progresar para lograr sus metas.

-Es Verdadero/a: Es veraz, tiene una sola cara, una forma definida de pensar, tiene Principios, los sigue y los defiende; cuando cae sabe levantarse y aprovecha la experiencia, domina el temor al fracaso, busca siempre superarse y se exige, tiene criterio propio.

-Es Amigo/a comprensivo/a: Sabe ser Amigo/a, siempre está cuando alguien lo necesita, es el hombre que acepta al amigo como es, es un amigo leal que sabe valorar esta palabra.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

-Se entrega al Servicio a los demás: Aprende a Servir y observa este lema durante toda su vida, no tiene que esperar a que le digan "ayúdame"; conoce la palabra y acción del "Servicio", sirve sin esperar recompensa, no huye de su deber; podríamos decir que: "El Rover y Ranger Scout es útil y ayuda a los demás sin esperar recompensa".

-Tiene Iniciativa: Es emprendedor/a e inquieto/a, pero prudente, no espera a que le digan lo que tiene que hacer, actúa, está lleno de juventud, es un hombre o mujer con actitud positiva ante la vida, es alegre y optimista en cualquier circunstancia.

-Es un ejemplo a seguir: No habla mucho de lo que es o debería ser. La palabra Ser es parte de su vida, es aquel que se distingue desde su forma de estar parado, de caminar, de sentarse, es aquel que habla e infunde confianza y seguridad, el que busca paso a paso superarse, es el primero, es una persona de grandes ideales que trabaja y lucha por conseguirlos, no sueña y luego olvida.

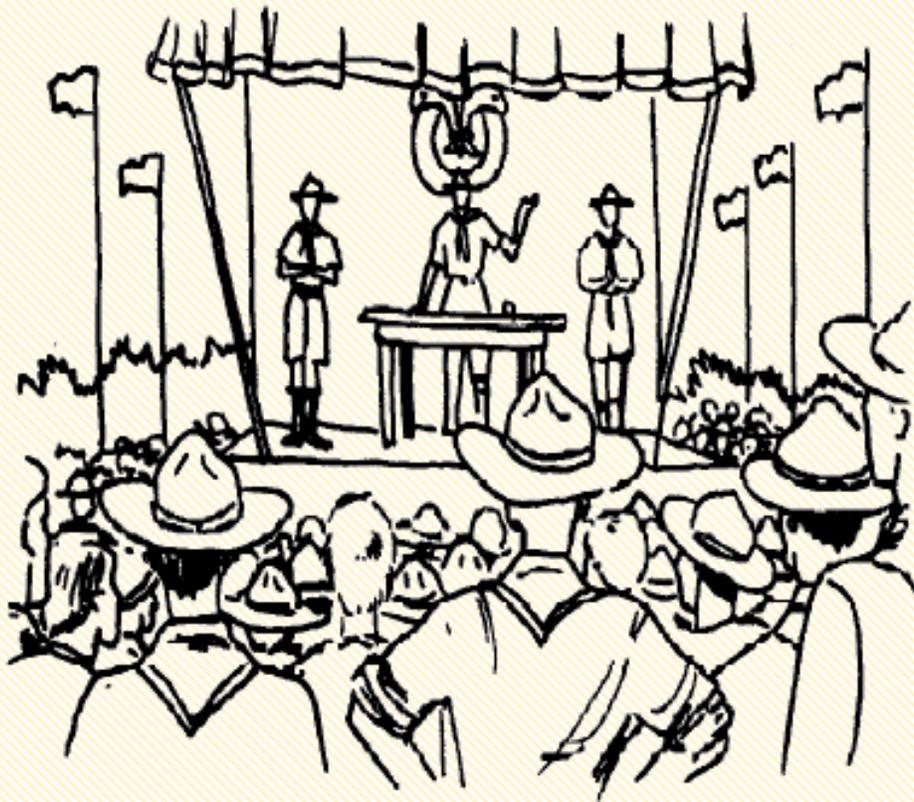
-Es un Caballero: Sabe cuál es su lugar en este mundo, es el caballero que combate sin temor por sus ideales, el caballero que sigue la Ley Scout interpretándola como una persona íntegra, ese caballero que cree en un mundo mejor, al que no le importa la lejanía de sus sueños porque sabe que los realizará; el gran caballero que ama, que es invencible, el caballero que cree en él mismo.

-Cuida su imagen: Es coherente con los principios que vive en el Movimiento Scout-Guía y con lo que pública y comenta en redes sociales, por tanto nunca publicará imágenes o comentarios incitando al alcohol o excesos, utiliza un lenguaje correcto y no se burla de otras personas o instituciones, valora su autoestima e imagen, no publica imágenes sexualizadas de sí mismo o de otros, y si tiene alguna diferencia de opinión, no utiliza las redes sociales para discutir, pues tiene la capacidad de conversar personalmente con él otro para solucionarlo.



CAPITULO 3

PERFIL DEL JEFE O LA JEFA DE CLAN





Capítulo 3

"PERFIL DEL JEFE O LA JEFA DE CLAN"

1.- Perfil del Jefe o la Jefa de Clan.

"Una tripulación sin piloto, una pandilla sin jefe muy pronto degenerará en chusma, y una chusma fácilmente puede ser cambiada del bien al mal. Por esto, es que se pone por condición para la formación de un Clan que cuente con un director adecuado. Esto no es un estigma para los Rovers, de hecho, ellos fueron los primeros en darse cuenta de que era esencial para el éxito del Roverismo tener dirección, como lo es para el éxito de cualquier otra causa. El director siempre que sea posible debe ser un jefe con certificado".

(Rovers de Gilcraft)

Nombre del Cargo:

Jefe de Clan o Jefa de Clan.

Sub Jefe de Clan o Sub Jefa de Clan.

A quienes atiende:

Padres, apoderados y/o representantes del beneficiario del Clan.

Los jóvenes beneficiarios de la Sección del Clan.

Insumos que requiere:

Programa de grupo.

Plan de Grupo.

Plan Anual de trabajo (Agrupación Nacional de Boys Scout de Chile).

Programas locales, provinciales y nacionales.

P.O.R.

Literatura de la sección del Clan.

Logros a alcanzar:

Asegurar la correcta aplicación del método de la sección en el Clan.

Asegurar que los jóvenes se responsabilicen individualmente por su Plan de adelante y que alcancen sus metas personales dentro del Clan.

Asegurar que los jóvenes que ingresen a la sección se mantengan y puedan obtener su investidura al movimiento al más corto plazo.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Asegurar que los jóvenes que egresen de la sección lo realicen alcanzando el máximo nivel de adiestramiento.

Asegurar el máximo de jóvenes ingresados nuevos a la sección se mantenga un nuevo periodo.

Asegurar la activa participación del Clan en las actividades de grupo.

Asegurar la activa participación del Clan en las actividades locales, provinciales y nacionales.

Asegurar la oportunidad de servir durante el periodo anual.

Alcanzar el nivel inmediato superior en su capacitación como dirigente.

Lograr una participación activa de los padres, apoderados y representantes de los beneficiarios en las actividades del grupo que corresponda.

Como será evaluado:

Por alcanzar los objetivos del programa anual de la sección y del grupo, y la participación de las actividades.

Por los progresos de los beneficiarios de la sección del Clan.

Por los servicios realizados por el Clan durante el periodo.

Por el avance en la capacitación como dirigente del Clan.

A quien reporta:

Al Jefe o Jefa de Grupo.

El Consejo de Grupo.

El Jefe/a Sub Jefe/a de Clan.

El Jefe o la Jefa de Clan tiene la facultad de ser la persona responsable del funcionamiento de la sección con todas sus instancias y atributos, su participación debe ser participativa, saber cuándo intervenir y una vez tomada una determinación, se cumpla hasta el final.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

El Jefe(a) de Clan está ahí para servir, acercarse y escuchar las dudas de los beneficiarios, es decir para orientarlo.

Es importante que el jefe o la jefa de Clan se preparen haciendo coincidir las palabras con los hechos, acostumbrándose a llevar una vida congruente. El Jefe o la Jefa de Clan debe ser el primero en llegar, el más responsable, aquel que no defraude a los muchachos usando su cargo para justificar sus errores; un Jefe o Jefa de Clan no se puede pasar la vida disculpándose o disculpando al Clan por no tener buenas actividades o por no tener un buen Clan en sí. Debe ser alguien en quien, y a quien se le pueda confiar e inspire deseos de imitarle, no por sus títulos o bienes, sino porque es alguien que simplemente hace lo que dice.

Los Subjefes de Clan deben tener las mismas características del Jefe, tales como ser ejemplo de llevar una vida acorde a la Ley y a la Promesa.

Su labor es apoyar al Jefe o Jefa de Clan trabajando armónicamente con él; y deben tener sus propias cualidades para así formar un verdadero equipo de trabajo, complementándose unos a otros y preparándose para suceder al Jefe o a la Jefa cuando este momento llegue.

El perfil del Jefe/a de Clan lo enfocaremos desde los siguientes puntos de vista:

a.- Del Punto de Vista de los Rovers/Rangers:

Hacer lo mejor por ser una persona emocionalmente equilibrada, paciente, justa, de fácil comunicación, tolerante, amante de la naturaleza, responsable, puntual, de buen carácter, amigable, que sea capaz de entender a los jóvenes Rovers/Rangers, siendo un verdadero amigo de ellos, con personalidad para mantener el debido respeto.

b.- Desde el Punto de Vista del Consejo de Jefes(as) de Clan:

Para que el Consejo de Jefes(as) de Clan funcione bien, en armonía y con eficiencia y eficacia, debe de existir una verdadera amistad y lealtad de



trabajo y compromiso de todos y cada uno de los integrantes de él. La importancia de este trabajo en equipo se puede puntualizar en los siguientes aspectos:

El trabajo debe desarrollarse de acuerdo entre todos y con objetivos fijados con mucha precisión. De esta manera habrá compromiso, cohesión y los esfuerzos se aunarán hacia la finalidad común. El trabajo debe ser distribuido de modo que todos los Jefes(as) cumplan una función determinada. Se debe estar siempre dispuesto a enseñar lo que otros no saben, como también a aceptar lo que otros saben. De este enriquecimiento mutuo y de este intercambio permanente nace la eficiencia del equipo de trabajo.

c.- Desde el Punto de Vista del Consejo de Grupo:

El Jefe(a) y los Sub Jefes(as) de Clan forman parte activa del "Consejo de Grupo".

Esto los compromete con la buena marcha del Grupo Scout en general. En lo particular, les corresponde mantener informado al Consejo de Grupo, acerca de las actividades y necesidades del Clan, como asimismo de la importancia del programa y de la metodología de la sección en el sistema grupal.

d.- Desde el Punto de Vista del Adiestramiento:

- Adiestrarse lo más posible.
- Estimular a los Sub-Jefes(as) para hacer lo mismo.
- Preparar a los Sub-Jefes(as) para que puedan reemplazarlo a causa de ausencia temporal o definitiva. Delegar y compartir con los Sub-Jefes(as), aspectos del programa y actividades del Clan, para él atender la formación y adiestramiento individual de los Rovers/Rangers.
- Conocer ampliamente el Método Scout-Guía y las metodologías de la sección, aplicándolo con creatividad.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

- Renovarse permanentemente, intercambiar ideas y especialidades, asistir a charlas y cursos.

e.- Desde el Punto de Vista de la Comunidad:

- Ser una persona que inspire y que de confianza a la comunidad en general, entendido esto a la sociedad.
- Tener una actitud positiva ante la vida.

2.- El Jefe(a) de Clan y su quehacer dentro del Clan.

a.- Estar siempre bien informado de todas las actividades que realiza el Clan; así como también del adiestramiento individual que sigue cada Rover/Ranger.

b.- Estar siempre presente en todas aquellas actividades en que sea requerido por los intereses del Clan y por el éxito del programa.

c.- Colaborar permanentemente con: el Grupo, la Localidad, la Provincia y programas nacionales.

d.- No debe olvidar nunca que la única actividad que no le es permitido delegar, es la vinculación directa, efectiva y cierta con cada uno de los integrantes del Clan.

e.- Vivir la Promesa y Ley Scout-Guía; tratando siempre de ser un buen ejemplo de dirigente.

3.-Características personales para trabajar con adolescentes en un Clan.

- Ser un(a) educador(a): en todo momento instalar una situación de aprendizaje, en la cual cada comentario, nuevo tema o dinámica de relación entre los beneficiarios puede ser utilizado como un ejemplo para abordar los contenidos a desarrollar.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

- Estimula siempre la expresión e interacción. Con su actitud de atención efectiva, de respeto por los beneficiarios, de comprensión y aceptación, crea un clima propicio para que el clan opine, dialoguen entre ellos, para conectar temas y levantar saberes en las situaciones y experiencia de cada actividad. Ejemplo de ello son las largas conversaciones en torno a una fogata.
- Ser un modelo: sus acciones y opiniones muestran una sana relación entre otros dirigentes, apoderados, miembros de otras secciones y con el mismo clan, basada en el respeto de la dignidad de cada uno. Muestra congruencia entre lo que dice y hace, es directo y específico en sus intervenciones, cumple sus compromisos, muestra honestidad, respeta a cada persona y si comete una equivocación pide disculpas. Cuida también su imagen en redes sociales.
- Orientar: entrega conocimientos y orienta a los beneficiarios cuando estos lo necesiten. Tiene un conocimiento técnico en base a su experiencia y en base a su instrucción a disposición de los demás, que debe ser articulado con los saberes de los muchachos, esperando los tiempos propicios para explicitarlo.
- Impulsar relaciones horizontales: permite que la interacción de los participantes se transforme en una relación horizontal y que cada uno se integre, sienta confianza, se sienta respetado por los demás miembros del grupo y aporte su saber y experiencia para construir un saber colectivo en beneficio del clan.
- Saber escuchar: siempre tiene presente el derecho de toda persona a expresar su opinión. Es empático al escuchar y no juzga. Escucha no sólo lo que la persona está diciendo, también comprende los sentimientos, ideas o pensamientos que subyacen a lo que se está diciendo. No interrumpe al que habla, no juzga y no contra-argumenta a menos que el Rover o Ranger esté hablando algo que no tiene lugar al tema en cuestión.
- Respetar: reconoce a los beneficiarios del clan como iguales, en cuanto a seres humanos, y a la vez distintos, en tanto tienen una historia, una cultura,



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

intereses, necesidades particulares, etapas de progresión distintas, etc. Acepta a la persona como un sujeto que sustenta derechos y es digno de confianza.

- Ser flexible: se adapta a las distintas situaciones que se presentan en el clan o al espacio en que se desarrolla la actividad. Es capaz de adaptar las experiencias a las características de los muchachos y muchachas.



CAPITULO 4

ESTRUCTURA DEL CLAN





Capítulo 4

"ESTRUCTURA DEL CLAN"

El Clan de Rovers-Rangers forma parte de las secciones de un Grupo Scout, debe tener un dirigente encargado de los beneficiarios que pertenecen a ésta, quien debe estar debidamente investido como Jefe o Jefa del Clan, y asistido por uno o varios Subjefe(as). En el caso que no cuente con un dirigente responsable, se sugiere que el Jefe de Grupo asuma la dirección del Clan por el tiempo que dure encontrar un Jefe/a de Clan que posea las habilidades de trabajar con jóvenes, esto debido que no puede trabajar sin un dirigente a cargo.

El Clan de Rover-Ranger, puede ser de un solo género y también puede ser mixto, sin importar el porcentaje de cada género que la integra, en el caso que los integrantes sean de un solo género se le otorga los siguientes nombres.

Masculino: CLAN DE ROVER

Femenino: CLAN DE RANGER

Mixto: CLAN DE ROVER RANGER

Esta sección es la única en la institución que tiene esta distinción de ser mixta.

Los Clanes de Rover-Ranger, deben trabajar en conseguir un mínimo de 8 integrantes beneficiarios y un máximo es de 24 integrantes beneficiarios.

Estos se subdividen en grupos más pequeños, denominados Equipos, que se componen de 4 a 6 beneficiarios, pudiendo haber en un clan hasta 4 equipos.

1.- Instancias de un Clan de Rover-Ranger

Además de los equipos, el Clan de Rovers-Ranger cuenta con tres instancias o componentes.

Estas instancias son parte del Clan como organización de respaldo de la metodología de trabajo de la sección del Clan.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

que sea un Clan en formación, se puede entregar esta atribución a los Jefes de Equipos del Clan.

Como organismo de gobierno, que considera la planificación y coordinación de las operaciones, el Consejo se ocupa en general de todos los aspectos que dicen relación a la interacción entre sus miembros beneficiarios, entre los cuales podemos definir.

Como instancia de gobierno:

- Preparar el diagnóstico y en énfasis para ciclo de programa y selecciona las actividades del Clan.
- Organiza en un calendario las actividades de Unidad seleccionados por el mismo consejo, lo diseña y prepara.
- Determinar los objetivos anuales del Clan, tal como lo expresan los planes anuales del grupo scouts y de la institución, es decir el Consejo de Clan fija la visión.
- Fija los criterios de evaluación del programa, para luego determinar los cumplimientos.
- Concreta la carta de Clan.
- Acepta los nuevos miembros beneficiarios del Clan.
- Determina uno de los padrinos o madrinas para los nuevos Escuderos y Guías mayores.
- Determina el método de elección de los integrantes del Comité Ejecutivo.
- Informa al Comité Ejecutivo las actividades a desarrollar a través de su planificación.
- Realiza la labor de ente rector dentro del Clan, donde premia a sus beneficiarios ante acciones positivas.
- En el caso de las infracciones que incurran los Miembros Beneficiarios, serán sancionados según su gravedad, en donde el Consejo de Clan solo aporta los antecedentes al Jefe(a) de Clan, para que pueda determinar las siguientes medidas según el P.O.R:
 - a). - Amonestación verbal en privado.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

b). - Amonestación por escrito.

Y en el caso que se determine que la acción amerita una infracción mayor, el Jefe(a) de Clan aporta al Consejo de Grupo los antecedentes para que proceda a las siguientes infracciones:

- c). - Privación hasta por 60 días de los beneficios que otorgue la Corporación.
- d). - Suspensión de todos los derechos en la Corporación hasta por 90 días.
- e). - Expulsión.

Como instancia de aprendizaje:

- Es responsable de aceptar y desarrollar los proyectos presentados por los beneficiarios.
- Aprueba las investiduras ante la solicitud del o los padrinos del beneficiario.
- Mantiene el listado de los integrantes del Clan en donde incluye la progresión individual.

En el caso de las especialidades del Rover-Ranger

- Especialidad de Servicio, si el informe del Jefe de grupo es satisfactorio a juicio del Consejo de Clan, se le prepara la ceremonia para la entrega de su insignia correspondiente.
- Especialidad Técnica Scout, el tema es presentado por el beneficiario y aprobado por el Consejo de Clan.
- Especialidad de Investigación, el tema es presentado por el beneficiario y aprobado por el Consejo de Clan.
- Especialidad de Expedición, La presentación de la ruta y luego la presentación final el Consejo de Clan aprueba si los requisitos fueron cumplidos.
- Especialidad de Proyecto, el tema es aprobado por el Consejo de Clan.



EQUIPO DE DIRIGENTES

El equipo de dirigentes está constituido por el Jefe(a) de Clan y los Sub Jefes(as) del Clan, estos desempeñarán el cargo de responsabilidad de ésta sección. Se reúne una vez a la semana y está coordinado por el Jefe(a) de Clan.

Los dirigentes del Clan, como equipo o individualmente, actúan en general como mediadores educativos.

Su participación en la organización de un Clan de Rover-Ranger va enfocado en el ámbito del acompañamiento y apoyo constante.

- Guiar a la sección y a sus integrantes en todos los aspectos.
- Ser el canal de información entre el Consejo de grupo y el Consejo de Clan.
- Mantener vigente la misión y promueve la visión de la sección.
- Procurar la aplicación de todos los elementos del método y crear las condiciones para que se mantenga un ambiente educativo en la sección.
- Prepara los antecedentes para las reuniones del Consejo de Clan y del Comité Ejecutivo, velar por la correcta modalidad de toma de decisiones.
- Prepara y conduce las reuniones de información con los padres y apoderados de la sección.
- Prepara las ceremonias de progresión, traspasos y despedida del Clan de los beneficiarios.

COMITÉ EJECUTIVO DEL CLAN

Cada Clan tiene un Comité Ejecutivo el cual implementa las decisiones del Consejo de Clan. Está integrado por el Jefe(a) de Clan, los Subjefes(as) de Clan y los Jefes(as) de Equipo de Clan por derecho propio.

Los cargos de responsabilidad dentro del Comité Ejecutivo del Clan solo pueden ser los beneficiarios, y son elegidos en una reunión convocada para tal



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

efecto. El Consejo de Clan determina el método electivo manteniendo la figura de democrático, pudiendo ser éste en voto secreto, a viva voz, mano alzada, entre otros conocidos.

Es necesario que desde temprano un beneficiario del Clan entienda la importancia y responsabilidad que significa elegir a través de un proceso democrático a las personas que implementarán los planes y programas aprobados en el Consejo de Clan.

Cuando mencionamos que esta es la instancia que provee las actividades determinadas por el Consejo de Clan, quiere decir que apoya con los recursos económicos las distintas actividades del Clan. Para esta función es que acá se organizan los beneficios económicos, el pago de las cuotas, inventario de las donaciones u otro que tenga que ver con recursos y materiales.

También otra función que se le asigna es ver el inventario y los materiales existentes en el Clan.

Con esto el Comité Ejecutivo resuelve con los siguientes cargos y roles que pueden variar según la cantidad de integrantes que pertenecen al Clan.

- Presidente del Comité ejecutivo.
- Secretario del Comité ejecutivo.
- Tesorero del Comité ejecutivo.

Se sugiere que los cargos tengan una duración máxima de un año, y que cada integrante del Clan pueda tener la experiencia de estar un periodo en la directiva del Comité Ejecutivo.

La cantidad de cargos dentro del Comité Ejecutivo lo determinará la cantidad de integrantes del Clan, siendo un mínimo de 3, y si es necesario se pueden crear nuevos cargos será el mismo Comité ejecutivo que los proponga.

- Cuartel Maestre (Intendente).
- Vicepresidente del Comité Ejecutivo.
- Relaciones públicas.



Presidente del Comité Ejecutivo:

- a.- Lidera y coordina las reuniones del comité ejecutivo del Clan.
- b.- Proveer que existan de los recursos humanos y materiales para las actividades aprobadas por el Consejo de Clan.
- c.- Cumplir y hacer cumplir lo acordado por el Consejo de Clan.
- d.- Ser el representante del Clan en ceremonias protocolares u otra representatividad que se necesiten a los beneficiarios del Clan.
- c.- Da cuenta en el Consejo de Clan del trabajo realizado por el Comité Ejecutivo, entregando el estado de cuenta económico en apoyo del tesorero del Comité ejecutivo, además de otra información relevante para debatir en esta otra instancia.

Secretario del Comité Ejecutivo:

- a.- Mantener las actas del Comité Ejecutivo del Clan.
- b.- Mantener actualizado los documentos y archivos del Clan de Rovers-Ranger.
- c.- Resguarda el Libro de Oro del Clan físico, en donde se incluyen el álbum de fotografías, actividades, recortes de prensa si existen, entre otros recuerdos.
- d.- Llevar el control de asistencia a reuniones.
- e.- Mantiene el listado de los integrantes del Clan actualizado, en donde incluye nombre completo, teléfonos y direcciones.

Tesorero del Clan:

- a.- Lleva el control de ingresos y egresos de todos los fondos económicos del Clan.
- b.- Resguarda el dinero físico del Clan.
- c.- Preparar el estado financiero para presentar al Consejo de clan.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Otros cargos del Comité Ejecutivo del Clan.

Intendente: (o Cuartel Maestro)

a.- Estará al cuidado de todo lo relacionado con materiales del Clan de Rovers-Ranger. Mantendrá un inventario de los materiales y pertenencias del Clan (los marcará con un signo especial para identificarlos).

b.- Sugiere que por lo menos dos veces al año una reunión de Clan sea dedicada a la limpieza y restauración de materiales.

c.- Llevará un control de entrada y salida de los materiales, vigilando que los devuelvan en perfectas condiciones.

Vicepresidente del Comité Ejecutivo del Clan:

a.- Realizará las funciones del Presidente del Comité Ejecutivo del Clan cuando esté ausente.

Relaciones Públicas:

a. *Establecer una imagen organizacional y proyección a la imagen pública del Clan.*

b. *Gestión de las comunicaciones externas, ya sea por redes sociales, y consumo de la imagen por el público general.*

c. *Gestión de las comunicaciones internas, modalidad en que el clan se comunica entre sí utilizando las nuevas tecnologías.*

d. *Alianzas estratégicas para el desarrollo de la progresión del Clan, camaradería con otros clanes, participación de eventos, realización de servicios de clan en la comunidad, entre otras actividades.*

2).- Equipos de trabajo en el Clan de Rover-Ranger

Sistema de Equipos

“La importancia de asociarse para alcanzar objetivos, adquiere en el Clan una dimensión muy importante. Los equipos se forman temporalmente para llevar a cabo una actividad o un proyecto como mencionamos anteriormente, pueden



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

ser tantos como actividades se le ocurran a tu Clan. Los equipos se formarán, cumplirán su objetivo y se desintegrarán. No es conveniente que permanezcan por periodos prolongados porque cualquier división, sea automática o permanente, puede quitarle valor al adiestramiento individual o de Clan”

(Baden Powell)

En la sección del Clan las etapas de progresión se producen con una mayor autonomía personal del proceso educativo, el sistema de equipos mantiene su vigencia.

El sistema de equipos es una forma de organización natural, garantiza la participación y promueve el ejercicio del liderazgo. Contribuyen en el empoderamiento de los beneficiarios, que adquieran una mayor conciencia de su capacidad personal y comunitaria para operar los cambios. Esto lo relacionamos con el empoderamiento y adquisición del poder mediante su gestión, mejore sus condiciones de vida.

Liderazgos dentro del equipo.

El liderazgo en un Clan de Rover-Ranger, está presente en muchas de las actividades de esta sección, es por esto que no debemos hablar de una organización sin ellos.

Por medio de la actuación en los equipos y grupos de trabajo, los y las jóvenes apuntan al liderazgo como una etapa superior de la participación, esta evolución es indispensable para que los beneficiarios tengan iniciativa, influyan a través de su ejemplo, produzcan cambios, asuman su responsabilidad y experimenten la democracia.

En el caso del Clan de Rover-Ranger, el liderazgo se encuentra presente en los cargos como el Jefe de Equipo y la Presidencia del Comité Ejecutivo, pero podemos identificar liderazgos no formales que debemos abrir esta perspectiva como un punto de encuentro e integración.



El aprendizaje de un equipo

Los equipos de trabajo aprenden a través de la acción, son esencialmente activos y se produce fundamentalmente en tres planos:

La vivencia espontánea y la vida en común, en donde los jóvenes se expresan libremente, fundada en los afectos y orientada por los valores personales.

Por medio de la planificación, la ejecución y evaluación de las actividades y proyectos dentro del clan, se da más en un equipo de trabajo que opera en la realización de tareas y resultados.

Y las experiencias vividas dentro del equipo, este tipo de aprendizaje es la acumulación paulatina de conocimiento, es un crecimiento cualitativo que luego hace enfrentar nuevos desafíos con mayor seguridad.

Estructura de los equipos

Los Equipos dentro del Clan son compuestos por todos sus beneficiarios sin excluir a ninguno.

¿Cómo se arman los equipos dentro del Clan?

Esta es una pregunta que surge cuando iniciamos el trabajo en la sección, para el nacimiento de un equipo dentro de esta sección, primero se cita a reunión el Consejo de Clan, se revisa la cantidad de beneficiarios/as que tiene el clan en ese momento y se decide con cuantos equipos vamos a iniciar el periodo.

Cuando el clan ya se encuentra formado, también en una primera reunión del Consejo de Clan se determina como se trabajará durante el siguiente periodo.

La cantidad de integrantes varía entre 4 y 6 integrantes, no existe un número ideal de integrantes del equipo, pero es recomendable que no sea inferior a 4 ni superior 6. No obstante el tamaño ideal, sin adulterar los marcos antes fijados, es el número de integrantes que han querido funcionar como equipo hasta llegar a su consolidación.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

El pertenecer o no dentro de un equipo depende de la elección del beneficiario por una parte y la aceptación del equipo por otro lado, como dirigentes debemos velar por el buen ambiente dentro de un equipo.

Una característica propia son los intereses personales y la tendencia a ser generacionales, juntos construyen una historia, establecen tradiciones y proponen un compromiso en común.

La estructura interna es flexible, puede ser mixto u homogéneo en cuanto al sexo.

Cada equipo, es dirigido por un Jefe de Equipo que es escogido por sus integrantes, se sugiere pueda estar en la etapa Rover-Ranger, en el caso de Clanes en formación los equipos se organizarán escogiendo al beneficiario que posea mayores condiciones de liderarlo.

Los nombramientos son realizados por un tiempo de seis meses, pudiendo ser también renovables, aunque se quiere que la mayor cantidad de beneficiarios puedan tener esta responsabilidad con un equipo dentro del Clan.

Características de un equipo dentro de un Clan de Rover Ranger.

Un Equipo dentro de Clan, debe poseer un nombre que los identifique, este puede ser heredado o un nombre nuevo si es estimado conveniente por el Consejo de Clan.

Debe poseer o confección un escudo de armas, esta es la identificación en forma física de su equipo, simula un escudo de protección usada en la época medieval por los caballeros medievales, las medidas no son estándar pero no pueden exceder los 70 cms. de diámetro, los colores y la imagen son elegidos por los integrantes del mismo equipo.

La práctica y acción de los equipos de trabajo dentro de Clan es común y necesario para la vida del Clan de Rover-Ranger, es por ello que primeramente encontramos distintas características de estos.

- Equipo permanente: Es el equipo de base dentro del Clan, en donde los jóvenes se identifican y crean amistad con otros miembros que tienen objetivos comunes, como la progresión, avance de las pruebas



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

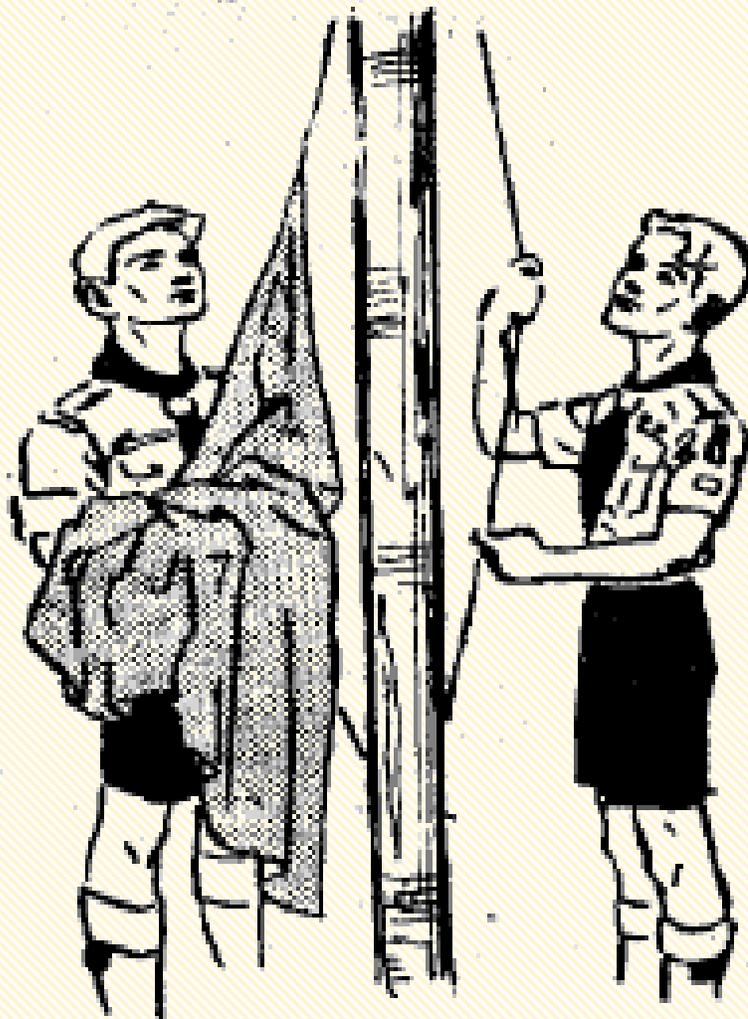
individuales, proceso de los proyectos y especialidades. En campamento o actividades de Clan es común ver esta forma de equipo, en donde pernoctan juntos, cocinan y viven la vida al aire libre.

- Equipos circunstanciales: Este equipo es más dinámico y solo se enfrenta a un objetivo específico, esta modalidad, es en donde todo el Clan se mezcla entre sí y su fin último es lograr el objetivo trazado como sección. Por ejemplo, si el Clan quiere realizar un trabajo de arreglo del cuartel de grupo, se clasificarán sin importar su equipo de origen, en el equipo de pintores, equipo de albañiles, equipo de carpinteros, entre otros, y terminarán estos equipos cuando culminen las tareas.



CAPITULO 5

MARCO SIMBÓLICO DE LA SECCIÓN DEL CLAN





Capítulo 5

"MARCO SIMBÓLICO DE LA SECCIÓN DEL CLAN"

1).- La Ley del Rover y la Ranger:

El Rover/Ranger se esfuerza por caminar en búsqueda de la verdad.

El Rover/Ranger promueve la armonía y la comprensión de su propia familia.

El Rover/Ranger busca y vive en su equipo la verdadera amistad.

El Rover/Ranger descubre el valor de la pareja humana como expresión de amor.

El Rover/Ranger busca a Dios y expresa sus inquietudes mediante su entrega a los demás.

El Rover/Ranger admira y valora el mundo creído y lo transforma con su esfuerzo. El Rover/Ranger valora el trabajo y se dignifica a través de él.

El Rover/Ranger lucha junto con su comunidad por lograr un mundo mejor, donde reine la justicia, la libertad y la verdad.

El Rover/Ranger respeta a las personas en todas sus opciones.

El Rover/Ranger desarrolla su acción en el medio en que vive.

2).- La Promesa Rover/Ranger:

"Ante Uds., hermanos (as) del Clan, renuevo mi ideal Scout/Guía y tomo el camino de los hombres/mujeres libres, que entregan su vida al servicio de los demás.

Si avanzo, que el Clan me siga; si tropiezo que el Clan me ayude; y si mi vida sirve a la causa del amor, que Dios y los hombres me acojan.

Prometo por mi honor hacer cuanto de mí dependa para cumplir mis deberes para con Dios y la Patria ayudar en todo tiempo a los demás y vivir la Ley Scout/Guía.

3.- Lema:

Servir



Que significa el servicio altruista hacia los demás.

4.- La Oración de Rover/Ranger:

“Danos Señor, un corazón alerta, para que ningún pensamiento nos aleje de ti; rectitud, para que los hombres puedan confiar en nosotros, fortaleza, para que no seamos abatidos en la adversidad; libertad, para no atarnos a ninguna pasión; generosidad, para abrirnos a los demás y todo lo bueno hacer crecer”.

5- El fondo romántico del Clan:

Mística del Clan

El término mística dice relación con aceptación e identificación de principios inspiradores superiores, aspecto que constituye la fuente motivacional de la propia conducta, del comportamiento, de una actividad o de un estilo en particular de hacer las cosas.

Es así como la rama Rover-Ranger basa su mística en la Historia del Rey Arturo y sus Caballeros, destacándose entre sus valores inspiradores el honor, la lealtad, la igualdad, la verdad y la justicia entre otros.

De ésta historia nuestro fundador tomó los cimientos para desarrollar nuestras actuales ceremonias, simbolismos y tradiciones. A continuación, presentamos la Historia del Rey Arturo contada por Baden Powell en su libro “Aventuras hacia la edad viril”.

“El Rey Arturo”

El Rey Arturo era el hijo del Rey del Sur de Inglaterra y Gales, pero vivía con sus parientes y no se sabía que él era el hijo del Rey.

Cuando su real padre murió, hubo una duda para saber quién tenía el derecho a la corona. Entonces apareció una gran espada clavada en una roca en el atrio de la Iglesia Canterbury, que tenía grabado la leyenda: “Cualquiera que saque la espada de la roca, será el verdadero Rey de Inglaterra”. Los nobles de todo el país vinieron y trataron de sacarla, pero no pudieron hacer que la espada se moviera. Al fin un día el primo de Arturo quiso participar en un torneo y se dio cuenta que había dejado la espada en casa, pidiéndole a



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Arturo que la buscará. Arturo no la pudo encontrar, pero recordando la espada del atrio, fue, tiró de ella y ésta salió fácilmente.

Al final del torneo devolvió la espada a la piedra. Cuando los nobles oyeron esto, volvieron, pero no pudieron mover la espada. Cuando volvió Arturo, la volvió a sacar sin dificultad. Por lo cual se llegó al acuerdo que debería ser Rey. Aun cuando joven, el Rey comprobó ser un valiente caballero, un buen jinete y espadachín.

En aquellos días, era un deber de caballero estar listo para pelear contra cualquiera que insultara su patria o que fuera áspero con una dama o que no era estrictamente honorable y veraz. Al cabo del tiempo, Arturo llegó a ser invencible en la lucha, nadie lo podía derrotar y siguió adelante en su camino. En un combate se le rompió la espada y le preguntó al viejo mago Merlín, que era su consejero y guardián, en dónde podía conseguir otra. Ahora bien, Merlín era realmente un mago y podía hacer prodigios, por lo que lo llevó a un lago en el cual vieron a lo lejos en el agua un brazo que salía del agua blandiendo una resplandeciente espada en su mano.

El Rey Arturo y Merlín tomaron una barca y fueron hacia la espada. En cuanto Arturo la tomó de la misteriosa mano que la blandía, la mano se sumergió en el agua. Mientras que Merlín remaba hacia la orilla Arturo examinó la espada y la encontró preciosa. En la hoja se encontraba grabado su nombre: Excalibur, que significa: corte acero, una espada que debía cortar las armaduras de los enemigos. Tenía también una empuñadura llena de joyas con el poder mágico, al menos así dice la leyenda, de evitar que el poseedor, si es que fuere herido, sufriera una hemorragia. Sería una buena espada y empuñadura para nuestros días. Armado así, era claro que Arturo tendría éxito en un gran número de aventuras en las causas de honor y en la caballería.

El Rey Arturo y la Mesa Redonda

Te he contado cómo el Rey Arturo, obtuvo su reino y su espada Excalibur, te voy a contar de los Caballeros de la Mesa Redonda. Saber que el Rey Arturo tuvo dificultades para mantenerse como Rey, ya que algunos jefecillos de Gales rehusaron reconocerlo, haciéndole la guerra. Pero él obtuvo



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

ayuda de otros reyes y los derrotó. Uno de esos, el Rey Leodegrance, tenía una bella hija, Guiniver, y el Rey Arturo se enamoró de ella, ésta llegó a ser su esposa. La boda se celebró con gran pompa en Londres, y como un regalo, el Rey Leodegrance le envió al Rey Arturo una espléndida mesa redonda. Actualmente la mesa puede ser vista en Winchester. El día de su boda el Rey Arturo fundó una Asociación de Caballeros, que se reunían alrededor de esa mesa para discutir sus reglas y obligaciones, y por eso, se llamaron Los Caballeros de la Mesa Redonda.”

Según el relato de Badén Powell, los caballeros debían someterse a un juramento para adquirir tal honor, en donde prometían “reverencia a Dios, ser leales al Rey, Ser gentiles misericordiosos con todos. Ser siempre cortés y ayudar a las damas. Abstenerse de luchar excepto en causas nobles y justas. Ser siempre honorable y veraz. Ser siempre obediente a las leyes de la caballería. Entre estas leyes de la caballería, se establecía que un caballero debería estar Siempre Listo, con la armadura puesta, para luchar por el derecho, para defender al pobre, al necesitado y a su país. Él nunca debía romper esta promesa. Él debía mantener el honor de su país, aún a costa de su vida. Si fallaba en guardar estas leyes, después de haberlas jurado, se le consideraba deshonorado e indigno de llevar la insignia de la caballería y podía ser muerto o expulsado de la asociación.”

Nuestro fundador se inspira en la caballería, ya que, durante el crecimiento del muchacho, él va adquiriendo diversos aprendizajes que lo prepara para llegar a la edad adulta como un Caballero que sirve a su Patria y es una persona feliz y útil a la sociedad.

En aquellos tiempos, tan pronto como un niño tenía edad para tomar responsabilidades, se convertía en paje, ayudando a las damas y ocupándose de las labores del hogar como un Lobato. Al crecer ascendía a escudero, aprendía a montar a caballo, a usar sus armas y asistir a su señor, ayudándole con la armadura. También como escudero aprendía las leyes de la caballería. Era como un Scout que aprendía a estar Siempre Listo. Y finalmente llegado el



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

tiempo en el cual, habiendo aprendido sus deberes, era investido como un caballero, en una solemne ceremonia.

De aquí hemos adoptado simbolismos y rituales como la vigilia para que el Rover o Ranger reflexione sobre su vida, el baño o lavado de manos para dejar atrás toda impureza para pasar a su nueva etapa, la presencia de los padrinos que lo apoyaran y guiaran en su camino, el juramento durante la ceremonia, el espaldarazo, etc.

Esta mística entonces guía los principios fundamentales del Roverismo, en donde cada acción que emprendemos tiene mayor sentido ya que están inspiradas en nuestras propias convicciones, el servicio a los demás para hacer de esta sociedad un lugar agradable para vivir y más justo.

Patrón de la sección del Clan

San Jorge, vivió en la Capadocia alrededor del siglo IV, estuvo alistado en el ejército romano del emperador Diocleciano y fue cristiano en secreto. En 303, al producirse una de las persecuciones de cristianos más importantes del Imperio Romano, Jorge se negó a atacar a los seguidores de Jesús, contraviniendo las órdenes recibidas.

Fue torturado por desobediencia, y según su historia soportó el tormento con estoicismo. Finalmente fue decapitado por su traición al imperio. Esta historia bebe más de las leyendas populares que de fuentes históricas reales, pero esto no evitó que San Jorge fuera uno de los santos más populares entre la gente y que, aún hoy día, se le considere uno de los santos más importantes en la Iglesia Cristiana Ortodoxa. Sin embargo, San Jorge es casi más conocido por su leyenda con el dragón, que cuenta que el santo pasó en su peregrinaje a caballo por una ciudad que tenía que soportar la tiranía de un dragón que custodiaba la única fuente de agua de la zona. Los ciudadanos tenían la obligación de entregar al dragón a varias personas de la ciudad con cierta regularidad. Una de esas veces, le tocó a la hija del rey ser devorada por el dragón. La dejaron junto a la fuente, sola. En aquel momento pasó San Jorge por allí, mató al monstruo y rescató a la princesa, liberando a la ciudad de su castigo. Se dice que en el lugar donde se derramó la sangre de la bestia creció



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

una rosa roja. Esta leyenda parece tener una clara iconografía: San Jorge sería el cristianismo que, montado en su caballo blanco (la Iglesia), mata al dragón (Satanás) y libera a la princesa (los hombres, los cristianos). Es una de las leyendas más extendidas del mundo, y la creencia en San Jorge y su historia existe en muchos países y culturas, adaptada a la religión correspondiente. San Jorge tiene también mucha importancia como patrón y símbolo en muchas zonas y ciudades. Fue patrón de Inglaterra durante muchos años, es el ideal del caballero medieval y la llamada "cruz de San Jorge" (roja sobre fondo blanco, a veces con los extremos rematados por flores de Lis) está presente en muchas banderas, entre ellas la de Reino Unido y la de Cataluña.

Baden Powell eligió a san Jorge como patrón de los scouts de todo el mundo. En "Escultismo para muchachos" escribió lo siguiente sobre el santo: "Tenían por patrón (los Caballeros de la Mesa Redonda) a San Jorge, porque éste era el único santo a caballo. Es el santo patrón de la Caballería y de Inglaterra. También es el santo patrono universal de los Scouts, por tanto, todos ellos deben conocer su historia. San Jorge nació en Capadocia, en el año 303. A los diecisiete años se alistó en la caballería, donde pronto se destacó por su valor. En cierta ocasión, fue a una ciudad llamada Selem, cerca de la cual había un dragón, que tenía que ser alimentado diariamente con un ciudadano, escogido en suerte. El día que San Jorge llegó allá, la suerte había recaído sobre la hija del rey, Cleolinda. San Jorge resolvió que aquella doncella no debía morir y fue en busca del dragón, que vivía en un pantano vecino y lo mató. San Jorge es el tipo que deben seguir los Scouts Cuando se le presentaba una dificultad o un peligro por grande que pareciera – aun en la forma de un dragón- ni la esquivaba, ni la temía, sino que le hacía frente con todas sus fuerzas y las de su caballo. Aun cuando armado inadecuadamente, pues sólo contaba con una lanza, se arrojó contra el dragón e hizo cuanto pudo, venciendo la dificultad que nadie se había atrevido arrostrar. De esta manera exactamente es como los Scouts deben enfrentarse a las dificultades y a los peligros, sin tomar en consideración los grandes o terroríficos que pueden parecer, o lo mal equipados que se encuentren para hacerles frente. Deberán arrostrarlos valientes y confiados, usando de todas sus fuerzas para vencerlos



y las probabilidades son que saldrán victoriosos” A pesar de que la historia del dragón era, obviamente, una leyenda, y que la propia existencia del santo se ha puesto en duda (de hecho, el papa Pablo VI le eliminó del santoral católico en 1969, dejándole como santo “facultativo” u opcional), lo cierto es que todos los scouts tienen a San Jorge muy presente y celebran cada año el día original del santo con acampadas y actividades.

Otras Oraciones.

DE LOS ALIMENTOS:

Señor, Tú que das agua a los campos,
Tú que das tierra a las plantas,
Tú que das fruto a los hombres,
Danos bendito este alimento para que,
Vuestra fortaleza, podamos servirte mejor. Así sea

ORACIÓN DE LA MAÑANA

Dios Todopoderoso: Tú que extendiste el cielo como inmensa tienda sobre
nosotros,
Mira misericordioso a tus hijos, listos ya en la autora de este nuevo día.
Aparta Señor de este campamento, todo lo que pueda ofenderte
Y únenos para ayudarnos los unos a los otros, a fin de que este día;
Transcurra en medio de la amistad y de la alegría. ASÍ SEA.

ORACIÓN DE LA NOCHE

Señor, Perdona nuestras faltas, a fin de que nosotros,
Los que vamos a dormir bajo las estrellas, podamos hacerlo en tu gracia.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Sitúa tu guardia Dios mío, alrededor de este campamento

Para que nos defienda del espíritu del mal. ASÍ SEA.

7.- Identidad de un Clan de Rovers-Ranger

Un clan y su historia

Cada clan o familia contará con una historia única e irrepetible, el tener estas vivencias dentro del marco simbólico que nuestra institución entrega, nos hace que compartamos las experiencias con otros clanes, en similitud y a veces semejanza.

Cuando hablamos de un Clan recién formado, el dirigente de Clan debe estar atento a esta regulación para comenzar a crear tradiciones propias, que le otorguen identidad, y con ellas hacerlas con un objetivo educativo, reforzando la unidad, la lealtad y el concepto de familia.

Si un Clan ya se encuentra formado, se tiene el Dirigente del Clan debe procurar en rescatar las tradiciones de las generaciones anteriores y procurar que estas no desaparezcan.

A continuación, algunos elementos propios de esta sección, que deben estar presentes en el Clan:

a.- DEN: (guarida)

Guarida del Clan, los miembros deben entregarle identidad a éste espacio de reunión, es importante que lleve el sello del Clan y generalmente es el lugar que se elige para acampar, en donde los jóvenes pueden hacer sus construcciones y modificar el lugar a su acomodo y propia identidad, aplicando las técnicas de escultismo.





AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

b.- Nombre representativo:

Cuando un clan se está formando, se sugiere que su nombre debe estar relacionado con alguna temática de la Época Medieval, con características que les llame su atención, además, que los represente como grupo de jóvenes a través de atributos positivos, sin descartar también nombres o temáticas de zonas geográficas donde el clan se desenvuelva.

c.- Bandera de Clan:

Ésta debe cumplir con las medidas reglamentarias 140x90 cm, de color rojo bermellón, en una cara llevarán el diseño que la sección estime adecuado y en la otra el símbolo de la sección. Dimensiones: 90 x 140 cm.

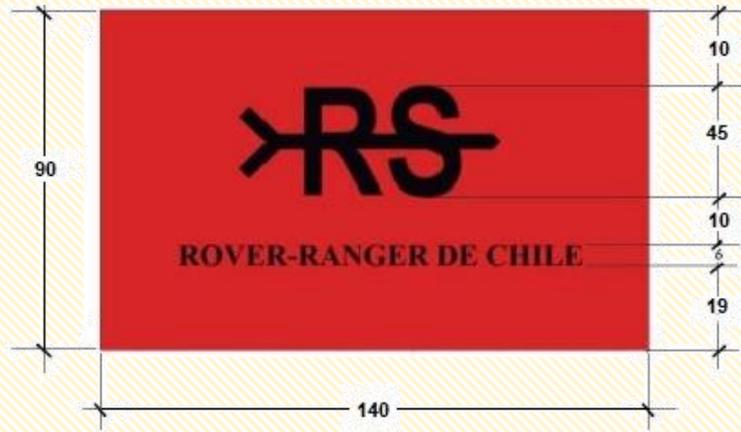
d.- Bandera RS:

La bandera Sección Rover, Ranger o Rover-Ranger. Es de color rojo bermellón, en el centro llevará las letras R S en color negro, cruzadas por una horquilla del mismo color con la apertura de la horquilla hacia el lado izquierdo (del que la mira), en la parte inferior la leyenda ROVERS DE CHILE o RANGER DE CHILE o ROVER-RANGER DE CHILE, (según corresponda) en letras de color negro. La figura que cruza las letras RS corresponde a un facsímil de una horquilla Roveriana y no a una flecha. Dimensiones: 90 x 140 cm.



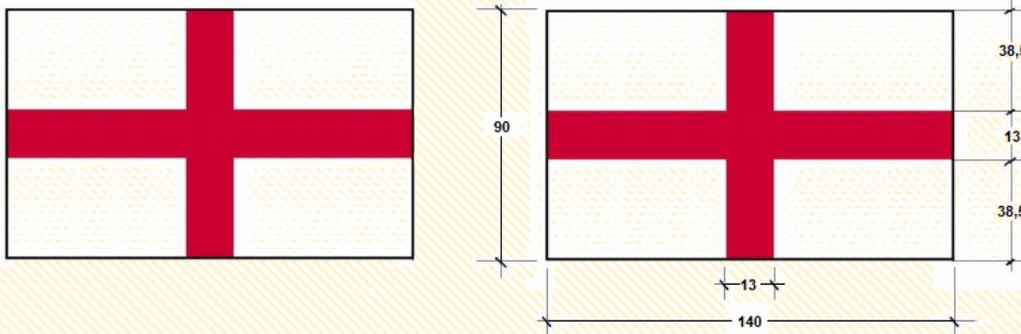


AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE



e.- Bandera de San Jorge.

Bandera de San Jorge. Es de color blanco, con una cruz en color rojo bermellón centrada en horizontal y vertical, en toda la bandera. Impresa por ambos lados. Dimensiones: 90 x 140 cm.



f.- Carta de Clan

La carta de Clan, se denomina al escrito en donde se estipulan los reglamentos internos del Clan, en temas como responsabilidad, roles y organización del Clan, ésta debe ser revisada anualmente por el consejo de Clan dentro de las primeras reuniones para su actualización y nuevos desafíos, este documento se desarrolla para mantener objetivos del periodo a desarrollar.

Se toman acuerdos en relación a:

COMPORTAMIENTO.

ASISTENCIA.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

PARTICIPACIÓN.

U otra temática de importancia en donde se requiere del compromiso de los integrantes de un Clan.

El dirigente de Clan, debe tener en cuenta que la Carta de Clan es una analogía de una carta de navegación náutica para remar la propia canoa y no puede ser incongruente con el P.O.R. de la institución, además de ser un reglamento acorde a nuestros principios y nunca alejarse de lo educativo para nuestros beneficiarios.

Se sugiere también que contenga menciones acotadas y no tan extensas, lo que debemos procurar es que sea fácil de entender por cada beneficiario del Clan, ya que posteriormente a cada uno se le pedirá una firma que acepta los términos expuestos por el Consejo de Clan para cumplir este reglamento.

Y por último para entregarle una identidad a esta Carta de Clan, se puede realizar dos aspectos simples pero significativo, primero es hacerlo en forma de pergamino, con letra legible y colgado tipo publicación en el DEN del Clan, con el objetivo que siempre esté presente el poder cumplir éste.





g.- Libro de ceremonias

La esencia de este libro es extraída del P.O.R.

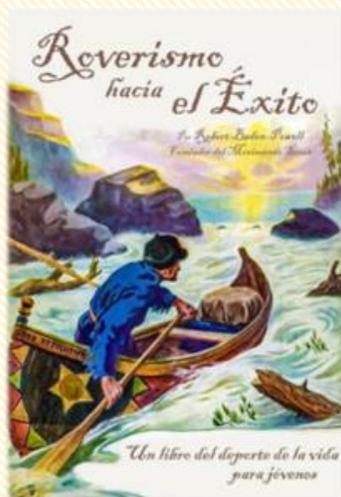
Lo debe manejar el Jefe de Clan, y su finalidad es mantener un registro de las personas que han realizado la ceremonia correspondiente. Estos pueden ser desarrollados de forma artesanal.

Recordar que la ceremonia de investidura debe realizarse de preferencia al aire libre a primera hora del día o en el ocaso.



h.- Roverismo hacia el éxito

No puede faltar en un clan, un ejemplar del libro Roverismo Hacia el Éxito (Baden Powell 1922). Es misión del Jefe de Clan hacer que éste libro rote por todos los beneficiarios o consigan su propio ejemplar. Como objetivo leerlo y entenderlo.





i.- Horquilla de Clan

La horquilla es un elemento que siempre ha distinguido a los Rovers Scouts de todo el mundo. El mismo B.P. usó siempre una y dejó una colección muy grande, misma que se exhibe en B.P. House, en Londres.

Así como la imagen del Scout tienen bordón como complemento, en el Rover Scout la horquilla representa no sólo el hecho de haber sido investido, sino también la fortaleza para llevar una vida recta, recordando que siempre los dos caminos que se pueden tomar en la vida están representados en la bifurcación de la horquilla.

En su libro "Aventuras hacia la Edad Viril", B.P. nos aconseja cómo hacer una buena horquilla, nos habla de la importancia de que sea recta y resistente, para así poder utilizarla como poste de un refugio, para implementar una camilla, para ayudar a un lastimado a caminar, etc.

Un Rover Scout investido puede usarla, y el jefe de Clan por derecho propio, es un elemento imprescindible en el uniforme. Se debe portar con orgullo ya que ella es el símbolo de todos los Rovers del mundo.





Escudos de clan.

El escudo del clan es la insignia que le da su identidad, que reúne elementos característicos en su confección entregando un sello y la imagen que queremos reflejar de nuestro clan a la comunidad. En la antigüedad se utilizaba como arma de defensa el cual brindaba protección ante un adversario, pero hoy en día se utiliza como simbolismo y representa la esencia del Clan.

El escudo debe ser desarrollado por la primera generación de un clan nuevo, hecho de madera de tamaño real en donde se diseña según la mística del nombre y se colorea de acuerdo a los colores escogidos representativos del Clan.

Escudos de equipos, estos deben ser de menor tamaño que el escudo de Clan, desarrollado por los integrantes de equipo, en donde el diseño y colores deben estar acorde con el nombre escogido, su utilidad es distinguirse de los otros equipos dentro del Clan.

Es tarea del Jefe de Clan revisar constantemente las tradiciones e ir perfeccionándolas hacia un buen norte.



CAPITULO 6

PADRINOS Y MADRINAS DENTRO DE UN CLAN





Capítulo 6

PADRINOS Y LAS MADRINAS DENTRO DE UN CLAN

1).- Los Padrinos y las Madrinas:

Después de haber sido aceptado en el Clan, es necesario que se inicie la capacitación con la ayuda de una o dos personas denominadas como "Padrinos" y/o "Madrinas" (según la realidad de cada Clan). Un Escudero o Guía Mayor podrá elegir una Padrino o Madrina, y el otro Padrino o Madrina lo determina el Consejo de Clan.

El Padrino o Madrina elegido por el beneficiario/a es de libre elección, quien lo designa por la confianza que le muestra, amistad, experiencias vividas, entre otras, mientras que el Consejo de Clan determinará un segundo padrino o madrina adecuado para el acompañamiento en el avance de la progresión individual del beneficiario/a.

Se sugiere que el Padrino o Madrina se encuentre en una progresión avanzada o por delante del beneficiario/a, pudiendo ser Rover o Ranger investida, quien tendrá la tarea de ayudar al nuevo integrante en el recorrido de la progresión inicial dentro del Clan.

Ésta modalidad de acompañamiento es una creación de B.P. que instaló a los primeros Rover (aun no existían las Ranger), entregando este sello de la elección a un gran privilegio y responsabilidad del elegido, como dirigentes debemos ayudar a que el análisis de la elección sea con seriedad y sinceridad, quienes tendrán la tarea deben representarnos siendo un ejemplo para el Clan y cuente con el semblante de apoyo al nuevo integrante.

No es aconsejable que el Jefe/a de Clan actúe como Padrino o Madrina, pues él tiene la responsabilidad de ser el Padrino o Madrina de todo el Clan y, por ende, de cada integrante que lo integra. Cualquier integrante que es elegido para ser Padrino o Madrina será igualmente beneficiado, pues intrínsecamente al ayudar de igual forma se educa y capacita.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Se nos puede presentar que los Escuderos y/o Guías Mayores puedan plantear problemas que los Padrinos y/o Madrinas no se sientan capacitados para resolver; la idea entonces, es platicar el tema con el Jefe/a de Clan.

La elección y asignación.

Como mencionamos anteriormente, podemos resumir que el joven tiene dos personas que lo apoyarán denominados padrino o madrina según el sexo, uno elegido y el otro asignado por el Consejo de Clan.

En el caso del Padrino o Madrina elegido, esto generalmente se elige en las ceremonias de traspaso de la Tropa o Compañía al Clan (Capítulo de ceremonias), en ese momento cuando se le da la bienvenida al Clan es la oportunidad que el Jefe/a de Clan pregunta quien desea que sea su Padrino o Madrina dentro de las personas presentes en esta ceremonia de traspaso. La persona elegida será quien le entregue la cinta de Escudero o Guía Mayor según corresponda para iniciar su vida dentro del Clan.

Cuando la persona no fue beneficiario anteriormente y solo llegó al Clan, en la ceremonia de investidura de promesa se le otorga el momento para realizar esta elección dentro de los presentes.

Por otro lado, el segundo Padrino o Madrina es designado por el Consejo de Clan, en el caso de los beneficiarios que serán traspasados desde la Tropa o Compañía, en una reunión previa a la ceremonia el Consejo de Clan tiene dos funciones frente a este tema, la primera es aceptar el nuevo integrante y segunda determinar el Padrino o Madrina. La presentación de esta asignación se realiza en la ceremonia y a continuación de la elección del Padrino o Madrina por parte del beneficiario/a.

Puede suceder que tanto el asignado como el elegido sea la misma persona, en estos casos es en donde el beneficiario/a quedará solo con un Padrino o Madrina.

La primera impresión es de vital importancia y, si el Escudero o la Guía Mayor puede sentir que en sus Padrinos y/o Madrinas cuenta con verdaderos amigos, estará más a gusto en el Clan. Ésta es una recomendación que



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

hacemos que los Padrinos y/o Madrinas tengan en mente y hagan un esfuerzo real para cultivar una amistad con el Escudero o la Guía Mayor.

Funciones de los Padrinos.

a) Ayudar al Ahijado/a a que se sitúe en el Clan, el Escudero o Guía Mayor esté enfrentado a un nuevo sistema de relación; si viene de la Tropa, el cambio es brusco y no tiene a la pandilla que le apoye. Casi siempre pasa de ser Guía de Patrulla o un Scout de los más adelantados a ser simplemente “uno más” del Clan, “el nuevo”, etc. Si proviene de fuera del Movimiento Scout, ingresa a un grupo que tiene sus propias costumbres, idioma, etc. de ahí que sean necesarias algunas sesiones para comentar sobre la Mística, Organización, Programa y Actitudes de acuerdo con su posición dentro del clan.

b) Ayudarle en su ubicación inicial. - Considerando que el desarrollo integral es primordial, la ubicación dentro del Clan cobra importancia para que se suceda; a ese respecto, será necesario comentar con el ahijado/a los detalles necesarios, las actitudes básicas para lograr su integración y coeducación hasta que se Invista como Rover-Ranger.

c) Ayudar al Clan. - Logrando la rápida ubicación del nuevo integrante, así como operando con su educación para que, tan pronto como sea posible, se ponga al día con el programa y actividades del Clan y su integración mediante su Progresión personal.

d) Ayudarle en su adelanto personal. - Aquí la labor del Padrino o Madrina es muy importante, ya que, si viene de la Tropa, estará acostumbrado a superar retos específicos, siendo desconcertante para él encontrarse con la característica de que, en el Clan, ahora trabajará de una forma distinta; su progreso es personal, constante y continuo mediante la “autovigilancia”. El Padrino y/o Madrina entra en acción en toda la serie de actividades de las diferentes áreas de educación; como la administración personal, excesos, personalidad, desarrollo sexual y principios.

e) Ayudarle en su actividad dentro del Clan. - En este aspecto, es fundamental darle a entender que el Clan es una unión de individuos en acción, siendo



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

primordial su participación activa, iniciativa y corresponsabilidad en la vida del Clan. Por otro lado, debe mostrarle los requisitos que el Consejo de Clan tiene estipulados para que logre su avance y obtenga la Investidura como Escudero o Guía Mayor y, posteriormente, como Rover-Ranger; por tanto, el Padrino debe comprender profundamente dichos requerimientos para que, efectivamente, se logre el avance.

f) Ayudarle en la formación de su propia imagen. - Partiendo del aspecto básico del uniforme y su presentación, hasta el análisis fundamental que, como integrante, debe dar dentro del Movimiento, debe promoverle una imagen externa creada desde el interior para lograr proyectarse y desarrollarse plenamente en todos los ámbitos sociales.

g) Ayudarle en el análisis de los Principios. Es importante que el Ahijado/a establezca su propia escala de valores de acuerdo con la promoción de la Ley y la Promesa Scout proyectada desde la perspectiva de la sección. Las experiencias del Padrino y/o Madrina y las vivencias del propio Ahijado/a en múltiples aspectos como, la religión, normas, leyes, derechos y deberes cívicos, son de gran ayuda y estímulo.

h) Ayudar al Jefe/a de Clan. En la evaluación y conocimientos del Ahijado/a, con la finalidad de que le proporcione el Jefe/a de Clan verdadera ayuda en su capacitación y educación.

i) Ayudarse a sí mismos. - Al cooperar con el Ahijado/a, con el Clan y con la marcha progresiva en general, recibe intrínsecamente aprendizaje que proporciona un grano de arena en bien del Escultismo.

Los Padrinos o Las Madrinas ante los Escuderos y las Guías Mayores.

Debido al contacto tan estrecho que debe existir entre un Escudero/ Guía Mayor y sus Padrinos y/o Madrinas, es indudable que la actitud y el ejemplo que le den serán determinantes en su vida posterior como Rover-Ranger y ante el Clan. He aquí tres aspectos fundamentales del Padrino:

-El ejemplo. - Definitivamente, la mejor manera de mostrar a un Escudero/ Guía Mayor los diferentes aspectos del Escultismo y la senda



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

adecuada de educación, es mediante ejemplo (como el “Remar su propia canoa”).

- La iniciativa. - No debemos olvidar que la iniciativa es fundamental en el Escultismo, de ahí que el Padrino y/o Madrina debe incrementa al máximo la acción del muchacho por sí mismo.

- La actitud. - Se debe evitar al máximo el paternalismo; no se trata de allanarle el camino al Escudero/ Guía Mayor, sino de lograr transmitirle la información necesaria, exponer sus propias experiencias y comentar en las diferentes áreas para que el Escudero sea el que saque sus propias conclusiones y decida el camino a seguir.

Los Padrinos y Madrinas ante el Consejo de Clan.

Al aceptar ser Padrino y/o Madrina y ser nombrado como tal, se adquiere una responsabilidad, primero, ante el individuo a quien se va ayudar y, segundo, ante una organización, a la cual deberá realizar trabajos específicos, como son:

-Actividades con el Escudero y/o Guía Mayor. - Puesto que la extensa temática a tratar implica comunicación y acción, las reuniones periódicas son fundamentales para ayudarle y capacitarle en aquellos aspectos necesarios para su vida en el Clan.

-Información periódica al Consejo de Clan. - Evaluaciones, comentarios, informes, etc. que ayuden al Consejo de Clan a evaluar la acción desarrollada por el Escudero y/o Guía Mayor, y, en el momento adecuado, promover la investidura Rover-Ranger.

-Comunicación constante ante el Consejo de Clan. - Para estar al día en cuanto a la operación del Clan, a las responsabilidades adquiridas por el Escudero/Guía Mayor, a la ayuda que pueda prestar para lograr la integración de Ahijado/a y la correcta marcha como Padrino y/o Madrina.

-Promover la investidura Rover-Ranger del Escudero y/o Guía Mayor. - En el momento que la considere oportuna, solucionando las discrepancias que llegasen a haber en el Consejo de Clan a ese respecto.



Cuando termina la labor de un Padrino o Madrina para el beneficiario:

Siempre se corre el riesgo que un beneficiario no pueda sentirse cómodo o quiera cambiar de Padrino o Madrina dándole fin a esta labor, es probable que se nos plantee este problema como dirigente de la sección y se requiera una solución, como Jefe/a de Clan se debe interceder y prevalecer el diálogo, revisando los puntos de inflexión y promoviendo la mejor solución de este enlace. No debemos apoyar las rupturas ya que perjudicarán el ambiente interno del Clan. En el caso que continúen las malas relaciones, será el Consejo de Clan que interceda buscando la mejor solución al problema pensando en el bien mayor como Clan.

El término de labor como Padrino o Madrina, termina cuando presenta al Escudero o Guía Mayor al Consejo de Clan para ser investido como Rover-Ranger, una vez aceptada esta solicitud y luego presenciando la ceremonia, se da culminada la labor y se debe recalcar este sentimiento de misión cumplida de parte del Padrino y/o Madrina.



CAPITULO 7

UNIFORME Y DISTINTIVOS DE LA SECCIÓN CLAN



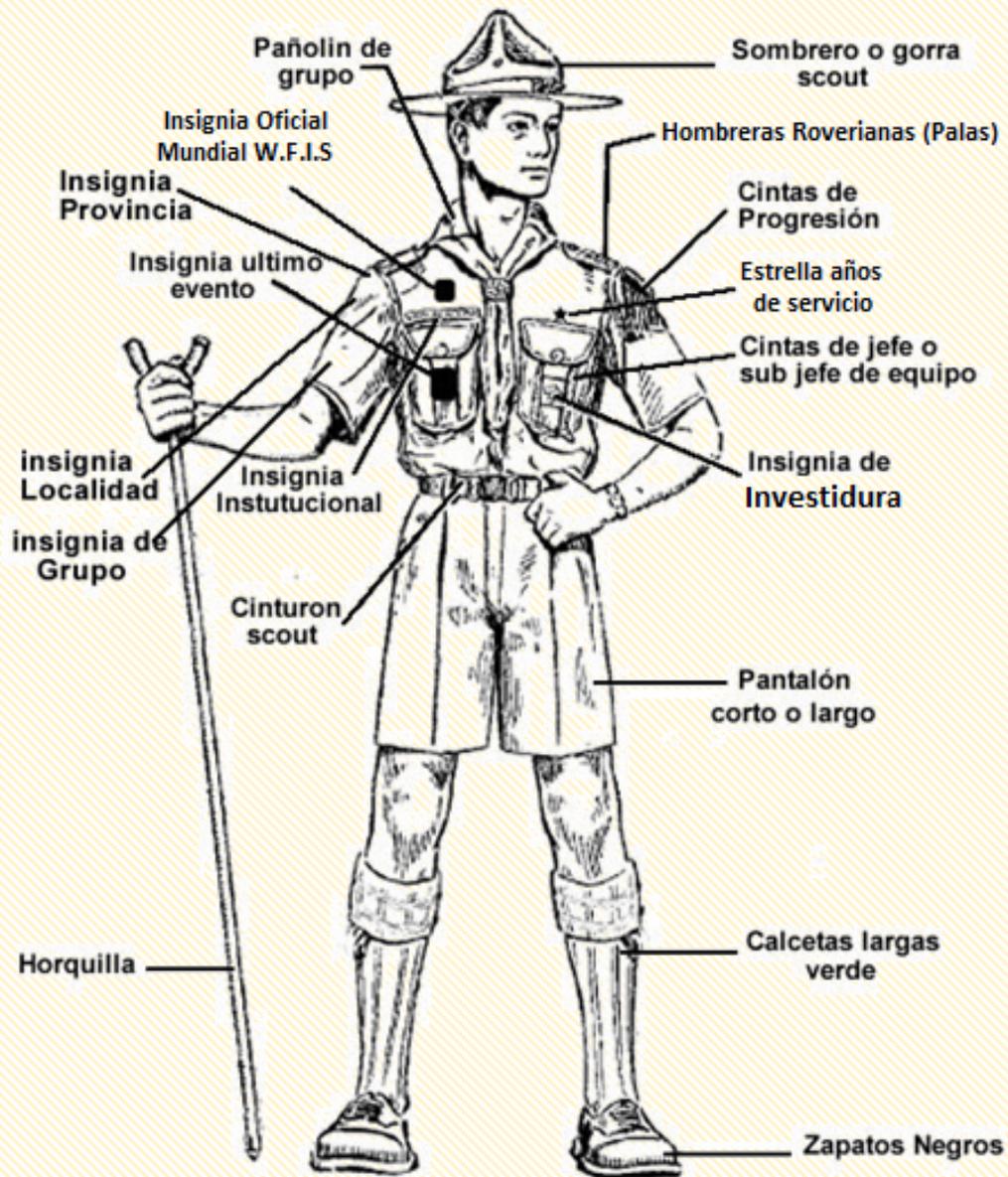


AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Capítulo 7

"UNIFORMES Y DISTINTIVOS DE LA SECCIÓN DEL CLAN"

1.- Imagen del lugar de las insignias y distintivos en el uniforme.





AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Uno de los rasgos más importantes y distintivos del Movimiento Scouts es el uso del Uniforme. El simboliza la unidad y fraternidad que debe reinar dentro de la Agrupación y dignifica al Scout Individualmente.

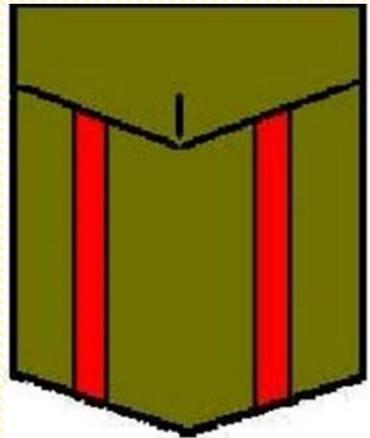
El uniforme debe llevarse en todo acto de servicio o reuniones Scout (campamentos, excursiones, encuentros, presentaciones, actos cívicos, actos similares, etc.). El sólo uso del uniforme constituye de por sí acto de servicio.

El Rover – Ranger al igual que cualquier miembro de la Agrupación, tiene elementos característicos en su uniforme, los cuales señalan una etapa o una responsabilidad dentro de su clan.

Jefe o Jefa de Equipo.

Cada Equipo, debe ser dirigido por un Jefe de Equipo en etapa Rover Scout o Ranger Scout.

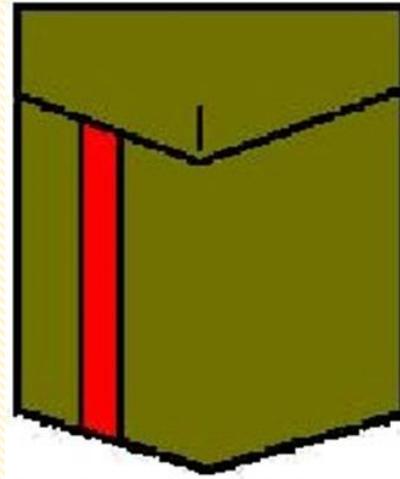
Este se identificará por dos cintas rojas en el bolsillo izq. De la camisa del uniforme



Sub Jefe o Sub Jefa de Equipo

El sub jefe de equipo se identificará por una cinta roja en el bolsillo izq. de la camisa del uniforme.

El sub jefe(a) de equipo debe ser un compañero fiel y un apoyo para el Jefe de Equipo, puede ser circunstancial o por un periodo de tiempo más prolongado, dependiendo de los acuerdos tomados por el consejo de clan con respecto a estos temas.



Cintas de progresión. (Cintas de Hombro)

Las cintas de progresión son llevadas en la presilla del hombro izquierdo en la camisa del uniforme, llevando consigo una argolla roja y los colores correspondientes según sea de Escudero (verde y amarillo) o, Guía mayor (rosado y celeste).



Las cintas del Escudero llevan consigo dos colores, uno montado sobre la otro. Estando por debajo el amarillo que representa la sección menor masculina (Manada), sobre ella el verde de la sección intermedia como es la tropa.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Estas cintas son previas a la investidura como Rover Scout, siendo reemplazadas por las que corresponde para dicha etapa.

Pueden ser entregadas al muchacho en una pequeña ceremonia interna del clan o en una actividad de grupo, dependerá del criterio del jefe de clan.

Para la Guía mayor, los colores son representativos de la rama femenina de nuestra Agrupación, llevando rosado que representa a la ronda y sobre esta una cinta de color celeste que representa a la compañía.

En el caso de los Rover Scout y Ranger Scout, las Cintas llevan una de color rojo sobre las dos anteriores, incluyendo las palas RS. Estos distintivos son exclusivos para aquellos que sean investidos como RS.

Hombreras Roverianas (Palas)

Las hombreras Roverianas (palas), van puestas en los hombros del beneficiario/a, en el momento de su ceremonia de investidura como Rover Scout o Ranger Scout.

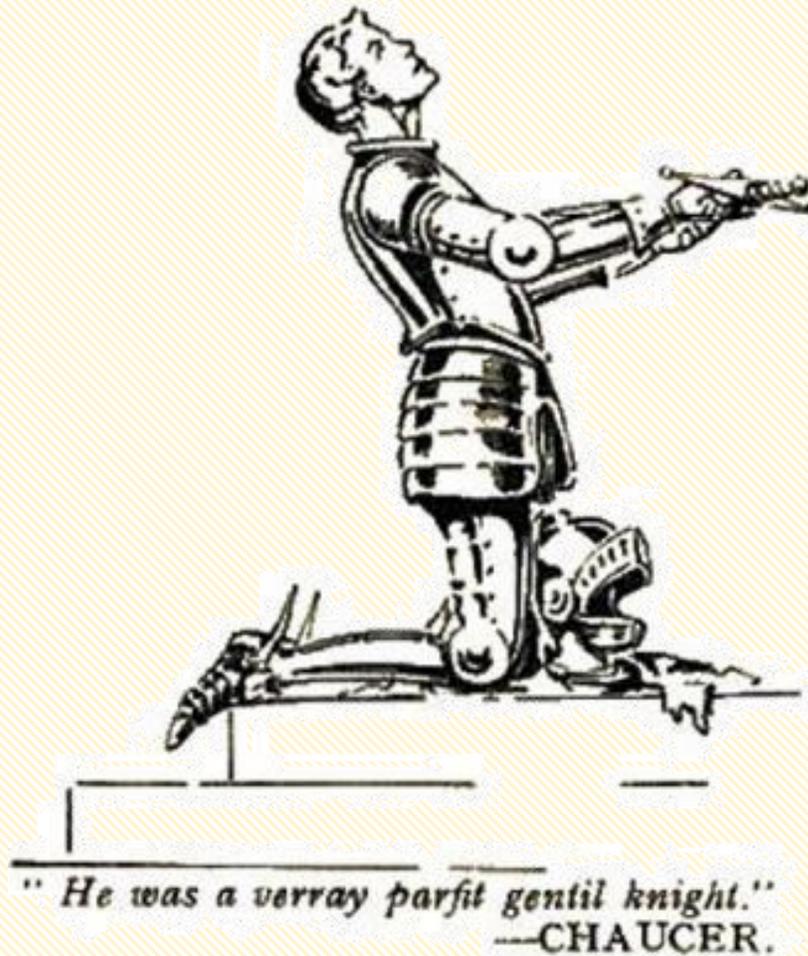


Más adelante, se indicarán el lugar utilizado para colocar las especialidades alcanzadas.



CAPITULO 8

CEREMONIAS EN LA SECCIÓN DE CLAN





Capítulo 8.

“CEREMONIAS EN LA SECCIÓN DEL CLAN”

Según nuestra institución las ceremonias son un elemento complementario al método, son una invitación a progresar en la vivencia de la Promesa y la Ley. Es de suma importancia seguir los pasos de éstas, según lo estipulado en el manual de Reglamento de Ceremonias y Protocolo que entrega el POR. Todo elemento extra se realizará luego de la ceremonia como tradición particular de cada clan.

Cabe señalar que las ceremonias estipuladas por la institución para el clan son privadas y No secretas y se deben preparar con tiempo para visualizar y contar con todos los elementos necesarios y un ambiente íntimo, por tanto el dirigente a cargo debe responsablemente leerla, repasarla con su equipo de dirigentes para que ningún detalle quede al azar, así como contar con el uniforme impecable, con el único fin de que cada beneficiario cuente con la oportunidad de vivir una ceremonia memorable que recordara toda su vida.

Las ceremonias para esta sección son 3:

- Investidura y Promesa Rover/Ranger
- Ceremonia de entrega de Distintivos y Plan de Adelanto
- Ceremonia de Partida del Rover/Ranger

También existe la ceremonia de Paso del scout/guía al Clan, la cual se considera la ceremonia de finalización en la sección Tropa/Compañía.

A continuación, describiremos cada una de ellas, según el POR, distinguiendo Preparativos, Materiales y Desarrollo.

1).- Ceremonia de Paso del Scout/Guía al Clan

Preparativos:

Con la anticipación conveniente fijada por los Jefes de Tropa/Compañía y Clan, de acuerdo con el Jefe de Grupo, el Jefe de Clan debe ponerse en



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

contacto con el futuro Escudero/Guía Mayor, para tratar de conocer, lo mejor posible, la personalidad y el carácter, además del medio en que se desenvuelve. Por medio de conversaciones informales, le irá interesando en el Roverismo.

Realizar una conversación de análisis reflexivo y espiritual con el futuro Escudero.

Es muy útil y conveniente que el Jefe de Tropa o la Guiadora de compañía entregue al Jefe de Clan, por escrito, los mayores antecedentes sobre la personalidad y el carácter del muchacho, mencionando cualidades, virtudes y defectos, acompañado de su historial Scout.

Materiales:

- Banderas de ambas secciones para ambientar el lugar
- Cintas de escudero o guía mayor

Desarrollo de la Ceremonia:

-La Tropa/Compañía, incluyendo a los scouts/guía que van a pasar al Clan, toman la formación de herradura.

-El/la Jefe/a de Tropa/Compañía se coloca a algunos pasos de distancia del centro de la herradura; su espalda hacia la boca de ésta.

-A un lado de la herradura se paran los Sub Jefes de Tropa/Compañía.

-Un/a Sub Jefe/a de Tropa/Compañía llevará la bandera de la

Tropa/Compañía

-El Jefe de Grupo se coloca al otro lado de la boca de la herradura.

-El Clan toma la formación de línea recta. El/la Jefe/a de Clan se ubica delante de la línea.

-El/la Jefe/a de Clan debe asimismo colocarse algunos pasos fuera de la boca de la herradura.

-El Jefe de Grupo, puede dirigir algunas palabras sobre la progresión del Movimiento Scout, desde Lobato/Hadita hasta Rover/Ranger, destacando la



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

unidad del Método y como la progresión personal, no es más que avanzar en la vivencia de la Promesa y la Ley.

Finalmente, puede destacar que el Rover o Ranger tiene como responsabilidad proyectar su Buena Acción, con mayor madurez y preparación.

-El/la Jefe/a de Tropa/Compañía pide a los aspirantes al Clan que se coloquen en línea recta frente a él.

-Al salir los aspirantes al Clan, dan el apretón de mano a cada uno de los/las Scouts/Guías de su patrulla, en señal de despedida.

-El/la Jefe/a de Tropa/Compañía se dirigirá a los aspirantes, comentando sobre el compañerismo y adiestramiento que no solamente han recibido en la Tropa/Compañía, sino que también han entregado a ella.

-El/la Jefe/a de Tropa/Compañía, solicitará que se renueve su Promesa Scout por última vez como Scout, haciendo notar que siempre que satisfagan los requisitos exigidos por el clan de Rovers, la próxima vez que renueven su Promesa, estarán al término de su etapa de prueba como Escudero/Guía Mayor.

Los Scouts renuevan su Promesa

"Prometo por mi honor hacer cuanto de mí dependa para cumplir mis deberes para con Dios y la Patria ayudar en todo tiempo a los demás y vivir la Ley Scout"

El/la Jefe/a de Tropa/Compañía da la vuelta para dirigirse al Jefe de Clan, preguntándole si acepta como Escudero/Guía Mayor a: (nombre y apellidos).

-El Jefe Clan y los miembros del Clan contestan:

"Si lo aceptamos".

-El Jefe de Tropa/Compañía dice a los aspirantes:

"Ahora son libres para dejar la Tropa/Compañía, pero como prueba de la humildad con que deben ingresar al Clan se quitarán las insignias de progresión y de rango."



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

-Los aspirantes al Clan se quitan sus cintas de patrulla e insignias de progresión y de rango, entregándolas al Jefe de Tropa/Compañía.

-Los aspirantes al Clan se despiden de los Jefes de Tropa/Compañía, formándose posteriormente frente al Clan.

-El/la Jefe/a de Clan da la bienvenida a los nuevos integrantes del Clan, explicando que ellos son Escuderos/Guías Mayores hasta que hayan cumplido a satisfacción del mismo Clan los requisitos exigidos. Cuando estén dispuestos como jóvenes a renovar la Promesa Scout, serán investidos como miembros de la Hermandad Mundial de Rover-Ranger Scouts.

En este momento es donde el Jefe o jefa de Clan les solicita elegir a un Padrino o Madrina para que lo apoye y acompañe durante su estadía en la sección, luego de esta elección se le hace entrega del Padrino o Madrina dominado por el Consejo de Clan, luego de esto ambos le hacen entrega de las cintas de Escudero o Guía Mayor según corresponda.

-Esta ceremonia puede terminar con un ágape en honor a los nuevos Escuderos/Guías Mayores.

2).- Ceremonia de Investidura Y Promesa Rover

Sin restarle importancia a la Ceremonia de Investidura de un Scout o Guía, que incorpora a la Hermandad Mundial de los Scouts a un/una muchacho/a y que constituye en sí, la única vez que se hace la Promesa, es importante destacar que la Ceremonia de Investidura de un Rover o Ranger alcanza trascendencia, por cuanto se trata de un compromiso mucho más profundo, que comienza en el joven y termina en la sociedad, ejerciendo en plenitud el Servicio a los demás.

Preparativos:

Previamente a la Ceremonia de Investidura de un Rover o Ranger, se ha estipulado conveniente realizar una Vigilia la que, en sus puntos de reflexión, no pretende otra cosa que enfrentar al joven a un autoanálisis y a una



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

introspección, que lo llevará a un compromiso, con la seguridad de que sabrá responder, consciente de sus virtudes y defectos.

Es conveniente que la reflexión sobre puntos de vigilia, se realice en soledad y en el lugar que el joven elija. (En campamento)

Para mayor solemnidad, con el fin de dejar una profunda impresión y especialmente para hacer resaltar la trascendencia del acto, la Ceremonia de Investidura debe abarcar a un solo Escudero/Guía Mayor.

Solo en casos excepcionales, que se calificará, podrán ser más de uno, pero en ningún caso tres o más.

Se sugiere también realizar la Investidura, inmediatamente después de la vigilia para permanecer en un clima de autoanálisis y preparación a una nueva etapa de madurez.

Para la preparación de la ceremonia de investidura, es necesario seleccionar un lugar físico acogedor, que cuente con todas las condiciones de seguridad y belleza que este momento tan solemne requiere, podremos pedirle ayuda a los RS del clan para ubicar las banderas del clan y decorar con los símbolos. Y el dirigente se debe preocupar especialmente de los elementos necesarios sobre la mesa.

La Investidura de un Rover nunca debe realizarse frente al público. Es una actividad solemne de la vida privada del Clan. En donde solo participaran los dirigentes del clan, Rover scout, Ranger scout, antiguos miembros del clan y si el clan es nuevo se puede invitar a dirigentes del grupo.

Luego de la ceremonia se puede terminar con un ágape preparado por el resto del clan que no participó de la ceremonia o se puede realizar alguna tradición de clan.

Puntos de Vigilia:

Sería recomendable dar una breve explicación de que es una vigilia al muchacho o muchacha, relatando que es el autoanálisis de su persona, revisando internamente sus fortalezas y debilidades, planteándose las preguntas de la vigilia como una oportunidad para superar sus debilidades y



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

crecer como persona, además de resaltar que como dirigentes confiamos en él/ella y que creemos que ya está listo para tomar esa responsabilidad.

Se sugiere entregar al muchacho un documento donde estén planteadas las preguntas, para que él/ella pueda ir contestándolas a conciencia y con todo el tiempo que estime para eso.

También podría realizarse este proceso en un momento especial en el día, como al atardecer o al amanecer, ya que invita a la reflexión.

Se recomienda que el dirigente haga junto a él/ella una lectura de cada una de las preguntas, para aclarar algunos puntos, relacionándolos con su persona o con una mirada actual de algunos temas y así aclarar algunas dudas que surjan.

El documento dice así:

Al entrar uno en años, el tiempo parece que pasa más aprisa. Hablando comparativamente, la vida parece que dura tan solo un instante y pronto termina. Tal vez termina mañana o esta misma noche.

- a.- ¿Estoy haciendo el mejor uso de la vida?
- b.- ¿Estoy empeñándola en frivolidades, en hacer cosas que no cuentan, es decir, malgastándola?
- c.- ¿Estoy trabajando en cosas que no hacen bien a nadie?
- d.- ¿Estoy buscando mi propio bienestar y contento, de ganar mucho dinero, sin tratar de ayudar a los demás?
- e.- ¿A quién he perjudicado o lastimado en mi vida? ¿Puedo hacer algo para reparar mi mal?
- f.- ¿A quién he ayudado en mi vida? ¿Hay algún otro a quien pueda yo ayudar?

No recibiremos recompensas o pago alguno por el servicio que prestamos; esto nos hace hombres libres de hacerlo. No trabajamos para un Jefe sino para nuestra propia conciencia. Esto significa que somos libres.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

La Sección Rovers del Movimiento Scout se describe como una "Hermandad de Servicio", tal suerte que, al unírnos a ella, se nos brindará la oportunidad de adiestrarnos para poder prestar servicio en mil formas diferentes, oportunidad que, tal vez de otra suerte, no tendríamos.

El servicio no está planeado solamente para el tiempo libre. Debemos constantemente estar al acecho de oportunidades de servir, en todo tiempo y lugar.

a.- ¿Me uno a la sección Rover tan sólo por diversiones que puedo yo tener en ella?

b.- ¿Estoy resuelto a poner un verdadero espíritu de sacrificio en el servicio que voy a prestar? 3.- ¿Qué entiendo por servicio?

c.- ¿Realmente pienso en los demás con más frecuencia que en mi mismo?

d.- ¿Para qué clase de servicio estoy más capacitado? ¿En casa?, ¿En mi trabajo?, ¿En mi tiempo libre?

Ya que el éxito de nuestro Servicio dependerá en gran parte de nuestro carácter personal, debemos disciplinarnos para ejercer una influencia saludable en los demás.

a.- ¿Estoy resuelto a acabar con malos hábitos que adquirí en el pasado?

b.- ¿Cuáles son los puntos débiles de mi carácter?

c.- ¿Soy realmente honorable, honrado, verídico y digno de toda confianza?

d.- ¿Soy leal a mis principios, a mi patria, a mis jefes, a mis subordinados, al movimiento Scout, a mis amigos y conmigo mismo?

e.- ¿Soy de buen carácter, alegre y bondadoso con los demás?

f.- ¿Vivo con moderación y soy digno en pensamientos, palabras y acciones?



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

g.- ¿Tengo la suficiente tenacidad y paciencia en mis empresas, aun cuando las cosas se ponen en mi contra?

h.- ¿Tengo la voluntad propia o me dejo influir fácilmente por la persuasión de los demás?

i.- ¿Tengo la suficiente fuerza de voluntad para no caer en la bebida y para no perjudicar a una muchacha o una mujer?

j.- Si soy débil en alguno de estos puntos. ¿Estoy resuelto ahora y para siempre, a hacer todo lo posible por corregirme y enmendarme en el futuro?

Confío en que tendré las fuerzas necesarias para seguir adelante y llegar a ser un verdadero hombre, un buen ciudadano y un ejemplo para mi país.

El joven, después de su vigilia (autoexamen), es llevado ante el Clan de Rovers, debidamente uniformado, y con dos padrinos, uno a cada lado, enfrente de una mesa que ha sido cubierta con la bandera de San Jorge y sobre la cual se colocará una jarra con agua, un lavatorio (o fuente) y una toalla.

Materiales:

Para la Vigilia:

- Documento con preguntas de reflexión
- Cuaderno y lápiz
- Linterna
- Manta o saco para abrigo

Para la Investidura:

- Bandera de la sección
- Bandera del Clan
- Bandera de San Jorge
- Mesa o similar
- Lavatorio



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

- Jarra para el agua
- Toalla pequeña
- Horquilla
- Cintas de Rover scout o Ranger scout
- Palas

Desarrollo Ceremonia:

El Jefe de Clan, de pie detrás de la mesa, llama al candidato por su nombre y le dice:

Jefe de Clan: ¿Has venido con el deseo de llegar a ser un Rover Scout dentro de nuestra hermandad mundial?

Escudero/Guía Mayor: Sí, Jefe.

Jefe de Clan: ¿No obstante las dificultades que hayas tenido en el pasado, has resuelto hacer todo cuanto de ti dependa para llevar una vida limpia, ser honrado, verídico y recto en todos sus trabajos? ¿Limpio en todo lo que pienses, en todo lo que dices, en todo lo que haces?

Escudero/Guía Mayor: Lo he resuelto.

Jefe de Clan: ¿Has entendido que Servir quiere decir que en todo tiempo tendrás que ser amable hacia los demás y que harás lo mejor para ayudarlos, aunque a veces no te convenga o no te agrade o sea peligroso para ti y que por ello no esperarás recompensa alguna?

Escudero/Guía Mayor: Lo he entendido.

Jefe de Clan: ¿Sabes que al llegar a ser un Rover Scout te unes a una Hermandad en la que deseamos ayudarte a realizar tus ideales y en la que te pedimos obediencia hacia nuestros Reglamentos y a la cristalización de nuestro lema de Servir a los demás?

Escudero/Guía Mayor: Sí, Jefe, lo sé.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Jefe de Clan: En tiempos remotos fue costumbre en aquellos que llegaban a ser Caballeros, lavarse con agua, como signo exterior de querer limpiarse de sus Errores pasados y de su determinación de comenzar de nuevo.

¿Deseas darnos esa muestra de tu determinación, en presencia de todos nosotros?

Escudero/Guía Mayor: Sí, lo deseo.

El candidato o los candidatos, cada uno en su turno, ponen sus manos sobre el lavatorio. Uno de los padrinos toma la jarra y vierte agua sobre ellas, mientras el otro toma la toalla y las seca.

Jefe de Clan: Comprendiendo entonces estas cosas, te pido que hagas (o renueves) tu Promesa Scout, tomando en cuenta que se espera de ti que la sabrás interpretar, no desde el punto de vista del muchacho, sino desde el punto de vista del hombre.

El/la Escudero/Guía Mayor avanza hacia el/la Jefe/a de Clan, colocándose frente a él, haciendo la seña Scout repite la Promesa.

Escudero/Guía Mayor:

"Ante ustedes, hermanos del Clan, renuevo mi ideal Scout y tomo el camino de los hombres libres, que entregan su vida al servicio de los demás.

Si avanzo, que el Clan me siga; si tropiezo, que el Clan me ayude, y si mi vida sirve a la causa del amor, que Dios y los hombres me acojan. "Prometo por mi honor hacer cuanto de mí dependa para cumplir mis deberes para con Dios y la Patria ayudar en todo tiempo a los demás y vivir la Ley Scout".

El Jefe de Clan saluda al Rover Scout con la mano izquierda y le da una palmada sobre el hombro izquierdo, con su mano derecha, diciéndole:

Jefe de Clan: Confío en ti y en tu honor que guardarás o seguirás guardando tu Promesa y, te doy el espaldarazo que recibían los antiguos Caballeros, para recordarte, como lo fue entonces, que deberás tener un punto sensible, tu Honor. Que ninguna otra cosa te importe más que la menor imputación en contra de él.



Después de esto, el Jefe de Clan colocará la insignia distintiva de la etapa Rover - Scout.

El Jefe de Clan le entrega su horquilla y le dice:

Esta horquilla te recordará que siempre debes saber escoger entre el camino del bien y del mal, aún en tus momentos difíciles.

Terminada la ceremonia, se puede realizar un ágape en celebración o alguna tradición de clan si lo estiman conveniente.

3.- Ceremonia de Entrega de Distintivos de Adelanto

Esta ceremonia se realiza en forma sencilla, pero constituye una excelente oportunidad en que el Jefe de Clan destacará la importancia de avanzar en la progresión personal.

Al mismo tiempo servirá de incentivo al resto del Clan.

A través de estas ceremonias, se entregarán las insignias de Especialidades.

Preparativos:

Como todas las ceremonias es necesario preparar con anticipación el lugar físico donde se realizará y su ornamentación con las banderas del clan, como la entrega de una especialidad es un acontecimiento que hay que destacar y difundir entre todos los miembros del grupo, se puede invitar a todas las secciones, o se puede aprovechar un evento local o provincial de clanes para hacerlo, así como también si el clan lo prefiere se puede hacer de forma privada.

Todos los beneficiarios y dirigentes que asistan a esta sencilla ceremonia deben estar correctamente uniformados.

Materiales.

- Banderas de la sección
- Insignia de especialidad



Desarrollo de la ceremonia:

Como es una ceremonia sencilla, nuestro POR no estipula un protocolo para desarrollarla, lo más importante es destacar en palabras su valor y la trascendencia que tendrá este aporte en la vida personal del beneficiario y el crecimiento que implicará para el clan.

4.-Ceremonia de Partida del Rover/Ranger

Cuando un Rover/Ranger Scout haya cumplido la edad, después de la cual, no puede permanecer en el Clan, o por alguna otra razón debe marcharse, se procurará hacerle una sencilla pero significativa Ceremonia de Despedida.

Preparativos:

Todos los miembros del clan estarán uniformados y se buscará la ocasión más propicia, a juicio del Consejo de Clan, para desarrollar la ceremonia, que común mente se realiza en el último campamento al cual el beneficiario asiste.

Materiales:

- Banderas de la sección
- Símbolos del clan

Desarrollo de la ceremonia:

Reunidos en forma de herradura, el Jefe de Clan dirá algunas palabras alusivas. Se sugiere lo siguiente:

"El propósito del Roverismo es ayudar al hombre a convertirse en un ser feliz, saludable, útil a sí mismo y a la comunidad en la cual vive; enseñarle a valerse por sus propios medios y trazar el rumbo de su propia vida. Uno de los miembros de nuestro Clan ha completado estas cualidades.

Por ello a partir de ahora podrá ir remando su propia canoa, en la confianza de que sabrá evadir los escollos que puedan presentársele, porque



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

para ello ha recibido entre nosotros el adiestramiento que el Roverismo podía proporcionarle."

Terminadas estas palabras alusivas, el Jefe de Clan llamará por su nombre al Rover/Ranger Scout que está a punto de partir y le invitará a situarse frente a él. Luego le dirá:

Jefe de Clan: ¿Entiendes que al darte la partida Rover estás reafirmando la obligación de vivir como hombre, enmarcando tu vida en la Promesa y la Ley Scout, y tratándose de promover sus principios fundamentales dentro de la comunidad a la cual perteneces y en general donde quieras que vayas?

Rover/Ranger Scout: Sí Jefe, lo entiendo y lo sé.

Jefe de Clan: ¿Sabes que llevas también contigo la responsabilidad de proclamar el lema "¿Servir", que une a la Hermandad Rover en todo el mundo?

Rover/Ranger Scout: Sí Jefe, lo sé

Jefe de Clan: Quiero que sepas que en mi nombre y en el de todos tus hermanos Rovers, que en el momento en que te marches de nuestro Clan, te manifestamos que permanecerás siempre unido a nosotros y te consideramos como nuestro Hermano Rover.

Esto significa también, que eres invitado permanentemente a participar en Nuestras ceremonias, especialmente aquellas solemnes que hagamos para celebrar aniversarios o alguna otra fecha importante de nuestro Clan, y a las reuniones del Clan. ¿Entiendes y aceptas estos planteamientos?

Rover Scout: Si Jefe, lo entiendo y lo acepto así.

Jefe de Clan: ¿Entiendes también, que desde cuando prestaste por primera vez la Promesa Scout, te hiciste un miembro del Escultismo Mundial hasta el día que mueras y que, por lo tanto, estás obligado y vinculado con la Promesa en señal de que ratificas todo cuanto queda expresado hasta el momento?

El Clan cierra el círculo en torno al Rover que se va y todos juntos recitan en voz alta la Promesa Scout.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Luego de lo cual, y con el Rover al centro del círculo, entonan todos la Canción de Despedida.

Al finalizar dicha canción, es aconsejable que se realice alguna actividad más íntima. En algunos Clanes se acostumbra realizar una comida o algún otro tipo de reunión simbólica, pero podría hacerse, y sería muy interesante, simplemente un brindis con café o cualquier refresco, durante el cual el Rover que se ha despedido diga y deje algo a sus hermanos del Clan.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

CAPITULO 9

PLAN DE ADELANTO





Capítulo 9.

"PLAN DE ADELANTO"

El Plan de Adelanto es una propuesta metodológica para la sección Rover/Ranger y pretende entregar una base de acción, con el fin de regularizar la continuidad del Método Scout, de nuestra Institución y otorgar de esta manera la atención necesaria que requieren los miembros beneficiarios de la Agrupación en su última etapa formativa.

Como principio fundamental, no se debe olvidar que el Plan de Adelanto intenta dar algunas, orientaciones generales a los Jefes de Clan, con el propósito de que ellos conduzcan, orienten y guíen acertadamente, el proceso de desarrollo de cada joven.

1).- Esquema del Plan de adelanto

El Plan de Adelanto R-S está constituido por cinco grandes Áreas de Desarrollo,

Complementarias entre sí y que involucran en su globalidad toda la formación del y la joven.

Estas Áreas de desarrollo no definen pruebas para cada etapa de progresión, sino que definen grandes objetivos de formación integral y también objetivos específicos que representan logros a alcanzar individualmente por cada joven.

Para alcanzar, tanto los objetivos generales como los específicos por cada área de desarrollo, cada Clan deberá idear, crear y buscar, los contenidos y actividades necesarias y apropiadas, que hagan posible el logro de los objetivos propuestos.

En conclusión, el Plan de Adelanto es una propuesta de objetivos por alcanzar; dónde los contenidos y actividades para lograrlos, deben ser estudiados y elaborados por cada Clan, a fin de que estas actividades sean asumidas personalmente, pero realizadas colectivamente por equipos o el Clan en su conjunto.



2).- Áreas de Desarrollo

Las áreas de desarrollo que plantea el Plan de Adelanto son cinco:

- a. Área Espiritu.
- b. Área Salud.
- c. Área Técnica.
- d. Área Social.
- e. Área Naturaleza.

3).-Objetivos Generales

Para cada área de desarrollo se postulan los siguientes objetivos generales:

a. Área Espiritu

Propender a la formación de jóvenes comprometidos consigo mismo en los Principios Scout, que conozcan sus virtudes y defectos personales para que sean capaces de dirigir su propio destino.

b.- Área Salud

Asumir la parte de responsabilidad que le corresponde en el desarrollo armónico de su cuerpo.

c.- Área Técnica

Unir los conocimientos teórico y práctico, mediante la aplicación de destrezas y desarrollo constante de habilidades técnicas y manuales.

d.- Área Social

Tomar conciencia de su propia existencia en el entorno social e institucional, exigiéndose una autoevaluación constante respecto de sus debilidades, fortalezas; y su proyección solidaria hacia la sociedad.



e.- Área Naturaleza

Asumir una actitud respetuosa con la Naturaleza y disfrutar de ella, de manera responsable, promoviendo la conservación y la integridad del mundo natural.

4).-Objetivos específicos

Según la etapa de progresión individual, se consideran los siguientes objetivos específicos en las áreas de desarrollo que se indican:

Etapa Escudero - Guía Mayor:

a.- Área Espiritu

Lograr el descubrimiento de sí mismo.

Iniciar su proceso de autoeducación, por medio de la reflexión.

Adherir a Principios espirituales.

b.- Área Salud

Descubrir y conocer los procesos biológicos que regulan su organismo.

Aceptar las posibilidades físicas y mentales, propias y de los demás.

c.- Área Técnica

Dominar las técnicas scout/guía de segunda clase, adaptándolas a la vida del Clan.

d.- Área Social

Descubrir el servicio concreto y su valoración.

Descubrir las relaciones con los demás.

Asumir una actitud de compromiso con su Clan, el Grupo Scout, y la Agrupación Nacional de Boys Scouts de Chile; respetando las normas establecidas.



e.- Área Naturaleza

Demostrar cuidados con el medio ambiente y el entorno natural.

Descubrir la naturaleza en la práctica de la vida al aire libre.

Etapas Rover/Ranger Scout.

a.- Área Espíritu

Aceptarse así mismo.

Comprometerse con sus Principios, dando testimonio de ellos con su estilo de vida.

b.- Área Salud

Potenciar el desarrollo físico y mental, mediante metas personales.

c.- Área Técnica

Proyectar los conocimientos técnicos adquiridos, en actividades del Movimiento Scout y en la comunidad.

Reconocer en el saber científico un importante camino para comprender al hombre, la sociedad y el mundo.

d.- Área Social

Mantener una actividad personal de servicio al Movimiento scout, a la comunidad, y aplicándola a su forma de vida.

Vivir su libertad de un modo solidario, ejerciendo sus derechos, cumpliendo sus obligaciones y defendiendo igual derecho para los demás.

Asumir una actitud de compromiso al Movimiento Scout, proyectándolo en su medio ambiente educacional y/o laboral.

e.- Área Naturaleza

Conocer aspectos de conservación y recuperación al mundo natural.

Proyectar la ecología hacia la comunidad.



5).- Descripción de las Etapas de Progresión Individual

Para lograr en los o las jóvenes del Clan un buen avance, es necesario seguir un proceso o progresión, en forma sistemática, paulatina, integral y progresiva.

La progresión de un o una joven dentro del Clan, se realiza a través de dos Etapas muy relacionadas entre sí y con características bastante exigentes.

Primera etapa: Escudero - Guía Mayor. Segunda Etapa: Rover Scout - Ranger Scout

Primera Etapa: Escudero o Guía Mayor

Es una etapa de preparación, adaptación e integración. En esta primera etapa se pueden presentar dos situaciones:

- a. Jóvenes que provienen de la Tropa o Compañía.
- b. Jóvenes que provienen de fuera del Movimiento Scout.

En ambos casos debe haber una preparación adecuada para que los primeros "renueven" su Promesa Scout y los segundos "presten" su Promesa Scout por primera vez.

En el caso de los jóvenes que provengan del Movimiento Scout, esta etapa será de conocimiento e integración al Clan, al Medio Ambiente Comunitario y Familiar.

En el caso de los jóvenes que se integran en esta etapa al Movimiento se le agregará además un conocimiento del Movimiento Scout, el Grupo Scout, la Ley y la Promesa Scout, Técnicas Scout, Vida al Aire Libre, Campismo, Institucionalidad, etc.

En ambos casos el o la joven desarrollará como una actividad base, un Plan de Trabajo comunitario, entendiéndose como primera comunidad base, el Clan Rover - Ranger.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Esta etapa finaliza con la "Vigilia o Autoexamen" y la posterior investidura como Rover o Ranger Scout. Se recomienda que esta etapa no sea de una duración excesiva, un año a lo más, para evitar producir una inadaptación del programa al desarrollo psicológico.

"Esta etapa debe constituirse en un paso de integración y/o adaptación".

Se debe tener presente que como más íntimamente se vive el Roverismo, es teniendo la primera etapa cumplida y no como Escudero o Guía Mayor; por lo tanto, la meta dentro del Clan no es mantener una barrera infranqueable para pasar a la etapa siguiente, sino por el contrario facilitar el acceso a la Segunda Etapa que se constituye en el centro de la vida del Clan.

No obstante, lo anterior, es válido considerar que deben haber ciertas metas a alcanzar en esta etapa, para que el momento de la Investidura y la superación de este primer paso, no pierda e: estigio ni valor.

Segunda Etapa: Rover Scout o Ranger Scout

Esta segunda etapa comienza con la Investidura y finaliza con la partida del clan. Deberá estar enfocada a un proceso de educación, más aún de Autoeducación en un adiestramiento que tienda al desarrollo progresivo de los logros alcanzados en forma personal y por la madurez adquirida.

Constituye el último paso del desarrollo progresivo del beneficiario a través del Movimiento Scout, que en muchos casos se inició en la Manada; en esta etapa se deberá enfatizar el trabajo y participación en Proyectos y Empresas.

Será misión del propio Rover o Ranger Scout, proyectarse hacia la Comunidad y Grupo Scout, en forma individual, tomando como vivencia propia la Ley y Promesa Rover Scout.

Esta etapa deberá convertirse en una fuente de contribución a través del servicio, dentro del Movimiento en el cual se forjó cada joven, o en su defecto en un ciudadano responsable, efectivo, participativo y modelo en su conducta



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

social; y para lograr los objetivos es importante el desarrollo del plan personal de vida basado en los planteamientos sugeridos por Baden Powell. También debe desarrollarse un plan de servicio interno y externo.

La etapa Rover/Ranger Scout culmina con un último período que es la preparación para la partida del clan.



CAPITULO 10

LAS ESPECIALIDADES





Capítulo 10

“LAS ESPECIALIDADES”

Las Especialidades constituyen un campo complementario del Plan de Adelanto, su principal objetivo es ofrecer al joven un nuevo incentivo en su formación.

Se puede ofrecer un Adiestramiento práctico a través del desarrollo de las Especialidades Rover - Ranger Scout, que se indican:

EXPEDICIONES, PROYECTOS, INVESTIGACIONES, SERVICIOS, TÉCNICAS SCOUT

Este sistema de Especialidades ofrece al joven la posibilidad de abrir su mirada, su quehacer y su trabajo hacia la Comunidad en que vive, permitiéndole interactuar en ella como persona individual y colectiva.

La realización de investigaciones, expediciones, proyectos, servicios, técnicas, etc., posibilitarán vivencias interesantes a las expectativas de los jóvenes, que luego serán compartidas el resto del Clan, el Grupo Scout, la Familia y la Comunidad.

Cada una de esta Especialidades es en esencia un buen desafío o empresa que cada joven se autoimpone individualmente o como parte de un equipo (puede estructurarse programas de equipos a partir de las necesidades personales de los Rovers o Rangers).

1).- Especialidad de Servicio Scout

<p>Descripción: Estrella dorada metálica de 5 puntas.</p> <p>Ubicación: En la hombrera derecha, apegada al botón.</p>	
	



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Para obtener la Especialidad de Servicio scout, es requisito aprobar ante el Consejo de Clan y con recomendación escrita del Jefe de Grupo, las actividades que a continuación se describen:

a. Aprobar el Curso de INFORMACIÓN del esquema de adiestramiento para dirigentes.

b. Aplicar el servicio como una forma de vida; realizando un trabajo de servicio en la comunidad en forma personal. Ej. Alfabetización, Natación, Deportes, Cruz Roja, Proyecto Ecológico, etc.

c. Trabajar en forma rotativa, por el lapso de un mes por sección, en labores de servicio (no en la función de un Scouter) en las secciones del Grupo Scout, lo que le permitirá iniciar conocimientos y adquirir práctica en el método y funcionamiento de las secciones.

El jefe de la sección asignará a los Rovers o Rangers en esta especialidad, algunas funciones de servicio, informando al Jefe de Clan sobre los respectivos avances en su labor de servicio, para mejorar su trabajo.

d. Realizar un aporte concreto, a las secciones en que sirva, dejando, por ejemplo; constituido el archivo de la sección, el diseño de un sistema de administración del material de la sección, hacer un conjunto de fichas técnicas, planificación de una campaña de promoción o de financiamiento para el Grupo Scout, adquisición de un conjunto de mapas de la región, etc.

Si el informe del Jefe de Grupo es satisfactorio, a juicio del Consejo de Clan, el Rover o Ranger Scout podrán recibir la insignia correspondiente a la Especialidad de Servicio Scout.



2).- Especialidad de Técnica Scout

<p>Descripción: Estrella dorada metálica de 5 puntas.</p> <p>Ubicación: En la hombrera izquierda, apegada al botón.</p>	
	

Para obtener la Especialidad de Técnica Scout, es requisito aprobar ante el Consejo de Clan y con recomendación escrita del sinodal correspondiente y refrendada por el Jefe de Grupo, una de las especialidades técnicas que a continuación se indican y documentándose con la bibliografía necesaria, hacer un estudio y evacuar un informe en el que se indique:

- Valor pedagógico de la técnica.
- Explicación de su desarrollo.
- Proyecto de demostración práctica.
- Bibliografía.

Técnicas a escoger:

Pionerismo	Plantas
Alimentación	Animales
Expresión	Campismo
Orientación y cartografía	Canciones
Transmisiones	Primeros auxilios
Fotografía	Andinismo
Computación	Radiocomunicaciones
Educación física	Otras que sean pertinentes
Pinturas y colores	



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Si el informe del Sinodal y del Jefe de Grupo es satisfactorio, a juicio del Consejo de Clan, el Rover o Ranger Scout podrán recibir la insignia correspondiente a la Especialidad de Técnica Scout.

Se puede escoger otra técnica que no esté aquí indicada si ésta es aprobada por el Consejo del Clan, considerando que sea una técnica capaz de expresar el espíritu scout.

3).- Especialidad de Investigación

<p>Descripción: Cuadrado verde (botella) de 4 por 4 cm. Con orilla de color rojo, que contiene una hoja de canelo en color amarillo.</p> <p>Ubicación: En la hombrera izquierda sobre la Pala Roveriana, luego de la Flor de Lis hacia el cuello de la camisa. Reemplaza a la especialidad de Expediciones. (si la hubiese obtenido)</p>	
	

Para obtener la especialidad de Investigaciones, es requisito aprobar ante el Consejo de Clan, (con asistencia del Jefe de Grupo), las actividades que a continuación se describen:

Selección:

Elegir un ambiente humano de entre los que se indican u otro cualquiera, que sea aprobado por el Consejo de Clan y planificar una investigación sobre dicha realidad social considerando, análisis de las actividades económicas de sus modos de vida, costumbres, recreación, metas su juventud, etc. Incluir la utilización de varios recursos documentales, como fotografías, grabaciones de audio y/o de video, dibujos, etc.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Se sugieren los siguientes ambientes humanos:

Ciudades portuarias, Caletas de pescadores, Campamentos o ciudades mineras, Campamento de arrieros cordilleranos, Instituciones comunitarias: Asilos, hospitales recintos penales, sanatorios, etc., Ciudades o barrios industriales, Caseríos rurales, Campamentos forestales, Comunidades indígenas.

Planificación:

Planificar una expedición que permita poner en práctica la investigación que se ha proyectado realizar.

Al término de esta experiencia y con las notas recogidas, redactar un informe de dicha situación humana, documentándola con estudios teóricos de otros autores y hacer una exposición ante el Clan.

4).- Especialidad de Expediciones

<p>Descripción: Cuadrado verde (color de uniforme) de 4 por 4 cm. Con orilla de color verde botella, que contiene una rama de zarzamora de color amarillo oro.</p> <p>Ubicación: En la hombrera izquierda sobre la Pala Roveriana, luego de la Flor de Lis hacia el cuello de la camisa. Reemplaza a la especialidad de Investigaciones. (Si la hubiese obtenido)</p>	
	

El Plan de Adelanto de la sección Rover/Ranger Scout ha querido instituir la Especialidad de Expediciones como elemento motivador para los y las jóvenes y como su nombre lo indica, significa toda una empresa para aquellos que la emprendan.

Desde los tiempos más remotos, las expediciones constituían todo un interés por parte de los protagonistas, como de la comunidad toda, ya que ello



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

significaba proveerse de alimentos, agua, armas, materiales de toda índole, animales, ropas, hombres, etc. Una expedición no sólo significa recorrer distancias, significa además conocer otros pueblos y culturas, conocer su geografía y riquezas, levantar un mapa, sus rutas y clima.

En este tipo de actividades es donde el Rover o la Ranger Scout pone a prueba todas sus capacidades y conocimientos, ya que este tipo de salidas significa planificar en todos los mínimos detalles, para que nada quede a la improvisación o al azar, y el éxito esté asegurado desde la salida misma.

Aparte de los objetivos planteados, la expedición tendrá un objetivo definido, en el sentido de poder realizar un servicio concreto en el lugar que se constituya como meta de ella. Para obtener la Especialidad de Expediciones, será requisito realizar las tareas que se indican y aprobar ante el Consejo de Clan.

La expedición se realizará como mínimo de a dos personas o como equipo que se constituya para el efecto.

a. La fase de estudio o planificación será lo más importante, ya que aquí fijaremos el lugar, costo, itinerario y tiempo de ida y regreso, alimentación y vestuario, materiales y elementos necesarios para este tipo de viajes.

b. La expedición se realizará en lo posible a más de 200 [Km.] del lugar de origen del Clan, o fuera del país.

c. Tendrá una duración no inferior a 10 días, los que serán dedicados a cumplir con las actividades propias e inherentes de la expedición.

d. Se llevará una bitácora para el viaje, en donde se registrarán los avances diarios, considerándose itinerarios, fechas, lugares, mapas, lugares de camping, señalizaciones, clima, rutas, es de refugios o posadas, sitios de interés, teléfonos de urgencias, pueblos y sitios de emergencias como postas de primeros auxilios, bomberos, cruz roja, carabineros, información de la y fauna del sector.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

e. Los miembros del Equipo una vez llegado al lugar del objetivo, harán un estudio de necesidades del lugar o lugareños y de acuerdo a los medios que se posean o se consigan, realizarán una buena acción en favor de ellos.

f. A su regreso, se entregará un informe por escrito, además de la bitácora, y se realizará exposición oral con comentarios de la expedición. Esta exposición podrá ser acompañada de los medios audiovisuales que sean necesarios.

g. Se recomienda finalizar esta presentación con un ágape, en dónde estén presentes los miembros del Clan y del Consejo de Grupo. Se podrá entregar la insignia de la especialidad en ocasión y en la reunión deberán estar presentes todos los valores scout.

5).- Especialidad de Proyectos

<p>Descripción: Cuadrado verde botella de 4 por 4 cm. con orilla de color rojo, que contiene una rama de hojas de roble de color amarillo.</p> <p>Ubicación: En la hombrera derecha sobre la Pala Roveriana, luego de la Flor de Lis hacia el cuello de la camisa.</p>	

Para obtener la Especialidad de Proyectos, es requisito aprobar ante el Consejo de Clan (con asistencia del Jefe de Grupo), las actividades que se describen.

El proyecto debe ser útil y servicial para el Clan, el Grupo Scout, la comunidad o la sociedad y tendrá las siguientes características: Objetivos El proyecto debe tener un objetivo bien definido, que sea claro y que todo el Clan lo entienda.



Documentación:

El estudio del proyecto debe estar debidamente documentado, es decir debe contener un estudio de factibilidades (económico y técnico), criterios de definición, modelos, procedimientos, gráficos etc.

Temas:

El proyecto es un tema a desarrollar por el Clan e impuesto a sí mismo, el que requiere trabajo, habilidad y perseverancia el que conducirá a un resultado específico y de utilidad al Grupo Scout o a la comunidad.

Los Rover o Ranger Scout escogerán el tema, no habrá restricción en este aspecto, pero en lo posible estará en directa relación con las habilidades y experiencias previas del equipo, de los Rovers o Rangers o con las necesidades surgidas de inquietudes personales, dando siempre su aprobación el Consejo de Clan a los temas en proyecto.

Tiempos:

Se utilizará el tiempo que se programe (que no exceda de dos meses) en la recopilación de antecedentes y planificación muy detallada del proyecto, teniendo en cuenta la duración, actividades, medios, etc.

En la ejecución del proyecto, se ocuparán por lo menos seis meses de trabajo, llevando un registro de las actividades realizadas.

Medios:

Habrà de gestionarse los medios necesarios para la realización integral del Proyecto. Los Rovers o las Rangers Scout solicitarán al Clan la ayuda necesaria.

Informes:

Durante los trabajos se presentarán informes parciales con los avances al Consejo de Clan, ayudándose de gráficas, croquis o de cualquier otro elemento que se estime necesario.

Cuando el trabajo se considere concluido, se debe mostrar los resultados al consejo de Clan, el que, asesorado por un experto, decidirá si el Proyecto



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

cuenta con un nivel, lo suficiente, para cumplir la meta impuesta a cabalidad y utilidad para ser compartida con el Grupo Scout y la comunidad, (acompañar documentación).

6).- Insignia Baden Powell



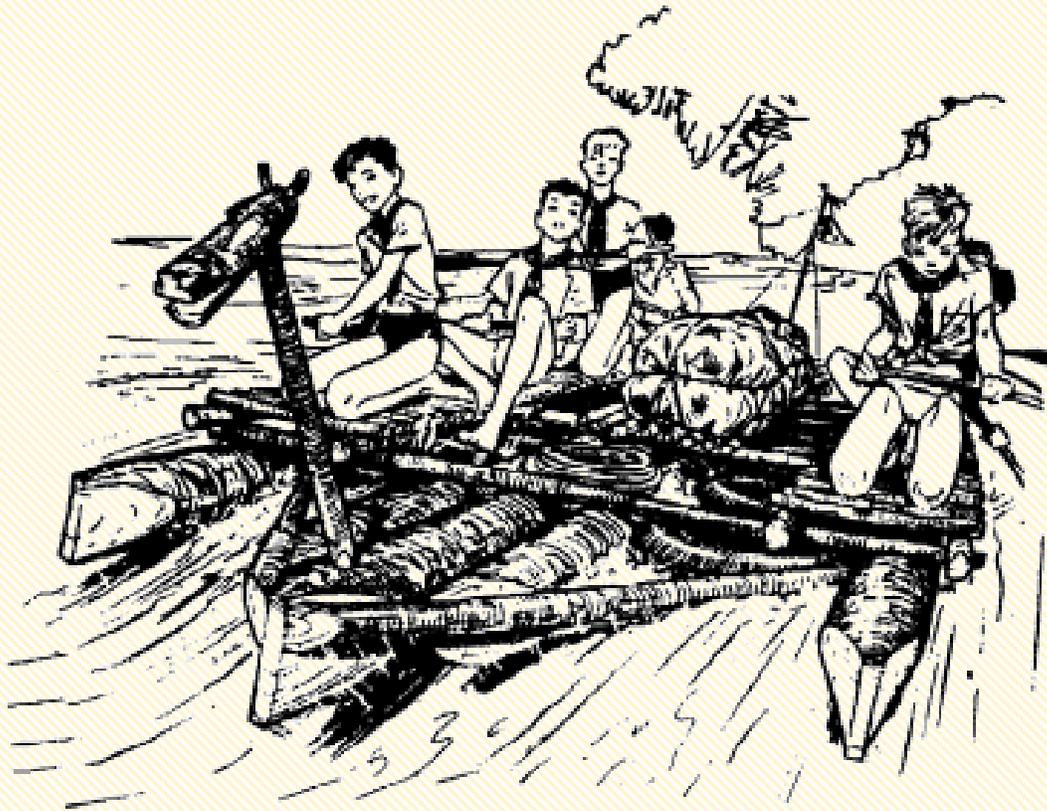
Los Rover Scout o Ranger Scout que hayan completado el plan de especialidades, reemplazarán todas las insignias alcanzadas con anterioridad y lucirán en ambas hombreras (palas) Roverianas, la Insignia Baden Powell.

Esta insignia consiste en un cuadrado de color verde botella de 4 por 4 cm. con ribete de color rojo, en el centro las letras B P en color amarillo oro, circundadas por dos ramas de Laurel en la parte inferior, en el mismo color.



CAPITULO 11

PROGRAMACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DEL CLAN





Capítulo 11

“PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES DEL CLAN”

1.- La programación de reuniones en el Clan

¿Qué es la Programación?

Es la calendarización de las actividades que el Clan realizará durante el periodo de medio año: Marzo a Julio y agosto a enero. Las actividades son desarrolladas, analizadas y luego aprobadas por el Consejo de Clan. El éxito de las actividades se presenta cuando nada queda al azar.

En el Clan no hay lugar para una planificación informal o a corto plazo, cuando se trata del programa del Clan, debe ser considerado con una proyección a futuro.

En nuestro procedimiento sistemático de gestión, la planificación constituye estas cinco etapas que presentamos a continuación:

- a).- Pensar: Idear anticipadamente, que es lo que queremos que contenga nuestra Programación, como excursiones, charlas de temas específicos, encuentros entre clanes o visitas a instituciones, actividades en el cuartel o al aire libre, etc.
- b).- Organizar: Consiste en establecer, definir y fijar responsabilidades individuales, de los Equipos y del Comité Ejecutivo del Clan, para llevar a cabo nuestras actividades. Definir fecha y hora a la actividad y registrarlo en la calendarización de las actividades del Clan.
- c.- Personal: Requiere la participación de cada uno de los miembros del Clan, sus ideas, intereses y sus necesidades de progresión, así como también asumir responsabilidades y roles en su ejecución. Recursos Humanos. Podemos incluir también la participación de otros actores externos.
- d.- Ejecución: Significa Actuar, realizar nuestra actividad.



e.- Evaluación: Consiste en el estudio de los resultados, con sus fortalezas, aportes y debilidades que proporcionan los elementos para mejorar los planes futuros del Clan.

Los miembros del Clan no deben temer a sentirse incómodos ante esta manera de abordar la cuestión. La lógica de la planificación a largo plazo es fundamental y el procedimiento lo bastante flexible como para servir a cualquier Clan de Rovers-Rangers, cualquiera que sea su tamaño y situación.

Recordamos que para el éxito son esenciales el entusiasmo y la plena cooperación de todos los miembros del Clan. Ello no debe ser obstáculo pues esa cooperación es tradicional en el Escultismo.

1).- Programación de Reuniones

La reunión del clan, es la actividad que se lleva a cabo sábado a sábado, la cual es parte del programa anual del clan, que contiene características del Método scout, y elementos que nos ayudan a cumplir con los objetivos de las etapas de adelanto de la sección.

De vital importancia es el Consejo de Clan, quien organiza y crea los Programas basados en los objetivos, los cuales se discuten y se aprueban, y quien le va dando el hilo conductor es el dirigente con su organización interna.

Comenzaremos describiendo el Programa General del Clan y la Programación de las reuniones.

El Programa General de Clan:

El Programa general puede ser anual, semestral, bimensual, etc. Es la planificación general de todo el quehacer del Clan; es fruto del estudio, discusión y participación de todos los componentes del Clan. La cuál posee diversas características cómo:

- Permitir que el joven progrese.
- Que haya un buen equilibrio en las actividades.
- Que muestre los recursos que se necesitan.

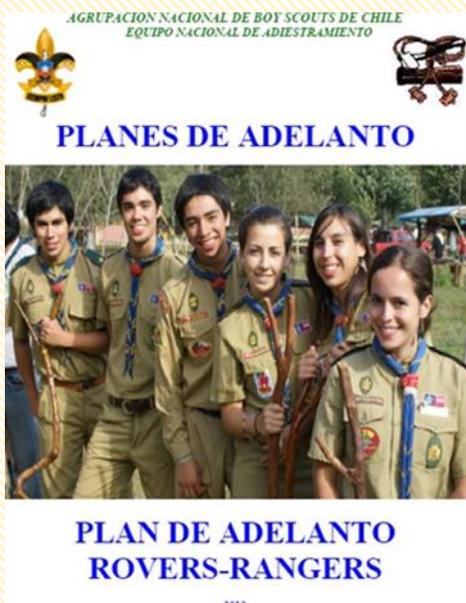


AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

- Que haya claridad en las metas planteadas.
- Realidad en los planes, tener clara conciencia de las limitaciones materiales y humanas del grupo.
- El programa debe ser el fruto del trabajo de todos y cada uno de los integrantes del Clan, quienes deben conocerlo y asumir su responsabilidad en el cumplimiento.
- El programa debe, además, decir "Que" cosas se van a hacer, "Como" se van a hacer y "Quien" es el responsable.

Para desarrollarlo necesitamos tener a mano el "Plan de Adelanto" de la sección que nos señala lo que tenemos que conseguir y el "Cuadro de Adelanto" de nuestro clan, el cual muestra la realidad del Clan y su progresión individual. De acuerdo a eso se va programando actividades y experiencias que enriquezcan la progresión del clan. Un ejemplo de ello, se adjunta a continuación. Ambos deben estar visibles para cada miembro del clan, se puede utilizar el Diario Mural del Clan para publicarlos.

Portada Actual Plan de Adelanto / Cuadro de Adelanto Etapa Escudero



		Alex Eberhardt	Diego González	Maximiliano Díaz	Cristián Muñoz	Javier Solar	María José Piquetini	Sofía Montoya	Andreas	Francisca Díaz
ESTAPA ESCUDERO Y GUÍA MAYOR										
ESPIRITU	Lograr el descubrimiento de sí mismos	x	x	x						
	Iniciar su Proceso de autoeducación por medio de la reflexión.	x			x	x	x	x		
	Adherir a principios Espirituales									
SALUD	Descubrir y conocer procesos biológicos que regulan su organismo		x	x	x			x		
	Aceptar posibilidades físicas y mentales, propias y de los demás		x	x	x					
TECNICA	Dominar Tecnicas Scout/Guías de 2da clase, adaptandolas en la vida del clan	x	x	x	x	x	x			
SOCIAL	Descubrir el servicio concreto y su valoración									
	Descubrir las relaciones con los demás	x	x	x	x	x	x	x	x	x
	Asumir actitud de compromiso con clan/Grupo/Agrupación respetando normas									
NATURALEZA	Demostrar cuidados con el medio ambiente y el entorno natural	x	x	x	x	x	x	x	x	x
	Descubrir la naturaleza en la práctica de la vida al aire libre	x	x	x	x	x	x	x	x	x



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Ejemplo Programa Semestral del Clan

Fecha	Actividad o Contenido	Responsable
Marzo	Historia del Roverismo y Simbología	Jefe/a de Clan
Abril	Orientación, Primeros Auxilios y Excursión Sendero Los Zorros (Laguna del Laja),	Jefe/a de Clan Jefes/as de equipo Antuco y Pilque
Mayo	Deporte y Cuidado Personal, visita al muro de escalada del Polideportivo	Sub Jefe/a de Clan
Junio	Elaboración de Proyectos de Servicio	Jefe/a de Clan
Julio	Desarrollo Personal, foros y mesa redonda, temática valores	Sub Jefe/a de Clan Jefes/as de equipo Antuco y Pilque

Aquí se observa el tema general o actividades a realizar por mes. Y luego en la Planificación de la reunión se desglosa los tiempos y momentos de cada actividad.

Preparación de los Jefes/as:

Uno de los éxitos de la sección radica en la utilización de la metodología, para lo cual el dirigente a cargo debe contar con adiestramiento, cuya preparación y progreso, puede limitar las posibilidades del programa.

En general digamos que los programas del Clan varían de acuerdo con la naturaleza y el número de Rovers-Rangers que lo integran. Algunos pueden ser parte de un plan definido de desarrollo del Clan en conjunto y que cubren un período de tiempo señalado. Otros serán especiales o específicos sobre determinados trabajos; otros serán extras, etc.

Las reuniones de clan:

El Clan debe tener reuniones una vez a la semana, sin embargo, esta la posibilidad que se reúnan cada 15 días o en la semana, dado los horarios que hoy en día nos brindan los trabajos o universidad de los muchachos. Los programas de estas reuniones deben formularse para desarrollar el adiestramiento Rover-Ranger como tal, y conformándose a las necesidades y



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

deseos de la mayoría, especialmente de los más jóvenes. Siempre que sea posible, una reunión de esta naturaleza debe durar aproximadamente unas dos (2) horas, y estar dividida aproximadamente en cuatro partes, más o menos en la forma siguiente:

Primera parte: (10 a 15") Formalidades: Discusión general de lo que se haya hecho durante la semana: programa para la siguiente semana; sugerencias para futuras actividades; 1 o 2 juegos físicos o mentales apropiados a las condiciones de tiempo y de los concurrentes.

Segunda parte: (45") Escultismo práctico. Ejemplo.: Orientación, rastreo, nudos, carpas, etc. Tercera parte: (30") Descanso en forma de recreación (juegos, actividades artísticas, deporte, literatura, folklore, trabajos manuales, etc.)

Cuarta parte: (30") Adiestramiento en servicio por medio de trabajos prácticos, demostraciones, charlas, etc.

Reuniones pequeñas:

Además de las reuniones ordinarias y bien concurridas, es posible organizar reuniones pequeñas; generalmente de aquellos Rovers-Ranger cuyo desarrollo sigue los mismos lineamientos o que se dedican a las mismas actividades Scout de servicio, o de ambos. Estas reuniones deben tener un carácter sencillo y ser dirigidas por los Rovers-Rangers mismos, aun cuando el Jefe de Clan o el Jefe de Equipo llegue por allí y participe. Estas reuniones son en cierto sentido, sociedades de beneficios mutuos, con un propósito definido.

Si los miembros del Clan están en diferentes etapas de adiestramiento, edad, intereses, etc., estas reuniones pequeñas pueden efectuarse en diferentes días o diferentes horas, para proporcionar el cuidado que cada cual requiere.

Las necesidades intelectuales y espirituales de determinados miembros pueden ser atendidas por medio de reuniones pequeñas que se celebren en días convenidos por los participantes.



Reuniones de equipo:

Cuando el Clan sea muy numeroso y esté, más o menos permanentemente dividido en Equipos, pueden celebrarse reuniones de equipos independientes bajo la dirección del Jefe/a de Clan o de Equipo.

También son aconsejables estas reuniones de Equipo, cuando el Clan no puede reunirse con más frecuencia que una o dos veces al mes, para que no se desvincule tanto tiempo.

Reuniones al aire libre:

Es indispensable preparar de antemano lo que se va a intentar hacer, antes de llevar a cabo una reunión de Equipo o del Clan, al aire libre. Para este tipo de reuniones se necesita organización y una dirección más detallada. Hay que hacer preparativos adecuados para que se cuente con los materiales requeridos; que todo Rover-Ranger sepa lo que debe llevar consigo en materia de equipo, etc.

Que todos conozcan de antemano la clase de actividades a que se han de dedicar y lo que de cada cual se espera. Tal vez haya que dividir los asistentes en Equipos, discutir las rutas a seguir y los lugares donde hayan de reunirse, y pensar en los medios adecuados de transporte.

Finalmente, digamos que las reuniones nocturnas ocasionales organizadas para juegos, ceremonias o instrucciones son interesantes y divertidas y marcan un desarrollo en el Escultismo.

Reunión modelo:

Presentamos la sugerencia de reunión modelo como lo estipula nuestra institución.

Primer Parte: (10 minutos)

Llegada de los beneficiarios al lugar de reunión

Inicio de la Reunión (rutina propia de cada Clan)



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Breve intervención del Jefe/a de Clan: Recuento de actividades realizadas durante la semana. Información general sobre la marcha del Clan. Futuras actividades.

Juego. (Apropiado a la ocasión y a la edad de los beneficiarios)

Segunda Parte: (45 minutos)

Escultismo práctico: Seleccionar un tema Scout apropiado. Ejemplo: Orientación, Campismo, Rastreo, Primeros Auxilios, etc., y trabajarlo en forma novedosa, creativa y muy participativa (tanto colectiva como individualmente). Hacer verdaderamente efectivo el "Aprender Haciendo". En lo posible esta actividad debe realizarse al aire libre, con elementos y materiales apropiados y adecuados.

Juego o canto

Tercera Parte: (30 minutos)

Actividades de recreación: Seleccionar alguna actividad interesante, que motive a los participantes. Ejemplo: actividades artísticas, deportivas, literarias, de folklore, artesanía, etc.

En este período podrá realizarse una o varias actividades de este tipo (simultáneamente). Deben ser bien preparadas y realizadas por personas con experiencia y habilidad en lo que hacen. Este tipo de actividades deben ser lo más participativa posible; la idea es que todos realicen alguna actividad de su agrado (Puede realizarse en torno a talleres o bases de participación).

Juegos o canto

Cuarta Parte: (30 minutos)

Preparación en servicio y/o crecimiento personal: Seleccionar de acuerdo a circunstancias y a las Características de cada uno, más actividades que sirvan al Rover como entrenamiento o preparación para prestar servicio o como crecimiento personal.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Ejemplo: enseñanza práctica de cómo reparar un artefacto eléctrico, demostración práctica de cómo actuar en determinadas situaciones de emergencia (se puede recurrir a la ayuda de algún experto o especialista), preparación en oratoria; charlas, discusiones, foros, etc. sobre diversos temas de interés en la formación del Rover (Religión, Amistad, Relación de Pareja, Libertad, Solidaridad, etc.)

Clausura de la Reunión:

Recomendaciones generales.

Lectura de algún pensamiento (breve, motivador) Despedida.

Ejemplo Planificación de una Reunión:

Hora	Actividad	Materiales	Responsable
10:00 - 10:10	FIBO, saludo, conversación, objetivo reunión	Bandera, Mástil	Jefe/a de Clan
10:10 - 10:20	Juego: "El reloj"	Pañolines	Sub Jefe/a de Clan
10:20 - 11:10	Técnica: Orientación, uso brújula Práctica: Poligonal por equipos Juego: "Puntos cardinales"	Brújula, cuaderno, lápiz	Jefe/a de Clan y sub jefe/a de clan
11:10 - 11:40	Taller: Reutilización de ropa de algodón, inicio confección bolso con técnica Trapillo	Paleras viejas de algodón y tijeras.	Equipo Antuco
11:40 - 12:00	Revisión Proyecto de Salida "Excursión Sendero Los Zorros". Planificación, tareas y responsables		Jefes/as de equipo Antuco y Pilque
12:00 - 12:10	Cierre		Jefe/a de Clan

Es importante que cada Jefe/a de clan, mantenga una carpeta ordenada con su Programación Anual o semestral y su Planificación de cada reunión, la cual se puede ir desarrollando en conjunto con el Subjefe(a) o los Subjefes(as) de Clan para distribuirse las tareas de su organización y búsqueda de materiales o lugares apropiados para desarrollarla.



2).- Los Proyectos en el Clan de Rover Ranger

El ciclo de desarrollo de un Proyecto comienza cuando el beneficiario expresa sus necesidades y aspiraciones: "¿Qué le gustaría hacer?". De esa manera, el interés resultante será el factor que convertirá su reacción en actividad, ya que la actividad siempre está suscitada por una necesidad.

Los Proyectos que incluyan el campo de acción prioritario de Servicio, deben ser realizados en conjunto con la comunidad destinataria, tomando importancia las fases que tienen relación con el diagnóstico del problema y con la fijación de los objetivos destinados a resolverlo o disminuirlo.

Se propone que los beneficiarios desarrollen un proyecto con su equipo o de forma individual.

Las etapas que van ayudar a vivir aventuras fuertes y llenas de descubrimiento, es un camino a seguir para construir un mundo mejor y servir de la mejor manera posible a los demás.

La estructura del ciclo de planificación propuesta está dirigido a un Proyecto de intervención social o ambiental, sus fases pueden disminuirse y estar más al alcance de jóvenes y dirigentes por ser un Proyecto de servicio.

Ciclo de un Proyecto:





a.- Soñar:

Todo empieza con un sueño: el sueño de construir un mundo mejor. Para no quedarse como espectador.

Es expresar en conjunto con el equipo posibilidades de trabajo sobre acciones, en el cual el beneficiario/a se vuelve un actor activo en la sociedad.

Mezclando los sueños de cada uno, van a sacar una idea de un Proyecto que debe responder a sus anhelos.

b.- Elegir:

Por qué la fuerza de un equipo es tomar decisiones juntas, un Proyecto debe ser escogido con todos los integrantes del grupo de trabajo. Según las habilidades y los conocimientos que quieren aprender, teniendo la oportunidad al desarrollar el Proyecto.

Elegir es seleccionar de forma democrática la idea o el conjunto de ideas que va a animar el equipo y concretar un Proyecto.

Aquí se brinda al dirigente tres consejos para que orienten al clan al momento de elegir:

Consejo 1: Conocer las habilidades del Clan

¿Qué saben hacer? Un grupo de trabajo es la suma de habilidades diferentes.

Para conocer las habilidades de cada uno, lo más importante es conocerse y que se conozcan entre sí. El dirigente puede partir proponiendo una actividad para que el equipo se conozca mejor cómo:

Dinámica grupal por medio de exposiciones de las distintas características personales y habilidades que puedan aportar al proyecto.

Consejo 2: Apoyarse sobre las debilidades de cada uno

¿Qué quieren aprender? Las debilidades no son un peso para el Proyecto, al contrario, son las pistas que el equipo debe tomar para crecer.

Por ejemplo, un beneficiario/a podrían decir: soy muy malo en todo lo que es mecánico. El Proyecto va a ser el lugar para descubrir cosas nuevas en



mecánica trabajando junto con un compañero que tiene experiencia en mecánica. Uno va a aportar la experiencia y el otro las ganas, el ánimo.

Consejo 3: Ser creativo e innovador

Un Proyecto debe ser realista. Con un poco de innovación, el Proyecto va a ser realmente único y responderá al máximo al grupo de trabajo y a sus objetivos. El dirigente es quien aterriza las ideas del Clan

c.- Diagnosticar:

Del "sueño" del beneficiario/a, compartido con su Clan, se desprende el interés de todos por participar en un Proyecto, contribuyendo a la solución de una situación problema que afecta a las personas o al ambiente (por ejemplo, inexistencia de un espacio recreativo para jóvenes de un sector marginal o contaminación con residuos orgánicos de una fuente de agua), antes de fijar los objetivos del Proyecto es preciso hacer un diagnóstico de esa situación problemática en forma conjunta con los miembros del Clan, equipo o grupo de trabajo que acompañen al proyecto.

d.- Fijar Objetivos:

Un buen diagnóstico es parte esencial de una buena solución, permitiendo que los objetivos sean pertinentes. El objetivo general corresponde a aquello que finalmente la iniciativa se propone lograr con su ejecución, lo que debe contribuir a solucionar el problema identificado en el diagnóstico. También se pueden fijar objetivos específicos, que corresponden a resultados parciales o sectoriales que, considerados en conjunto, permiten el logro del objetivo general descrito.

Si se quiere que la fijación de objetivos sea más compleja y que los resultados puedan ser medidos con precisión u observados con mayor facilidad, es recomendable fijar niveles de logro esperado mediante indicadores que señalen los resultados concretos y observables que se espera lograr con cada objetivo específico (con relación a los ejemplos puestos anteriormente, indicadores serían: el número de niños y padres de familia que recibirán la capacitación sobre nutrición y cambiarían su estilo de vida alimenticia en el



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

hogar). La existencia de indicadores de este tipo ayuda adicionalmente a la pertinencia del Proyecto, aumentando su consideración por parte de las fuentes que pueden suministrar recursos para su realización. Aumenta el trabajo de proyección, pero para resolver este problema tenemos nuestra red de contactos, que nos permitirá disponer de los expertos que nos ayuden en su formulación y evaluación.

e.- Organizar:

Es la parte donde se diseña y planifica el Proyecto que está conformado por una serie de actividades que son distribuidas a los miembros del Equipo o Grupo de Trabajo de manera que todos tengan algo que hacer.

En esta etapa se identifican y ordenan las acciones necesarias, como determinar los equipos necesarios, establecer el presupuesto detallado, asegurar los recursos financieros y materiales, obtener la colaboración de expertos, establecer un calendario y controlar el avance.

Para hacer el seguimiento de las tareas anteriores se sugiere elaborar un Cuadro de Gantt del Proyecto, se requiere la especial atención de los responsables, sobre todo considerando que las dificultades que surjan, pueden disminuir la motivación de los participantes y afectar el resultado.

Carta Gantt:

	Periodo de tiempo						
	1	2	3	4	5	6	7
Actividad 1	■	■	■				
Actividad 2			■	■	■		
Actividad 3		■	■	■	■	■	
Actividad 4						■	■

(Esta gráfica es de mucha utilidad para visualizar todo lo necesario para lograr la ejecución del proyecto, sus responsables y sus interconexiones).



f.- Realizar:

La realización del Proyecto es poner en práctica la capacidad de servicio, la fuerza y unión del equipo como del y la materialización de un espíritu vivo.

Realizar es pasar a la acción. Y la acción nos vuelve ciudadanos activos.

Contribuirá fuertemente al éxito el hecho de que tú como dirigente y como responsable del Clan y guía del Proyecto, y de las diferentes actividades, mantengan el entusiasmo y humor, teniendo siempre la palabra amable para todos y cuidando en todo momento la orientación de los objetivos, el control de sí mismos y la coordinación de las acciones.

Si bien es cierto que al ejecutar el Proyecto han planificado todo al detalle, incluso al minuto, a veces los imprevistos o pequeñas acciones importantes, (como lavar la ropa, comprar el pan, etc.) nos sorprenden a sobremanera.

Entonces, cuando por la mañana, antes o después del desayuno es conveniente que todo el grupo de trabajo se reúna para repasar lo que harán en la jornada, repartir funciones y animar el inicio de un nuevo día.

Al llegar la noche, igualmente es importante que el grupo de trabajo se reúna para evaluar lo trabajado, prever si hay algo importante que hacer al despertarse y sobretodo agradecer por lo genial del día, por compartir, por la unidad y por todo lo aprendido.

Aunque se vea sencilla esta tarea, es un tips, que puedes poner en práctica en la realización del Proyecto.

g.- Evaluar:

El Clan sabrá si un Proyecto lo ha vivido si:

- Ha encontrado nuevos amigos o forjado la amistad con los que conoce.
- Le ha permitido conocer mejor el ambiente en donde ha realizado tu actividad.
- Ha aprendido nuevas cosas que le permiten ser una mejor persona.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

- Ha conversado con su equipo y dirigente de las experiencias que le ha traído la vivencia de las actividades.
- En los momentos necesarios ha demostrado actitud y capacidad para el servicio.
- En los actos y tomas de decisión del equipo se han sabido guiar coherentemente por la ley Scout.
- Ha conversado con su jefe de Clan, sobre como su proyecto personal se desarrolló en este Proyecto.

Después de un Proyecto, hay algunos puntos a revisar. La evaluación va a permitir releer el Proyecto. Y como durante la relectura de un libro o de una película, se descubrirán nuevas cosas que no habían visto durante la primera lectura.

Se propone entonces algunas preguntas que deben plantearse entre los miembros del Clan para evaluar:

- Integrador: ¿Hemos compartido nuestro Proyecto con los demás?
- Utilidad: ¿Hemos respondido a una necesidad?
- Creatividad: ¿Nuestro Proyecto fue innovador?
- Participación cuantitativa: ¿Cuál es el máximo de personas que han participado del Proyecto según los objetivos propuestos?
- Participación cualitativa: ¿Todo el mundo ha respondido a sus responsabilidades?
- Descubrimiento: ¿Hemos descubierto nuevas cosas?
- Logros: ¿Tenemos los medios necesarios para mejorar lo que hemos hecho?
- La evaluación concluye con un informe final en el que constan: Los objetivos

Los resultados de la evaluación realizada El nombre de todos los participantes



Este informe tiene por objetivo recoger la historia del Proyecto y servir como antecedente para futuras generaciones de integrantes del Clan. El Proyecto termina con este informe escrito.

h.- Celebrar y Comunicar:

Celebrar un trabajo realizado es la alegría de una labor hecha, podrían culminar en una fiesta, un compartir, un abrazo masivo de equipo, buscar la mejor forma de celebrarlo.

La comunicación y difusión es importante para que otros beneficiarios sepan del trabajo y puedan compartir experiencias, y nuestra sociedad conozca el valor de ser Scout. Deben usar todos los medios a su disponibilidad para ser portavoz del movimiento scout.

Comunicarse es dar a conocer a otras personas nuestros conocimientos o pensamientos. Para que exista comunicación debe existir un emisor, un receptor, un mensaje y un canal a través del cual se enviará el mensaje. Si alguno de estos elementos falla, se dice que se ha producido una interferencia y no podrá establecerse la comunicación.

Para enviar un mensaje se debe utilizar un código común al emisor y al receptor.

El Clan debe definir qué mensaje quieren dar a conocer: alegría, éxito, la realidad del sitio de su Proyecto, mostrar el trabajo del Clan, etc. Y luego seleccionar a quienes les darán el mensaje, el o los receptores(es).

Finalmente, con los puntos anteriores definidos escogen el canal de comunicación y difunden su mensaje.



2- Pauta Base para elaborar Proyecto:

TEMA	PREGUNTAS RELEVANTES	EXPLICACIÓN
Identificación del Clan	¿Cuáles son los datos del Clan? ¿Quién se encargará del Proyecto?	Se debe señalar: Nombre del Clan Dirección Nombre del beneficiario/a Responsable, teléfono, correo. Nombre del Coordinador, teléfono y correo.
Nombre del Proyecto.	¿Qué actividad se realizará? ¿Dónde y cuándo? ¿A quiénes va dirigido?	Debe resumir el Proyecto y especificar características, lugar y fecha. No importa si es extenso al leerlo se debe comprender este proyecto.
Justificación	¿Qué problemas resolverá el Proyecto.	Problemas concretos que se esperan resolver.
Objetivos	¿Cuál es el objetivo general y los objetivos específicos?.	Describir el logro deseado y posible de obtener.
Actividades	¿Qué acciones concretas se ejecutarán?	Describir cada una señalando sus características, el tiempo y los recursos destinados a ellas.
Beneficios esperados	¿Qué se espera lograr?	Beneficios concretos o productos que se espera conseguir con el proyecto en su totalidad.
Presupuesto	¿Cuáles son los gastos del Proyecto?	Detallar por separado los gastos e ingresos del proyecto en su totalidad.
Evaluación	¿Cómo se evaluará?	Describir mecanismos de evaluación del Proyecto.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

Las competencias que requiere el Proyecto exigirán recurrir a la colaboración de personas con experiencias en ciertos temas, utilizando la red de contactos del Clan. Es muy probable que la naturaleza del proyecto demande que personas externas participen en su ejecución, lo que ofrece la ventaja adicional de unir aprendizaje, práctica y supervisión, enriqueciendo la experiencia final de los beneficiarios.



A nuestros Dirigentes.

Muchos dirigentes de Clan han colaborado en cada uno de los pasos de este documento que ahora tienes en tus manos, solo pretendemos ayudar a clarificar la extensión de tu compromiso como dirigente y las posibilidades de entrega del método en esta etapa.

Ésta es una gran pincelada válida para tu adiestramiento continuo y progresivo, esta debe ser tu propia experiencia, el camino real para el autoeducación y la búsqueda de respuesta a las interrogantes.

Baden Powell, expresaba el sentir temor de que en nuestro movimiento scout se logre filtrar una clase de "escultismo sintético" en lugar del escultismo natural que está descrito en el "Escultismo para Muchachos", este escultismo sintético refería a un escultismo obscurecido por la superposición de reglas y literatura instructiva, que tiende a hacer de él, un ciencia para el Scouter y un plan académico para el muchacho, en lugar de lo que originalmente era y debería seguir siendo, un juego al aire libre.

Nos comprometemos en cada detalle que exponemos al lector y, puedas disfrutarla como nos develó Baden Powell "La Felicidad es tuya, si solo remas tu canoa correctamente"

Equipo Nacional de Adiestramiento 2021



Bibliografía.

Historia del Roverismo. <http://www.scouting.milestones.btinternet.co.uk/> por: Colín Walker traducido por; SC. Julio Andrés Vargas I.M. Bogotá. Colombia.

Historia del Roverismo, Pág. Web www.boyscout.cl

La Ruta en Chile, Antecedentes de su historia, Cristian Jaramillo Delgado. Valdivia.

Scouts de Argentina. Orientaciones para las INDABAS de rama 2006.

Aventura hacia la edad viril. Baden Powell.

Guía práctica de consejería para adolescentes y jóvenes. Minsal 2011.

Guía de ejercicios para la participación adolescente. Unicef 2014.

Las rutas para el Rover scout. Agrupación Scout Mexicana, a. C. World Federation of Independent Scouts.

Sugerencias sobre organización de clanes. Colección Servir. Editorial Scouts Interamericana.

Plan de Adelanto Rover- Ranger, Agrupación Nacional de Boy Scout de Chile.

Manual de Especialidades Rover- Ranger, Agrupación Nacional de Boy Scout de Chile.

P.O.R (Principios, Organización y Reglamento). Agrupación Nacional de Boy Scout de Chile.

Manual para Proyecto Rover, Comisión Nacional Rover del Perú.

Roverismo hacia el Éxito. Baden Powell.

Rovers de Gilcraft. Baden Powell.

Guía para dirigente de la rama Rover, Santiago – enero 2009.

Manual Pre Certificado Rover. Agrupación Nacional de Boy Scout Chile.

