

AGRUPACION NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE

# CARTILLA DEL LOBATO



*"CARTILLA PANCHITO"*

## CARTILLA DEL LOBATO

## LLÉNALO TU MISMO

MI NOMBRE ES \_\_\_\_\_

NACÍ EN \_\_\_\_\_

VIVO EN \_\_\_\_\_

Y MI TELÉFONO ES EL N° \_\_\_\_\_

ESTOY EN EL GRUPO SCOUT: \_\_\_\_\_

MI MANADA SE LLAMA: \_\_\_\_\_

Y EL COLOR DE MI SEISENA ES EL \_\_\_\_\_

MI AKELA SE LLAMA: \_\_\_\_\_

BALOO SE LLAMA: \_\_\_\_\_

BAGHEERA SE LLAMA: \_\_\_\_\_

MI PRIMER DIA EN LA MANADA FUE EL: \_\_\_\_\_



**¡HOLA LOBATOS!** mi nombre es **PANCHITO** y soy un lobato como Uds. pero, con una diferencia: yo soy un lobo de verdad y quiero contarles lo que sé.

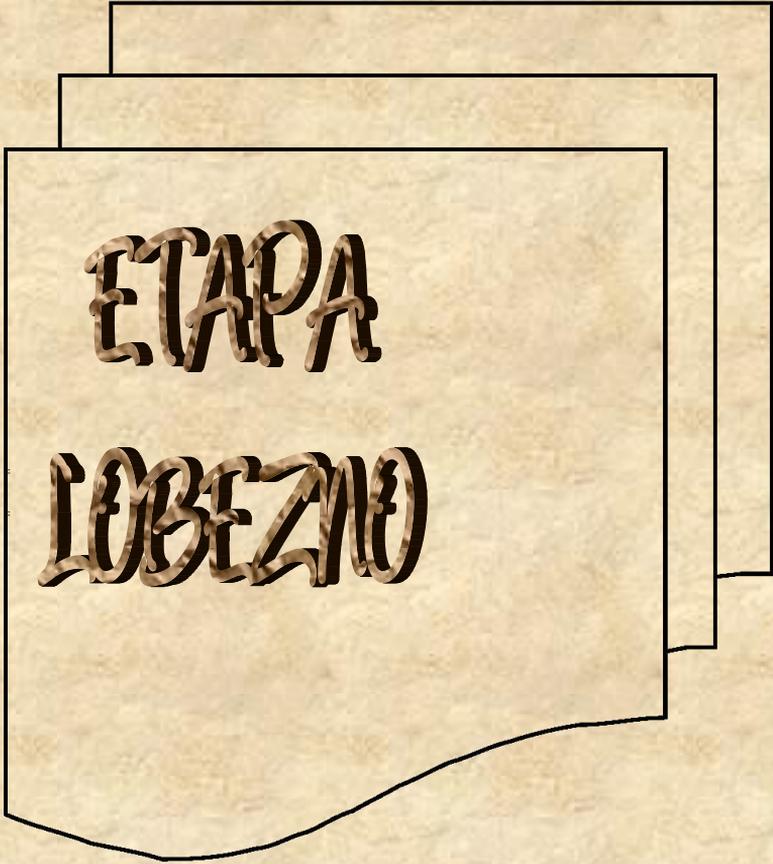
Comencemos nuestro camino en la Manada. En este sendero de la selva nunca estarás solo ya que, siempre habrá alguien dispuesto a ayudarte y guiarte. Aquí encontrarás una familia compuesta por adultos y muchachos de tu misma edad, dispuestos a jugar y conocer, lo mismo que tú.

Este Gran Juego llamado Lobatismo te está esperando para que participes en él y descubras todos sus misterios, ganándote tu pañoleta, tus estrellas, tus especialidades y el Paso a la Tropa con tu propio esfuerzo, y así, te puedas sentir orgulloso de las cosas buenas que has hecho y ayudes a medida que avanzas a los que saben menos que tú.

Imagínate que este camino tiene peldaños, cada vez que pases una etapa subirás un peldaño, y estos son cuatro (4): el N° 1 es terminar tu etapa de Lobežno, te ganarás la pañoleta y serás Lobato; el N° 2 es ganarte tu Primera Estrella y así abrirás tu primer ojo; el N° 3 es ganarte tu Segunda Estrella y abrirás tu segundo ojo; y el N° 4 es tu Paso a la Tropa para continuar tu camino como Scout.

Ven, andemos juntos este camino que estoy seguro que al caminarlo encontrarás alegría, felicidad y seremos más amigos.

**PANCHITO**



CARTILLA DEL LOBATO

## ETAPA LOBEZNO

Eres un aspirante a Lobato y, para lograr subir el primer peldaño en este camino deberás conocer lo siguiente:

### 1.- SABER QUE ES UN LOBATO, UNA SEISENA, UNA MANADA

Los Lobatos son niños de 7 a 11 años que se agrupan en una Manada. Se llama así en memoria de Mowgli un muchachito que fue criado por los lobos.

Los Lobatos se junta en seisenas (grupos de 6) encabezados por un Seisenero y un Sub Seisenero; cada seisena elige como distintivo un color de lobo (rojo, café, gris, negro, blanco, etc.). Con cuatro seisenas más los Jefes (Viejos Lobos) se forma una Manada.

La Manada es entonces un grupo de 24 Lobatos dirigidos por los Jefes o Viejos Lobos, todos forman la "Familia Feliz".



## 2.- CONOCER EL TÓTEM DE LA MANADA Y PARA QUE SIRVE

El Tótem es una representación viva del honor y tradiciones de la Manada y consiste en un báculo o mástil y una cabeza de lobo en la parte superior.

El báculo puede ser tallado o decorado con pieles o dibujos pintados a todo color, este trabajo puede ser hecho por los mismos Lobatos.

En la parte alta de este báculo se ubica un disco de madera del que cuelgan cintas con el nombre de cada Lobato -niño investido- de la Manada, esta cinta marcará tu ingreso como nuevo miembro de la "Familia Feliz"; también van indicadas las Estrellas de adelanto y las Especialidades que ganes.

Ubicada sobre este disco va una cabeza de lobo o un lobo de cuerpo entero, normalmente va tallado y representa a Akela, el lobo Jefe de la manada de Mowgli.

El Tótem no debe faltar nunca en las reuniones de Manada y en las Ceremonias.

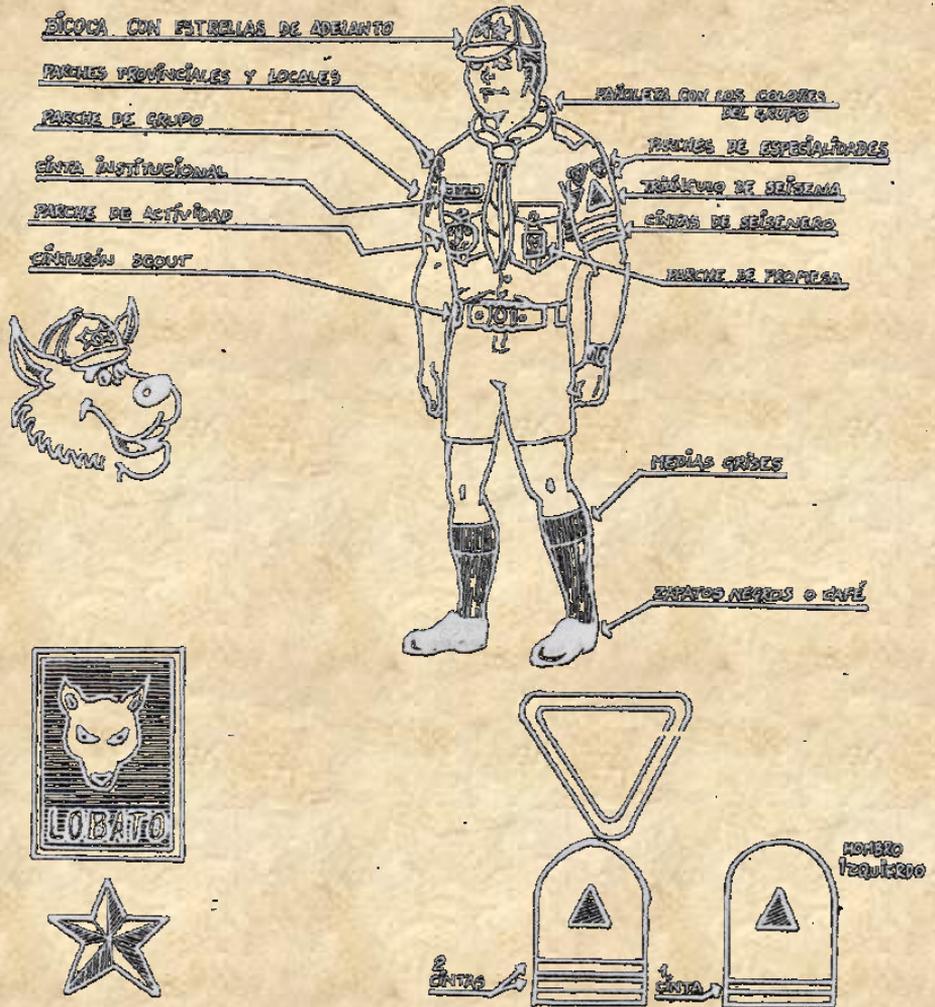
Algunas veces tu Akela premiará a algún Lobato con el honor de llevar el Tótem, para ello se debe de hacer méritos obedeciendo lo que te digan o manden y también destacándote en alguna prueba o juego.

El Tótem sirve para diferenciarse de otras Manadas y de otras unidades del Grupo Scout, es el escudo de armas de la sección como el que llevaban los caballeros antiguos y está grabada en él la historia de la Manada.



### 3.- SABER CUÁLES SON LAS INSIGNIAS QUE USAN LOS LOBATOS.

He aquí un esquema con todos los parches y su lugar en el uniforme.



#### 4.- CONOCER LEY, LEMA Y MÁXIMAS

Si quieres ser buen Lobato desde tu ingreso en la Manada deberán intentar poner en práctica en tu vida diaria la Ley de la Manada:

1.- **“EL LOBATO ESCUCHA Y OBEDECE AL VIEJO LOBO”**: tienes que escuchar con atención y obedecer lo que te digan tus Jefes, padres y profesores, pues tienen más experiencia y de ellos aprenderás.

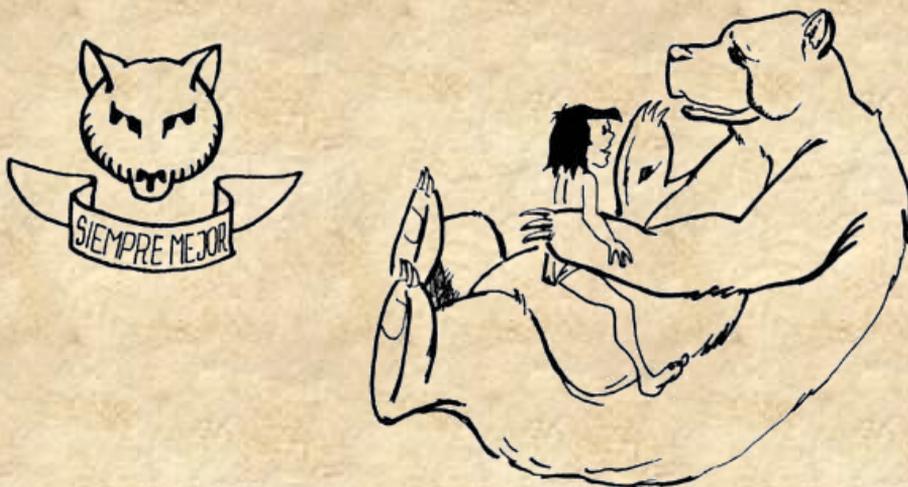
2.- **“EL LOBATO SE VENCE A SÍ MISMO”**: debes aprender a dominarte y vencer tus caprichos. Debes terminar lo comenzado y hacer tus obligaciones, aunque no te agraden.

El Lema del Lobato es: **“SIEMPRE MEJOR”**. Esto quiere decir que debemos superarnos en cada momento.

Las Máximas de la Selva. Baloo se las enseñó a Mowgli y a los Lobeznos y hasta el día de hoy los Lobatos las aprenden y hacen lo que indican:

- 1.- **“EL LOBATO PIENSA PRIMERO EN LOS DEMÁS”**
- 2.- **“EL LOBATO ABRE SUS OJOS Y OIDOS”**
- 3.- **“EL LOBATO SIEMPRE ESTA LIMPIO”**
- 4.- **“EL LOBATO ES ALEGRE”**
- 5.- **“EL LOBATO DICE SIEMPRE LA VERDAD”**.

Un Lobato durante su vida en la Manada no debe olvidar nunca estas ideas.



## 5.- CONOCER LA PROMESA Y SU SIGNIFICADO

Esta es la parte más importante de tu aprendizaje y deberás poner mucha atención a lo que te explique Akela. La Promesa dice así:

**“Yo quiero hacer siempre lo mejor  
por cumplir mis deberes para con Dios y mis padres  
y obedecer la Ley de la Manada”**

La Promesa tiene dos partes principales, como las dos orejas del lobo y estas son:

- 1.- Dios y los Padres, y
- 2.- La Ley de la Manada.

1.- Dios y los padres: Debes cumplir con tus deberes religiosos, asistiendo a los actos del culto, conociendo tu religión y practicando las virtudes que allí te enseñan.

Deberás respetar y obedecer lo que tus padres te digan, cumple con tus deberes en la casa y serán un buen hijo.

2.- La Ley de la Manada: Cumplirás lo que dice la Ley de la Manada no por obligación sino porque te sentirás feliz haciéndolo.

Cuando corresponda explicarás esta Promesa a Akela, con tus propias palabras, así sabrás lo que significa para ti.



## 6.- CONOCER LA HISTORIA DE MOWGLI Y LOS ANIMALES

La historia de Mowgli aparece en “El Libro de las Tierras Vírgenes” escrito por Rudyard Kipling y que cuenta la historia de un niño -Mowgli- que se pierde en la selva de la India y es criado por los lobos de la Manada de Seeonee (se lee Sioní), quienes lo cuidan, le enseñan y lo ven crecer, así se hace fuerte y ágil; aprende a cazar, a jugar, a conversar con los animales y a distinguir entre buenos y malos.

Estos son los personajes más importantes de la historia:



**AKELA:** El Viejo Lobo a quien todos obedecen, Jefe de la Manada de Seeonee.



**BALOO (“Balú”):** El gran oso pardo, viejo y sabio que enseña la Ley de la Selva a los Lobatos.



**BAGHEERA (“Bayira”):** La pantera negra, fuerte y ágil que les enseña cómo cazar a los Lobatos.



**RAKSHA (“Rakcha”):** La mamá loba que cuidó y crió a Mowgli junto a sus propios lobeznos.



**KAA (“Caa”):** La serpiente pitón que ayuda a Mowgli salvándolo de los monos Bander-log.



**RAMMA (“Rama”):** El papá lobo quien junto a Raksha ayudó a criar a Mowgli y lo presentó en la Manada.



**HATHI (“JATI”):** El elefante jefe de los suyos y amigo de Mowgli.

Ahora veremos a los enemigos de Mowgli:



**SHERE-KHAN (“CHERE-CAN”):** El tigre, malvado y cojo. Caza hombres por el placer y no por hambre. Es cruel, insaciable y lleno de mañas.



**TABAQUI:** El chacal, mentiroso y acompañante del tigre; come las sobras que encuentra; nadie desea parecerse a él.



**BANDAR-LOG (“Banderlog”):** El pueblo de los monos, tontos, indisciplinados, revoltosos, quienes nunca hacen nada bien ya que no tienen ley.

## **7.- APRENDER LA ORACION DEL LOBATO.**

Todo buen Lobato es respetuoso de sus obligaciones religiosas. Esta oración se la ofrezcas a Dios junto a tus Viejos Lobos y hermanos Lobatos:

**“Señor, enséñanos a conocerte y amarte cada vez más,  
a ser bondadosos como tú.  
Quédate con nosotros hoy día y siempre,  
para que podamos con tu ayuda,  
hacer Siempre lo Mejor”.**



## 8.- HISTORIA DEL FUNDADOR



¿Hagamos un poco de historia?

**ROBERT STEPHENSON SMITH BADEN-POWELL** o **Bi-Pi** como le decían cariñosamente, nació en Inglaterra el 22 de febrero de 1857, se hizo soldado y llegó a ser muy famoso por sus campañas en África. Escribió el libro "Escultismo para Muchachos" y tantos niños quisieron hacer lo que contaba, que Bi-Pi dejó el ejército cuando era General y se dedicó exclusivamente a los Boy Scouts.

Lo que él había pensado eran actividades para niños mayores de 11 años lo que provocó un problema: los hermanitos menores también querían participar del Gran Juego de los Scouts; entonces Bi-Pi fundó los Lobatos escribiendo un libro llamado "Manual del Lobato" en 1916. ¿Te das cuenta de lo antiguo que es el Lobatismo? Hasta tu abuelito pudo serlo.

Bi-Pi estuvo en Chile en 1909 y de su visita nacieron los Boy Scouts chilenos por iniciativa del Dr. Alcibiades Vicencio (chileno), quien se preocupó de hacer lo que Bi-Pi enseñó. Somos el segundo país en todo el mundo en tener Scouts, el primer país fue Inglaterra.

El fundador fue y es muy querido en todo el mundo y pudo ver como en todas partes nacían las organizaciones Scouts.

Bi-Pi murió en Kenya (Africa) en 1941 a los 84 años de edad.



## 9.- HISTORIA DEL PATRONO DE LOS LOBATOS

San **FRANCISCO DE ASIS** ha sido elegido como el **Patrono de los Lobatos**, porque era un amigo de la naturaleza y sus animales. El se consideraba “hermano” de todas las criaturas, ya que las había creado Dios al igual que a él. Se le considera el símbolo de la pobreza voluntaria, la humanidad y la caridad.

Nació en 1182 en Asís (Italia), y cuando joven fue soldado y combatió a los enemigos de su nación. Un día no quiso seguir con la vida que había llevado hasta entonces y se sintió con la misión de ayudar a los más pobres, así que, regaló lo que tenía a los pobres y mendigos y se vistió pobremente hasta su muerte.

Con el paso de los años muchas personas lo comenzaron a seguir y a hacer lo que predicaba. Viajó a Roma a visitar al Papa de entonces y le pidió permiso para fundar la Orden Religiosa de los Franciscanos lo que se le concedió.

También viajó a Arabia tratando de convencer al Sultán de que se hiciera cristiano, no lo consiguió, pero, si logró la admiración y respeto de los musulmanes que lo trataron como a un amigo.

Murió en Asís el 3 de octubre de 1226a los 44 años después de agonizar un mes.

El Papa de la época lo canonizó (nombró Santo) hecho que nadie que lo conoció en vida discutió. Se le recuerda mundialmente el día 4 de octubre que es además el día del Lobato.

Pídele a tu Akela que te cuente la historia de San Francisco y el lobo.



#### 10.- SABER HACER EL “GRAN AULLIDO”

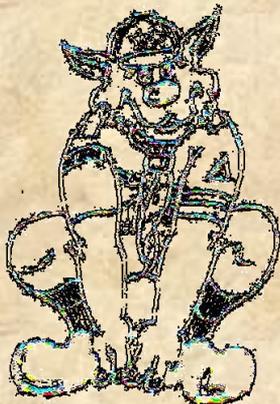
El “Gran Aullido” es el saludo a Akela y se hace en todas las actividades de la Manada. Podrás participar en él después de hacer tu Promesa (Ceremonia de Investidura)

##### COMO ES:

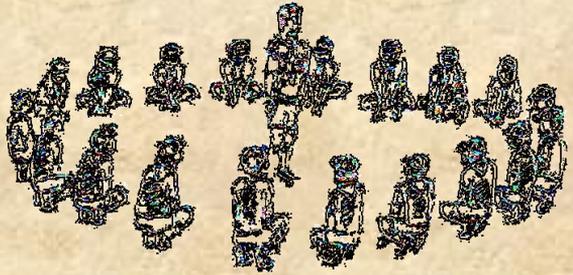


Los Lobatos están formados en “Círculo de Parada” alrededor de AKELA, los Lobeznos están un paso más atrás ya que, no participan en la Ceremonia, sólo la miran con respeto. Akela levanta los brazos y gira hasta quedar frente a un Lobato, luego baja los brazos y TODOS los Lobatos se agachan quedando en cuclillas y con las manos tocando el suelo con los dedos índice y corazón separados y, mirando a Akela gritan con fuerza: **“A-KE-LA HA-RE-MOS-SIEM-PRE-LO-ME-JOR”**.

Al terminar, se levantan rápidamente y ponen sus dos manos haciendo el saludo del Lobato a cada lado de su cabeza y, el que ha quedado frente a Akela dice: **“HATUSIME - HATUSIME - HATUSIME”** y todos bajan su mano izquierda quedando con la derecha en posición de saludo y responden: **“QUEHASIMÉ - QUEHASIMÉ - QUEHASIMÉ”**.



Posición para hacer el "gran aullido"



La manada haciendo el gran aullido ante AKELA

## 11.- CONOCER LOS SALUDOS DE LOS LOBATOS

Los Lobatos poseen dos saludos. El primero es la seña VISIBLE con que los Lobatos saludan a otros Lobatos, Scouts y a sus Jefes; se hace con la mano derecha y los dedos índice y corazón separados mientras los otros dedos son retenidos por el pulgar, se tocan con el índice la gorra, si no tienes te tocas la sien derecha. Los dedos levantados representan las dos orejas del lobo alerta y te recuerdan las dos partes de la Ley de la Manada.

El segundo saludo es el saludo secreto y también lo haces con otros Lobatos, Scouts y Jefes, pero, esta seña no es visible para las personas que no saben de estos llamados misteriosos Scouts; se hace con la mano izquierda y con ella estrechas la mano izquierda también de quien vayas a saludar.

¿Qué tiene de secreto, dices tú?

Bueno, te has dado cuenta de que la gente se saluda con la mano derecha ¿cierto?

Al hacerlo con la izquierda pocos lo notarán. Este saludo lo hacen en Africa los grandes guerreros en señal de amistad.



Saludo del lobato



Saludo Secreto

## 12.- CONOCER EL HIMNO DE LOS LOBATOS

Para ser un buen Lobato,  
siempre alegre debo estar, siempre alegre debo estar,  
y la voz de la Manada  
animoso debo escuchar.

Con Bagheera y con Baloo, Raksha, Chil y Kaa,  
por la selva iré a cazar  
y mis ojos se abrirán,  
escuchando el Viejo Lobo,  
Lograremos siempre Lo Mejor.

Los Viejos Lobos te enseñarán la melodía.

## 13.- CONOCER TRES CANTOS Y UNA DANZA



El Lobato ríe y canta ante las dificultades.

Pero para cantar tienes que conocer la letra de algunas canciones. Aquí tienes tres canciones fáciles.

### ANDAR EN TREN.

Andar en tren (bis)/. es de lo mejor./ se tira el cordel./ y se para el tren./

El inspector./ se enojará ./ y mandará./ a detener el tren./

Se puede alterar “solo” y “todos”. También se suele repetir cambiando la voz o imitando personajes.

### MI VECINO.

Mi vecino no oye bien./ tiene giba y un chichón./ sin nariz y cabezón./ tartamudo y cegatón./ ¡HEY!

Se acompaña con gestos y se va omitiendo cada vez un rasgo del vecino, comenzando por el final.

### MOWGLI.

Mowgli, deberás traer la Flor Roja para ser el rey  
quieras o no quieras, ésa es la Ley.

## HISTORIA DE UN LOBATO

Esta es la historia de un Lobato, que baja del monte, para encontrar su propia sombra, que ha perdido un día.

La tienes tú, la ra ra la lá./ pues la perdí, la ra ra la lá, ¡Ayúdame! (bis) ¡HEY!



#### 14.- SABER USAR CORRECTAMENTE SU UNIFORME

Akela deseará verte siempre con tu uniforme en perfectas condiciones, sin botones sueltos ni parches a medio coser y sin rasgaduras.

Tu uniforme deberá estar siempre bien planchado y también deberás aprender a doblarlo; lo mismo tendrás que hacer con tu pañoleta cuando te la ganes y con toda tu ropa. El uniforme del colegio también has de cuidarlo y mantenerlo aseado; tus zapatos deberán estar limpios, bien lustrados (no olvides quitarles el polvo antes de ponerles pasta), acuérdate también de secarlos cuando se te mojen.



#### 15.- HACER BIEN UN PAQUETE CON EL NUDO LLANO

Uno de los Viejos Lobos te enseñará a realizar esta prueba. Necesitarás un paquete del tamaño de una caja de zapatos y una piola.

Para hacer un paquete necesitas de un nudo suave, plano y fácil de hacer, que no quede abultado en el mismo. Para eso, el mejor nudo es el llano. Si aprendes a realizarlo de buena forma te será más fácil hacer después vendajes.

Recuerda que los nudos bien hechos se aprietan cuando se tira de ellos, pero son "fáciles de deshacer".



### 16.- HACER UNA BUENA ACCIÓN DIARIA

Al hacerla podrás demostrar a los demás que el ser Lobato es ser distinto, es ser mejor, es preocuparse en ayudar a los que lo necesitan.

La Buena Acción nos hace más hombres o en tu caso te hace mejor niño, ya que ayudando a otros damos de nosotros mismos sin esperar recompensa y tan sólo recibiendo un “**gracias**” que debe llenarnos por completo.

Que no llegue la noche y te pille sin haber hecho una buena acción a alguien, lo cual puede ser indicarle una dirección a alguien o ayudar a un anciano o un ciego a cruzar la calle o prestarle ayuda a tu mamá en las labores de la casa.



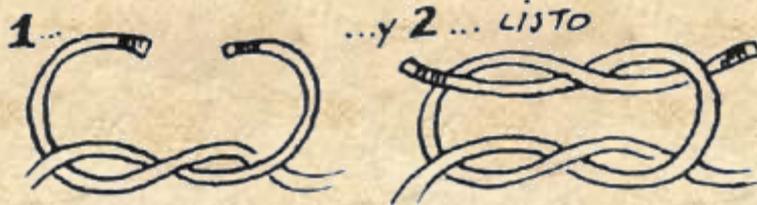
### 17.- TENER UNA LIBRETA CON NOMBRES Y DIRECCIONES DE LOS LOBATOS Y VIEJOS LOBOS

Para comunicarte más fácilmente o en caso de emergencia los Viejos Lobos estarán dispuestos a ayudarte. Puedes utilizar una agenda pequeña o hacerte una pequeña libreta con hojas de cuadernos que no uses.

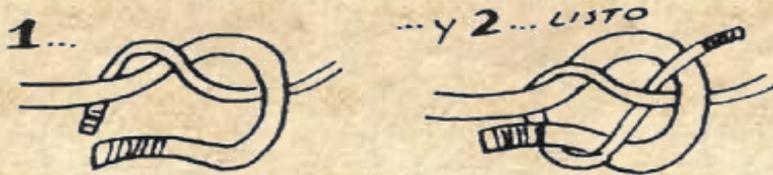


## 18.- NUDOS LLANO Y AJUSTE

Ahora te enseñaré dos nudos muy útiles que deberás practicar para dominarlos:



**NUDO LLANO:** UTILIDAD: Te sirve para unir dos cuerdas del mismo grosor, para paquetes y vendajes.



**NUDO AJUSTE:** UTILIDAD: Para unir dos cuerdas de distinto grosor.



**¡ATENCIÓN  
LOBEZNO!**

Ya has terminado tu primera etapa y te encuentras en condiciones de hacer tu CEREMONIA DE INVESTIDURA.  
**¡FELICITACIONES!**

ETAPA CUMPLIDA EL \_\_\_\_\_ V° B° Akela \_\_\_\_\_

La ceremonia de Investidura se celebró el \_\_\_\_\_

en el lugar denominado \_\_\_\_\_



CARTILLA DEL LOBATO

ETAPA PRIMERA ESTRELLA

A) TÉCNICAS SCOUTS

1.- SABER REALIZAR Y APLICAR BIEN LOS NUDOS: BALLESTRINQUE, AJUSTE Y GALERA



**NUDO BALLESTRINQUE:** UTILIDAD: Para unir un palo a otro, para hacer escaleras.



**NUDO AJUSTE** (Ya lo viste en la etapa Lobezno).



**NUDO GALERA:** UTILIDAD: Para unir un palo a otro con mayor seguridad.

2.- SABER DAR UNA BREVE EXPLICACIÓN DE LOS SIGUIENTES SIGNOS: SEGUIR, DOBLAR, PELIGRO



<p><b>SEGUIR</b> Significa que debes continuar en la misma dirección.</p>	<p><b>DOBLAR:</b> Ahora debes desviarte en la dirección que te piden.</p>	<p><b>PELIGRO:</b> ATENCIÓN. Existe un peligro cerca. Mira bien que es</p>
---	---	--



3.- SABER DESCIFRAR UN MENSAJE USANDO UNA CLAVE SENCILLA

Para realizar esto debes conocer la clave "murciélago"

M - U - R - C - I - E - L - A - G - O  
1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 0



Para escribir un mensaje con esta clave debes reemplazar las letras por los números que le correspondan, ej.: la palabra LOBATO escrita en clave es: 70B8T0 (las letras que no salgan en la clave se escriben igual). Descifra tu este mensaje: S6 2N B26N 124H84H0.

#### 4.- DISTINGUIR CON CLARIDAD LAS LLAMADAS DE MANADA

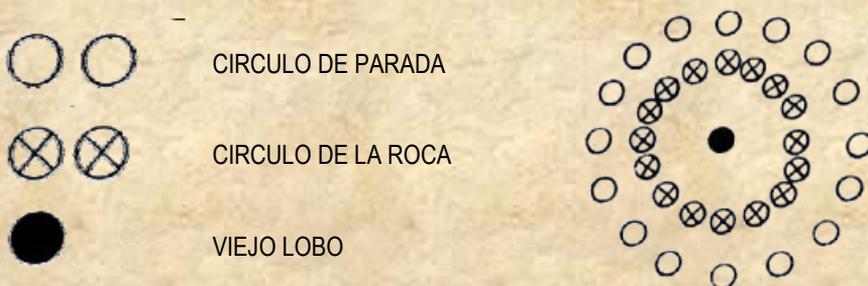
Cuando alguno de los Viejos Lobos desee conversar con los Lobatos, va a llamarlos de la siguiente manera: “**MANADA**” dicho una vez significa “**ATENCIÓN**” y deberás de escuchar a la siguiente orden que será: ¡MANADA! ¡MANADA! ¡MANADA!, dicho tres veces significa que deben correr a formar un círculo “hombro con hombro” alrededor de quien te llama.

#### 5.- SABER QUE ES EL “CIRCULO DE PARADA”

Cada vez que un Viejo Lobo llama a la Manada a formar, ésta lo hará en Círculo de Roca, o sea, alrededor de quien llama y tocándose los Lobatos entre sí. A la orden de “Formar Círculo de Parada” los Lobatos se toman de las manos y retroceden tres pasos para luego soltarse las manos y quedar en posición de “Firmes”.

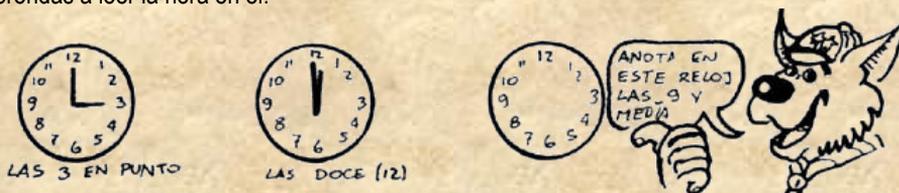
#### 6.- SABER QUE ES EL “CIRCULO DE ROCA”

Algunas veces Akela o un Viejo Lobo querrá decirles algo que requiere de mucha atención, entonces, una vez que están formados en “Círculo de Parada” se acercarán hasta tocarse con los codos. Esta formación también se llama “Círculo de Consejo”.



#### b) FORMACIÓN ESPIRITUAL

1.- SABER VER LA HORA Y A LA VEZ CUMPLIR CON ELLA Esta prueba se cumple en un reloj análogo, o sea, en reloj con manecillas. Los Viejos Lobos te harán varios juegos para que aprendas a leer la hora en él.



Ya antes te hemos contado algo sobre la vida del Patrono de los Lobatos, el Fundador y de Mowgli; ahora tu deberás demostrar a los Viejos Lobos lo que has aprendido de ellos en los siguientes puntos.

2.- HACER UN RELATO SOBRE LA VIDA DE SAN FRANCISCO DE ASÍS

3.- RELATAR EN FORMA BREVE LA VIDA DE BADEN POWELL

4.- NARRAR UNA PARTE DE LA HISTORIA DE MOWGLI

5.- SABER PREPARAR UN AGAPE SENCILLO PARA LA MANADA

Esto quiere decir una pequeña once con golosinas y bebidas preparadas bajo la supervisión de un Viejo Lobo en la cual debes distribuir las cosas de manera equitativa. Si esta once coincide con una actividad importante para la Manada, como una Ceremonia de Investidura, mejor aún.



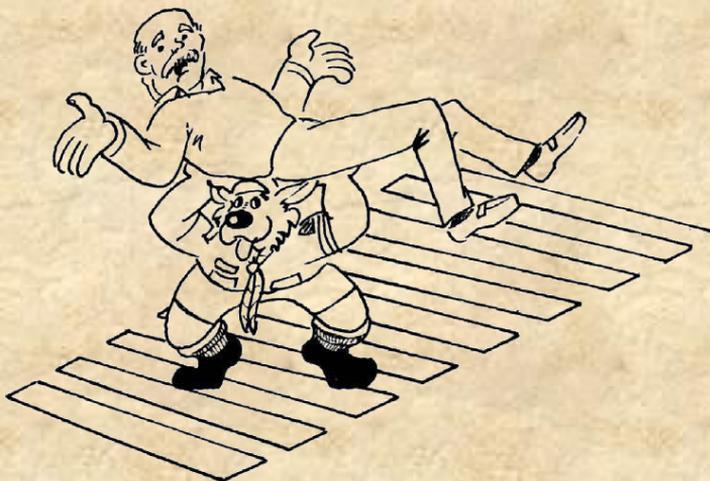
6.- PARTICIPAR ACTIVAMENTE EN LAS CEREMONIAS DE LA MANADA

Deberás prestar la ayuda necesaria en las Ceremonias de Investidura, las de Entrega de Estrellas, etc., y como ya eres Lobato, deberás con tu ejemplo enseñar a los Lobeznos el comportamiento y participación que los Viejos Lobos esperan de todos ustedes.



## 7.- PODER EXPLICAR CON EJEMPLOS SENCILLOS LEY, LEMA Y MÁXIMAS

A los Viejos Lobos les encanta que sus Lobatos les demuestren lo inteligente que son, esta vez lo puedes demostrar contándoles a tu manera lo que entiendes por Ley, Lema y Máximas.



## C) HABILIDAD MANUAL

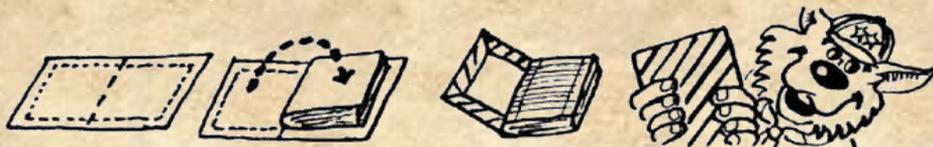
### 1.- CONFECCIONAR UN TITERE DE GUANTE (ESTILO SAPO Y LA CULEBRA" CON UN CALCETÍN

Vamos a coser botones y lanas en un calcetín viejo o sin hermano. Le pondremos ojos, pelo, boca y lo que sea necesario para darle vida y luego, a jugar con él y otros que hayan hecho en la Manada, así podrás interpretar cuentos e historias que inventes o saques de un libro. Usa tu imaginación.



## 2.- FORRAR SUS CUADERNOS Y LIBROS

Se trata de forrar los que usas en la Manada y por supuesto, los que usas en clases, así te durarán más y estarán más limpios. En el caso de los libros los podrán usar después algún hermano, primo o amiguito menor que tú. Para forrarlos puedes usar unos de nylon, papel de envolver o papel de regalo.



## 3.- HACER UN TRABAJO MANUAL UTIL Y SENCILLO PARA LA MANADA.

Que el Cubil de la Manada necesita adornos o cosas de utilidad es cierto ¿o no? Veamos que se puede hacer, que te parece un cartel hecho con un trozo de madera o tronco donde aparezca el nombre de la Manada, si le pones una cadena puede ir colgado en una puerta o en un lugar destacado del Cubil; o, un pequeño colgador para las pañoletas, o un cajoncito de madera para colocar el tótem, o un marco de cholguán para esa foto que no tiene y así colgarla en la pared, etc. Hay muchas cosas pequeñas pero útiles para tu Manada.



## D) VIDA AL AIRE LIBRE

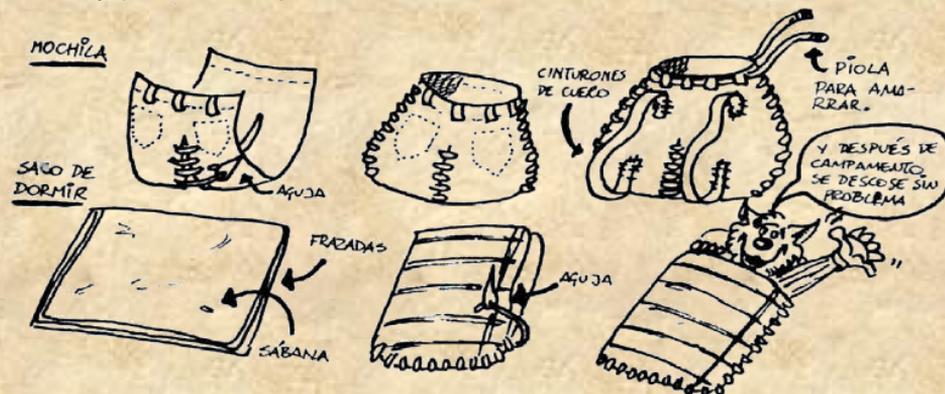
### 1.- HABER PARTICIPADO A LO MENOS EN UNA SALIDA CON LA MANADA

Durante un año la Manada sale varias veces, ya sea de excursión o a una actividad con otras Manadas (Rallies, Dentelladas, Cacerías, Safaris, etc.) Akela y los Viejos Lobos esperan que tu participes en estas salidas para que demuestres a los demás lo que has aprendido. Se un motivo de orgullo para tu Manada.



## 2.- TENER UN EQUIPO DE CAMPAMENTO ADECUADO Y BIEN CUIDADO

Una mochila y un saco de dormir del tamaño justo para ti es lo que se pide, no una gran mochila de alta montaña que no podrás llenar por el peso. Si el comprar una mochila y un saco les resulta caro a tus padres, entonces la inventiva comienza a correr. La mochila puede ser estilo saco andino hecha con tela de blue-jeans que te hayan quedado chicos, y el saco de dormir con unas frazadas cocidas con lana, barato, pero debe ser hecho con cuidado para que no se descosa y quedes con tu ropa en la mano.



### E) CIVISMO

#### 1.- SABER DIBUJAR Y COLOREAR LA BANDERA Y EL ESCUDO NACIONAL

Sí, es cierto que esto te lo enseñan en la escuela, mayor razón aún para saberlas de memoria. Prepara una carpeta en la cual muestres las distintas banderas, escudos, escarapelas e himnos nacionales, es una buena manera de demostrar lo que conoces, además de ser útil para tenerlo en cuenta en una futura exposición.

#### 2.- SABER IZAR Y BAJAR LA BANDERA

El izamiento de la bandera patria es una ceremonia solemne, o sea, debes demostrar respeto y guardar compostura. Recuerda que al salir a izar la bandera deberás esperar a quien te acompañe, y juntos llegar al mástil, una vez izada, antes de volver a tu lugar en la fila te darás vuelta mirando a la bandera ya izada y la saludarás con el saludo del Lobato. Al bajarla, antes de llegar al mástil, la saludarás y después se bajará. La bandera se saluda solamente cuando está izada, no al mástil pelado.

#### 3.- SABER CANTAR EL HIMNO NACIONAL

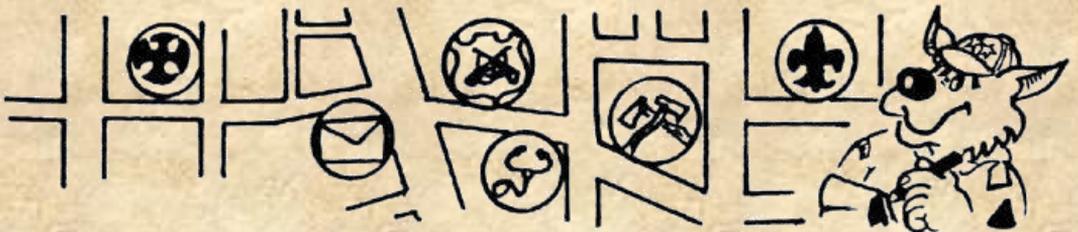
A cantar el Himno Nacional, no a gritarlo. apréndete bien la entonación y lo que debes decir, además de guardar respeto. Averigua el nombre de los autores de la letra y música de nuestro Himno patrio.



## F) COMUNIDAD

1.- TENER EN TU LIBRETA LOS TELEFONOS Y DIRECCIONES DE: CARABINEROS, BOMBEROS, CORREO, POSTA, HOSPITAL, DOS MEDICOS DE LA LOCALIDAD, SU GRUPO SCOUT, DE LOS JEFES DEL GRUPO Y DEL COMISIONADO LOCAL

A la libreta que confeccionaste en tu etapa Lobezno y que espero que hayas guardado y no la hayas botado, le agregarás ahora estas direcciones y teléfonos, llévala siempre contigo, nunca se sabe cuando puede serte útil o cuando puedas ayudar a alguien con alguna dirección.



## G) EXPRESIÓN

### 1.- PARTICIPAR EN UNA SESION DE SKETCHS O MIMOS EN UNA VELADA

¡LUZ! ¡CAMARA! ¡ACCION! Así lo diría un director de cine a sus actores. Ahora tu eres un actor y junto a otros Lobatos prepararás lo que vas a presentar. Uno de Uds. deberá ser el "director" para así lograr el éxito. Recuerda eso sí lo siguiente:

- Elige la obra y decide quien interpretará cada papel.
- Memoriza y haz que memoricen todo lo que va a decirse.
- Disón de todos los elementos que van a utilizar.
- Haz que se disfracen o caractericen si es necesario.
- Ensayen la voz para que cuando corresponda se les pueda oír fuerte y claro.
- Ensay con todos varias veces para estar seguro de que cada uno sabe bien
- En algunos casos pide a Akela o un Viejo Lobo que vea la representación antes de presentarla al resto de la Manada, y por supuesto, mucha suerte.



### 2.- CONOCER CINCO CANTOS, DOS APLAUSOS Y DOS DANZAS

Vamos a agregar a las que aprendiste en tu etapa de Lobežno las siguientes:

#### **JUAN PACO PEDRO**

Juan Paco, Pedro de la mar./ es mi nombre así./ y cuando yo me voy./ me dicen al pasar./ Juan, Paco, Pedro de la mar./ la la la la la la la

#### **SALI DE MI CASA**

Salí de mi casa un día./ camino de Santa Fe./ y en el camino encontré./ un letrero que decía./ Según la ocasión, se agregan estrofas, con la misma entonación.

## OH MANA DO-O-O.

Oh maná do o ó (bis)/. no iepe no no ié (bis)/.ie pe pe pe nono ié (bis)/. ikidá podilela (bis)/. gramanú (bis)/. apo iapa apo di pó (bis)

## DINO

Tenía un perro el capataz./ y se llamaba Dino./ de-i-ene-o./ (3 veces) y se llamaba Dino.

Se repite varias veces, suprimiendo una letra de la palabra Dino, reemplazándola por un silencio o palmada.

## NAPOLEON

Napoleón con mil soldados va (3 veces)/. marchando siempre atrás.

Se puede cambiar el tono o el ritmo.

En cuanto a los aplausos pídele a los Viejos Lobos que te enseñen el Matemático y el Geométrico.



## ESPECIALIDADES DE PRIMERA ESTRELLA

Muy bien Lobato anota a continuación las especialidades que has ganado y la firma de tu Akela al lado para afirmarlo.

1.- \_\_\_\_\_

2.- \_\_\_\_\_

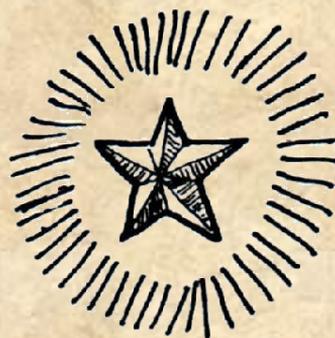
3.- \_\_\_\_\_  
Y ahora, estás en condiciones de ganar tu Primera Estrella, o sea, abrir tu primer ojo. Te felicito de todo corazón.

**ETAPA CUMPLIDA** \_\_\_\_\_ **V° B° Jefe de Manada** \_\_\_\_\_

**CEREMONIA DE ENTREGA DE ESTRELLA:**

**Fecha:** \_\_\_\_\_

**Lugar:** \_\_\_\_\_





**ETAPA  
SEGUNDA  
ESTRELLA**

## ETAPA SEGUNDA ESTRELLA

### A) TÉCNICAS SCOUTS

#### 1.- SABER UTILIZAR Y ORIENTARSE CON LA BRÚJULA

La brújula está formada por una caja que encierra una aguja imantada que siempre apunta de Norte a Sur; esta tiene una parte más oscura que señala el Norte.

Los puntos cardinales son cuatro. NORTE, SUR, ESTE y OESTE (ó WESTE)

Los puntos laterales son cuatro: entre el norte y el este queda el NORESTE; entre el este y el sur queda el SURESTE; entre el sur y el oeste queda el SUROESTE (ó SURWESTE) y, entre el oeste y el norte queda el NOROESTE (ó NORWESTE).

Todos ellos forman la "Rosa de los Vientos"



Si conoces la brújula y estos ocho puntos podrás orientarte solo y no necesitarás recurrir a nadie para averiguar por donde sale el sol y por donde se pone.

#### 2.- SABER ENCENDER UNA FOGATA SENCILLA

Para darte calor en las noches frías o, para cocinar se necesita un buen fuego. Como Lobatos próximos a ganarse su Segunda Estrella, deberán demostrar que ya conocen lo básico del encendido: primero harán un cono con ramitas bien secas y alrededor montarán una pequeña pirámide con ramas cada vez más gruesas; encenderán desde dentro del cono con chamizas y el fuego surgirá.



### 3.- AYUDAR EN UNA ONCE PARA LA MANADA CON LOS PADRES

Ya antes has hecho un ágape para tus Hermanos Lobatos, bueno, ahora además estarán presentes tus padres y los de los demás Lobatos, se debe poner más cuidado para que todo resulte bien y para que alcances para todos. Si además han preparado sketches, una sesión de títeres o algo similar, la reunión resultará inolvidable.

### 4.- SABER UTILIZAR EL MORSE O SEMÁFORA

Al igual que la clave "murciélago" estos sistemas te servirán para enviar y recibir mensajes en clave. Un señor llamado Samuel Morse creó el sistema que a continuación te muestro de la manera más fácil de aprender:

#### SIMPLES

E . - T  
I .. -- M  
S ... --- O  
H .... ---- CH

#### EMPARENTADAS

K -- -- R  
P .-. -- X  
Ñ -- --

#### NUMEROS

1 .----  
2 ..---  
3 ...--  
4 ....-  
5 .....  
6 -....  
7 --...  
8 ---..  
9 ----.  
0 -----

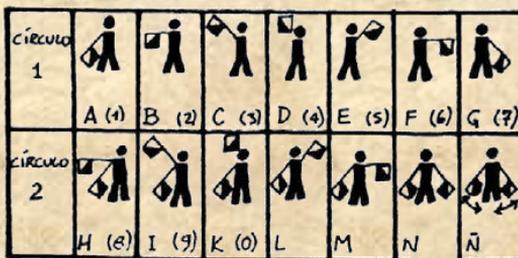
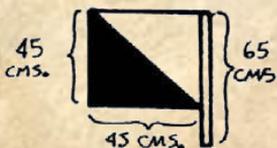
#### CONTRARIAS

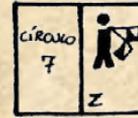
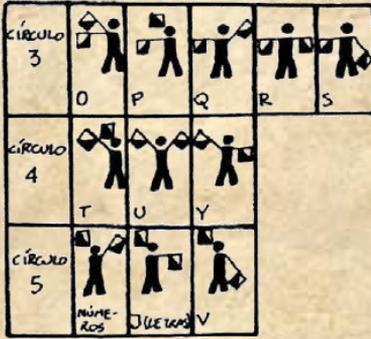
A - - - N  
B -... - - V  
D -.. - - U  
F .-. - - L  
G -- - - W  
Q -- - - Y

#### AISLADAS

C -.-  
J .----  
Z --..

Y esta es la semáfora, para ella necesitas de dos banderas de 45 cms. por lado con un palo de 65 cms., la bandera está dividida diagonalmente con colores blanco y rojo o blanco y negro.





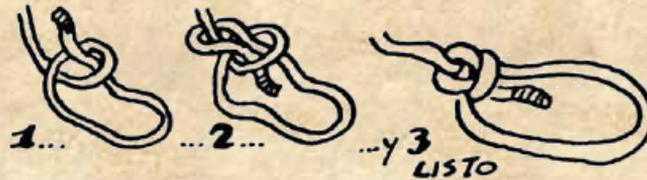
### 5.- SABER LOS NUDOS: MARGARITA, AS DE GUIA Y EMBARRILADO DE UN CHICOTE EN FORMA SENCILLA

#### NUDO MARGARITA



UTILIDAD: Para salvar una cuerda picada. Para acortar una cuerda muy larga.

#### NUDO AS DE GUÍA



UTILIDAD: Para salvamento. Para izar un objeto.

#### EMBARRILADO



UTILIDAD: Para evitar que las puntas de una piola se deshilachen.

## **B) FORMACIÓN ESPIRITUAL**

### **1.- ENSEÑAR A UN LOBEZNO: LEY, LEMA, MAXIMAS Y PROMESA DEL LOBATO**

La Ley, el Lema, las Máximas y la Promesa ya son parte de tu vida, las entiendes y practicas. Lo que ahora deberás hacer es explicarle a un aspirante lo que tu sientes y piensas de esto, como te ha ayudado y en que manera te a servido. Un Viejo Lobo te ayudará en esta misión.

### **2.- CUMPLIR CON PRONTITUD LAS ORDENES O PETICIONES DE TUS VIEJOS LOBOS**

Hay un viejo dicho que dice: “El Lobato no corre, vuela”. Esto es lo que esperan de ti, que seas colaborador y además que hagas las cosas alegremente y, si te das cuenta de las cosas antes que te lo pidan, pues hazlo, tu iniciativa agradará a los Viejos Lobos.

### **3.- PARTICIPAR EN LA PREPARACIÓN DE LAS CEREMONIAS**

Ahora, junto a los Viejos Lobos deberás ayudar a “organizar” las ceremonias de la Manada, ya sea disponiendo de los elementos que se necesitan como confeccionando tarjetas o cualquier cosa que se necesite, ayudando a elegir y/o comprar lo indispensable, etc. Akela y los Viejos Lobos te pedirán tu ayuda y deberás devolverles la confianza con responsabilidad por lo que te encomiendan cumpliendo a tiempo.



## **C) HABILIDAD MANUAL**

### **1.- CONFECCIONAR UN ESTANTE O MUEBLE PEQUEÑO PARA LA MANADA**

Hay tantas cosas que sirven para una Manada. en el cubil se verá muy bien un estante para guardar libros y revistas o uno para los títeres o uno para las diversas manualidades hechas con greda, plastilina, palitos de fósforos, etc. y si te unes a otros Lobatos pueden hacer un cajón para

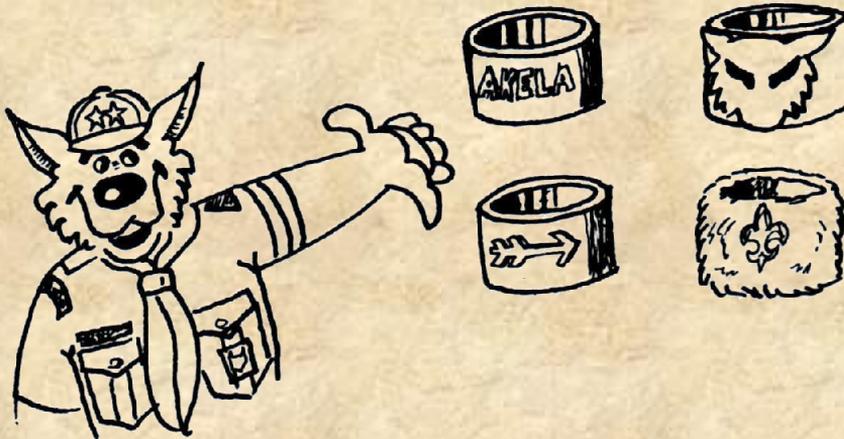
la Manada donde se pueda guardar disfraces, cuerdas, cosas para jugar, etc. Sorprende a tu Akela con tu ingenio y este regalo para tu Manada.



## 2.- CONFECCIONAR SU PROPIO “PASA PAÑOLIN” PARA LA PAÑOLETA

Lo puedes hacer en madera tallado o pintado, puedes utilizar cuero o piel y coser figuras en él, pero recuerda, no debe ser muy grande ni muy chico, no debe tener puntas para evitar accidentes y, obviamente deberás lucirlo con orgullo, ya que tú lo hiciste.

También puedes confeccionar pasa pañolines para intercambiar con otros Lobatos de otras Manadas cada vez que asistas a actividades que te den la oportunidad.



## D.- VIDA AL AIRE LIBRE

### 1.- HABER PARTICIPADO POR LO MENOS EN DOS CAMPAMENTOS DE LA MANADA

Todos los años tu Grupo Scout sale de campamento de verano y cada cierto tiempo se realizan Acantonamientos a nivel Local o Provincial. No faltes a ellos y podrás pasar esta prueba.

## 2.- CONOCER DIEZ ANIMALES, AVES, PLANTAS O ARBOLES DE LA ZONA A QUE PERTENECES

Tu los elegirás. Pueden ser de cada uno de los tipos mencionados en el punto hasta completar los diez o, sólo de un tipo. Para que sea realmente útil lo que descubras anótalo en una carpeta, haz los dibujos de ellos o pega figuritas o recorta para explicar mejor. Puedes consultar libros y anotar el nombre del que consultaste y su autor.

Ideas que averiguar:



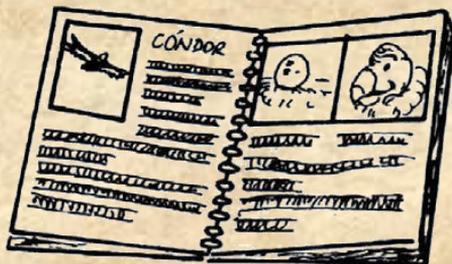
**ANIMAL:** ¿Dónde vive?, ¿Cuál es su alimento?, ¿Cómo es su cuerpo?, ¿Sus huellas?, ¿Tiene enemigos?, ¿Cómo son sus hijos?, ¿Lo has visto?, ¿Dónde?, ¿Cuando?, ¿Color?, ¿Tamaño?, etc.

**AVES:** ¿Dónde vive?, ¿Es un ave migratoria?, ¿Cómo es el macho?, ¿Y la hembra?, ¿De qué color son sus huevos?, ¿Cuántos pone?, ¿Su alimento?, ¿Enemigos?, etc.

**ÁRBOL:** ¿Hojas?, ¿Flores?, ¿Frutos?, ¿Su aspecto en invierno?, ¿Dónde crece?, ¿Quiénes viven en él?, ¿Para que es su madera?, etc.

También puedes agregar

**PECES:** ¿De agua dulce o salada?, ¿Su alimento?, ¿Cómo respira?, ¿Quiénes son sus enemigos?, ¿Cómo se pesca?, ¿Se puede comer?, ¿Tamaño?, ¿Color?, ¿Reproducción?, etc.



## 3.- HACER GERMINAR UNA SEMILLA O MANTENER EN CONDICIONES UN JARDÍN

Al realizar esta prueba te podrás dar cuenta de las etapas de crecimiento de una pequeña planta. En un frasco de vidrio agrega algodón o tierra hasta la mitad. Pon la semilla que hayas elegido (poroto, haba, garbanzo, etc.), y aprieta el algodón o tierra a su alrededor; si has usado tierra, mójala muy bien. Coloca el frasco en un lugar fresco y oscuro. Si se seca, agrégale un poco de

agua. Después de unos días la semilla se partirá, entonces pon el frasco a la luz y observa cómo crece.

Anota todo lo que observes y hagas y después le cuentas a Akela como te ha ido.

Ahora, si te gustan las plantas puedes entonces cuidar de un jardín. A lo mejor alrededor del cubil de la Manada hay un espacio que se puede ocupar o, en tu casa tu mamá te puede ceder un trozo de jardín para que lo cuides y, si esto no se puede, entonces hazlo en maceteros (comprados o hechos de tarros), y así, podrás cuidar las plantas.



#### 4.- CRIAR UNA MASCOTA

Deberás demostrar amor a la naturaleza cuidando un animalito, normalmente pensarás en un perro o un gato o un pájara, ahora, si en tu casa tienes problemas, ya sea por que tus padres no gustan de los animales o vives en un departamento o casa chica, entonces opta por un acuario con peces o tortugas de agua o, un terrarium con insectos o pequeños animalitos. Lo importante eso sí, es que te preocupes tú de su cuidado, alimentándolo, limpiando periódicamente el lugar donde vive (pecera, jaula, perrera, etc.) pero lo más importante es que le des amor y cariño o de nada servirá que lo tengas.



#### E) CIVISMO

##### 1.- SABER PEDIR AUXILIO CON LA BANDERA NACIONAL

¿Cómo? ¿pedir auxilio con la bandera? Esto te dirás tú ¿cierto?, bueno, es muy fácil. Basta ponerla al revés, sí, con la estrella hacia abajo, pero, cuidado, esto sólo se puede hacer en casos urgentes, si no, es delito.



## 2.- SABER EL LUGAR QUE OCUPA LA BANDERA CUANDO HAY MÁS EMBLEMAS

Si son 2, la bandera nacional irá a la izquierda del espectador.

Si son 3, la bandera nacional irá al medio y, ojalá en un mástil más alto.

Si el número de emblemas es IMPAR, la bandera nacional irá al medio (nuestra bandera también se cuenta).

Si el número de emblemas es PAR, la bandera nacional irá a la izquierda del espectador.

De existir en el lugar un mástil más alto o más destacado que los demás, nuestra bandera ocupará siempre ese mástil.

## 3.- CONOCER LA DIVISIÓN REGIONAL DE CHILE Y SU REGIÓN EN PARTICULAR

Apréndete el nombre de la capital de cada región y ubícala en un mapa. Después, averigua el nombre de cada provincia de tu región y sus capitales y, las comunas que componen la provincia en que vives. Y, para que sea más interesante averigua qué industrias posee, productos agrícolas, minería, turismo, lugares importantes e históricos, población, etc. Determina finalmente que importancia tiene para el país.



## F) COMUNIDAD

### 1.- SABER UTILIZAR EL TELÉFONO CORRECTAMENTE

Recuerda que debes hablar lenta y claramente y que en caso de accidente deberás precisar el lugar exacto donde ha ocurrido, todo con palabras, no puedes utilizar gestos, ya que no te están viendo. Memoriza los números telefónicos de Carabineros, Investigaciones, Bomberos, Ambulancias, etc.



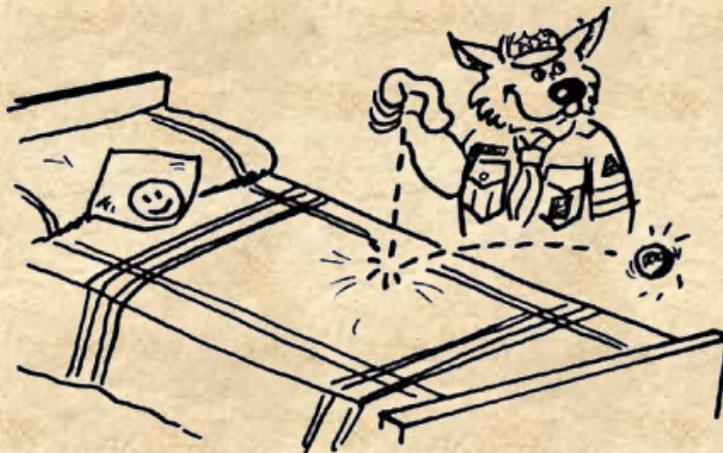
## 2.- TENER UNA LIBRETA DE AHORRO

Te será de gran ayuda cuando seas mayor o, en caso de emergencia el haber ahorrado algún dinero desde pequeño. Puedes juntar en una alcancía y cuando la tengas llena vas a depositar el total o se lo encargas a tus papis. Recuerda que debes tener fuerza de voluntad para guardar parte de lo que pueden darte tus papis.

## 3.- SABER HACER SU CAMA Y PEGAR BOTONES EN SU ROPA

Ayuda en todo lo que puedas a tu mamá con las labores de la casa y te estará muy agradecida. Hacer tu cama como corresponde, con la ropa bien puesta y estirada y si además guardas tu ropa y la cuelgas, mantienes tus juguetes en su lugar al igual que tus libros y, barres tu pieza mostrarás a los mayores lo mucho que has crecido.

Aprende a colocar los botones en tus camisas y demás ropa. Cuidado con pincharte un dedo con la aguja y usa el hilo del color adecuado.



## 4.- SABER ALGO DE PRIMEROS AUXILIOS: COMO CURAR UNA PEQUEÑA HERIDA Y SANGRE POR LA NARIZ

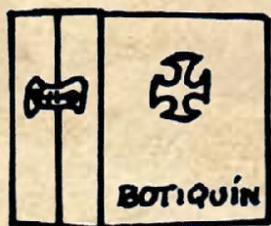
Pon atención, existen tres tipos de heridas: CORTANTES, PUNZANTES Y CONTUSAS, cada una requiere un cuidado distinto que voy a explicarte.

**CORTANTES:** Se producen por cuchillos, hojas de afeitar, y objetos con filo. Sangran mucho, así que debes cortar la hemorragia colocando tu mano LIMPIA o un paño LIMPIO sobre ella y, luego aplicar un antiséptico.

**PUNZANTES:** Se producen por objeto con punta que se entierran en el cuerpo como un clavo o una astilla. Normalmente no sangran, debes sacar el objeto que produce la herida y provocar el sangrado de ella, presionando a los costados de la misma para así botar la posible infección y finalmente, aplicar antiséptico.

**CONTUSAS:** Se producen por golpes contra objetos duros, como cuando te caes y te rompes las rodillas, en los casos en que hay cortes debes sacar las partículas que haya en la herida con pinzas o presionando en el sentido inverso a la herida, o sino, se infectará, luego aplica antiséptico y como normalmente hay hinchazón, coloca protegiendo la herida con un paño LIMPIO un poco de hielo para que baje.

**SANGRADO DE NARICES:** Se produce por la rotura de una venita o capilar en el interior de la nariz. Refresca la nuca, el cuello, la frente y la parte interior de los codos del afectado con agua fría. Lava la nariz y coloca un apósito de algodón empapado en agua oxigenada y no lo acuestes, se puede ahogar con un coágulo, siéntalo en la sombra. Si el sangrado es producto de un golpe en la cabeza deberás llevarlo rápidamente a una posta. Si en cualesquiera de los casos anteriores no puedes para la hemorragia o aparece cualquier complicación avisa inmediatamente a un adulto y/o traslada a una posta, ya que puede ser algo más grave.



## 5.- AYUDAR EN LAS LABORES DE LA CASA

Si ya has aprendido a mantener aseada y ordenada tu pieza, entonces ayuda en tu casa en lo que seas útil, como preparar la mesa para comer, ayudar a sacar los platos sucios, a sacudir el mantel, barrer, limpiar vidrios, comprar el pan, etc.

Recuerda que es mejor evitar ensuciar: “La casa más limpia no es la que más se barre, sino la que menos se ensucia”.



## **6.- PRESENTAR BUENAS NOTAS DEL COLEGIO A SU JEFE DE MANADA**

El colegio y tus estudios NO deben ser olvidados en ningún momento por ningún motivo. Si tienes buenos promedios y eres aplicado en tus estudios, en tu escuela y en tu casa verán lo útil que resulta ser Lobato, ya que, aparte de entretenernos nos preocupamos de tu futuro.



### **G) EXPRESIÓN**

#### **1.- DIRIGIR UN CANTO, UNA DANZA Y UN APLAUSO EN LA MANADA**

Ya conoces muchas canciones, danzas y aplausos, es hora de que les enseñes a los Lobeznos como se cantan y ellos podrán pasar sus propias pruebas de este tipo, enséñales también como se bailan y como se realizan los aplausos. Aprovecha para ello los momentos de expresión en la reunión de la Manada de cada semana.

#### **2.- HACER UN TRABAJO MANUAL EN METAL, CARTON, GREDA, ALAMBRE, PLASTICINA O DE CUALQUIER OTRO MATERIAL**

A usar tu imaginación para realizar esta tarea. Ideas te doy: una maqueta del “Libro de las Tierras Vírgenes”, con los animales en plastilina, por ejemplo, o una maqueta con algún episodio de la vida de Baden Powell, una figura de San Francisco con el lobo, un terrarium con reproducciones de los animales de tu zona, un sujetalibros, un lapicero múltiple, etc.

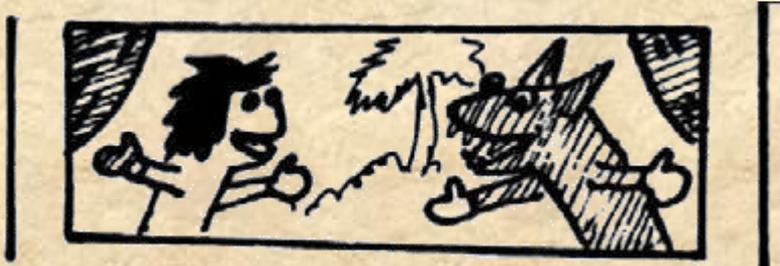


### **3.- CONFECCIONARSE UNA DISFRAZ Y TENERLO PARA CUALQUIER OCASIÓN**

De indio, de astronauta, de pirata, de romano, de oso, de lobo, etc. hay tantas cosas de que disfrazarse y tantos materiales con que hacerlo que no tendrás problema en hacerte uno. Cada vez que haya una Flor Roja, una excursión o cuando sea necesario, llévalo y lúcelo.

### **4.- PARTICIPAR EN UNA FUNCION DE TÍTERES PARA LA MANADA**

Debe ser preparada con esmero. Sigue las instrucciones que aparecen para la sesión de sketches y no tendrás problemas, construye un teatro para títeres si es que no lo tienen aún y cassettes con música adecuada, y SUERTE.



### **H) DESTREZA FÍSICA E HIGIENE**

#### **1.- SUPERAR EL TIEMPO EMPLEADO EN LOS 50 MTS. EN LA ETAPA PRIMERA ESTRELLA**

¿Cuánto tiempo hiciste? ¿9,10,11,12, segundos? bueno. Ahora deberás emplear menos tiempo, aunque sea medio segundo menos.

#### **2.- CORRER O ANDAR EN BICICLETA LLEVANDO UN MENSAJE ORAL DE 15 PALABRAS**

Seguramente tendrás que hacerlo varias veces antes de pasar esta prueba. Deberás repetir EXACTAMENTE lo que te diga Akela así que, debes tener los oídos muy abiertos y tu mente despierta. Suerte.

#### **3.- SABER NADAR O POR LO MENOS ESTAR APRENDIENDO**

La natación puede salvar tu vida y te será más fácil aprender andar de niño. No olvides lo siguiente:

- a) conocer las reglas de seguridad en el agua.
- b) Nadar en lugar seguro.
- c) NUNCA, nunca entrar al agua inmediatamente después de comer. Deja pasar una hora a lo menos.
- d) Nadar siempre en compañía de otros. NUNCA solitario.
- e) NO NADAR donde sea muy profundo (tantea con el pie).
- f) Salir del agua antes de estar demasiado cansado.

**4.- SABER BRINCAR LA CUERDA POR LO MENOS 15 VECES HACIA ATRAS Y HACIA ADELANTE, ACCIONANDO LA CUERDA TU MISMO**

Así lograrás coordinación y agilidad. Si lo haces todos los días te mantendrás en forma sin mayor esfuerzo.



**ESPECIALIDADES DE SEGUNDA ESTRELLA.**

Te saludo Lobato, anota a continuación las especialidades que has logrado ganar con la firma de Akela al lado.

- 1.- \_\_\_\_\_
- 2.- \_\_\_\_\_
- 3.- \_\_\_\_\_
- 4.- \_\_\_\_\_
- 5.- \_\_\_\_\_
- 6.- \_\_\_\_\_
- 7.- \_\_\_\_\_
- 8.- \_\_\_\_\_

Mucho camino has recorrido, mucho has hecho, mucho te has esforzado. Realmente te mereces ganarte tu Segunda Estrella, es decir, abrir tu segundo ojo y poder mirar el camino que viene ahora, te queda poco tiempo en la Manada, al igual que Mowgli que tuvo que dejar la Manada de Seeonee e irse a la aldea de los hombres, ahora tú deberás prepararte para ir a la Tropa Scout en donde también encontrarás amigos y un camino por recorrer. Mis sinceras felicitaciones.

ETAPA CUMPLIDA \_\_\_\_\_ V° B° JEFE DE MANADA \_\_\_\_\_

CEREMONIA DE ENTREGA DE SEGUNDA ESTRELLA:

FECHA: \_\_\_\_\_

LUGAR: \_\_\_\_\_



## **PASO A LA TROPA**

Antes de realizar la Ceremonia de Paso a la Tropa Scout, deberás realizar lo que a continuación detallo:

- a) Tener alrededor de los 11 años de edad.
- b) Visitar en compañía de Akela, al Jefe de Tropa para formalizar tu inscripción en la Tropa.
- c) Reunirte con el Guía de Patrulla a la que pertenecerás.
- d) Realizar con toda la Patrulla una actividad al aire libre en lo posible.
- e) Demostrar que posees conocimiento sobre el Movimiento Scout y su desarrollo en el mundo.
- f) Conocer la Ley Scout.
- g) Conocer la Promesa Scout y su significado.

Los dos últimos requisitos los conversarás con el Jefe de Tropa.

Ahora a seguir tu camino en la senda de la Tropa Scout, que tengas mucho éxito y que logres hacer más amigos. Ojalá no olvides tu vida en la Manada y recuerdes a tus Hermanos Lobatos y Viejos Lobos y, alguna vez vuelve a visitar la Manada así, Akela podrá jactarse de haberte enseñado lo primero que aprendiste ante los Lobatos que adiestra ahora. Suerte y se feliz.

ETAPA CUMPLIDA \_\_\_\_\_ V° B° JEFE DE MANADA \_\_\_\_\_

V° B° JEFE DE TROPA \_\_\_\_\_

### **CEREMONIA DE PASO A LA TROPA SCOUT**

FECHA: \_\_\_\_\_

LUGAR: \_\_\_\_\_

## **¡BUENA CAZA!**

**TEXTO Y DIBUJOS:  
EDUARDO RAVANAL M.  
(C.I.M.L – Ex Jefe Scout Nacional)**