



**IDEAS SOBRE  
CEREMONIAS DE  
CLAN**



**COLECCION "SERVIR" No. 1**

## COLECCION "SERVIR"

La Colección "Servir" comprende un grupo de folletos sobre "Roverismo" (o el denominativo que tenga en cada país), tendientes a ayudar a los muchachos entre 15 y 18 años aproximadamente, a encontrar en el Escultismo un medio para lanzarse, con todo entusiasmo, al servicio, la diversión, camaradería y vida al aire libre, al mismo tiempo que se preparan para encarar las serias responsabilidades que el mundo habrá de exigir de ellos cuando sean adultos.

Esta serie también es de gran utilidad para las personas encargadas de coordinar las actividades de los Clanes de Rovers (o equivalente en terminología según el país). Es importante que tales coordinadores vean las sugerencias que se hacen en esta colección "Servir" como un mecanismo que aglutina una serie de recomendaciones prácticas para implementar el Programa del Roverismo con los muchachos que les ha tocado coordinar.

No podemos indicar ni cantidad ni los títulos que cubre esta serie "Servir". A medida que estén siendo preparados, se anunciarán.

Esperamos que todos los Rovers y Dirigentes de Rovers se beneficien de esta colección. Con ese espíritu hemos desarrollado esta idea.

### AGRADECIMIENTO

El Consejo Interamericano de Escultismo y la Editorial Scout interamericana agradecen a todas la!; personas y organizaciones que de una u otra forma hicieron posible la preparación de este folleto de la Colección "Servir".

Especialmente a la Asociación de Scouts de Canadá al autorizarnos a utilizar algún material de aparecido en el "Venture Scout Handbook", y al Consejo Venezolano del Niño por haber facilitado algunos de los dibujos que aparecen en esta Colección.

Los consejos y recomendaciones para incorporar o suprimir diferentes aspectos y ampliar otros, fue verdaderamente una colaboración por la cual quedamos profundamente agradecidos.

Vale la pena mencionar entre dichos colaboradores a: Lic. Víctor Brene, (Costa Rica), Ex-Ministro de Educación Pública y Ex-Presidente del Consejo Scout Nacional; Dr. Elemer Bornemisza, miembro de la Comisión Interamericana de Adiestramiento; Ing. Salvador Fernández B., Ex-Secretario General Adjunto de la Oficina Scout Mundial; Dr. Bernardo Aguilera (Venezuela), Jefe Scout Nacional; Ing. Augusto Chian (Perú), Comisionado Internacional y Adiestrador de Dirigentes; Dr. Andrés Gustavo Herrera (Venezuela) Comisionado Ejecutivo Nacional; Dr. Mario Ruano (Guatemala), Comisionado Nacional Rover; Sr. Michael Hudson, (Costa Rica), Ejecutivo de Adiestramiento; Sr. Rodrigo Jiménez (Costa Rica) Ejecutivo de Operaciones, IM Rover; Sr. Enrique Moreira, (Costa Rica), IM Rover; y Sr. Antonio Parada (El Salvador), IM Rover.

A todos ellos nuestro más profundo agradecimiento.

Recopilación y coordinación  
del material

Prof. Armando Salas Martínez  
Oficina Regional Interamericana

**COLECCION "SERVIR"**



EL ROVERISMO ES: una Hermandad Mundial de Servicio y Aire Libre.

Baden - Powell

**PUBLICADO POR**  
**EDITORIAL SCOUT INTERAMERICANA**  
**1975.**

Prólogo.  
Introducción.  
Objetivos del Roverismo en el Mundo de Hoy.

### **Parte Primera**

Preparativos  
Ceremonia  
La Recepción  
La Vigilia de un Rover Scout  
Notas sobre la Vigilia de un Rover Scout  
La Investidura de un Rover Scout  
Ceremonia para la presentación de Insignias  
Ceremonia de Partida del Clan  
Nota

## Prólogo

### "ROVERISMO HACIA EL EXITO"

**Por Baden Powell de Gilwell  
Fundador del Movimiento Scout**

Al escribir estas líneas, hay acampando en mi jardín un ejemplo vivo de lo que yo espero, que en amplia escala, sea el resultado de este libro.

Es un Rover de unos dieciocho años de edad, que se adiestra para ser hombre. Ha hecho una excursión larga con su mochila a cuestas en la que lleva una tienda ligera; su manta, una cacerola para guisar y alimentos.

Lleva también su machete y una cuerda. Y en su mano una horquilla muy útil, con una cabeza tallada por él mismo.

Además de esta carga, lleva consigo algo que es más importante: una sonrisa feliz, dibujada sobre su faz tostada por el clima.

Anoche durmió al aire libre a pesar del viento y la lluvia inclementes, y a pesar de que le di a escoger el dormir bajo techo. Con sencillez y riendo me dijo que había sido un verano muy caluroso y un poco de viento frío era un cambio que le haría provecho.

Ama al aire libre. Guisó sus alimentos y se construyó un refugio con todas las facultades de un viejo acampador.

Hoy, con los mejores resultados, ha estado enseñando a los Scouts locales a manejar el hacha y les ha demostrado que puede lazar a un hambre con su cuerda sin errarle, que conoce los árboles por su corteza, y los pájaros por su canto, y puede escalar un árbol si es necesario. En conjunto un montero sano, alegre y competente. Sin embargo, este muchacho es un "citadino" que se ha hecho Hombre.

Como me lo confesó, en su vida ordinaria, es un aprendiz de maquinista en un taller de una gran ciudad: Le gusta salir al campo no solamente como un descanso en su trabajo, pues éste le interesa, sino para alejarse de las conversaciones sucias y del lenguaje asqueroso que sus compañeros de trabajo suponen ser cosa de hombres.

Me dijo que tenía que poner oídos de mercader en más de una ocasión, para no tomar parte en las conversaciones de sus compañeros, y que eso le proporcionaba pensamientos más limpios.

Pero ha avanzado más todavía, su ejemplo, más que su decisión, ha inducido a dos o tres de sus compañeros a interesarse en sus ideas y en sus excursiones, y ahora se han convertido en Rovers como él.

Con su ejemplo, ha dado a estos muchachos una nueva perspectiva en su vida y algo más alegre y más elevado por lo que vivir. Así ha prestado también un Servicio.

¿Eres tú tan eficiente como un hombre?

Por supuesto que sí.

Puedes leer y escribir y hacer todas esas otras cosas; .y., por ejemplo, ¿puedes nadar?.

Por supuesto que si.

Y espero que sabrás boxear con uno de tu mismo peso y repeler un ataque con una llave de jiu-jitsu.

¿Puedes llevar tus palos de golf, acechar un venado y pescar un pez grande sin ayuda, o necesitas que alguien lo haga por tí?  
¿Puedes ordeñar una vaca? ¿Encender un fuego? ¿Cocinar tus propios alimentos?, o te morirás de hambre porque dependes de esta dama para que haga todas estas cosas sencillas por ti.

¿Puedes ir más lejos y ayudar a otras personas, por ejemplo, sabes como detener un caballo desbocado, salvar a una persona que se está ahogando, prestar los primeros auxilios en caso de que alguien tenga una arteria cortada?

Si no sabes hacer estas cosas pequeñas, debes inscribirte con los Rovers, ya que ahí las aprenderás con rapidez, así como muchas otras cosas útiles.

Haz recibido en las aulas una educación como uno de tantos, se te han enseñado los elementos generales de la ciencia y se te ha enseñado cómo aprender.

Ahora te toca a ti, como individuo, aprender por ti mismo, aquellas cosas que fortalezcan el carácter y que te ayuden a tener éxito en la vida haciéndote hombre.

Voy a mostrarte un camino, por lo menos, por el cual podrás lograr esto. Y es el de convertirte en Rover.

Baden Powell de Gilwell  
Jefe Scout Mundial





## **INTRODUCCION**

### ***UNA NOTA PARA LOS DIRIGENTES ADULTOS***

El Roverismo en América Latina se inició por los años 40, después de la Segunda Guerra Mundial. En épocas anteriores a esta fecha se habían hecho UNA NOTA PARA LOS intentos por parte de varios países. Los primeros brotes de Roverismo organizado tuvo lugar en las Asociaciones Scout de Brasil, Chile, Cuba, Guatemala, México y Venezuela.

El tipo de Roverismo de aquellas épocas difiere en algunos aspectos del que estamos presentando en esta colección "Servir".

En primer lugar, la edad Rover que se plantea en esta Serie va de los 15 años hasta cumplir la mayoría de edad (en la mayoría de los países 18 años).

El Rover es un miembro del Movimiento Scout Mundial que está aún recibiendo adiestramiento para completar la formación de su carácter y adiestramiento en buena ciudadanía. Por consiguiente, el miembro de un Clan de Rovers es un ser en formación. Hace años se consideraba a un Rover Scout como una mezcla de dirigente adulto sin responsabilidades específicas (la ayuda que brindaba a la unidad Scout o a un evento era a veces esporádica y en otras, durante cierto período de tiempo). Posiblemente nos encontrábamos con Rovers Scouts de 20 y hasta de 50 años de edad!, los cuales indicaban ser miembros de Clanes, lo que en la mayoría de los casos podría traducirse como un verdadero club de amigos adultos dentro del Escultismo. Esto estaba muy lejos de ser lo que verdaderamente se debe interpretar como un Clan de Rovers desde el punto de vista formativo. El Roverismo actual debe servir para terminar de formar, quizás pulir, los detalles finales del adiestramiento de jóvenes adolescentes que ya no están interesados en pertenecer a una Tropa Scout o que no habiendo estado asociado al Escultismo, desean participar en esta maravillosa aventura en la etapa final de la adolescencia

Es muy posible que alrededor de los 15 años los muchachos Scouts estén deseosos por participar en actividades un poco más formales y donde su opinión e intereses personales puedan convertirse en programas y planes de acción acorde a sus necesidades. Se han comprobado que es alrededor de los 15 años donde un mayor número de muchachos abandonan el Escultismo. Posiblemente donde esto ocurrió no existía un Clan de Rovers del tipo que presentamos en esta Serie.

La razón que fundamenta este concepto es que al cumplir 18 años de edad, un joven, en circunstancias normales, debe estar listo para absorber las responsabilidades que de él exige, como adulto, su comunidad. No es cuestión de seguir jugando y adiestrándose en carácter y buena ciudadanía! Cuando a esta edad no ha logrado esto, poco puede hacer el Escultismo por él; es decir, el Movimiento Scout como método pedagógico intentó cumplir su misión formativa. Aquellos que logren alcanzarla deben estar listos para absorber sus nuevas responsabilidades dentro y fuera del Escultismo. En el Escultismo posiblemente como Scouter de Manada, f ropa o inclusive, actuando como Ayudante del Coordinador Adulto del Clan o cualquier otro cargo para el cual sea idóneo.

Fuera del Escultismo, deberá completar sus estudios, definir su camino de vida, buscar su pareja, etc.; en resumen, le llegó el momento a este joven de llevar los principios del Escultismo a su vida adulta y aceptarlos como una fórmula para vivir.

Otra nueva modalidad es la de dejar al criterio de cada país la terminología que utiliza para referirse a los llamados Jefe y Sub-Jefe de Clan. Nosotros hemos preferido referirnos a ellos como Coordinador y Ayudante del Coordinador Adulto del Clan, respectivamente. Queda a criterio de cada país establecer esta nomenclatura. En la colección utilizamos indistintamente Coordinador Adulto del Clan y Jefe de Clan refiriéndonos en ambos casos al adulto que coordina el Programa de un Clan.

En cuanto al Plan de Adelanto, pensamos que resultaría riesgoso tratar de establecer un patrón sobre el mismo en esta serie. Nuevamente, queda a criterio de cada Asociación Scout determinar el Plan de Adelanto de sus Rovers Scouts.

Por último, el Roverismo como parte del Escultismo, es para muchachos. Confiamos en la habilidad, visión y preparación que tengan los adultos a cargo de dosificar los programas y actividades de la rama Rover para comprender este importante aspecto. La vida en el Clan es decidida por los miembros del mismo, el Coordinador adulto es el amigo mayor que puede brindar un consejo y orientación para que el programa o actividad tenga mejor éxito.

A todos los miembros de la Gran Hermandad de Servicio al Aire Libre que constituye la Rama Rover, según la definiera nuestro Fundador Baden-Powell, les deseamos todo género de aventuras, realizaciones y satisfacciones en la lectura y aplicación de este folleto correspondiente a la Serie "Servir".

**¡SERVIR!**

**Editorial Scout Interamericana**



## **OBJETIVOS DEL ROVERISMO EN EL MUNDO DE HOY**

La Rama Rover nació en 1918.

En aquella época los objetivos del Roverismo estuvieron orientados a satisfacer las necesidades imperantes en aquel momento.

Había finalizado la Primera Guerra Mundial y con ello el mundo había vivido una tremenda y amarga experiencia la cual dejó tras de sí una serie de problemas de orden social y económico que exigió dar a la humanidad nuevas metas y derroteros. Creemos que el Roverismo, dentro de sus limitaciones, logró hacer su parte.

Después de más de 50 años, el Roverismo ha logrado, influenciar y orientar la vida de miles de jóvenes en los diferentes países donde existe el Movimiento Scout.

En América Latina y de acuerdo a los problemas que hoy se nos plantean, creemos que los objetivos de la Rama Rover deben estar centrados en los siguientes puntos:

1- Ayudar a que la juventud se desarrolle por medio de:

- Actividades y trabajos prácticos que conduzcan al aprendizaje de habilidades las cuales sirvan, para ser aplicadas al momento de llegar a la vida adulta,

- Participación en gran variedad de actividades sobre desarrollo comunitario, programas sociales y culturales,

- Conocer a un mayor número de personas con las cuales entablar amistad,

- Participar en una amplia variedad de actividades físicas las cuales propicien el auto-desarrollo de potencialidades,

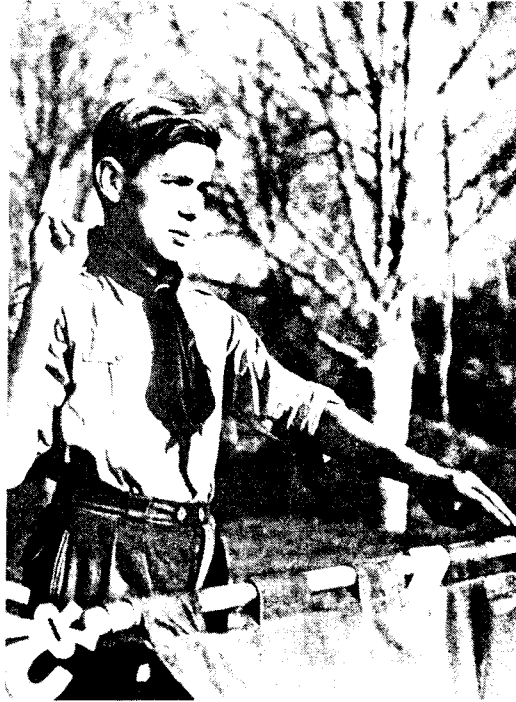
- Brindar oportunidades para practicar la investigación y orientación vocacional.

2- Mejorar la habilidad para comprender y trabajar con otros, consolidando los contactos existentes y creando nuevas oportunidades para descubrir recursos utilizables.

3- Ayudar a que el joven madure gracias a la participación e intercambio de ideas y experiencias con los adultos a cargo de la coordinación de los Clanes de Rovers.

## Capítulo Primero

### CEREMONIA DE ASCENSO DEL SCOUT DE LA TROPA AL CLAN



#### PREPARATIVOS

Con la anticipación conveniente fijada por los Jefes de Tropa y de Clan, de acuerdo con el Jefe de Grupo, el Coordinador de Clan debe ponerse en contacto con el aspirante para tratar de conocer lo mejor posible la personalidad y el medio en que se desenvuelve. Por medio de charlas informales, lo irá interesando en el Roverismo e informando de las tradiciones y organización del Clan al cual va a pertenecer. El aspirante es puesto en contacto con sus Padrinos.

Charlas de carácter espiritual y religioso del Capellán con el Aspirante.

Es muy conveniente y útil que el Jefe de Tropa entregue al Coordinador de Clan, un Estudio cuidadoso sobre la personalidad y el carácter del muchacho, mencionando cualidades a desenvolver y defectos a corregir, acompañado de su Historial Scout.

Despedida del Aspirante, de su Patrulla Scout, en el Rincón o Local de Patrulla.

#### CEREMONIA

- a) Salida de la Tropa:
  1. Reunión de la Tropa, uniformada, en el local de Tropa. Es conveniente que asistan los padres del Scout. Programa ligero, con oportunidad para que el Jefe de Tropa explique la importancia de seguir el Camino Scout, y para que el Scout que sale pueda decir unas palabras de estímulo a los que se quedan; incluir algún canto alegre y algún juego de entretenimiento.
  2. El Jefe de Tropa despojará al aspirante de sus insignias de adelanto, dejándole la Flor de Lis, las estrellas de antigüedad y la Insignia de Caballero Scout o la equivalente en la Asociación, si el Scout la posee.

3. Ceremonia de la Unidad: La Tropa, en Círculo, con las manos entrelazadas, entona la "Canción de Despedida"., antes de terminarla, el Scout que sale, acompañado por el Jefe de Tropa, se retira del Local, mientras los demás, con el Sub-Jefe de Tropa, terminan el canto y la reunión.
4. El Jefe de Tropa, lleva al aspirante hasta la Cueva Rover donde espera el Clan. Si no hay Cueva Rover se reunirán separados de la Tropa en otro local.

b) **Recepción en el Clan:**

El Clan se forma en semicírculo dejando a los Escuderos en la parte posterior del mismo. El Coordinador de Clan se coloca al frente a unos seis pasos de los Padrinos del Candidato.

El Candidato es llevado por el Jefe de Tropa a una posición media entre el Coordinador de Clan y los Padrinos, pero de frente al Coordinador de Clan.

### **LA RECEPCION**

Jefe de Tropa: Tengo el gusto de presentarle como candidato a ser recibido como Escudero Rover a (nombre del candidato)

Coordinador de Clan: ¿Está Ud. satisfecho de que él está tratando (o que tratará) de cumplir sus deberes Scouts, incluyendo el hacer buenas acciones y de que presumiblemente será un valioso miembro de este Clan?

Jefe de Tropa: Lo estoy.

Coordinador de Clan: (Al Candidato): El Roverismo es una Hermandad al Aire Libre y de Servicio. Al tratar de unirse a esta Hermandad ¿está Ud. dispuesto a mejorar su conocimiento de Escultismo práctico y a proseguir su vida de aire Libre?

Candidato: Lo estoy

Coordinador de Clan: Se da cuenta Ud. que su primer deber es para su hogar, para establecerse Ud. mismo en la Vida?

Candidato: Sí.

Coordinador de Clan: ¿Acepta el sistema de vida establecido en la Promesa y Ley Scout?

Candidato: Sí.

Coordinador de Clan: Reafirmando esto, yo le pido ahora que renueve la Promesa Scout como símbolo de su sinceridad, y para señalar así su Recepción como Escudero Rover

Candidato: Yo prometo por mi honor hacer cuanto de mí depende para:

Cumplir mis deberes para con Dios y la Patria.  
Ayudar al prójimo en toda circunstancia, y  
Cumplir fielmente la Ley Scout.

Coordinador de Clan: Yo confío en Ud., por su honor, que hará lo mejor para guardar esta promesa. Ahora le recibo como un Escudero Rover (le ofrece la mano izquierda) Le invisto con el nudo de hombros amarillo y verde, los colores de las secciones de Lobato y Scouts de esta Hermandad. No aparece la cinta correspondiente a la sección Rover, con el objetivo de recordar a Ud. que ahora está en el deber de prepararse para convertirse en un miembro completo de este Clan. A ese efecto ahora le encomiendo a sus Padrinos, quienes le ayudarán en sus esfuerzos.

Los Padrinos avanzan hasta ponerse a los lados del Candidato; el de mayor tiempo de servicio a la derecha; y el de menor tiempo a la izquierda. El Jefe de Tropa o de Grupo, según el caso, se retira. Los Padrinos le dan la bienvenida a la fraternidad del Clan en términos apropiados y después marchan juntos a reunirse con los demás miembros quienes le saludan de la manera más cordial.

## LA VIGILIA DE UN ROVER SCOUT

A medida que uno se pone más viejo el tiempo pasa más rápidamente. Hablando comparativamente, la vida dura muy poco tiempo. Es más, puede terminar mañana - aún esta noche.

1. ¿Estoy haciendo el mejor uso posible de esta vida que Dios me ha dado?
2. ¿La estoy desperdiciando haciendo cosas sin importancia -o sea, botándola?
3. ¿Estoy trabajando en cosas que no son de ayuda para nadie?
4. ¿Estoy buscando demasiado mi propio placer o dinero o aumento de categoría sin tratar de ayudar a los demás?
5. ¿A quién he herido en mi vida? ¿Puedo hacer algo por remediarlo?
6. ¿A quién he ayudado en mi vida? ¿Hay alguien más a quien pueda ayudar?

Nosotros no recibimos paga ni recompensa por hacer un servicio, pero esto nos hace hombres libres al hacerlo. No estamos trabajando para un jefe sino para Dios y nuestra conciencia. Esto quiere decir que somos Hombres.

La Rama de Rover Scouts en el Movimiento está descrita como un "Hermandad de Servicio", así que si nos le unimos, tendremos la oportunidad de adiestrarnos y servir de muchas maneras que no encontraríamos de otra forma.

El servicio no es solamente para los ratos de ocio. Tenemos que estar alertas constantemente para oportunidades de servir que se nos presenten.

1. ¿Quiero ser Rover Scout solamente por la diversión que esto representa?
2. ¿Estoy determinado a sacrificarme verdaderamente por hacer servicios?
3. ¿Qué entiendo yo por Servicio?
4. ¿Pienso verdaderamente en los demás antes que en mí cuando hago mis planes y llevo a cabo mis proyectos?
5. ¿Qué clase de servicio es el más adecuado para mí?
  - a) En casa
  - b) En el trabajo
  - c) En mi tiempo libre

Como el éxito de nuestro servicio dependerá mucho de nuestro carácter personal, debemos disciplinarnos de manera que seamos buenos ejemplos a los demás.

1. ¿Estoy determinado a dejar los malos hábitos adquiridos en el pasado?
2. ¿Cuáles son los puntos débiles en mi carácter?
3. ¿Soy completamente honorable, sincero y responsable?
4. ¿Soy leal: a Dios, mi Patria, mis superiores, aquellos que, están por debajo de mí, al Movimiento Scout, mis amigos y conmigo mismo?

5. ¿Tengo buen carácter, soy alegre y bueno con los demás?
6. ¿Llevo una vida limpia y tengo un vocabulario bueno y decente?
7. ¿Tengo valor y paciencia cuando las cosas no salen como yo deseo?
8. ¿Tengo una personalidad propia o permito que cualquiera me cambie mis ideas; me dejo persuadir fácilmente?
9. ¿Tengo la suficiente fuerza de voluntad para evitar las tentaciones de tomar o dañar una niña o una mujer ' 10. ¿Si soy débil en algunas de estas cosas, estoy dispuesto aquí y ahora, y con la ayuda de Dios, a corregirlas y hacer todo lo posible por dejarlas?

## **NOTAS SOBRE LA VIGILIA DE UN ROVER SCOUT**

Por LORD BADEN-POWELL

Esta nota hecha por el Jefe Scout es una sugerencia para la Vigilia de un Rover Scout, o examen personal que precede a la Investidura.

El grado de ceremonias usado en la Vigilia depende de los deseos del Clan y del individuo que va a ser investido.

La idea central es que el joven antes de ser Rover Scout con la ayuda de las preguntas hechas por el Coordinador de Clan, piense tranquilamente lo que está haciendo con su vida, y determine si está preparado para ser investido como Rover Scout renovando o haciendo su Promesa Scout desde el punto de vista de un hombre. La Vigilia debe hacerse al final del período de prueba como Escudero.

Se le debe aclarar al joven que él no debe hacer renovar la Promesa hasta que no esté completamente seguro que puede hacerlo verdaderamente. El debe pensarlo bien antes de tomar este importante paso y no debe hacer una Promesa seria hasta que no esté decidido a cumplirla.

El Escultismo en todas sus ramas es voluntario y esto debe hacerse saber bien claro a los futuros Rover.

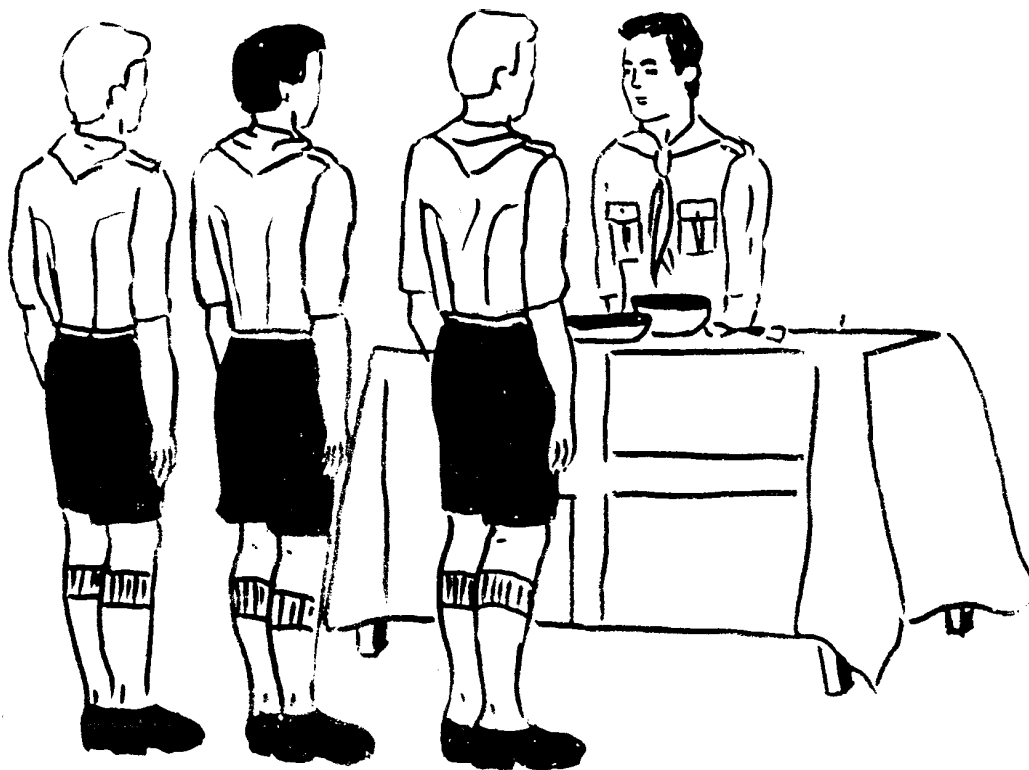
En el examen personal de sí mismo el joven revisa su pasado, piensa en las futuras oportunidades, y se dedica en silencio al Servicio de Dios y sus semejantes. Sin esto la Investidura del Rover Scout no puede ser lo que debía –un signo exterior de un cambio interior en la vida.

Es la responsabilidad del Jefe de Clan encargarse que ningún joven se una a la sección de Rovers a no ser que esté determinado a moldear su vida de acuerdo a los ideales de los Rover Scouts.

Donde el Clan crea que la vigilia debe tomar una forma más definida, se puede hacer en una Iglesia o Capilla, al aire libre, o en el local de reunión del Clan, o en cualquier lugar donde haya tranquilidad.

En estos casos el Jefe de Clan puede acompañar al joven al lugar de Vigilia. El Jefe de Clan se retira si lo desea después de asegurarse que no habrá interrupciones, y deja al joven para que considere las preguntas por sí mismo.

## LA INVESTIDURA DE UN ROVER SCOUT



El joven, después de su auto-examen, es llevado ante el Clan Rover, debidamente uniformado y con dos Padrinos, uno a cada lado, en frente de una mesa que ha sido cubierta con la bandera de San Jorge y sobre la cual se colocará una jarra con agua, un lavabo y una servilleta. El Coordinador de Clan, de pie tras de la mesa, llama al candidato por su nombre y fe dice:

Coordinador: - ¿Has venido con el deseo de llegar a ser un Rover Scout dentro de nuestra Hermandad Mundial?

Candidato: - Sí Jefe.

Coordinador: - ¿No obstante las dificultades que hayas tenido en el pasado, has resuelto hacer todo cuanto de ti depende para llevar una vida limpia, ser honrado, verídico y recto en todos tus trabajos' ¿Limpio en todo lo que piensas, en todo lo que dices, en ton lo que haces?

Candidato: - Lo estoy Jefe.

Coordinador: - ¿Has pensado cuidadosamente sobre el uso que estás haciendo de tu vida?

Candidato: - Lo he pensado.

Coordinador: - ¿Has entendido que servir quiere decir que en todo tiempo tendrás que ser amable con los demás y que harás lo mejor para ayudarles, aunque a veces no te convenga o no te agrade, o sea peligroso para ti y que por eso no esperarás recompensa alguna?

Candidato: - Lo he entendido.

Coordinador: - ¿Sabes que al llegar a ser un Rover Scout te unes a una Hermandad en la que deseamos ayudarte a realizar tus ideales y en la que te pedimos obediencia hacia nuestros Reglamentos y a la cristalización de nuestro lema de "Servir" a los demás?

Candidato: - Sí Jefe lo sé.

Coordinador: - En tiempos remotos fue costumbre en aquellos que llegaban a ser caballeros, lavarse con agua, como signo exterior de querer limpiarse de sus errores pasados y de su determinación de comenzar de nuevo. ¿Deseas darnos esa nuestra de tu determinación, en presencia de todos nosotros?

Candidato: - Sí lo deseo.

(El candidato ó los candidatos, cada uno en turno, pone las manos sobre el lavabo; uno de los Padrinos toma la jarra y vierte agua sobre ella mientras el otro toma la servilleta y se las seca.)

Coordinador: - Entendido estas cosas, te pido que hagas (o renueves) tu Promesa Scout, tomando en cuenta que se espera de ti que la sabrás interpretar, ya no desde el punto de vista del muchacho, sino desde el punto de vista de un hombre.

(El candidato avanza y al mismo tiempo el Director de Programa con la bandera del Grupo en las manos, la humilla entre el Coordinador de Clan y el Candidato, quien deberá tomarla por uno de sus extremos con la mano izquierda y con la derecha hará la Señal Scout).

Candidato: - Yo prometo (o prometí) por mi honor hacer cuanto de mí dependa por: Cumplir mis deberes para con Dios y la Patria,  
Ayudar al prójimo en toda circunstancia y  
Cumplir fielmente la Ley Scout. .

El Coordinador de Clan toma al Rover Scout por la mano izquierda y con la derecha le da una palmada sobre el hombro izquierdo, diciéndole:

Coordinador: - Confío en ti y en tu honor que guardarás (o seguirás guardando) tu Promesa y te doy el espaldarazo que recibían los antiguos caballeros para recordarte, como lo fue entonces, que deberás tener un punto sensible, tu Honor, que ninguna otra cosa te importe más que la menor imputación en contra de él.

Después de esto, el Coordinador del Clan colocará el Nudo de Hombros y le entregará sus demás insignias, diciéndole

Coordinador: - En este Nudo de Hombros amarillo, verde y rojo, verás los colores representativos de las tres Ramas de nuestra Hermandad. Que ellos te recuerden tus deberes hacia tus hermanos menores y tu responsabilidad como Rover Scout de darles siempre el mejor Ejemplo.

(El Clan se aproxima al nuevo Rover, lo saluda y le da la bienvenida).

## **CEREMONIA PARA LA PRESENTACION DE INSGNIAS**

Para la entrega de las Especialidades y para cualquier otra insignia, debe seguirse una ceremonia, que aunque sencilla, llene el cometido con dignidad.

Por ejemplo, para una presentación de la Insignia de Especialidad Rover se sugiere algo como lo que sigue a continuación:

Cuando un joven del Clan ha completado una de las investigaciones, a satisfacción del Clan y del Coordinador de Clan, es deseable hacer referencia a ello y a la vez proceder a la entrega, en forma tal, que se estimule a quien ha completado esta parte de su adiestramiento y a la vez sirva ello de ejemplo para los otros miembros del Clan. Puede aprovecharse una reunión de Clan.

El Coordinador de Clan lo recibirá haciendo referencia al esfuerzo que este trabajo ha significado para el Rover.

Seguido a ello el Coordinador de Clan, llamará al Rover que recibirá la Insignia a que se sitúe frente a él y formalmente entregar la Insignia de Especialidad Rover, destacando la importancia de que estos esfuerzos tienden a dar oportunidad a los jóvenes Rover de conocer diversos campos y grupos de intereses que encierra la vida.

## **CEREMONIA DE PARTIDA DEL CLAN**

El Coordinador de Clan estando el Clan reunido, y hecho los arreglos previamente, recordará a todos los presentes, que el propósito del Roverismo es ayudar al hombre a convertirse en un ser feliz, saludable, útil a la comunidad y parece ser que uno de los miembros del Clan ha completado estas cualidades. Por ello, de ahora en adelante, podrá ir remando sólo su propia canoa, con la confianza de que podrá ir evadiendo los escollos o rocas que puedan presentarse, porque para ello ha recibido. el adiestramiento que el Roverismo le proporcionó.

El Coordinador de Clan entonces llamará al Rover, el cual se situará frente al primero y dirá:

Entiendes que al darte tu Partida Rover estas absorbiendo la obligación de vivir como hombre, enmarcando en tu vida la Promesa y Ley y tratando de promover estos principios dentro de la Comunidad donde te desenvolverás?

El Rover responde: Si señor, lo sé

El Coordinador de Clan dice: Sabes también que llevas la responsabilidad de llevar contigo el lema "Servir" que une a la Hermandad Rover del Mundo?

El Rover Responde: -Si señor, también lo sé.

El Coordinador de Clan pregunta: Siendo así te invito a que renueves tu Promesa Scout

El Rover Scout reafirma su Promesa. Después de esto el Jefe de Clan dirá unas breves palabras, deseando al joven que Dios le ayude y buena suerte en nombre del Clan.



## **Nota**

Es conveniente que después de esta ceremonia, el Clan completo vaya a algún lugar donde puedan ingerir alguna comida o café estando todos juntos.

Se ha estilado como tradición en algunos Clanes, hacer una comida de despedida a los Rover Scouts que reciben su partida. Esta comida es organizada con la contribución personal de todos los miembros del Clan. Quizás se pueda hacer en casa de uno de los Rovers o si se pretiere, o por razones económicas es más recomendable, bien puede hacerse una visita a una cafetería modesta, cercana, donde ingerir alguna taza de té o café, cruzar algunos chistes y con unas palabras finales, el Coordinador adulto del Clan habrá de desear lo mejor al Rover que ha sido despedido.

Se estila que el Rover que recibe esta despedida diga unas palabras a los miembros del Clan que aguardan el honor de tener su "Partida Rover".

La Partida Rover la reciben aquellos miembros del Clan que han llegado a los 18 años de edad o que por sus responsabilidades o deberes no le es permisible continuar con las actividades del Roverismo debido a estudios, trabajo, etc.

Partida Rover sirve para que aquellos miembros del Clan que salen, guarden en su memoria un último grato recuerdo de los camaradas y amigos durante su permanencia y militancia en el Roverismo. Posiblemente estos recuerdos lo atraigan nuevamente al Escultismo ya no como Rover Scout, sino como un Scouter responsable a cargo de una Manada de Lobatos o Tropa Scout o quizás, si reúne los requisitos de edad necesarios, como Ayudante de Coordinador Adulto de un Clan.



## OBJETIVOS DEL ROVERISMO.

Esta presentación cubre los aspectos relacionados con las bases fundamentales y objetivos que inspiran a la Rama Rover en el Movimiento Scout Mundial. Trata de que el lector pueda identificar las necesidades que tienen los jóvenes en edad Rover y como el Programa del Roverismo suple las mismas. Al mismo tiempo presenta una confrontación que permite al Rover autoanalizarse y conocerse a si mismo un poco mejor.



## SUGERENCIAS SOBRE LA ORGANIZACIÓN PARA CLANES DE ROVERS

Este folleto cubre asuntos relacionados con la organización sugerida para los clanes de Rovers, respetando las variantes que lógicamente existen de país a país y de comunidad a comunidad. Brinda ejemplos sobre formas y sistemas para operar programas con Rovers. Presenta las áreas que sugiere cubra el Plan de Adelanto para Rovers.

## ALGUNAS IDEAS SOBRE ACTIVIDADES PARA ROVERS.

En esta presentación encontrarán una amplia gama de actividades que pueden ser realizadas por los Rovers individualmente y por el Clan como un todo. Comprende asuntos relacionados con servicios a la comunidad, proyecto de pionerismo, automovilismo, campismo, nuevos nudos y amarres. Constituye en si una fuente de imaginación para crear actividades a nivel de Rover Scout.



## IDEAS SOBRE CEREMONIAS EN EL CLAN.

En este folleto se-podrán encontrar las principales ceremonias que afecta la vida del Clan. Ceremonia de Ascenso de la Tropa al Clan, Ceremonia de Investidura Rover, Ceremonia de Despedida, etc. No pretende el folleto establecer patrones rígidos sobre ceremoniales, pero si trata de brindar un mínimun de organización a las ceremonias que ocurran en la vida del Clan.

## ESTRUCTURAS DEL CLAN.

Enfoca los diferentes cuadros estructurales que podrían adoptar los Clanes de Rovers, según el ángulo desde el cual se observe las actividades que estos realizan. No es posible hablar de una sola estructura en el Clan; por ello, en este folleto encontrarán diferentes tipos de estructuras acordes a las necesidades, programas y actividades de los Rovers y del Clan.



