



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE
EQUIPO NACIONAL DE ADIESTRAMIENTO

1ra. REUNIÓN MODELO DE TROPA O CÍA.

TEMA CENTRAL: P. AUXILIO (VENDAJES CABEZA, CABESTRILLO Y RODILLA)
 REVISIÓN DE: OBSERVACIÓN (KIM VISTA) SEÑA Y SALUDO
 DURACIÓN TOTAL: 185 MINUTOS
 FECHA: _____

HORA	ACTIVIDAD	MATERIAL	Tiempo	RESP.
15.30	INSPECCIÓN BANDERA ORACIÓN AVISOS	BANDERA	15	J.T.
15.45	JUEGO AMPLIO LAS TORRES	BOTELLAS 2 BALONES 1	30	J.T.
16.15	INSTRUCCIÓN A LOS G. P. SOBRE VENDAJES DE 3RA CLASE (CABEZA, CABESTRILLO Y RODILLA). S. G. P. A CARGO DE LA PATRULLA REPASAN SEÑA Y SALUDO SCOUT.	PAÑOLETA M. ESCRITO	25	S.J.T.1. S.G.P.
16.40	CANTOS Y DANZAS POR PATRULLA	CANCIONER O	20	S.J.T.2
17.00	JUEGO TÉCNICO LA PREGUNTA Y EL SALTO RELACIONADO CON LA SEÑA Y LOS SALUDOS	CUESTIONA RIO	15	J.T.
17.15	INSTRUCCIÓN DEL G. P. A LA PATRULLA SOBRE VENDAJES DE CABEZA, CABESTRILLO Y RODILLA	PAÑOLETA	25	G.P.
17.40	JUEGO DE KIM VISTA POR PATRULLA PASAR PRUEBA DE 30 OBJETOS EN 1 MINUTO	40 OBJETOS	20	J.T.
18.00	COMPETENCIA DE PRIMEROS AUXILIOS JUEGO DE RELEVOS PARA VENDAJES	PAÑOLETAS	15	S.J.T.1
18.15	JUEGO ACTIVO FUTBOL SCOUT	BALÓN 1	15	S.J.T.1
18.30	5 MINUTOS DEL JEFE		5	J.T.
18.35	CLAUSURA FORMACIÓN INSPECCIÓN ORACIÓN BANDERA AVISOS	15		J.T.



AGRUPACIÓN NACIONAL DE BOY SCOUTS DE CHILE
EQUIPO NACIONAL DE ADIESTRAMIENTO

2da. REUNIÓN MODELO DE TROPA O CÍA.

TEMA CENTRAL: CAMPISMO (FOGATA Y AMARRES)
REVISIÓN: OBSERVACIÓN (SIGNO DE PISTA) PRIMEROS AUXILIOS
DURACIÓN TOTAL: 245 MINUTOS
FECHA: _____

HORA	ACTIVIDAD	MATERIAL	Tiempo	RES P.
15.30	FORMACIÓN INSPECCIÓN BANDERA ORACIÓN AVISOS	BANDERA	30	J.T.
15.45	JUEGO AMPLIO LOS NÚMEROS	CARTONES NUMERADOS	30	J.T.
16.16	INSTRUCCIÓN A LOS G. P. SOBRE FOGATA CONO, PIRÁMIDE, REGLAS DE SEGURIDAD. S. G. P. Y PATRULLA REPASAN S. DE PISTA	LEÑA M. ESCRITO	25	S.J.T. 1 S.G.P
16.40	CANTOS POR PATRULLA	CANCIONERO	10	S.J.T. 2
16.50	COMPETENCIA DE S. DE PISTA (SEGUIR RASTRO 200 MTS.)	LEÑA	30	J.T.
17.20	INSTRUCCIÓN DEL G. P. A LA PATRULLA SOBRE FOGATAS CONO Y PIRÁMIDE; Y REGLAS DE SEGURIDAD	LEÑA	30	G.P.
17.50	COMPETENCIA DE PRIMEROS AUXILIOS (VENDAJES DE CABEZA, CABESTRILLO Y RODILLA) CONSTRUCCIÓN DE CAMILLAS C/ CUERDAS	PAÑOLETAS BÁCULOS CUERDAS	20	S.J.T. 1
18.10	COMPETENCIA DE FOGATA POR PATRULLA QUEMAR LA CUERDA	CÁÑAMO LEÑA	15	S.J.T. 2
18.25	PRACTICA DE AMARRES POR PATRULLA	CUERDAS COLIGUES	15	G.P.
18.40	COMPETENCIA DE CARROS ROMANOS	CUERDAS COLIGUES	20	S.J.T. 1
19.00	JUEGO ACTIVO EL ZORRO	SILBATO	15	S.J.T. 2
19.15	5 MINUTOS DEL JEFE		5	J.T.
19.20	CLAUSURA FORMACIÓN INSPECCIÓN ORACIÓN BANDERA		15	J.T.